

DESARROLLO EN ODOO



MODELS

Los módulos de Odoo pueden agregar una nueva lógica comercial a un sistema Odoo o modificar y ampliar la lógica comercial existente.

Cada módulo es un directorio dentro de un directorio de módulos .
Los directorios de los módulos se especifican mediante la `--addons-path` opción.



ESTRUCTURA DE CLASES

Se declara una clase para empezar desarrollar el modelo

```
class Mantenimiento(models.Model):
```

Declaramos que esto hereda de `models.Model` para poder utilizar sus métodos y propiedades.

```
    _name = "garaje.Mantenimiento"
    _description = "Permite definir el mantenimiento rutinarios sobre conjuntos de coches."
    _order = "Fecha"
    fecha = fields.Date("fecha", required = True, default = fields.date.today())
    tipo = fields.Selection(string="Tipo", selection=[("l", "Lavar"), ("r", "Revision"), ("m", "Mecanica"), ("p", "Pintura")], default="l")
    coste = fields.Float("Coste", (8,2), help = "Esto es el coste del mantenimiento total.")
```

Por cada clase se genera una tabla y consulta los datos requerido

VARIABLES RESERVADAS

VARIABLES RESERVADAS	SIGNIFICADO DE SU USO
<code>_name= ""</code>	Define al modelo real. Si queremos buscar un aparcamiento se debe buscar por <code>garaje.aparcamiento</code> , sería el nombre de aplicacion.la clase que sería el objeto.
<code>_description</code>	Permite definir una descripción acerca de ese objeto.
<code>_order= ""</code>	Permite identificar que orden va tener los datos de la tabla
<code>name= ""</code>	Se define un campo para cuando se busque o se navegue se va poder identificar el objeto.

OBJETOS RESERVADOS

OBJETOS RESERVADOS	SIGNIFICADO DE SU USO
<code>fields.Char(string="Direccion", required=True)</code>	<code>fields.Char</code> permite agregar contenido de texto, pero corto. Una dirección, un país, una ciudad, un nombre, etc..
<code>fields.Text("Descripcion")</code>	Así como <code>Char</code> funciona para almacenar datos tipos string pero cortos, el <code>Text</code> permite almacenar el mismo dato con la diferencia que es para string largos. Ejemplo: <code>Descripcion</code> .
<code>fields.Integer("Años", compute="_get_anual")</code>	El <code>Integer</code> permite añadir datos numer. Este tipo de datos es un tipo de dato INT que es dato de número entero. Ejemplo: <code>[1],[2]</code> , ect,
<code>fields.Float(string="Coste", (8,2), help="Esto es el coste del mantenimiento total.")</code>	Al igual que INT es un dato valor numérico. Pero con la diferencia que almacenará números decimales. Para eso es necesario agregarle dentro de float <code>(1,2)</code> una tupla. Ya que definimos la cantidad de número entero que tendrá y decimales.

OBJETOS RESERVADOS	SIGNIFICADO DE SU USO
<code>fields.Date(string="fecha", required = True, default = fields.date.today())</code>	Date es un campo de fecha. Solamente almacenara la fecha ejemplo [28/10/2022]
<code>fields.date.today()</code>	Funciona exactamente lo mismo que Data, solamente que estamos solicitando que nos brinde la fecha actual,
<code>fields.Selection(string="Tipo", selection=[("l", "Lavar"), ("r", "Revision"), ("m", "Mecanica"), ("p", "Pintura")], default="l")</code>	El Selection es un tipo de selección que el usuario estará eligiendo un dato específico que se le proporciona. Para agregarle el contenido a la selección es necesario hacerlo mediante corchete y dentro de los corches dividir por tuplas cada seleccion, [(),(),()]

VARIABLES RESERVADA – PARA EL USO DE OBJETOS RESERVADOS

VARIABLES RESERVADA PARA APLICAR A LOS OBJETOS RESERVADOS

SIGNIFICADO DE SU USO

default=""	El default te permite que si no agregan un contenido, tomara el contenido que hayas elegido vos. Ejemplo si tengo un numero del 1 – 10, pero si no elijen ninguno se le aplica un default para que se le ponga 1. Puede tener cualquier valor.
string=""	La etiqueta del campo en la interfaz de usuario (visible para los usuarios). En este caso se utiliza tipo de dato cadena de texto.
required=""	El required permite que el campo que se le solicita la información para almacenar al usuario sea requerido. Para esto utiliza campo booleano "Verdadero" o "Falso"
size=""	Coloca un limite de caracteres que puede llegar tener un campo. Recibe tipo de dato numero int (entero)
help = ""	Permite darle algo descriptivo al usuario para que el mismo no se pueda confundir.

RELACIONES ENTRE TABLAS

RELACIONES ENTRE TABLAS	SIGNIFICADO DE SU USO
fields.One2many	Significa cuando estamos consultando uno a muchos. Por ejemplo en un estacionamiento hay muchos coches (uno=estacionamientos / muchos=coches)
fields.Many2One	Significa cuando estamos consultando de muchos a uno. Ejemplos hay muchos autos pero solo un estacionamiento.
fields.Many2Many	Significa mucho a muchos, por ejemplo si tenemos muchos autos también abra muchos mantenimientos.

Para las relaciones permite la DB gestionarte una segunda tabla de datos para poder realizar consultas serias con respecto a las misma.