UT 3. Programación en PHP

Ejercicios Ficheros I

Nota: crear una carpeta /files en la ruta c:\wamp\www del servidor WAMP. Todos los ficheros deberán alojarse en dicha carpeta.

1. Programa **fichero1.php**: formulario que recoja los datos de alumnos y los almacene un fichero con nombre **alumnos1.txt** (una fila por alumno). Los campos del fichero estarán separados por posiciones:

Nombre: posición 1 a 40 Apellido1: posición 41 a 81 Apellido2: posición 82 a 123

Fecha Nacimiento: posición 124 a 133

Localidad: posición 134 a 160

Las posiciones no ocupadas se completarán con espacios.

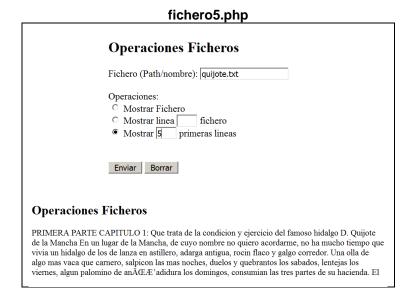
 Programa fichero2.php: formulario que recoja los datos de alumnos y los almacene un fichero con nombre alumnos2.txt (una fila por alumno). Los campos del fichero estarán separados utilizando como caracteres delimitadores ##

Nombre##Apellido1##Apellido2##Fecha Nacimiento##Localidad

No se completarán con espacios los campos puesto que se separan por caracteres delimitadores.

- **3.** Programa **fichero3.php**: programa php que muestre por pantalla el contenido del fichero **alumnos1.txt** como una tabla HTML. Se mostrará, después de los datos de los alumnos, un mensaje con el número de filas que se han leído del fichero.
- **4.** Programa **fichero4.php**: programa php que muestre por pantalla el contenido del fichero **alumnos2.txt** como una tabla HTML. Se mostrará, después de los datos de los alumnos, un mensaje con el número de filas que se han leído del fichero.

5. Programa fichero5.php: formulario similar al de la imagen. El programa php deberá mostrar por pantalla el resultado de la operación seleccionada. El programa controlará si el fichero existe o no devolviendo el correspondiente mensaje de error



6. Programa **fichero6.php** mostrará los datos más relevantes del fichero. El programa controlará si el fichero existe o no devolviendo el correspondiente mensaje de error



7. Programa fichero7.php.El programa php realizará la operación indicada. Se podrán indicar tanto rutas absolutas como relativas. Si fuera necesario se crearán las carpetas que se indiquen en el destino en caso de que no existan previamente. Además, se controlará el caso en que el fichero origen no exista mostrando el correspondiente mensaje de error.

