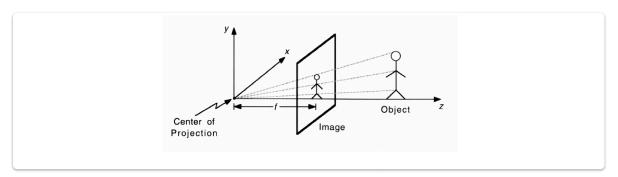
# 2. FS - Bildaufnahme

### Perspektivische Projektion



- Gegeben: 3D-Punkt P = (X, Y, Z)
- Projektionsgleichungen:
  - $x = \frac{f}{Z} \cdot X$
  - $y = \frac{f}{Z} \cdot Y$
- ullet x und y: Position des projizierten Punktes auf der Bildebene

#### 2. Bildaufnahme > Mathematische Beziehung (perspektivische Projektion)

## Linsengleichung

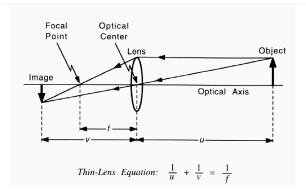


Abbildung 8: Linsengleichung

Liegt ein Objekt in einer endlichen Entfernung u, werden dessen Lichtstrahlen zu einem Bild hinter dem Brennpunkt in der Entfernung v fokussiert. Die zur Linsenachse senkrecht stehende Ebene wird Bildebene genannt. Die Beziehung zwischen der Entfernung v vom Objekt zur Linse und der Entfernung v von der Linse zur Bildebene wird durch die einfache Linsengleichung beschrieben, wie in Abbildung 8 dargestellt:

$$\frac{1}{u} + \frac{1}{v} = \frac{1}{f}.$$

Diese besagt, dass Objekte, die sehr weit weg sind  $(u = \infty, v = f)$ , im Brennpunkt scharf abgebildet sind, alle Objekte, die näher sind, dahinter.

#### 2. Bildaufnahme > Linsengleichung