

Podsumowanie UMIEJĘTNOŚCI PRAKTYCZNYCH

Zakres: tworzenia statycznych stron internetowych (HTML, CSS, JS, PHP)

Indywidualny projekt witryny internetowej_specyfikacja:

Pamiętaj: dobry projekt strony internetowej oprócz aspektów wizualnych powinien zadbać przede wszystkim o wrażenia związane z jej późniejszym użytkowaniem.

Ocena projektu zaliczeniowego jest uzależniona od jego stopnia trudności.

1. Tematyka strony dowolna (treść strony powinna szczegółowo opisywać wybrany temat). Projekt, zawierający minimum 5 podstron (chyba, że strona jest typu one-page, w tym przypadku 5 sekcji tematycznych).
2. Strona powinna być opublikowana na wybranym przez Ciebie serwerze.
3. Przy ocenie należy odpowiedzieć na kilka pytań dotyczących projektu.
4. Wybierz gustowne tło, krój i kolor czcionki.
5. Walidacja HTML nie powinna zgłaszać błędów. Strona powinna pozytywnie przechodzić test przeprowadzany przez **walidator W3C** (<http://validator.w3.org>). Koniecznie przetestuj projekt przed oddaniem do oceny.

Ocena dostateczna:

1. Kod strony w HTML5 oraz zewnętrzny CSS,
2. Różnorodność wstawianych elementów i ich formatowania,
3. Częściowa responsywność,
4. Galeria zdjęć,
5. Osadzony skrypt JS,
6. Formularz z natywną walidacją HTML-ową

Ocena dobra:

1. Pełna obsługa responsywności ,
2. Skrypt JS do obsługi galerii zdjęć (slider),
3. Skrypt JS wyświetlający na stronie dynamiczną datę i czas (z polskimi nazwami)
4. Skrypt JS pobierający dane z formularza i na ich podstawie wykonujący obliczenia, np.:

Oblicz, ile litrów musisz zatankować

Dystans do przejechania w km:

Spalanie samochodu w l/100km:

Potrzebujesz: ____l paliwa!

Usługi fryzjerskie

Podaj wiek:

Wybierz długość włosów:

☐ Krótkie

☐ Śrendie

☐ Półdługie

☐ Długie

Do zapłaty: ____PLN

5. Skrypt PHP obsługujący formularz i bazę danych, widoczny zapis i odczyt danych. (np. licznik odwiedzin, księga gości, dodawanie komentarzy do strony, itp.), elementy zabezpieczenia formularza.
6. Pozostałe wytyczne jak dla oceny dst.

Ocena bardzo dobra:

1. Skrypt do obsługi interaktywnej animacji na obiekcie CANVAS,
2. pozostałe wytyczne jak dla oceny dst i db.