

A partir de los ficheros existentes en el archivo practica-7-1.rar realiza las siguientes acciones:

1. Crea un solo documento HTML a partir del fichero Cantabria.html.

Crea en la parte superior un menú (solo con css) con las opciones:

- Cantabria
- Córdoba
- Segovia
- Sevilla.

Hacer que cuando se pulse en cada una de las opciones se muestre **en el mismo documento HTML** la información referente a esa provincia, utilizando los **métodos \$load, \$.get y \$.ajax de jQuery (genera un html y un js con cada método)** y cargando el contenido de un fichero que lo único que contiene es el contenido del párrafo cuyo identificador es **contenido**. Tendremos un fichero por cada una de las provincias. Para Cantabria y Córdoba el fichero tendrá extensión .txt y para Segovia y Sevilla tendrá extensión .html.

2. Crea un documento HTML que va a contener cuatro cajas de texto correspondientes a Nombre, Apellidos, Módulo y Nota, esta caja de texto de solo lectura y un botón con el literal “Obtener nota”.



Formulario de entrada de datos:

Nombre

Apellidos

Módulo

Nota

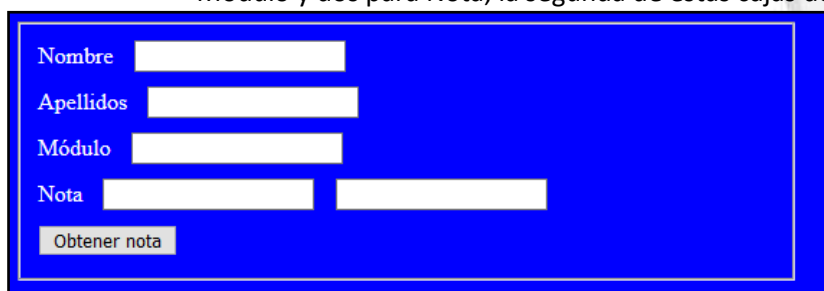
Realiza las siguientes acciones mediante **los método \$load, \$.get y \$.ajax (genera un html y un js con cada método) de jQuery**:

- a. Cuando se pulse sobre el botón “Obtener nota”, se va a enviar el nombre, los apellidos y el módulo a un programa del servidor mediante **get**. Cuando obtengamos respuesta nos va a devolver la nota y la mostraremos en su caja de texto.

Realiza las siguientes acciones mediante php:

- a. El programa de va a recibir el nombre, los apellidos y el módulo y va a generar de forma aleatoria una nota entre 4 y 10. El valor generado va a ser el valor que va a devolver al cliente.

3. Crea un documento HTML que va a contener Crea un documento HTML que va a contener cuatro cajas de texto correspondientes a Nombre, Apellidos, Módulo y dos para Nota, la segunda de estas cajas de texto es de solo lectura.



Formulario de entrada de datos:

Nombre

Apellidos

Módulo

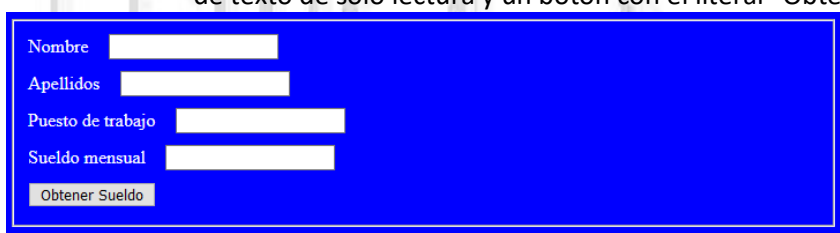
Nota

Realiza las siguientes acciones mediante **los métodos \$.load, \$.post y \$.ajax (genera un html y un js con cada método) de jQuery**

- b. Cuando se pulse sobre el botón “Obtener nota”, se va a enviar el nombre, los apellidos, el módulo y la nota numérica a un programa del servidor mediante **post**. Cuando obtengamos respuesta nos va a devolver la nota en formato texto y la mostraremos en su caja de texto.

Realiza las siguientes acciones mediante php:

- c. El programa de va a recibir el nombre, los apellidos, el módulo y la nota numérica y va a transformar la nota numérica en texto. Ese valor va a ser el valor que va a devolver al cliente. La transformación va a ser si es inferior a 5 SUSPENSO, si es 5 SUFICIENTE, si es 6 BIEN, si es 7 ó 8 NOTABLE y si es de 9 o 10 SOBRESALIENTE.
4. Crea un documento HTML que va a contener cuatro cajas de texto correspondientes a Nombre, Apellidos, Puesto de trabajo y Sueldo, esta caja de texto de solo lectura y un botón con el literal “Obtener sueldo”.



Nombre

Apellidos

Puesto de trabajo

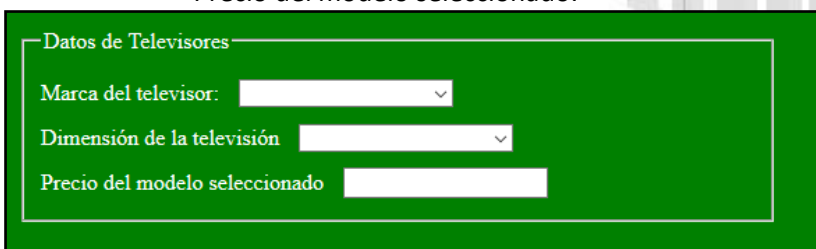
Sueldo mensual

Realiza las siguientes acciones mediante **el método \$.ajax de jQuery**

- d. Cuando se pulse sobre el botón “Obtener sueldo”, se va a crear un objeto **FormData** que va a contener los valores del nombre, los apellidos y el puesto de trabajo a un programa php del. Cuando obtengamos respuesta nos va a devolver el sueldo y lo mostraremos en su caja de texto.

Realiza las siguientes acciones mediante php:

- b. El programa de va a recibir el nombre, los apellidos y el puesto de trabajo y va a generar de forma aleatoria un sueldo comprendido entre 1000 y 3250. El valor generado va a ser el valor que va a devolver al cliente.
5. Crea un documento HTML, que tenga dos listas desplegables con los literales: Marca de televisión y Medidas; además de una caja de texto con el literal Precio del modelo seleccionado.



Datos de Televisores

Marca del televisor:

Dimensión de la televisión

Precio del modelo seleccionado

Realiza las siguientes acciones mediante **el método \$.ajax de jQuery:**

- e. Cuando se cargue el formulario le va a solicitar al servidor, aun programa php, la marca y las medidas. Cuando conteste se van a cargar los valores obtenidos en las listas desplegables correspondientes.

- f. Cuando se haya seleccionado una marca y una medida va a solicitar al servidor, a un programa php, el precio para esa marca y ese modelo. Se va a enviar la marca y el modelo en una cadena xml. Cuando conteste se va a mostrar el precio en su caja de texto.

Realiza las siguientes acciones mediante php:

- g. A la primera solicitud vamos de javascript vamos a devolver una cadena en xml con dos tablas, la primera va a contener cuatro marcas de televisión y cuatro medidas.
- h. A la segunda solicitud se va a recibir la marca y el tamaño; y vamos a devolver una cadena xml que contiene la marca, el tamaño y el precio. Los precios los vamos a tener en un array bidimensional, dentro del programa en php.

6. Crea un documento HTML que va a contener dos listas desplegables correspondientes a marca y electrodoméstico; y tres cajas de texto de solo lectura correspondientes a ancho, alto y profundidad. La lista desplegable de los electrodomésticos va a contener los valores: Lavadora, Lavavajillas, Frigorífico, Horno, Microondas, Placa, Campana.

**Datos de Electrodomésticos**

Marca

Electrodoméstico

Ancho

Alto

Fondo

Realiza las siguientes acciones mediante **el método \$.ajax de jQuery**:

- i. Cuando se cargue el formulario le va a solicitar al servidor, a un programa php, las marcas, cuando las recibamos en un JSON le vamos a transformar en un objeto Javascript y vamos a mostrar las marcas en la lista desplegable.
- j. Cuando se haya seleccionado una marca y un electrodoméstico se va a crear un objeto con esos valores, se va a pasar a formato JSON y se le va a enviar al servidor, a un programa php, para obtener el resto de los datos. Cuando reciba contestación, va a recibir un objeto JSON, va a mostrar el ancho, el alto y el fondo en sus cajas de texto.

Realiza las siguientes acciones mediante php:

- k. A la primera solicitud de javascript vamos a devolver un array mediante in objeto JSON, con las marcas, va a devolver cuatro marcas.
- l. A la segunda solicitud se va a recibir la marca y el electrodoméstico mediante un objeto JSON y vamos a devolver un objeto JSON, que contiene la marca, el electrodoméstico, el ancho, el alto y el fondo. Los valores los vamos a tener en un array bidimensional.