

8. FS - Sichtbarkeitsverfahren

Perspektivische Projektion

- **Berechnung:** Der Blickpunkt (x, y, z) wird in die Ebenengleichung eingesetzt.
- **Formel:** $Ax + By + Cz + D < 0 \Rightarrow$ Polygon ist unsichtbar.

8. Sichtbarkeitsverfahren > 3. Berechnungsverfahren
