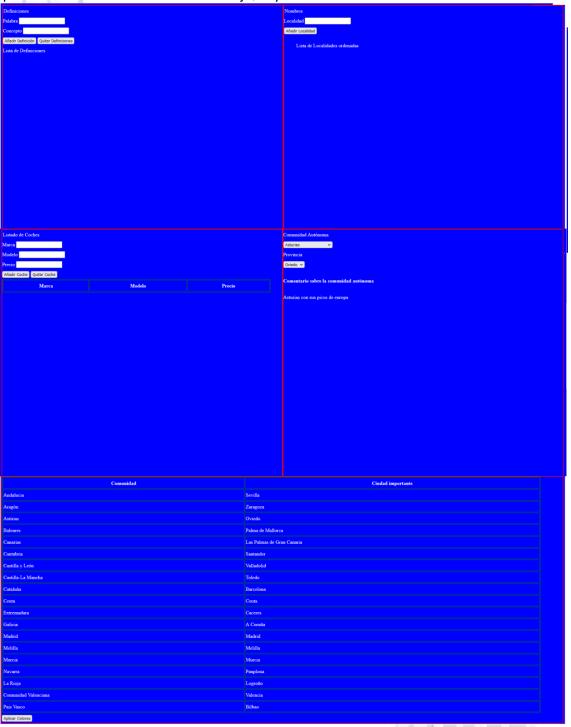


1.- Diseña el siguiente formulario, debajo del mismo incluye un párrafo div con identificador "texto" que contenga la canción del pirata de Espronceda y realiza las acciones que se indican a continuación utilizando jQuery.



Cuando se pulse el botón de **Añadir Definición** vamos a añadir los datos de las cajas de texto a una lista de definición (ambas cajas de texto deben tener valor), que se encuentra a continuación, en la cual la palabra es el término y el concepto es la definición. Si el término se repite en la lista de definición entonces deberemos añadir ese nuevo concepto como una nueva definición del término, siempre y cuando esa definición no esté ya como definición de ese término.



Cuando se pulse el botón de **Quitar Definiciones** vamos a coger el valor de la caja de texto de palabra y vamos a borrar de la tabla de definición el término correspondiente a esa palabra así como todas las definiciones de ese término.

Cuando se pulse el botón de **Añadir Localidad** vamos a añadir el dato de la caja de texto a una lista no ordenada, los valores en la lista no ordenada deberán aparecer ordenados alfabéticamente en modo ascendente y la localidad que se añade no debe estar presente en la lista no ordenada.

Cuando se pulse el botón de **Añadir Coche** vamos a añadir los datos de las cajas de texto a la tabla que tenemos a continuación, los datos deberán aparecer ordenados alfabéticamente por marca y modelo en modo descendente.

Cuando se pulse el botón de **Quitar Coche** vamos a coger el valor de las cajas de texto de la marca y el modelo y vamos a borrar de la tabla el elemento correspondiente.

Cuando **seleccionemos una comunidad autónoma** de la lista desplegable deberemos incluir en la lista desplegable que se encuentra al lado las provincias de esa comunidad autónoma, debiendo aparecer únicamente las provincias de la comunidad autónoma seleccionada, y debajo en un párrafo incluiremos unas líneas sobre la comunidad autónoma.

Cuando se pulse sobre el botón **Aplicar Colores** vamos a generar seis números comprendidos entre 0 y 255. Con los tres primeros vamos a generar un color rgb y ese color se le aplicaremos de fondo a las líneas pares de la tabla. Con los otros tres números generamos otro color rgb y ese color se le aplicaremos de fondo a las líneas impares de la tabla.

Vamos a crear la clase textura con las siguientes características:

- Tipo de letra Comic Sans SM
- Tamaño de letra 16 puntos
- Texto en Negrilla
- Color de fondo verde
- Color de los caracteres blanco

Cuando nos situemos el cursor del ratón entre en el párrafo identificador texto vamos a aplicar las características de la clase textura a ese párrafo y cuando el cursor del ratón salga de ese párrafo vuelva a tener sus características. **No se puede utilizar .css().**

