

UT 4. Cookies y Sesiones

P4.3 – Pasarela de Pagos

Objetivo

Integrar una **pasarela de pagos** en una aplicación en PHP.

Una pasarela de pago es un portal que conecta una cuenta bancaria con el procesador de pagos correspondiente. Transmite la información de la transacción, ya sea de forma virtual a través de **servicios de pago web y APIs** o en persona a través de una terminal de pago.

Este servicio de pagos autoriza diferentes modos de transacciones en línea, como los servicios bancarios por Internet, tarjetas de crédito, la UPI (Interfaz de Pagos Unificada) y otras formas de monederos digitales (Bizum, Paypal, ...).

Desarrollo de la Práctica

Se va a integrar la pasarela de pagos de **Redsys** <https://pagosonline.redsys.es/index.html>

- 1) Redsys proporciona una API completa para que los desarrolladores de aplicaciones puedan integrar la pasarela de pago en sus aplicaciones:

<https://pagosonline.redsys.es/desarrolladores.html>

- 2) Redsys dispone de diversos módulos de integración:



Redirección

La opción más común que permite la personalización de la página de pago y su adaptación a varios idiomas



InSite

Mayor control sobre el diseño de la página de pago, integrando el pago en la web sin que los clientes sufran saltos de navegación en el proceso de pago.



REST

Mayor control en diseño del pago. La captura de datos se realiza en el sitio web sin que el cliente tenga que abandonar la página para realizar el pago.



InApp

Para aplicación móvil. Integración a través de un kit de desarrollo software (SDK) para poder realizar pagos desde cualquier App.

- 3) Consultar la documentación de la web y del API para comprender el módulo de integración, el entorno de pruebas, los parámetros de entrada/salida, etc ...

Implementar en la práctica **P4.2 – Web Pedidos** una pasarela de pago:

- a) Utilizando el módulo de integración **Redirección o InSite**
- b) Se empleará como medio de pago una **tarjeta de crédito**

Opcionalmente en la misma práctica, implementar una pasarela de pago para **Bizum o Paypal**