

UT 2. Programación en PHP

Ejercicios Bucles

1. Programa **ej1b.php**: Transformar un número decimal a binario usando bucles (no se podrá utiliza la función decbin)

```
<HTML>
<HEAD><TITLE> EJ1B – Conversor decimal a binario</TITLE></HEAD>

<BODY>

<?php
$num="168";

?>
</BODY>
</HTML>
```

Ejemplos salida:

Numero 168 en binario = 10101000

Numero 128 en binario = 10000000

Numero 127 en binario = 01111111

Numero 1 en binario = 1

Numero 2 en binario = 10

2. Programa **ej2b.php**: Transformar un número decimal a cualquier otra base (base 2 a base 9) usando bucles (no se podrán utilizar las funciones de conversión).

```
<HTML>
<HEAD><TITLE> EJ2B – Conversor Decimal a base n </TITLE></HEAD>

<BODY>

<?php
$num="48";
$base="8";

?>
</BODY>
</HTML>
```

Ejemplos salida:

Numero 48 en base 8 = 60

Numero 48 en base 2 = 00110000

Numero 48 en base 4 = 300

Numero 48 en base 6 = 120

3. Programa **ej3b.php**: Transformar un número decimal a hexadecimal usando bucles (no se podrá utilizar la función de conversión de hex)

```
<HTML>
<HEAD><TITLE> EJ3B – Conversor Decimal a base 16</TITLE></HEAD>

<BODY>

<?php
$num="48";
$base="16";

?>
</BODY>
</HTML>
```

Ejemplos salida:

Numero 48 en base 16 = 30

Numero 222 en base 16 = DE

Numero 15 en base 16 = F

Numero 1515 en base 16 = 5EB

4. Programa **ej4b.php**: Mostrar por pantalla la tabla de multiplicar de un número usando bucles

```
<HTML>
<HEAD><TITLE> EJ4B – Tabla Multiplicar</TITLE></HEAD>

<BODY>

<?php
$num="8";

?>
</BODY>
</HTML>
```

Ejemplos salida:

8 x 1 = 8

8 x 2 = 16

8 x 3 = 24

.....

5. Programa **ej5b.php**: Mostrar por pantalla la tabla de multiplicar de un número con su tabla HTML correspondiente:

```
<HTML>
<HEAD><TITLE> EJ5B – Tabla multiplicar con TD</TITLE></HEAD>

<BODY>

<?php
$num="8";

?>
</BODY>
</HTML>
```

Ejemplos salida:

8 x 1	8
8 x 2	16
8 x 3	24
....	

6. Programa **ej6b.php**: Mostrar por pantalla el factorial de un número usando bucles.

```
<HTML>
<HEAD><TITLE> EJ6B – Factorial</TITLE></HEAD>

<BODY>

<?php
$num="5";

?>
</BODY>
</HTML>
```

Ejemplos salida:

5!=5x4x3x2x1=120

4!=4x3x2x1=24