

## 8. FS - Sichtbarkeitsverfahren

### Perspektivische Projektion

- **Berechnung:** Der Blickpunkt  $(x, y, z)$  wird in die Ebenengleichung eingesetzt.
- **Formel:**  $Ax + By + Cz + D < 0 \Rightarrow$  Polygon ist unsichtbar.

[8. Sichtbarkeitsverfahren > 3. Berechnungsverfahren](#)

---

---

