|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Wydział Telekomunikacji, Informatyki i Elektrotechniki** | | | | |
| Laboratorium z przedmiotu: PROGRAMOWANIE W ŚRODOWISKU WINDOWS | | | | |
| Imię i Nazwisko: | Paweł Pauszek | | Ćwiczenie nr: | 4 |
| Temat  Ćwiczenia: | GUI + JDBC | | | |
| Kierunek: | Informatyka Stosowana | | Grupa: | 2 |
| Data wykonania  ćwiczenia: | 12.05.2022 | Data oddania Sprawozdania: | 05.06.2022 | |

Projekt i implementacja aplikacji typu GUI umożliwiającej rejestrację i logowanie użytkownika na wydarzenie.

• Widok logowania:

o Pole tekstowe - login

o Pole tekstowe typu password - hasło

o Przycisk

o Odsłonięcie hasła - Checkbox

• Widok rejestracji użytkownika:

o Dane pobrane od użytkownika:

▪ imię, nazwisko, login, hasło, e-mail

o Powtórzenie hasła w celu sprawdzenia poprawności

o Przycisk potwierdzający rejestrację

• Implementacja klas umożliwiających logowanie:

o Uwierzytelnienie w oparciu o tabelę logowanie w bazie MySQL posiadającej

następujące kolumny:

▪ id, imię, nazwisko, login, hasło, e-mail, uprawnienia, data\_rejestracji

o Obsługa logowania:

▪ Zalogowanie na przykładowy widok użytkownika jeżeli uprawnienia == user

▪ Zalogowanie na przykładowy widok administratora jeżeli uprawnienia == admin

▪ W przeciwnym razie wystosowanie odpowiedniego komunikatu

▪ W przypadku 3-krotnej błędnej próby zalogowania - blokada dalszych prób logowania

• Implementacja klas umożliwiających rejestrację użytkownika:

o Wprowadzenie do bazy danych MySQL danych odczytanych z

poszczególnych kontrolek widoku

o Zakładamy, że rejestracja dotyczy tylko użytkowników, czyli domyślnie

uprawnienia == user

• Walidacja wprowadzonych danych przez użytkownika

• Po zalogowaniu jako user przechodzimy do widoku zapisu na wydarzenie:

o Pola:

▪ Nazwa wydarzenie – pobierana do combobox z bazy danych

▪ Agenda – wczytana z bazy danych po wyborze nazwy wydarzenia

▪ Termin wydarzenia

▪ Typ uczestnictwa:

• Słuchacz

• Autor

• Sponsor

• Organizator

▪ Wyżywienie

• Bez preferencji

• Wegetariańskie

• Bez glutenu

o Zgłoszenie na wydarzenie przypisane jest do zalogowanego użytkownika

• Po zalogowaniu jako administrator przechodzimy do panelu administratora:

o Obsługa użytkowników

▪ Dodawanie

▪ Usuwanie

▪ Reset hasła

o Obsługa wydarzeń

▪ Dodawanie

▪ Usuwanie

▪ Modyfikacja

o Obsługa zapisów na wydarzenie

▪ Potwierdzenie zapisu

▪ Odrzucenie zapisu

Najpierw utworzyłem 3 tabele w bazie danych: event, users i zapisy

Obraz zawierający tekst, sprzęt elektroniczny, czarny, komputer

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Do tworzenia interfejsu graficznego posłużyłem się Windows Forms.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Zamalowałem dane do logowanie do bazy danych oraz usunąłem je na gicie baza danych znajduje się na prywatnym vpsie z publicznym ip.

Przy ekranie startowym (wybor logowania lub rejestracji):

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Checkbox odpowiadający za ukrywanie i pokazywanie hasła:

Obraz zawierający tekst, wewnątrz, zrzut ekranu, ekran

Opis wygenerowany automatycznie

Poniższa funkcja odpowiada za logowanie:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Funkcja odpowiadająca za dodanie nowego użytkownika do bazy przy rejestracji:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Po zalogowaniu jako user i rejestracji na wydarzenie:

Zczytanie wydarzeń na dropdown event

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Po zaznaczeniu odpowiednich opcji :

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Po kliknięciu przycisku umożliwiającemu userowi rejestracje na event (rejestracja usera na event) :

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Admin view:

Dodanie użytkownika:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Usunięcie użytkownika po loginie:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Reset hasła dla użytkownika:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Dodanie eventu:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Usunięcie eventu:

Wypisanie eventów po użyciu comboboxa

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Modyfikacja eventu:

Wypisanie eventu i jego szczegółów:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Dokonanie modyfikacji:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Zapisy:

Wyświetlenie wszystkich zapisów:

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Dokonanie decyzji (accept / deny):

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

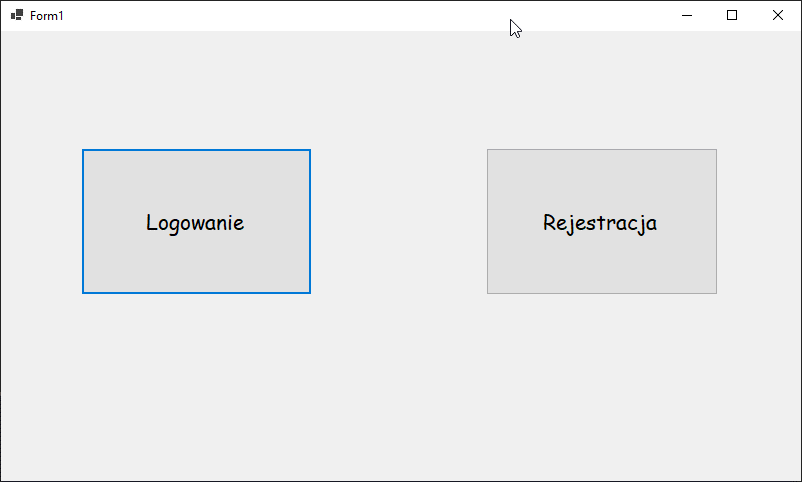
Po kliknięciu przycisku dotyczącego zapisów:

Obraz zawierający tekst

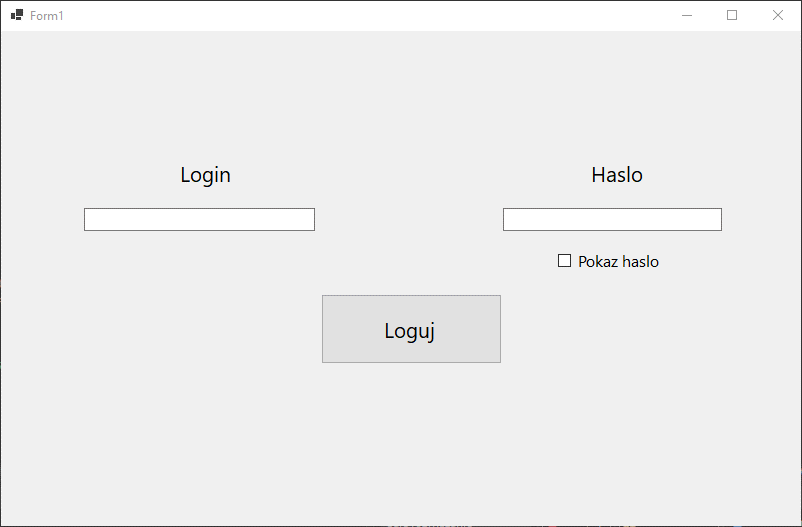
Opis wygenerowany automatycznie

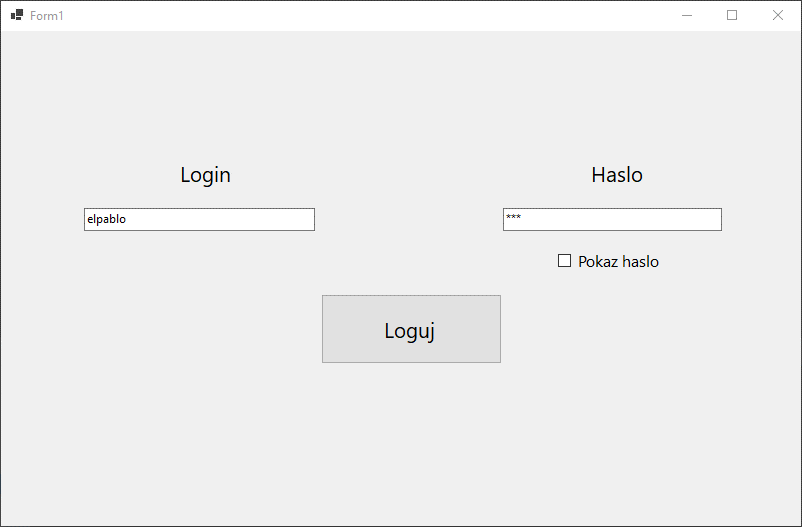
Działanie aplikacji (pola które są wypełnione zostały automatycznie załadowane z bazy danych przy wybraniu opcji):

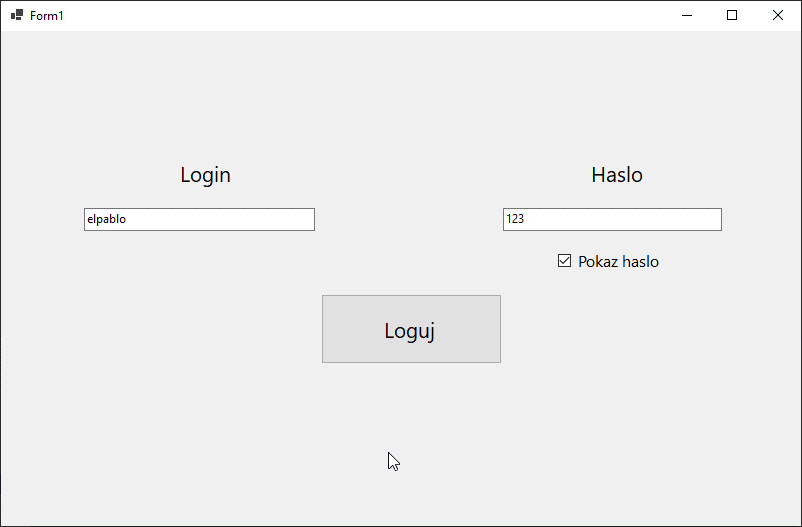
Przy starcie:



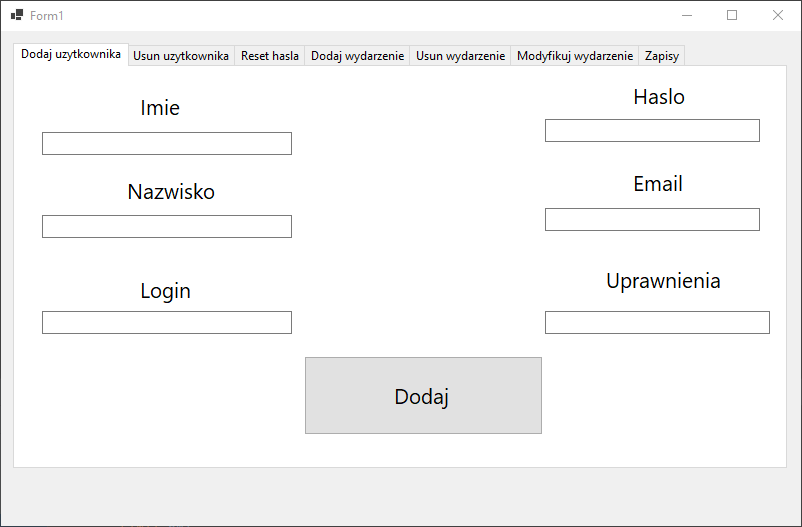
Logowanie:

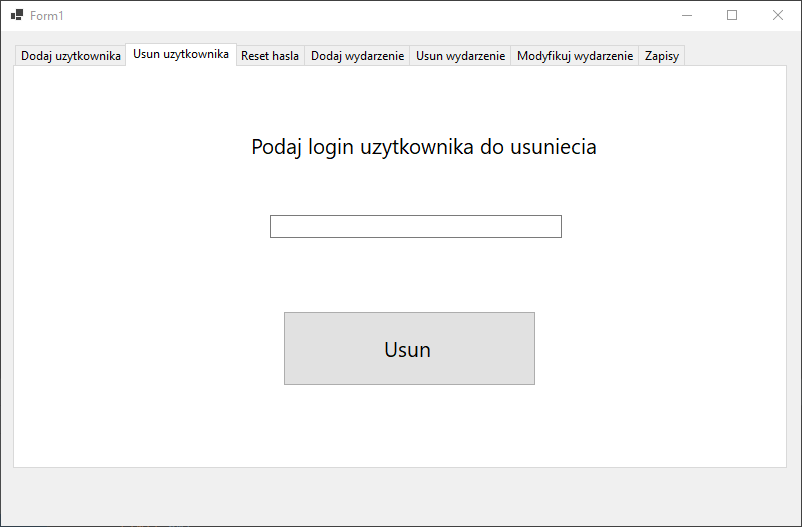


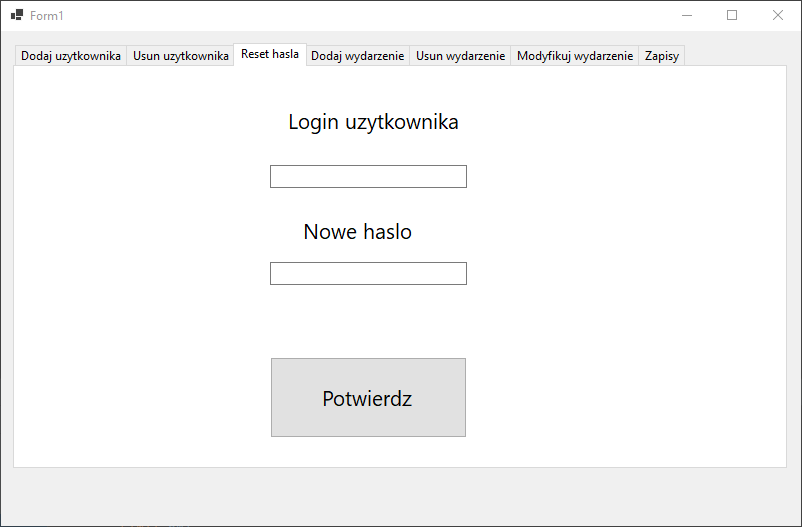


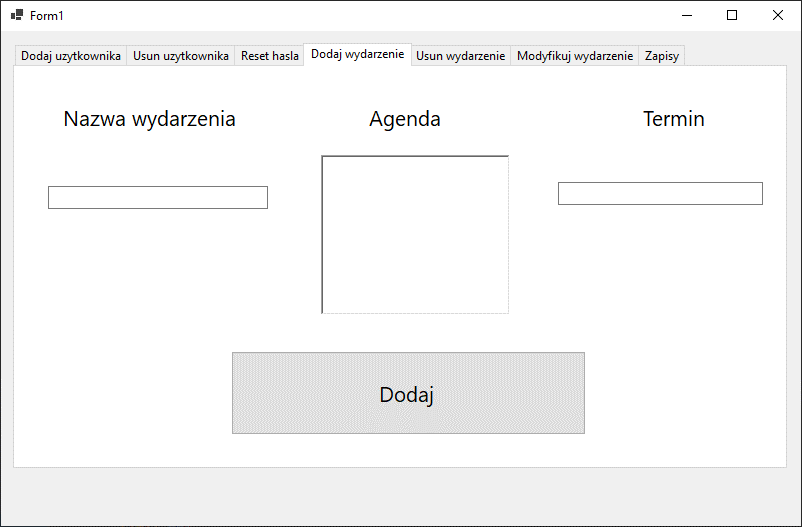


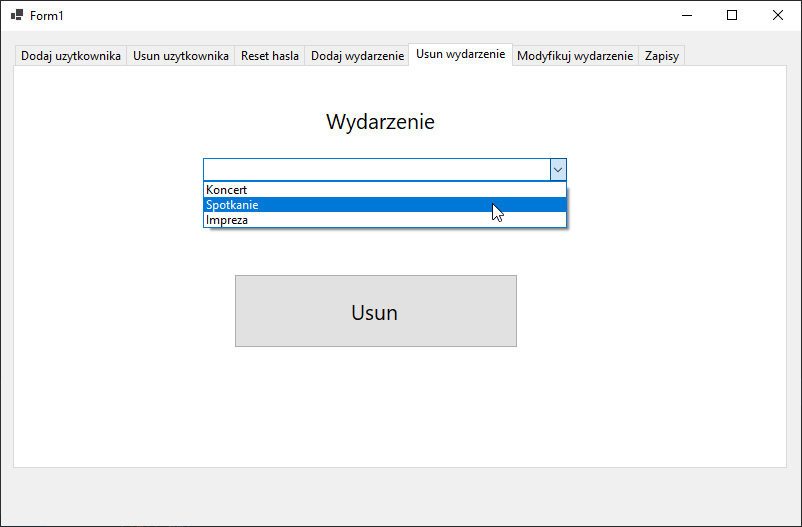
Widok admina:

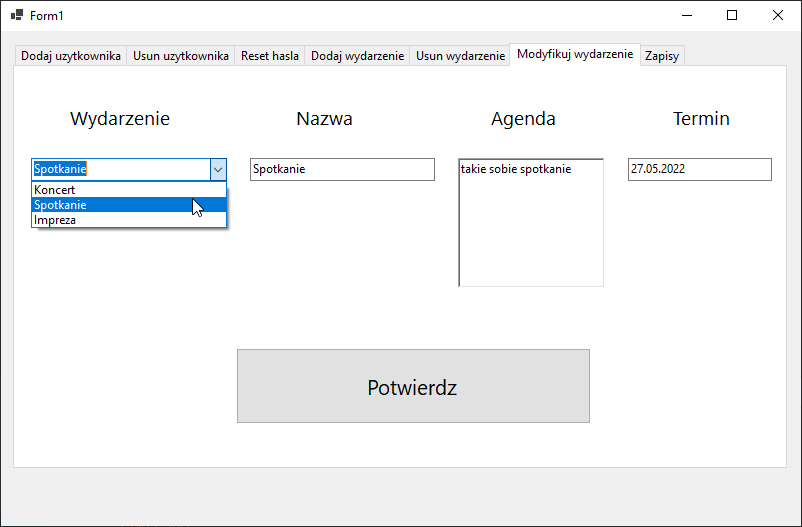


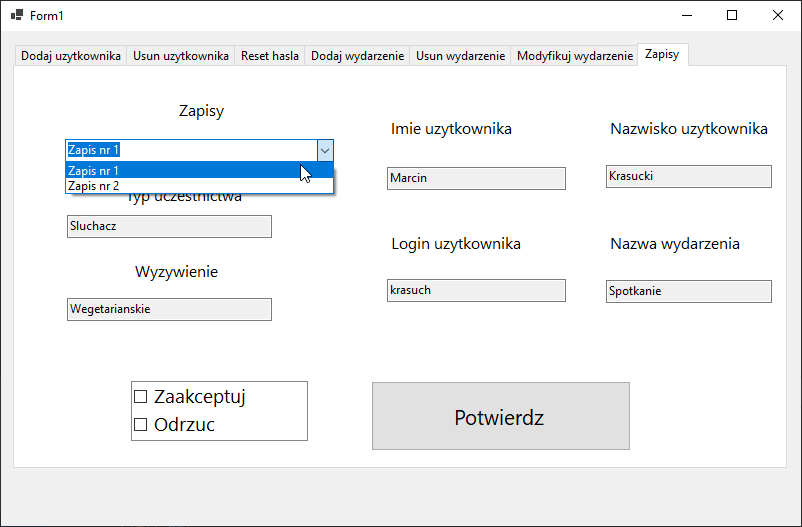




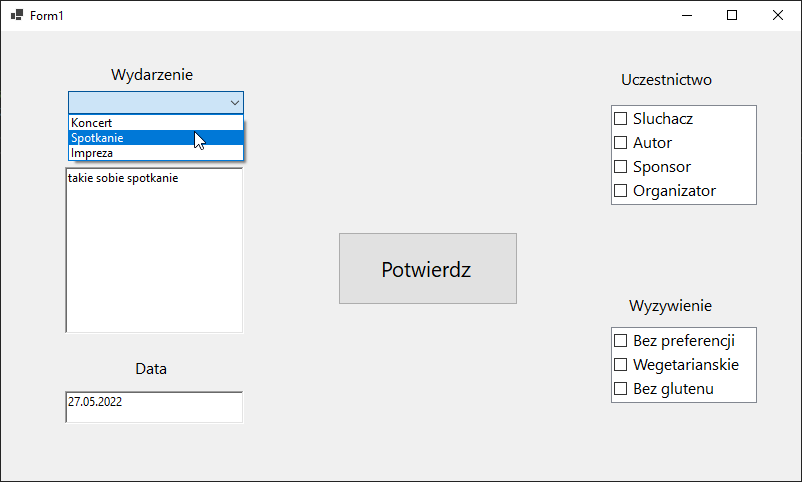








Widok usera:



Rejestracja:

