Repaso conceptos Bases Datos



METODOLOGÍA DISEÑO DE BASES DE DATOS

METODOLOGÍA DISEÑO DE BASES DE DATOS

- Diseño Conceptual: en el que se realiza un estudio de los recursos de información del sistema independientemente de los usuarios, aplicaciones
 - → Modelo Entidad/Relación
- Diseño Lógico: transforma el conceptual adaptándolo al modelo de datos en el que se apoya el Gestor de Base de Datos a utilizar, es decir, relacional, jerárquico, etc...
 - → Paso a tablas
- Diseño Físico: implementación en Gestor BD
 - \rightarrow SQL

METODOLOGÍA DISEÑO DE BASES DE DATOS

Diseño en tres fases:

- I. Definir el modelo conceptual -> Modelo Entidad/Relación
- 3. Generar el esquema en gestor BD elegido mediante lenguaje SQL → SQL (Modelo Físico)

DISEÑO CONCEPTUAL

MODELO ENTIDAD/RELACIÓN

MODELO DE DATOS

Aparece reflejada la información del mundo real de interés para la aplicación

Representa la parte estática de la aplicación, por ello, se fija única y exclusivamente en los datos.

El modelo Entidad/Relación es la técnica de análisis y especificación de datos más ampliamente utilizada.

Inventado por Peter Chen.

Punto de partida: existencia de entidades (objetos, personas, ...) sobre las que se quiere almacenar información relevante.

Cada una entidades se describen por medio de atributos o caracterísiticas.

Principio fundamental: hechos distintos deben almacenarse en objetos distintos.

Elementos del modelo

- Entidades
- Atributos
- Relaciones
- Grado de la relación
- Cardinalidad de la relación
- Atributos propios
- Claves
- Ocurrencias de una relación

ENTIDAD

Objeto real o abstracto del que se quiere obtener información.

Las entidades se representan mediante un rectángulo en cuyo interior aparece el nombre de la entidad.

Dicho nombre suele ser un sustantivo.

ENTIDAD

Existen dos tipos de entidades:

- Entidades fuertes: aquellas que tienen existencia por sí misma.

ENTIDAD REGULAR

- **Entidades débiles**: entidades que dependen para su existencia de una entidad fuerte. Se representan por medio de un rectángulo doble.

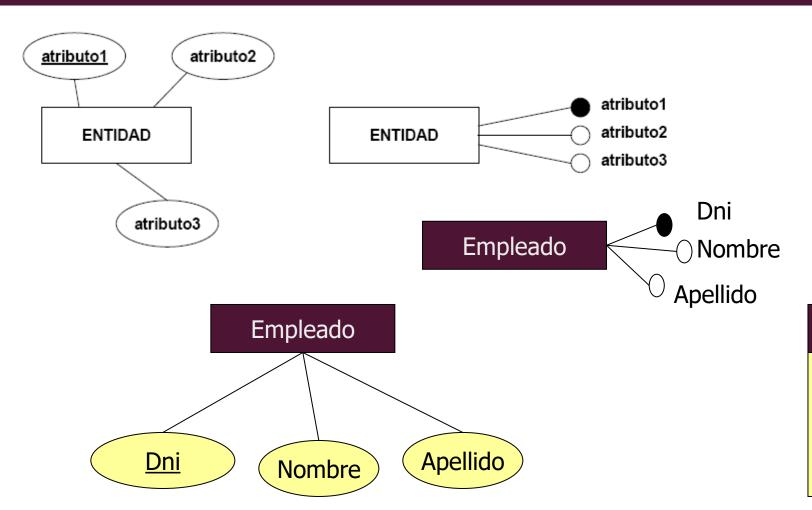
ENTIDAD DÉBIL

ATRIBUTOS

Cada entidad tiene asociado unos **atributos** que son las características o propiedades que la caracterizan.

Dos tipos:

- Atributo/s Identificador/es: atributos que identifican de manera unívoca cada ocurrencia de una entidad. Siempre debe existir al menos uno.
- •Atributos Descriptores: atributos que muestran una característica de la entidad.



EMPLEADO

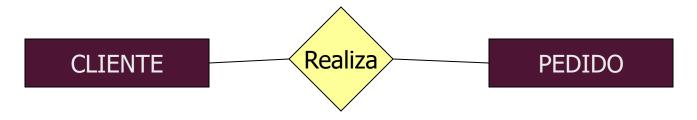
#Dni Nombre Apellido

RELACIONES

Asociaciones entre elementos del mundo real.

Las relaciones se establecen entre las entidades, y se representan mediante un rombo.

Se identifican por medio de un verbo



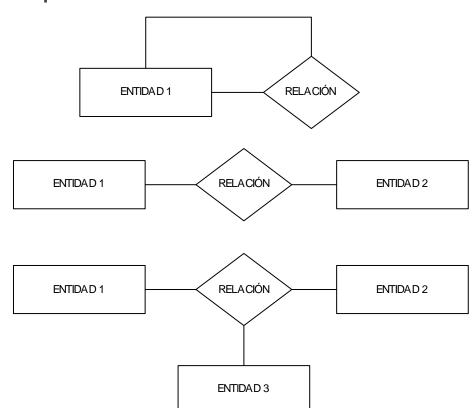
GRADO DE UNA RELACIÓN

Número de entidades que participan en la relación

Relación Reflexiva o Unaria

Relación Binaria

Relación Ternaria



CARDINALIDAD DE UNA RELACIÓN

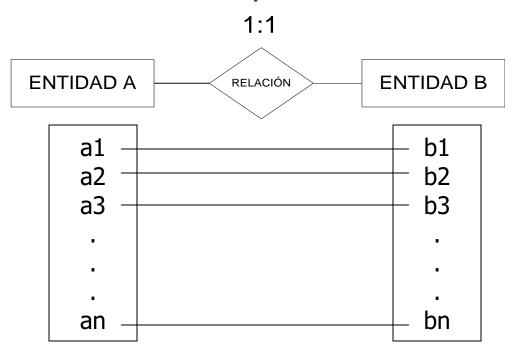
Número de ocurrencias de una entidad asociadas a una ocurrencia de la otra entidad.

Tres tipos principales:

- Uno a uno (1:1)
- Uno a muchos (1:N)
- Muchos a muchos (N:N)

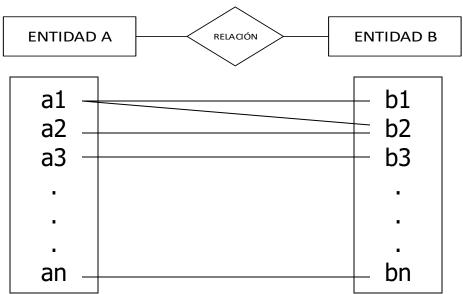
CARDINALIDAD DE UNA RELACIÓN

Uno a uno (I:I): a cada ocurrencia de la entidad A le corresponde una ocurrencia de la entidad B y viceversa.



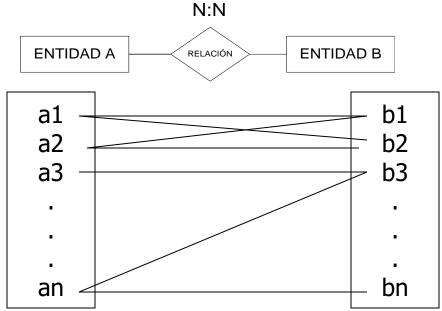
CARDINALIDAD DE UNA RELACIÓN

Uno a Muchos (I:N): a cada ocurrencia de la entidad A le pueden corresponder varias ocurrencias de la entidad B. Cada ocurrencia de B sólo le corresponde una ocurrencia de A.



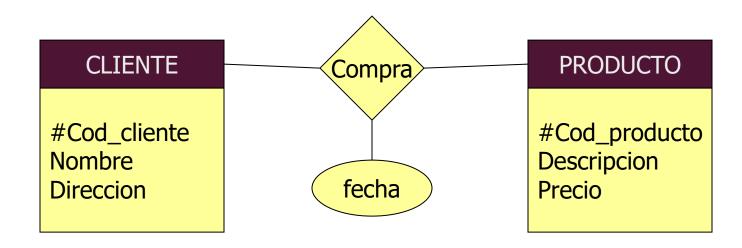
CARDINALIDAD DE UNA RELACIÓN

Muchos a Muchos (N:N): a cada ocurrencia de la entidad A le peden corresponder varias ocurrencias de la entidad B. Cada ocurrencia de B le pueden corresponder varias ocurrencias de A.



ATRIBUTOS DE UNA RELACIÓN

Atributos cuyo valor depende de las entidades que participan en la relación (sólo en relaciones N:N).

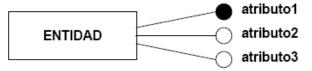


DISEÑO LÓGICO

PASO A TABLAS

MODELO LÓGICO - NORMAS PASO A TABLAS

ENTIDADES



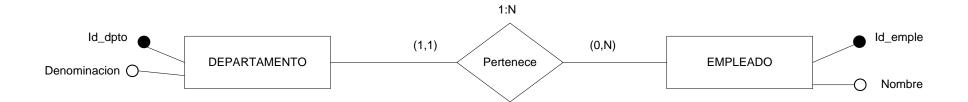
ENTIDAD(#atributo1,atributo2,atributo3)

• Cada entidad del modelo E/R se transforma en una tabla, con todos sus atributos. La clave se sigue marcando con almohadilla (#).

MODELO LÓGICO – NORMAS PASO A TABLAS

RELACIONES – 1:N

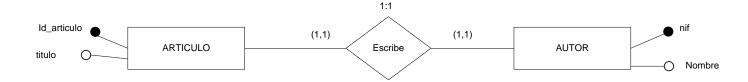
■ No generan tabla. La clave de la entidad I se introduce como clave ajena a la tabla de la entidad N.



Empleado (#id_emple, nombre, id_dpto)
Departamento (#id_dpto, denominación)

MODELO LÓGICO – NORMAS PASO A TABLAS RELACIONES – 1:1

- No generan tabla. La clave de una entidad se introduce como clave ajena de la otra entidad.
 Marcamos la clave ajena subrayando el campo correspondiente o indicando la procedencia mediante una flecha
- Supongamos dos entidades A y B, relacionadas con una relación 1:1. Hay varias posibilidades:
 Introducir la clave de A como clave ajena en B.
 - •
 - Introducir la clave de B como clave ajena en A.



Articulo (# id_articulo, titulo) Autor (#NIF, nombre, id_articulo)

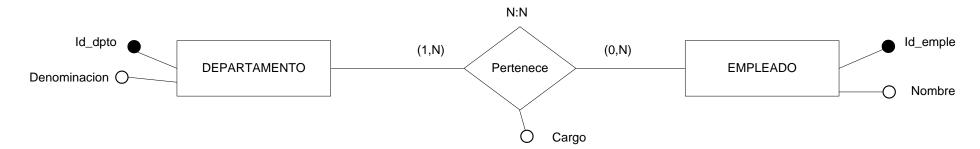
Otra solución:

Articulo (# id_articulo, titulo, NIF) Autor (#NIF, nombre)

MODELO LÓGICO - NORMAS PASO A TABLAS

RELACIONES - N:N

Siempre generan tabla. Se crea una tabla cuya clave está formada cómo mínimo por las claves de las entidades que participan en la relación. Si hay atributos propios de la relación pasan a la tabla de la relación.



Departamento (#id_dpto, denominacion)
Empleado (#id_emple, nombre, id_dpto)
Dept_Empl(#id_dpto, #id_emple, cargo)

MODELO LÓGICO - RESTRICCIONES

Conceptos

- Clave primaria (PRIMARY KEY).
- Clave ajena (FOREIGN KEY)
- Obligatoriedad (NULL / NOT NULL)
- Comprobación (CHECK)

DEPARTAMENTO	
#DPTO	NOMBRE
11	Contabilidad
13	Marketing
14	Informática

EMPLEADO

NOMBRE	DPTO	SALARIO	FEC_NAC	#ID_EMP
Pablo Montero	14	220.000	10-11-67	6543
Bea Cristobal	13	300.000	20-9-68	6577
J. Luis Martín	11	150.000	25-6-77	6433
Ana Agudo	13	350.000	3-7-80	6422
Cristina García	14	400.000	14-3-75	6321
Vanesa Alcalá	11	200.000	12-3-70	6323