

1. A partir del fichero **andando.png** crea un nuevo fichero, en la cual vamos a tener las imágenes que contiene el fichero anterior, todas ellas con las mismas dimensiones. Una vez creado el nuevo fichero crea una animación, mediante css, con el mismo.
2. A partir del fichero **chico.jpg**, crea un fichero de imagen por cada una de las imágenes que tiene el fichero anterior, todas con el mismo tamaño. A continuación genera en fichero **chico.gif**, como animación a partir de los distintos ficheros que has creado en este apartado.
3. El fichero **venecia-rialto.jpg** tiene una resolución de 1200 pixeles por pulgada, el fichero **venecia-rialto-9000.jpg** tiene una resolución de 900 pixeles por pulgada, el fichero **venecia-rialto-600.jpg** tiene una resolución de 600 pixeles por pulgada y el fichero **venecia-rialto-300.jpg** tiene una resolución de 300 pixeles por pulgada. Visualiza los ficheros de este apartado, los mencionados anteriormente, cada uno en un documento HTML (utilizando la etiqueta figure con un pie de imagen, con su correspondiente etiqueta) y cuyo contenido es un comentario a cerca de la diferencia de tamaño de los ficheros en función de la resolución, sabiendo que todos los ficheros contienen la misma imagen, aunque con diferentes resoluciones. Se ha partido del primer fichero y se ha ido modificando la resolución y el tamaño del fichero.
4. Coge el fichero practica-3-02.rar y muestra las siguientes imágenes según sea el ancho máximo de la ventana.
  - a. Para un ancho máximo de 400px se muestra la imagen **capricho-gaudi-astorga.jpg**, va a ser la imagen que se muestra por defecto.
  - b. Para un ancho máximo de 600px se muestra la imagen **catedral-santiago.jpg**
  - c. Para un ancho máximo de 800px se muestra la **ria-vigo.jpg**
  - d. Para un ancho máximo de 1000px se muestra la imagen **plaza-maria-pita-a-coruña.jpg**
  - e. Para un ancho máximo de 1200px se muestra la imagen **castillo-puerto-cruz-tenerife.jpg**
5. Visualiza las imágenes una a una que hay en el fichero **sprite.png**, cada imagen va a tener un borde de un color distinto.
6. Crea un documento HTML que mediante la etiqueta **AUDIO** reproduzca el fichero de audio **peaches\_and\_herb\_reunited.mp3** y las conversiones del mismo para utilizar todos los formatos de audio soportados.
7. Crea un documento HTML que mediante la etiqueta **VIDEO** reproduzca el fichero de video **john\_lenon-imagine.mpg** y las conversiones del mismo para utilizar todos los formatos de video soportados.

8. Crea un documento HTML que mediante la etiqueta **VIDEO** nos permita visualizar en video mecano\_me\_cuesta\_tanto\_olvidarte.avi a través de **video.js**
9. Crea un documento HTML que mediante la etiqueta **IFRAME** nos permita visualizar un video de youtube, “<https://www.youtube.com/embed/d92IDGBEliA>”.
10. Crea un documento HTML que mediante la etiqueta **EMBED** nos permita visualizar un video de youtube, “<https://www.youtube.com/v/LnV7IkZU-OY>”.
11. Crea un documento HTML que mediante la etiqueta **OBJECT** nos permita visualizar un video de youtube, “<https://www.youtube.com/v/Us3hTNxtQ18>”.