5. FS - Lokale Operationen

Pixel Nachbarschaften

Koordinaten der vier D-Nachbarn:

$$(u-1,v),(u+1,v),(u,v-1),(u,v+1)$$

Koordinaten der diagonalen Nachbarn:

$$(u-1,v-1),(u+1,v+1),(u-1,v+1),(u+1,v-1)$$

5. Lokale Operationen > Nachbarschaften

Filter

Gaußfilter

Beispiel für eine Filtermaske (für $\sigma = 0.5$):

$$F_{Gauss} = rac{1}{16}egin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \ 2 & 4 & 2 \ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

Laplacefilter

Filtermatrix:

$$F_{Laplace} = egin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \ 1 & -4 & 1 \ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

5. Lokale Operationen > Tiefpassfilter und 5. Lokale Operationen > Differenzfilter

Formale Eigenschaften linearer Filtern

$$I'(u,v) = \sum_{i} \sum_{j} I(u-i,v-j) \cdot F(-i,-j)$$

 Die ursprüngliche lineare Filterdefinition entspricht einer linearen Korrelation, da hier keine Spiegelung der Filtermatrix erfolgt.

Kommutativität:

$$I * F = F * I$$

Linearität:

• Skalierung eines Bildes:

$$(a \cdot I) * F = a \cdot (I * F)$$

Addition zweier Bilder:

$$(I_1 + I_2) * F = (I_1 * F) + (I_2 * F)(I_1 + I_2) * F = (I_1 * F) + (I_2 * F)$$

Assoziativität:

$$A*(B*C) = (A*B)*C$$

→ Filter können beliebig kombiniert und umgruppiert werden.

5. Lokale Operationen > Formale Eigenschaften lineare Filter

Separierbarkeit

ullet Ein Filterkern F kann als **Faltungsprodukt kleinerer Filterkerne** beschrieben werden:

$$F = F_1 * F_2 * \cdots * F_n$$

• Besonders nützlich: Trennung in zwei eindimensionale Filter:

Beispiel:

•
$$F_x = [1 \ 2 \ 1]$$

$$ullet F_y = egin{bmatrix} 1 \ 2 \ 1 \end{bmatrix}$$

Kombiniert:

$$F_{xy} = F_x * F_y$$

Vorteil: Reduktion der Rechenkomplexität

• Normal: $3 \times 5 = 15$ Operationen pro Pixel

• Separiert: 5+3=8 Operationen pro Pixel

5. Lokale Operationen > Konsequenz Separierbarkeit