

A partir de los ficheros existentes en el archivo practica-7-1.rar realiza las siguientes acciones:

1. Crea un solo documento HTML a partir del fichero Cantabria.txt.

Crea en la parte superior un menú (solo con css) con las opciones:

- Cantabria
- Córdoba
- Segovia
- Sevilla.

Hacer que cuando se pulse en cada una de las opciones se muestre **en el mismo documento HTML** la información referente a esa provincia, utilizando AJAX puro y DOM y cargando el contenido de un fichero que lo único que contiene es el contenido del párrafo cuyo identificador es **contenido**. Tendremos un fichero por cada una de las provincias. Para Cantabria y Córdoba el fichero tendrá extensión .txt y para Segovia y Sevilla tendrá extensión .html.

2. Crea un documento HTML que va a contener cuatro cajas de texto correspondientes a **Nombre**, **Apellidos**, **Módulo** y **Nota**, esta caja de texto de solo lectura y un botón con el literal **"Obtener nota"**.



Formulario HTML con los siguientes elementos:

- Nombre:
- Apellidos:
- Módulo:
- Nota:
- Botón:

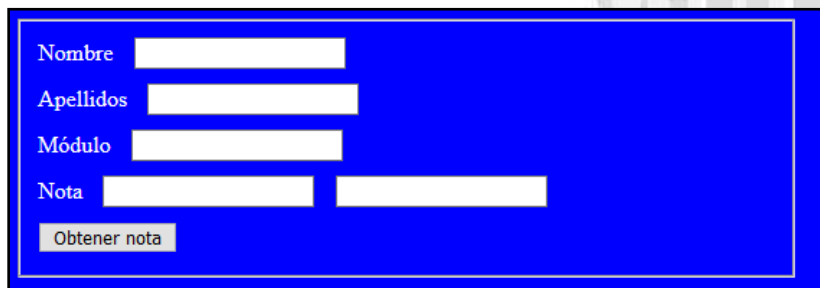
Realiza las siguientes acciones mediante javascript (DOM y AJAX puro):

- a. Cuando se pulse sobre el botón **"Obtener nota"**, se va a enviar el nombre, los apellidos y el módulo a un programa del servidor, un programa php, mediante **GET**. Cuando obtengamos respuesta nos va a devolver la nota y la mostraremos en su caja de texto.

Realiza las siguientes acciones mediante php:

- b. El programa va a recibir el nombre, los apellidos y el módulo y va a generar de forma aleatoria una nota entre 4 y 10. El valor generado va a ser el valor que va a devolver al cliente.

3. Crea un documento HTML que va a contener cuatro cajas de texto correspondientes a **Nombre**, **Apellidos**, **Módulo** y dos para **Nota**, la segunda de estas cajas de texto es de solo lectura y un botón con el literal **"Obtener nota"**.



Formulario HTML con los siguientes elementos:

- Nombre:
- Apellidos:
- Módulo:
- Nota:
- Botón:

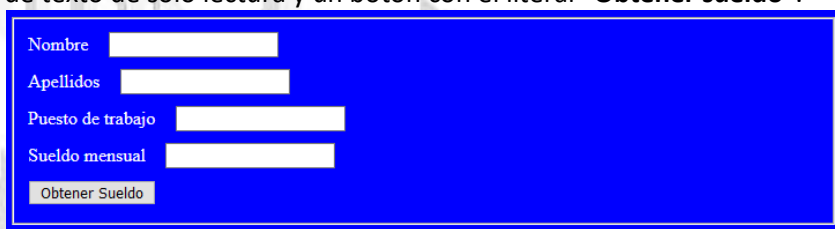
Realiza las siguientes acciones mediante javascript (DOM y AJAX puro):

- Cuando se pulse sobre el botón **"Obtener nota"**, se va a enviar el nombre, los apellidos, el módulo y la nota numérica a un programa del servidor, un programa en php, mediante **POST**. Cuando obtengamos respuesta nos va a devolver la nota en formato texto y la mostraremos en su caja de texto.

Realiza las siguientes acciones mediante php:

- El programa de va a recibir el nombre, los apellidos, el módulo y la nota numérica y va a transformar la nota numérica en texto. Ese valor, va a ser el valor, que va a devolver al cliente. La transformación va a ser si es inferior a 5 SUSPENSO, si es 5 SUFICIENTE, si es 6 BIEN, si es 7 ó 8 NOTABLE y si es de 9 o 10 SOBRESALIENTE.

- Crea un documento HTML que va a contener cuatro cajas de texto correspondientes a **Nombre**, **Apellidos**, **Puesto de trabajo** y **Sueldo**, esta caja de texto de solo lectura y un botón con el literal **"Obtener sueldo"**.



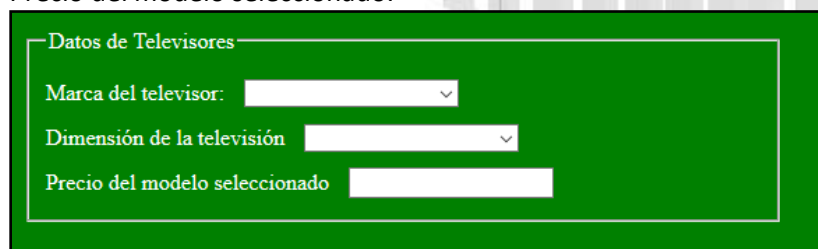
Realiza las siguientes acciones mediante javascript (DOM y AJAX puro):

- Cuando se pulse sobre el botón **"Obtener sueldo"**, se va a crear un objeto **FormData** que va a contener los valores del nombre, los apellidos y el puesto de trabajo; se van a envía el objeto a un programa del servidor, un programa en php. Cuando obtengamos respuesta nos va a devolver el sueldo y lo mostraremos en su caja de texto.

Realiza las siguientes acciones mediante php:

- El programa de va a recibir el nombre, los apellidos y el puesto de trabajo y va a generar de forma aleatoria un sueldo comprendido entre 1000 y 3250. El valor generado va a ser el valor que va a devolver al cliente.

- Crea un documento HTML, que tenga dos listas desplegables con los literales: **Marca de televisión** y **Medidas**; además de una caja de texto con el literal Precio del modelo seleccionado.



Realiza las siguientes acciones mediante javascript (DOM y AJAX puro):

- Cuando se cargue el formulario le va a solicitar al servidor, a un programa php, la marca y las medidas. Cuando conteste se van a cargar los valores obtenidos en las listas desplegables correspondientes.

- b. Cuando se haya seleccionado una marca y una medida va a solicitar al servidor, a un programa php, el precio para esa marca y ese modelo. Se va a enviar la marca y el modelo en una cadena xml. Cuando conteste, vamos a recibir una cadena xml, se va a mostrar el precio en su caja de texto.

Realiza las siguientes acciones mediante php:

- c. A la primera solicitud de javascript vamos a devolver una cadena en xml con dos tablas, la primera va a contener cuatro marcas de televisión y cuatro medidas.
  - d. La segunda solicitud va a recibir la marca y el tamaño; y vamos a devolver una cadena xml que contiene la marca, el tamaño y el precio. Los precios los vamos a tener en un array bidimensional, dentro del programa en php.
6. Crea un documento HTML que va a contener dos listas desplegables correspondientes a **Marca** y **Electrodoméstico**; y tres cajas de texto de solo lectura correspondientes a **ancho**, **alto** y profundidad. La lista desplegable de los electrodomésticos va a contener los valores: Lavadora, Lavavajillas, Frigorífico, Horno, Microondas, Placa, Campana.

**Datos de Electrodomésticos**

Marca

Electrodoméstico

Ancho

Alto

Fondo

Realiza las siguientes acciones mediante javascript (DOM y AJAX puro):

- a. Cuando se cargue el formulario, va a solicitar al servidor, a un programa php, las marcas, cuando las recibamos en un objeto JSON, le vamos a transformar en un objeto Javascript y vamos a mostrar las marcas en la lista desplegable.
- b. Cuando se haya seleccionado una marca y un electrodoméstico se va a crear un objeto javascript con esos valores, se va a pasar a formato JSON y se va a enviar al servidor, a un programa php, para obtener el resto de los datos. Cuando reciba contestación, va a recibir un objeto JSON, va a mostrar el ancho, el alto y el fondo en sus cajas de texto.

Realiza las siguientes acciones mediante php:

- c. A la primera solicitud de javascript vamos a devolver un array mediante un objeto JSON, con las marcas, va a devolver cuatro marcas.
- d. En la segunda solicitud, va a recibir la marca y el electrodoméstico mediante un objeto JSON y vamos a devolver un objeto JSON, que contiene la marca, el electrodoméstico, el ancho, el alto y el fondo.