

1. Crea un documento HTML que contenga una imagen y mediante una animación vamos a hacer:
 - a. Que la imagen se muestre en la parte superior izquierda
 - b. Luego pase a la parte de abajo en la zona central
 - c. Por último que se desplace a la esquina superior derecha.
 - d. La animación va a tener una duración de 10 segundos
 - e. Se va a mostrar 20 veces
 - f. Se va a desplazar del inicio al final y del final al principio.

2. Crea un documento HTML que contenga una caja de texto con tu nombre, inicialmente va a tener:
 - a. Color de fondo rojo
 - b. Color de los caracteres en azul
 - c. Tipo de letra va a ser Arial de tamaño 10 puntos
 - d. Tamaño de la caja de texto va a ser de 50 pixeles por 50 pixeles
 - e. Situada en el centro de la pantalla.
 - f. Mediante una animación vamos a conseguir que se desplace:
 - i. A cada una de las esquinas:
 1. Para pasar de una esquina a otra debe a volver a pasar por el centro con sus valores iniciales.
 2. Cuando se sitúe en la esquina superior izquierda e inferior derecha va a tener como color de fondo naranja, el color de los caracteres será verde, el tipo de letra será Verdana con un tamaño de 24 puntos, el tamaño de la caja de texto va a ser de 180 por 180 pixeles.
 3. Cuando se sitúe en la esquina superior derecha e inferior izquierda va a tener como color de fondo violeta, el color de los caracteres será amarillo, el tipo de letra será Times New Roman con un tamaño de 18 puntos, el tamaño de la caja de texto será de 150 por 150 pixeles. La duración de la animación será de 13 segundos y se va a repetir 10 veces.

3. En el fichero león.html realiza las siguientes acciones:
 - a. Haz que las imágenes de la catedral de león, cuando nos situemos sobre ellas el tamaño de las mismas se disminuya a 100 pixeles de manera progresiva durante 5 segundos y al salir de las mismas vuelva a su tamaño original en el mismo periodo de tiempo.
 - b. Haz que las imágenes de san isidoro posean un tamaño de 150 pixeles de ancho y que al situarnos sobre las mismas el tamaño de las imágenes vaya aumentado hasta 700 pixeles de manera progresiva durante 8 segundos, y al salir de las mismas vuelva a su tamaño original en el mismo periodo de tiempo.
 - c. Haz que las imágenes de san marcos posean un tamaño de 800 pixeles de ancho y que cuando nos situemos sobre las mismas vayan reduciendo su tamaño de manera progresiva durante 10 segundos hasta alcanzar un ancho de 50 pixeles.
 - d. Haz que los elementos con identificador uno tengan como color de los caracteres azul y tamaño de letra 10 puntos, al situarnos sobre ellos van a

- cambiar de manera progresiva de color hasta tener el color verde y el tamaño de letra va a pasar de 14 puntos.
- e. Haz que los elementos con identificador dos tengan como color de los caracteres rojo y tamaño de letra 15 puntos, al situarnos sobre ellos van a cambiar de manera progresiva de color hasta tener el color violeta y el tamaño de letra va a pasar de 11 puntos.
 - f. Haz que los elementos de la clase uno tengan como color de los caracteres verde y tamaño de letra 12 puntos, al situarnos sobre ellos van a cambiar de manera progresiva de color hasta tener el color marrón y el tamaño de letra va a pasar de 16 puntos.
 - g. Haz que los elementos de la clase dos tengan como color de los caracteres amarillo y tamaño de letra 13 puntos, al situarnos sobre ellos van a cambiar de manera progresiva de color hasta tener el color naranja y el tamaño de letra va a pasar de 8 puntos.
4. En el fichero astirias.html realiza las siguientes acciones.
- a. Haz que la imagen que hay en el encabezado este dando vueltas constantemente.
 - b. Haz que los elementos de la clase uno se desplacen a la derecha 40 pixeles.
 - c. Haz que las imágenes del santuario de Covadonga tengan un tamaño de 300 pixeles. Y haz que la primera rote en el eje x 25 grados y la segunda imagen rote en el eje y 18 grados.
 - d. Haz que los elementos de la clase dos se inclinen 15 grados en el eje x.
 - e. Haz que los elementos de la clase tres se inclinen 20 grados en el eje y.