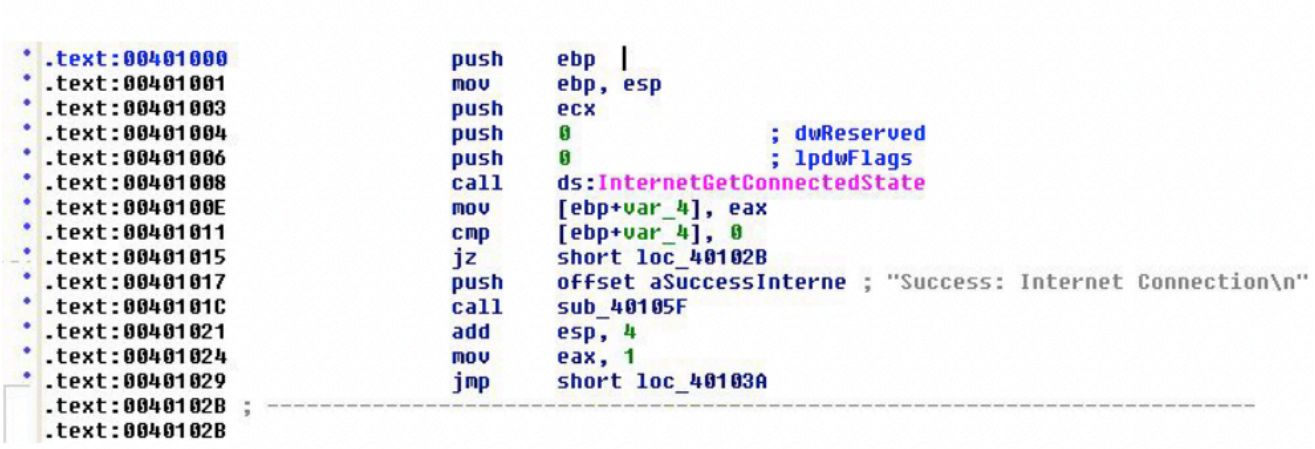
Nell'esercizio di oggi siamo andati ad identificare i costrutti che formano l'estratto di codice malware sotto riportato.



Abbiamo individuato 5 macrocategorie:

1) text 00401000/1 Creazione Stack
2) text 00401003/4/6 push dei valori dentro la funzione dello stack
3) text 00401008 chiamata della funzione
4) text 0040100E/11/15/17 dove avviene la comparazione e l'eventuale salto
5) text 0040101C/21/24/29

I text 00401000/1/3 creano lo stack della funzione. Dove allo stack ebp di partenza, viene impilato lo stack esp (LIFO). Dopodiché viene inserito l'elemento dello stack ecx allo stack ebp.

Dopodiché vengono inseriti (tramite il push)gli elementi con valore 0.

Presupponendo che nel codice, la variabile lpdwFlags corrisponda alla mancata connessione nel caso si avveri la condizione e dwReserved corrisponda all'effettiva connessione purché si avveri sempre la condizione:

condizione ————-> [lpdwFlags = 0] [dwReserved = 1]

abbiamo dunque due valori pushati pari a 0.

Avviene a questo punto la call di verifica Connessione. [InternetGetConnectedState]

Al text 0040100E viene aggiunto allo stack ebp che adesso prevede una variabile (var_4 = 0) (poichè in precedenza sono stati pushati due valori booleani pari a 0).

Subito dopo avviene la comparazione tra il valore sorgente di 0 e la variabile inserita in precedenza sempre uguale a 0.
Ci troviamo dunque di fronte ad una situazione dove lo ZF è settato a 1 e il CF settato a 0 poichè la sorgente è uguale alla destinazione.

A questo punto si salta alla locazione 40102B.

Questo sta a significare che non si è avverata la condizione booleana del dwReserved *(si sarebbe avverata nel caso il valore pushato fosse stato 1 e nella comparazione non avremmo avuto un situazione dove la destinazione aveva lo stesso valore della sorgente)* e quindi avverandosi la condizione lpdwFlags viene istruito il salto jzloc.