

2. EVC Test - Computergrafik

Vorwort

Diese Stoffsammlung/Zusammenfassung enthält den Stoff des 2. Teils, der in der EVC Vorlesung der TU Wien im Sommersemester 2025 vorgetragen wurde, der auch in den jeweiligen Skripten und Slides zu finden ist. Die Struktur dieser Zusammenfassung basiert demnach auch der des Skriptums.

Disclaimer

Vieles der Zusammenfassung wurde mit AI generiert, basiert allerdings nur auf Inhalte der Unterlagen. Die Stellen die mit AI generiert wurden, wurden von mir überprüft und mit den Unterlagen verglichen, aber auch ich kann Fehler machen.

Demnach, falls sich irgendwo Fehler befinden oder es Verbesserungsvorschläge gibt, bitte an [@xmozz](#) auf Discord wenden.

Das ist nicht der vollständige Stoff des 2. Tests

Da genau so wie in den letzten Jahren, zum 2. Test nicht nur Stoff von der 2. Hälfte des Semesters sondern auch Themen vom 1. Teststoff benötigt werden, sollte man sowohl die Zusammenfassung vom 1. Test, als auch den vom 2. Test lernen. In dieser Datei wird nur der Stoff vom 2. Teil von EVC behandelt!

Inhalt

- 8. Sichtbarkeitsverfahren
- 9. Beleuchtung und Schattierung
- 10. Ray-Tracing
- 11. Globale Beleuchtung und Texturen
- 12. Kurven und Flächen
- 13. Computer Animation
- 14. Machine Learning für 3D Graphics