
	CFGS: DAM	CENTRE D'ESTUDIS ROCA
	MÒDUL 07: DESENVOLUPAMENT D'INTERFÍCIES ALUMNE: Noel Sariñena Varela CURS: 2n DAM	Professor: Laura Dominguez http://www.ceroca.cat/
	UF2-NF3-PR3-Generació d'instal·ladors	DATA LLIURAMENT:

RESULTATS D'APRENTATGE:

3. Prepara aplicacions per a la seva distribució avaluant i analitzant eines específiques.

METODOLOGIA

Creació d'executables a partir de projectes Java amb interfície gràfica i programes externs.

EQUIP I MATERIALS:

Ordenador amb connexió a internet.

TEMPORITZACIÓ:

Quatre hores.

TIPOLOGIA :

Individual.

CRITERIS D'AVUACIÓ:

3.1	Empaqueta els components que requereix l'aplicació.
3.2	Personalitza l'assistent d'instal·lació.
3.3	Empaqueta l'aplicació per ser instal·lada de forma típica, completa o personalitzada.
3.4	Genera paquets d'instal·lació fent servir l'entorn de desenvolupament.
3.5	Genera paquets d'instal·lació fent servir eines externes.
3.6	Genera paquets instal·lables en mode desatès.
3.7	Prepara el paquet d'instal·lació perquè l'aplicació pugui ser correctament desinstal·lada.
3.8	Prepara l'aplicació per ser descarregada des d'un servidor web i executada.

ACTIVITATS:

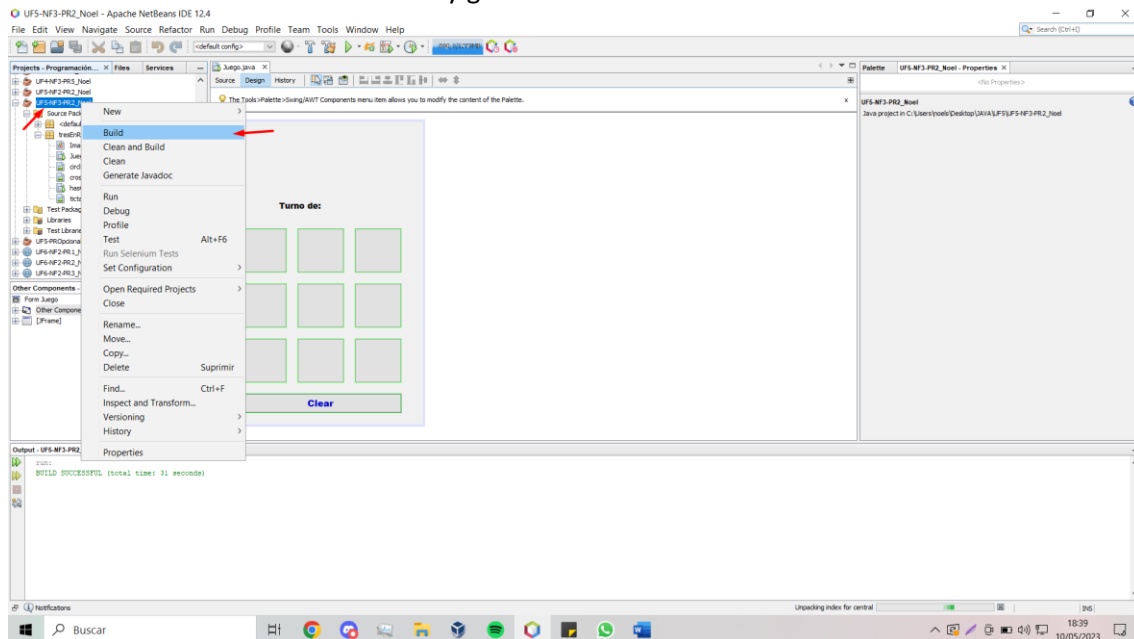
1. Explica el procés de generar un instal·lador per un programa amb interfície gràfica de Java.

Pots utilitzar un projecte teu o pots realitzar-ho del projecte que trobaràs al moodle UF2-NF3-DI. Utilitza el programa **exe4j** per fer-ho.

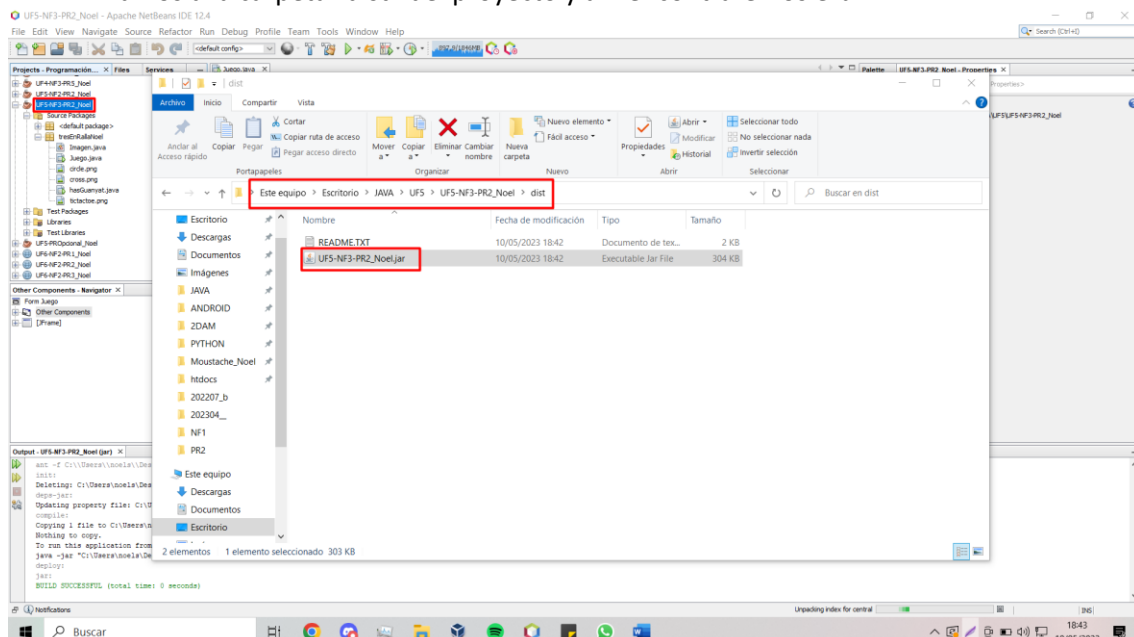
Pots realitzar l'explicació en el format que prefereixis, o bé explicació amb captures, o bé vídeo o presentació.

Para empezar con la práctica, crearemos un “jar” desde NetBeans siguiendo los siguientes pasos.

- Haremos un “Clean & Build” y generaremos el JAR:

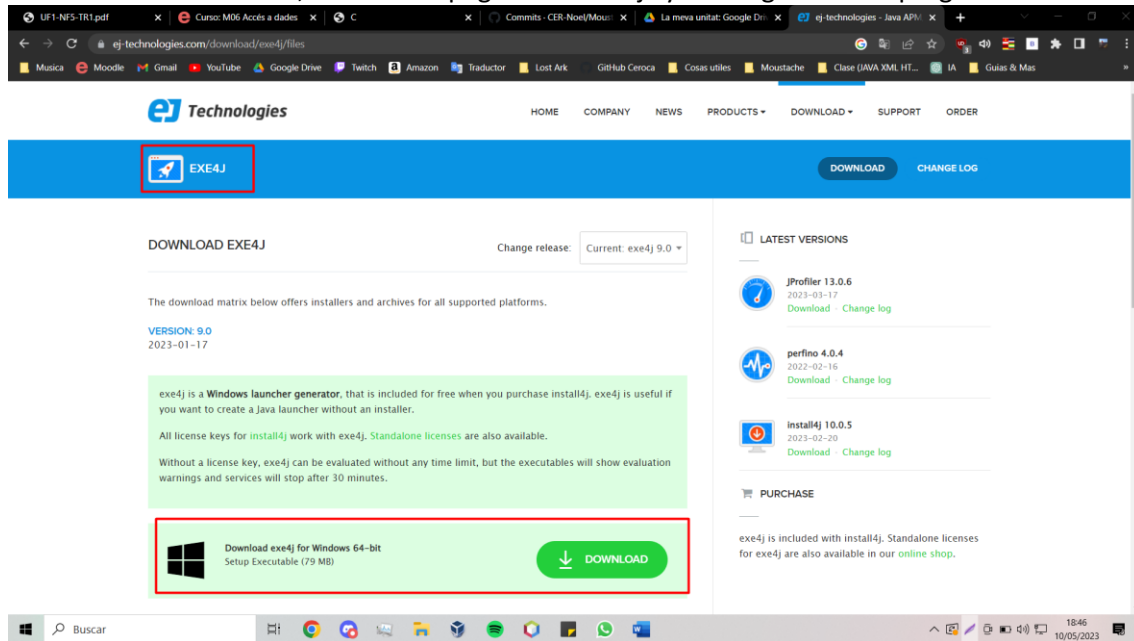


- Vamos a la carpeta “dist” del proyecto y ahí encontraremos el JAR:

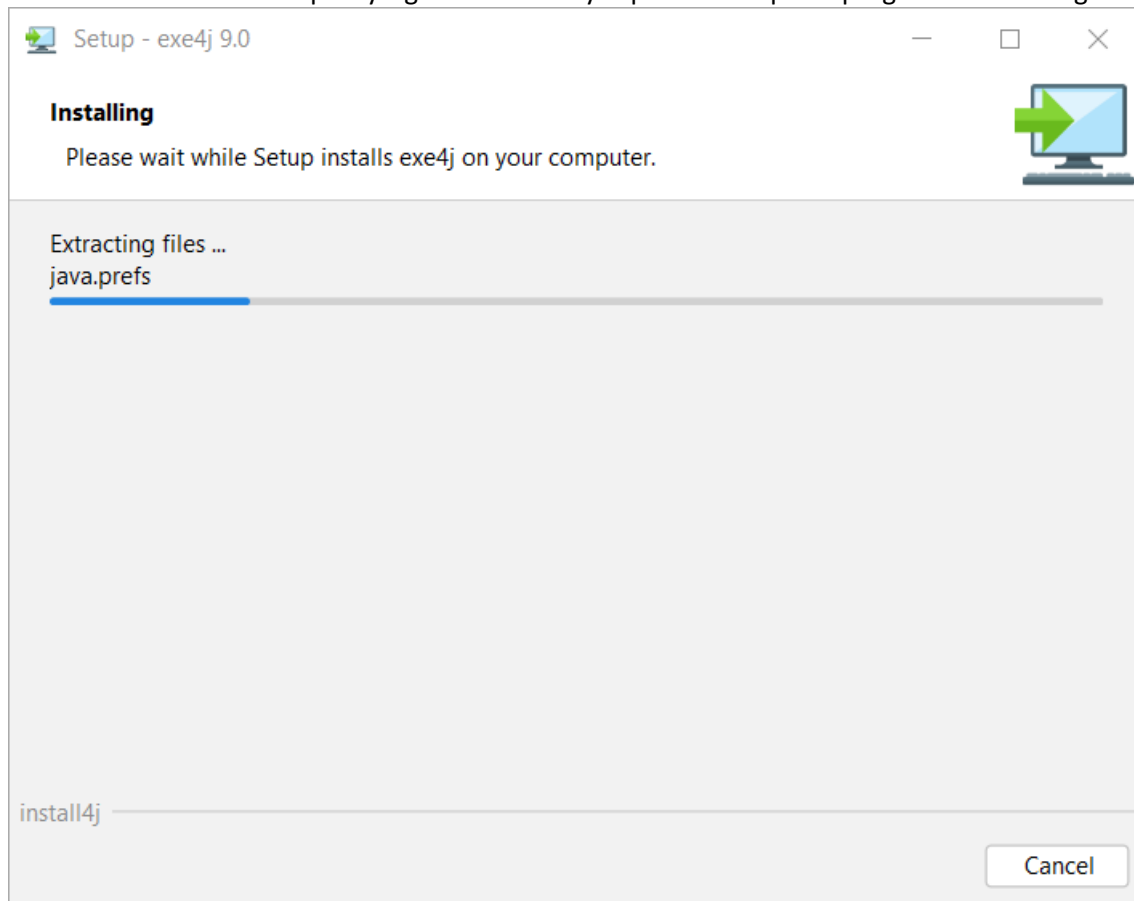


Tras hacer el JAR crearemos el “.exe”:

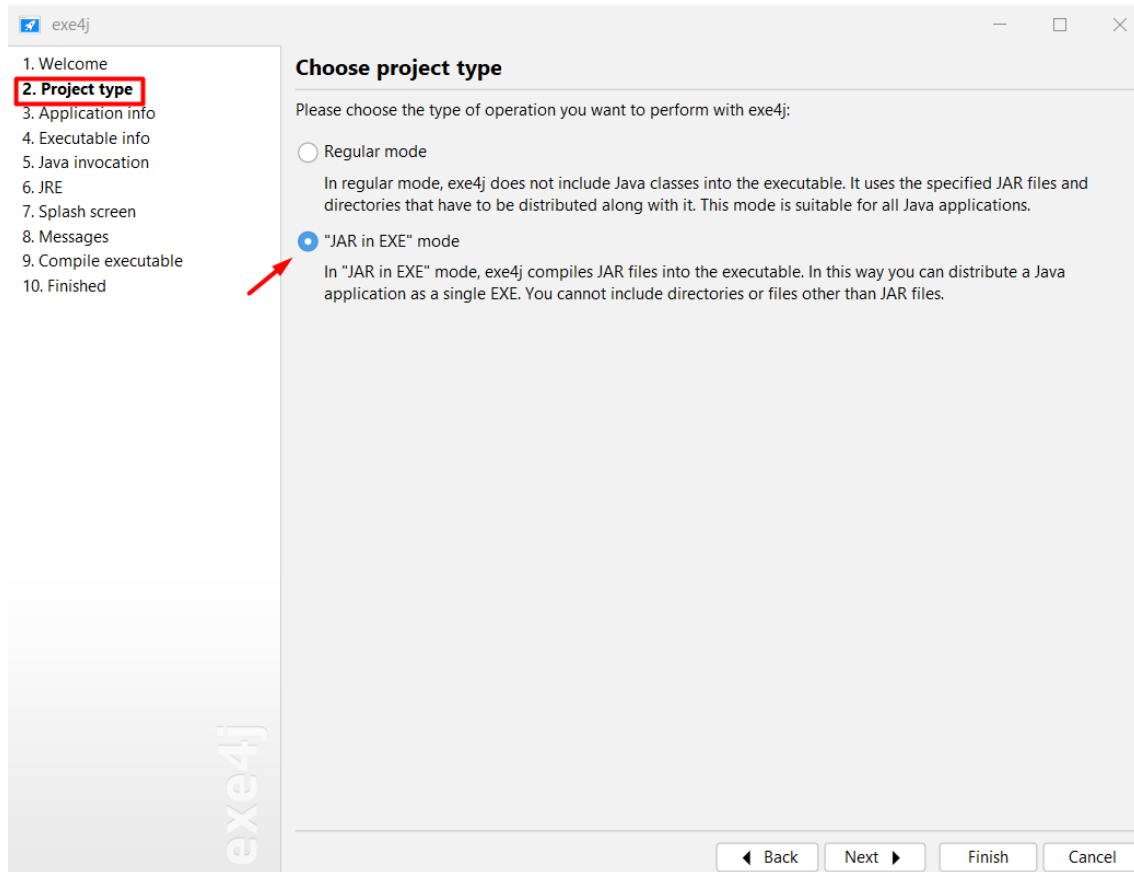
- Primero de todo, iremos a la página de “exe4j” y descargaremos el programa:



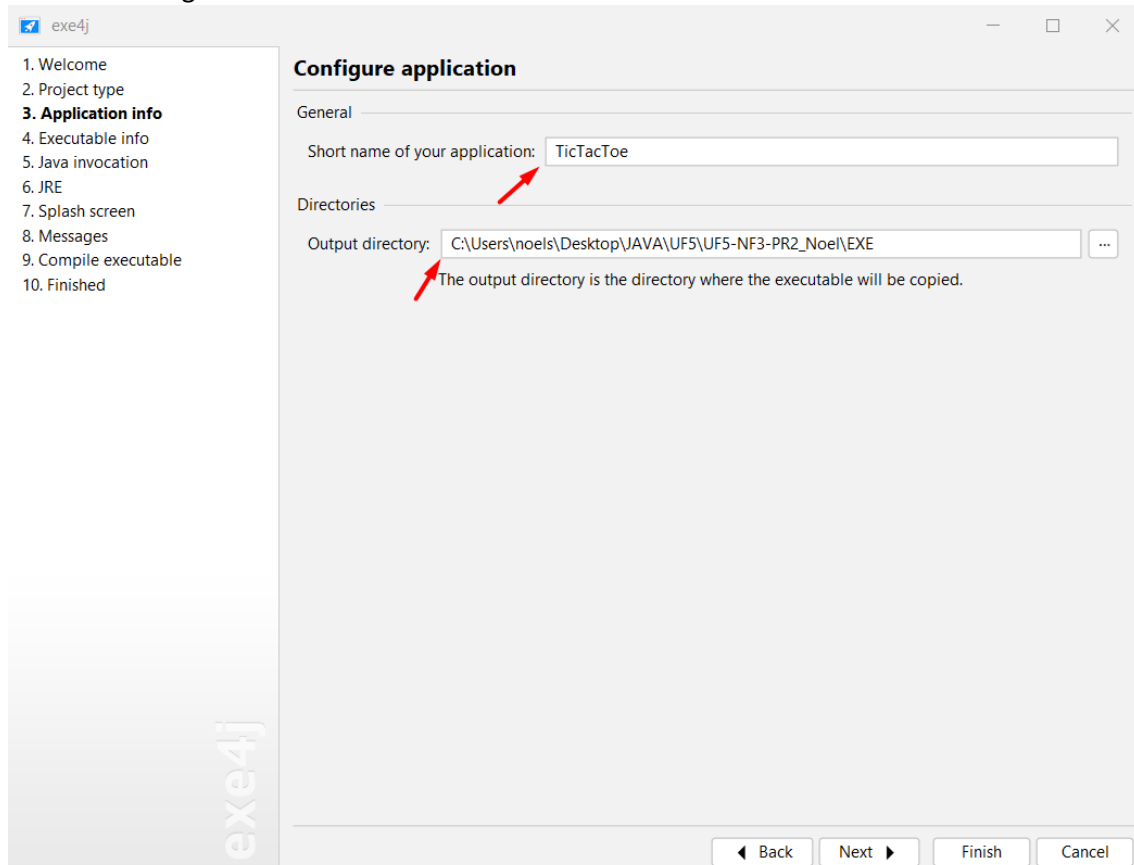
- Le daremos a aceptar y siguiente a todo y esperamos a que el programa se descargue:



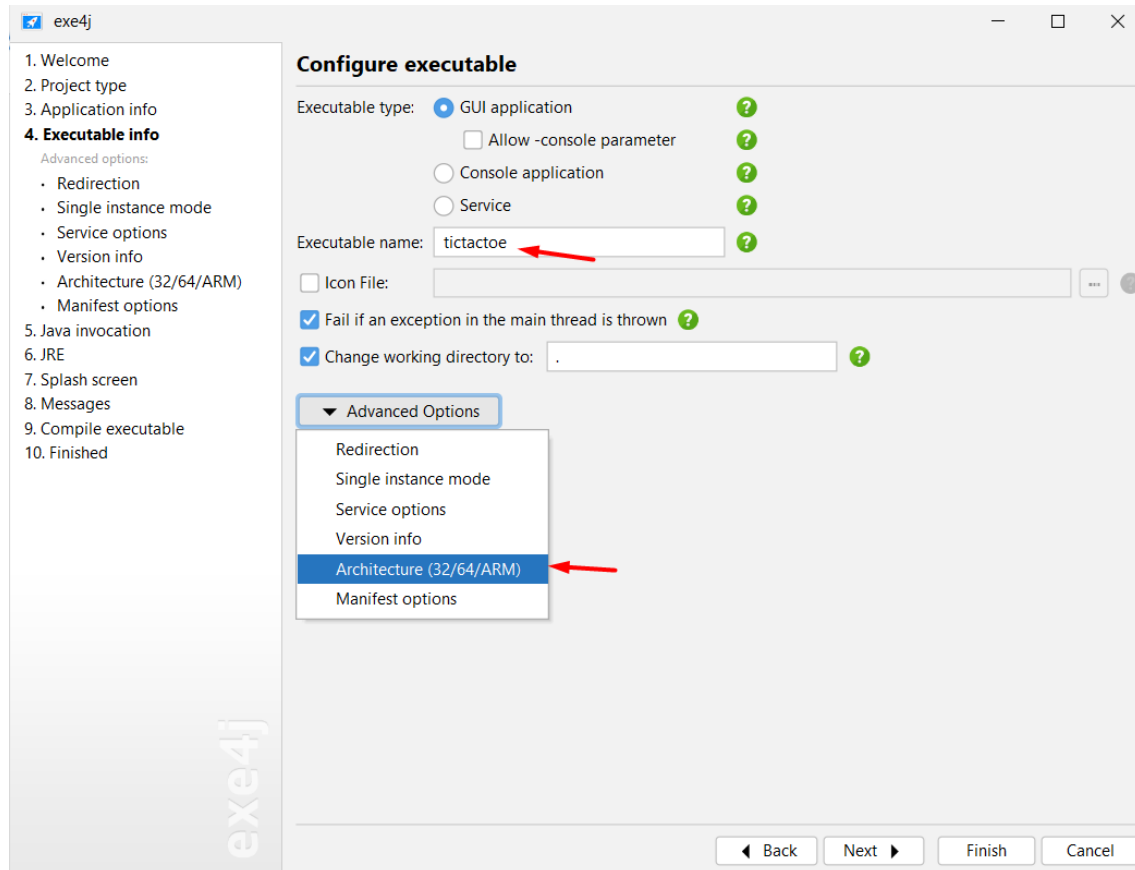
- Una vez descargado, entraremos en la página de bienvenida, le damos a “Siguiente” y el programa nos preguntará el tipo de proyecto, nosotros haremos click sobre “JAR in EXE mode”:



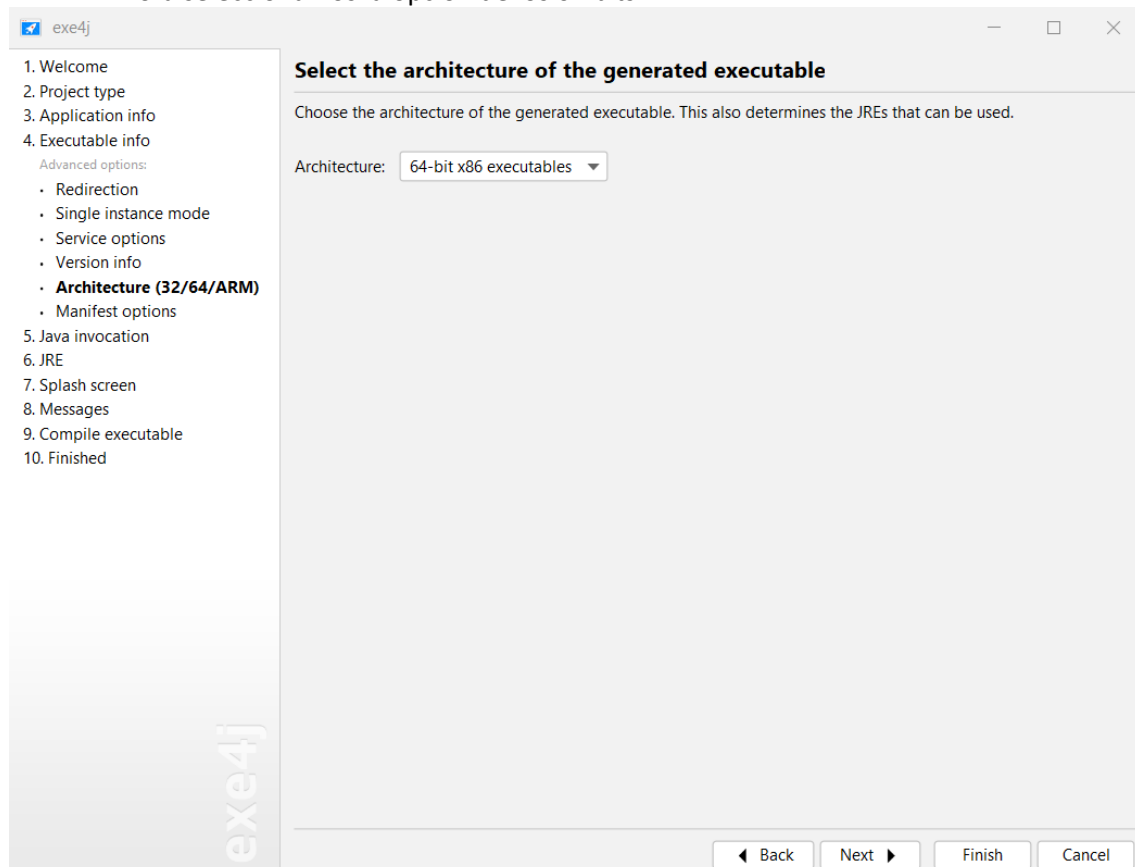
- Le damos a Next. Ahora nos preguntará el nombre de la aplicación y donde se va a descargar:



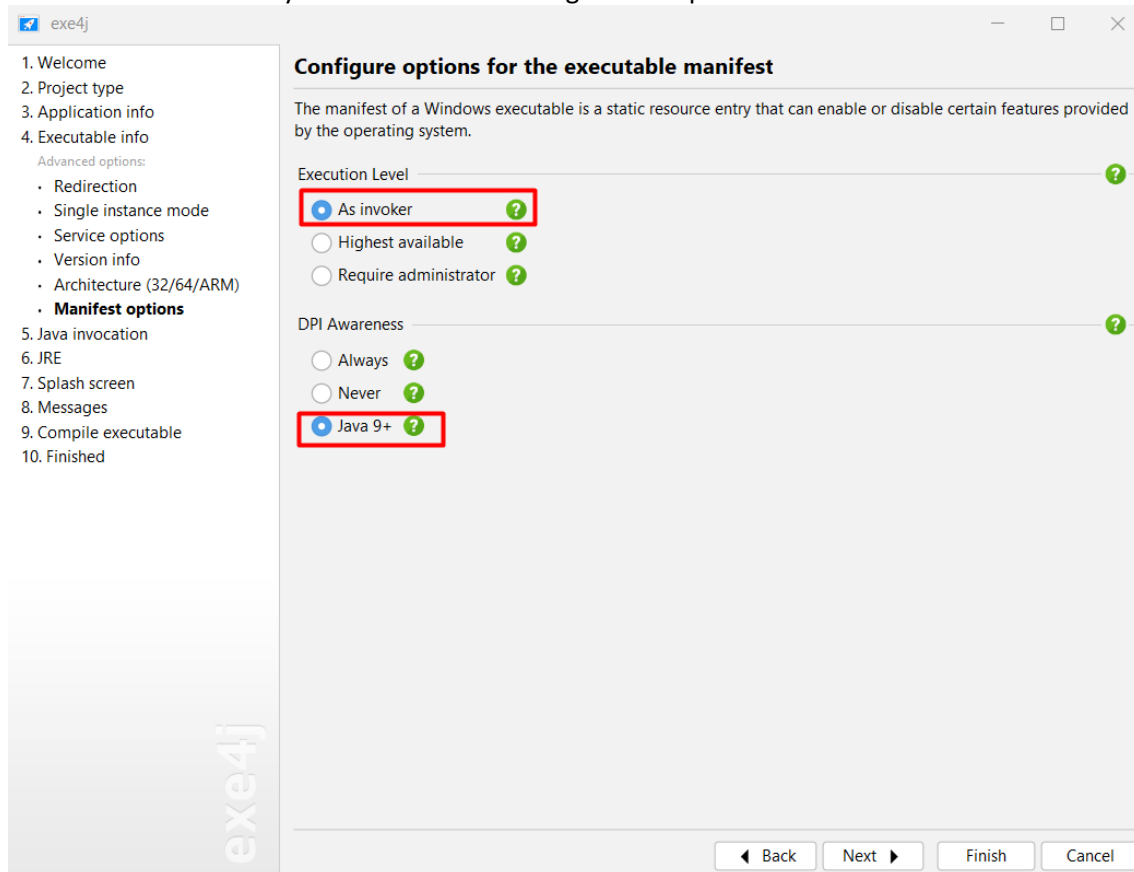
- Le damos a Next. Escogemos el nombre del ejecutable y su compatibilidad:



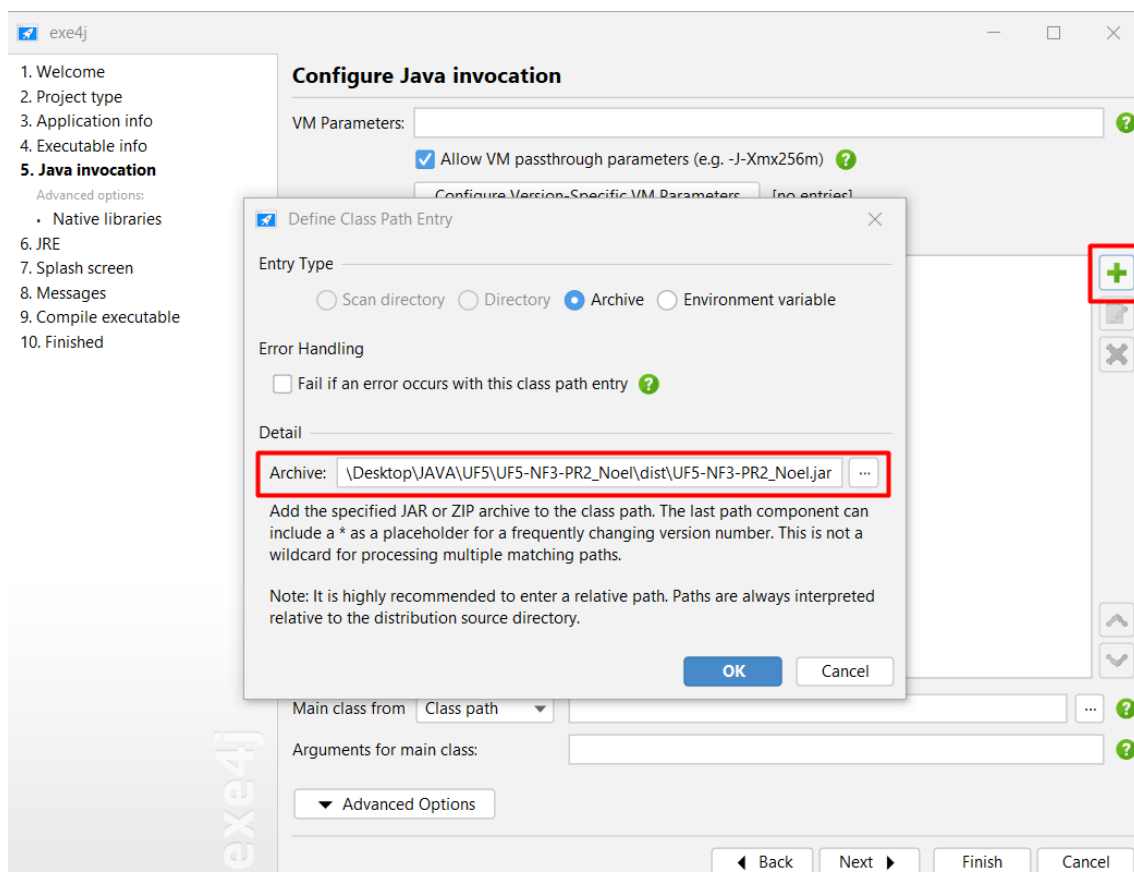
- Ahora seleccionamos la opción de los 64 bits:



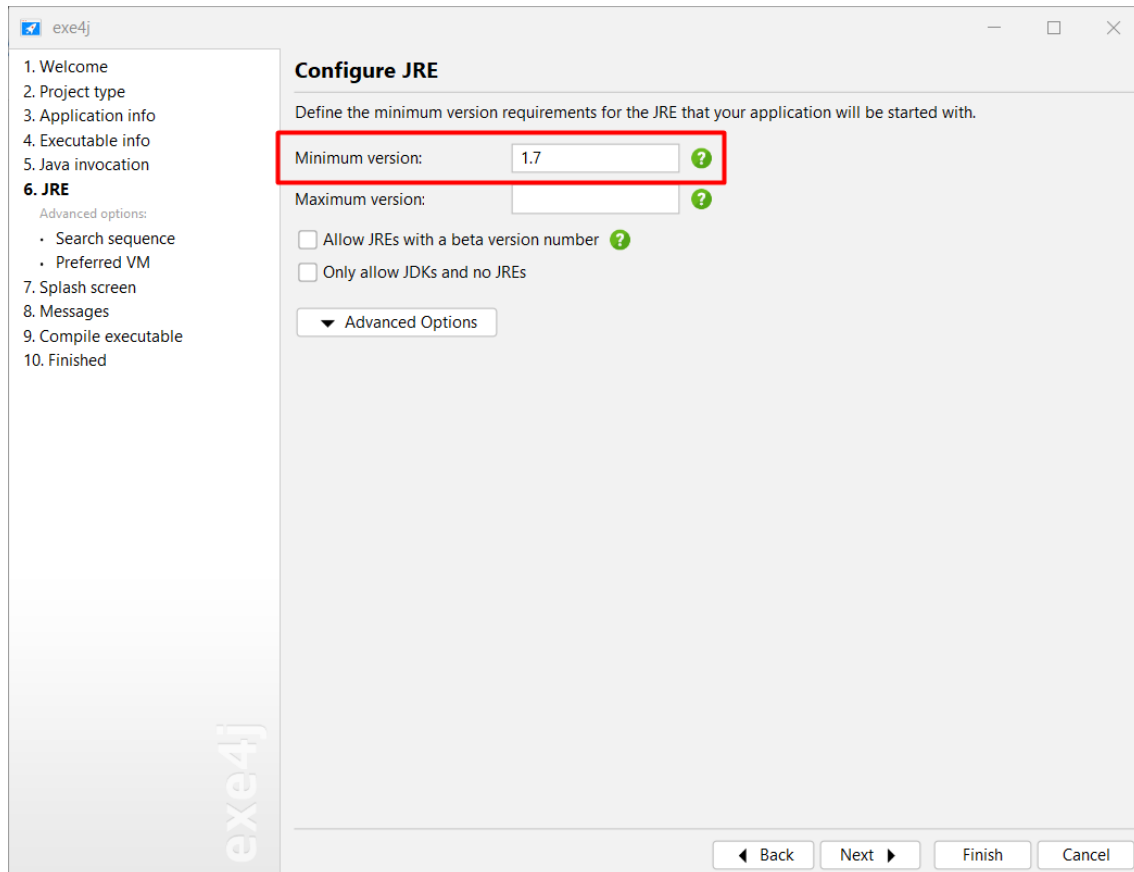
- Le damos next y seleccionaremos las siguientes opciones:



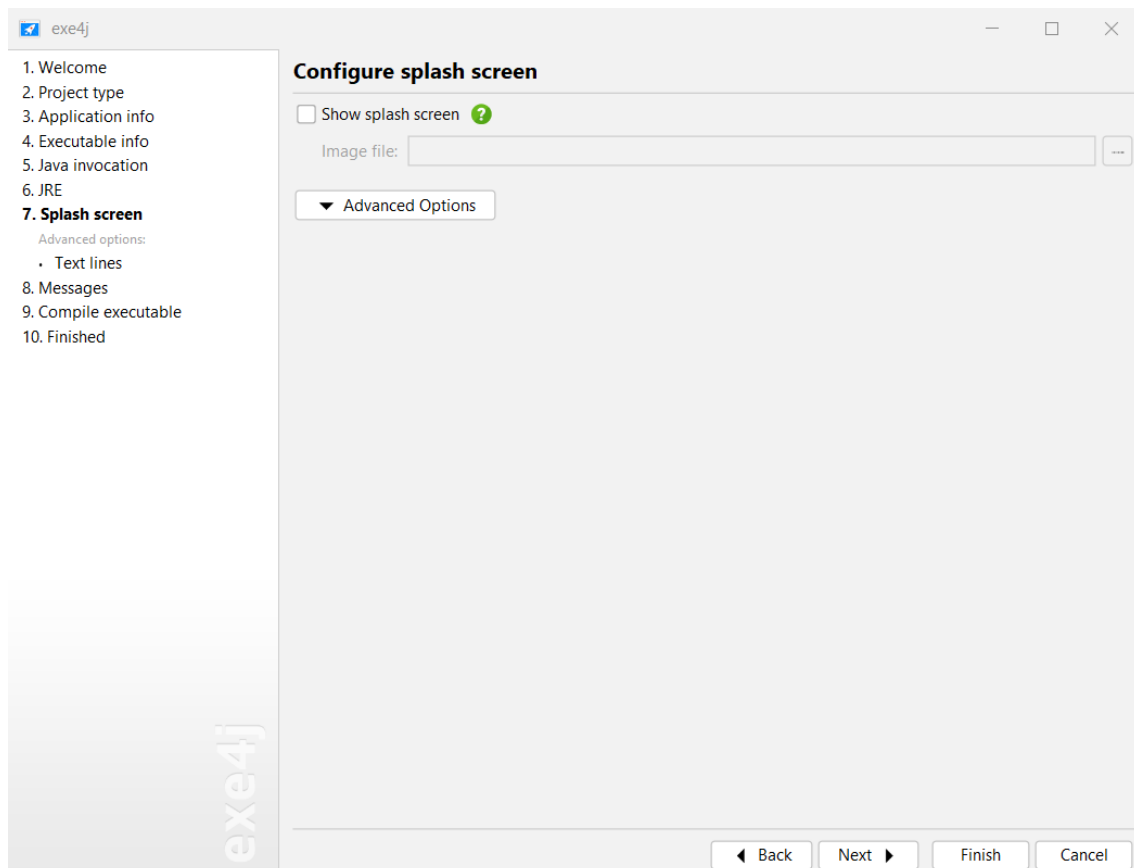
- Next. Ahora seleccionaremos el JAR generado anteriormente y le damos a OK:



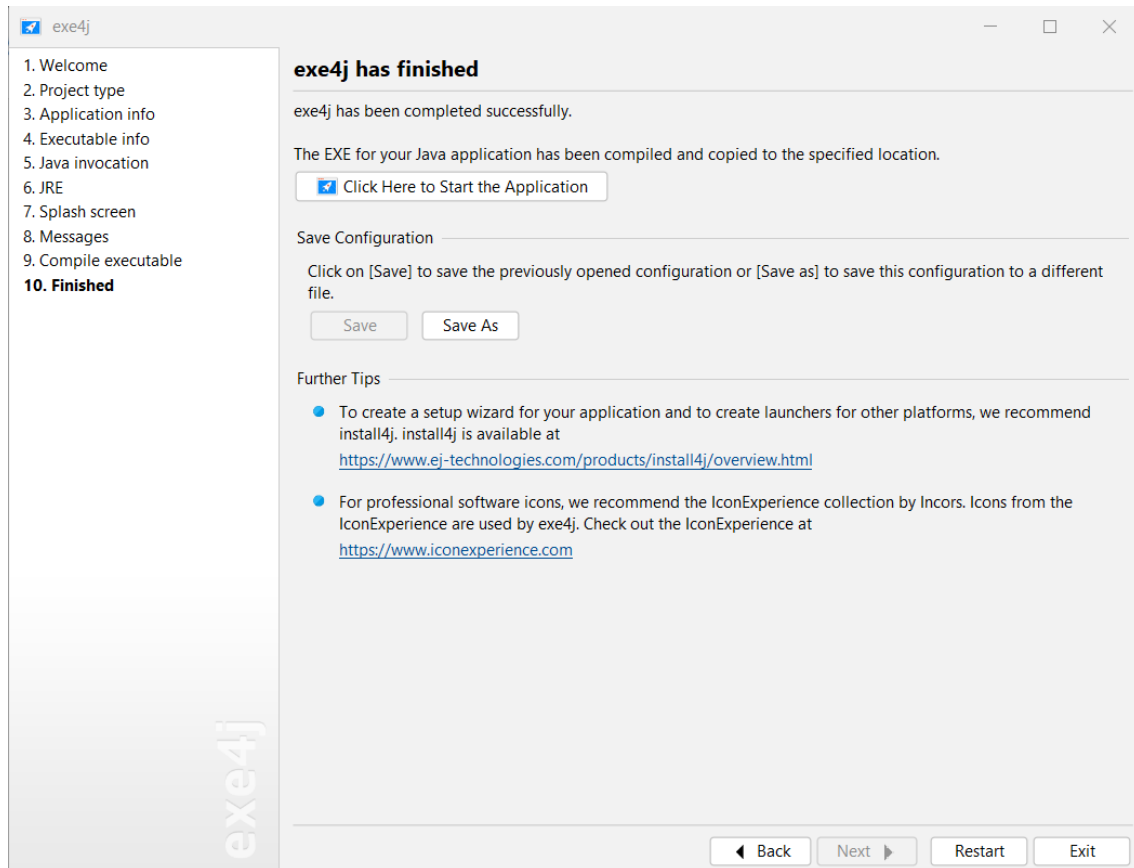
- Ahora configuraremos la versión de Java; 1.7:



- Saltamos este paso en caso de que no queramos una pantalla de carga para el ejecutable.



- Ya habremos finalizado el programa:



FORMAT DE LLIURAMENT:

Entrega, l'arxiu PDF, amb l'enunciat i la resolució dels exercicis, que es lliurarà a l'aula virtual, amb el nom:

UF2-NF3-PR3.{PDF, .PPTX}

O si l'entrega es realitza en format vídeo, realitzar l'entrega pujant el link del vídeo en una plataforma com youtube, vimeo, etc. Recordeu que no ha d'estar ocult.

AVALUACIÓ:

La puntuació s'enregistrarà segons la següent taula:

Capacitat		3	2	1	0
C ₁	Suport gràfic	El suport gràfic és adient i ajuda a entendre l'explicació.	El suport gràfic és adient però no facilita que s'entenguin les explicacions.	El suport gràfic no es adient o no facilita que s'entenguin les explicacions.	No hi ha suport gràfic
C ₂	Explicacions	Les explicacions són entenedores i correctes.	Les explicacions són entenedores però contenen alguns errors	Les explicacions són poc entenedores i contenen errors.	No hi ha explicacions
C ₃	Solució generada	La solució s'ha generat correctament	-	-	La solució no s'ha generat correctament

La qualificació de l'activitat es calcularà a partir de la següent fórmula:

$$Q_{PR3} = \frac{10 \cdot (2 \cdot C_1 + 4 \cdot C_2 + 1 \cdot C_3)}{21}$$