

Manual da Aplicação

Protótipo de Agente Narrativo com Ética Emergente

1. Descrição da Aplicação

O Agente Narrativo com Ética Emergente é um sistema interativo que simula a construção de identidade artificial através da linguagem narrativa. Desenvolvido em Python, o agente integra memória textual, grafos de conceitos, redescrição identitária e uma interface gráfica com o utilizador.

O comportamento do agente é emergente, ou seja, constrói-se através da sua própria experiência acumulada, construção essa que é condicionada pela arquitetura interna dos módulos. O objetivo é explorar formas normativas de ética computacional.

2. Requisitos do Sistema

- Sistema Operativo Windows;
- Python 3.13;
- Ambiente Virtual venv;
- Ollama com modelo Mistral carregado localmente.

3. Como Instalar

Um clone do sistema deve ser feito a partir do repositório que se encontra no GitHub.

[Prototipo_agente_narrativo.git](https://github.com/Prototipo_agente_narrativo.git)

4. Como Executar

O utilizador, depois de clonar o diretório, deve abrir o ficheiro “iniciar_agente_narrativo.bat”. Este ficheiro irá ativar o ambiente virtual e executar o ficheiro “main.py”.

5. Interface

A interface possui:

- Caixa de mensagens;
- Entrada de texto;
- Botões:
 - Enviar: envia mensagem de texto ao modelo;
 - Reiniciar: apaga base de dados, restaurando as estruturas padrão, mas não os logs, e remove os ficheiros em cache.