

UT 5 – Administración Servidores Web

P5.1 – Servidor Apache: Instalación en Linux

Objetivo

Instalación del **servidor web Apache 2.4 en la máquina Ubuntu** de la Red Virtual.

Apache (<http://www.apache.org>) es una fundación que desarrolla una gran cantidad de proyectos software. Uno de sus principales proyectos es el servidor web *open source* <http://httpd.apache.org>.

El servidor web *Apache* tiene muchas opciones de configuración y su funcionalidad se puede ampliar mediante el uso de *módulos*.

La documentación del proyecto se puede consultar en la URL <https://httpd.apache.org/docs/2.4/>

Desarrollo de la Práctica

1. Instalar el paquete **Apache2** se pueden realizar dos tipos de instalaciones:
 - a) Instalación desde el Repositorio de Paquetes con el comando correspondiente.
 - b) Instalación directa descargando el paquete de la web del proyecto Apache HTTPD.
2. Como resultado del proceso de instalación, se crean archivos de configuración. Determinar los nombres y ubicación de los ficheros
3. Además, se crea un usuario y un grupo con el que se ejecutan los procesos de Apache que se encargan de atender peticiones.
4. También, se crea una carpeta que es el directorio raíz del servidor virtual por defecto. ¿Cuáles son el usuario y el grupo propietario de dicha carpeta?
5. Analizado el fichero de configuración: ¿cuál es y la directiva dónde se definen las IPs y los puertos por los que escucha el servidor web?
6. Comprobad que el servidor está funcionando, para ello comprueba que el servidor está iniciado y escuchando en el puerto 80/TCP.
7. Accede a la URL <http://localhost> ¿Qué fichero se visualiza en el navegador?

8. Determinar cómo podemos parar e iniciar el servidor Apache.
9. Ejecuta el siguiente comando para ver las opciones con las que se ha compilado la versión de Apache instalada.

```
apache2 -v
```

10. Vamos a comprobar el funcionamiento del servidor desde la MV de Windows10. ¿Cómo podemos acceder y comprobar que funciona?
11. Configurar el servidor DNS para hacer referencia **apachelinux.daw2xx.iesldv.com** donde XX es el número del equipo.
12. Crear un fichero en HTML **daw2.html** en **/var/www/html** que contenga el siguiente texto. Esta carpeta contendrá los ficheros de nuestra aplicación web
 - Bienvenido al Servidor Web del Puesto XX
13. Acceder desde el Navegador al fichero anterior con la URL <http://localhost/daw2.html> Configurar el servidor para que este fichero se muestre por defecto al acceder a la URL <http://localhost>
14. Crear un fichero en HTML **daw2datos.html** en **/var/www/html/datos** que contenga el siguiente texto:
 - Nombre Apellidos del alumno1
 - Nombre Apellidos del alumno2

15. Acceder a la URL <http://localhost/daw2.html> desde la MV Windows10. Configurar el DNS de la práctica anterior para que resuelva el nombre <http://www.nombrealumno.daw2xx.iesldv.com>
16. Crear una carpeta **datos** para alojar los ficheros de la **aplicación del Juego Dados** programada en PHP en el módulo de Desarrollo Entorno Servidor.

Documentación a Entregar

Entregar a través de la tarea correspondiente, un documento **P51-NombreAlumno.pdf**, en el que se explicará los pasos realizados en la instalación y configuración del servidor, dando respuesta a cada una de las cuestiones planteadas.

Además, se documentarán todas las pruebas realizadas para comprobar la configuración y funcionamiento del servidor Apache.