****

**Project Charter**



**Nom del Projecte:** Moustache



**Preparat per**

|  |
| --- |
| **Nom** |
| Noel Sariñena Varela |

**ÍNDEX**

[**1**](#_heading=h.1fob9te) 2

[**2**](#_heading=h.3znysh7) 3

[**3**](#_heading=h.2et92p0) 3

[**4**](#_heading=h.tyjcwt) 4

[4.1](#_heading=h.3dy6vkm) 4

[4.2](#_heading=h.1t3h5sf) 4

[4.3](#_heading=h.2s8eyo1) 5

[**5**](#_heading=h.17dp8vu) 5

[5.1](#_heading=h.3rdcrjn) 5

[**6**](#_heading=h.26in1rg) 5

[**7**](#_heading=h.lnxbz9) 5

# PROPÒSIT DEL PROJECTE

Moustache gestionará las reservas de una barbería. Para eso se va a crear una web y, si es posible, una aplicación de Android para esta misma.



# RESUM EXECUTIU DEL PROJECTE

Se va a desarrollar una aplicación web que gestione el calendario de la barbería y, si el plazo de tiempo lo permite, una aplicación Android para usuarios que cuenten con ese sistema.

El proyecto se va a desarrollar en cinco meses si todos los objetivos temporales se van cumpliendo en sus correspondientes fechas y su costo va a ser de 1.701€ (9€/h \* 9h la semana \* 21 semanas = 1.701€).



# RESUM DEL PROJECTE

El proyecto fué propuesto por la misma barbería, la cuál ya tenía dentro de sus planes digitalizar el proceso de reservas de sus citas. Yo, Noel Sariñena, propuse de intentar realizar este trabajo.

Este software va a estar separado en dos partes;

* El primero y más importante de ambos va a ser una aplicación web que cuente con secciones como por ejemplo “página principal”, “quienes somos”, “servicios” etc.

Lo más importante esta web será la sección de “haz tu reserva”. Esta meterá al usuario en un proceso de registro para su reserva:

* Primero de todo se le va a mostrar un menú con los diferentes servicios con los que cuentan (cada uno tiene un precio y un espacio dentro del calendario diferente).
* A continuación, se mostrará un calendario con las diferentes horas disponibles dentro de sus horarios. El usuario escogerá una hora a su gusto donde su tipo de servicio quepa.
* Tras ello se le pedirá la información para el pago (pendiente de revisión). Una vez aportados los campos, se redirigirá a la web oficial de la emisora del pago para que se complete la paga y señal.

Se ha llegado a una decisión con la barbería para que cada reserva que se efectúe se deba realizar una paga y señal, así se evita que una persona pueda rellenar todas las horas dentro de la peluquería y dejar sin horas a los trabajadores.

* Tras el pago, se enviará un correo con la información de la reserva al usuario.
* Por otra parte, pero no menos importante está la aplicación Android. Esta aplicación será la versión portátil de la web. Si esta acaba teniendo un desarrollo correcto, se pondrá a la disposición de todo el mundo en la Play Store.

# DESCRIPCIÓ DEL PROJECTE

## Meta i Objectius

|  |  |
| --- | --- |
| **Meta** | **Objectius** |
| Sacar una aplicación web y Android | * Diseño tanto de la interfaz web como la aplicación. * Conexión a la base desde ambas aplicaciones. * Conexión entre la entidad bancaria y la página/app para los pagos. * Calendario correctamente visible para todos los usuarios. |

## Requeriments

|  |  |
| --- | --- |
| **Requeriments Obligatoris (*must have*)** | **Requeriments Desitjables (*nice to have*)** |
| Funcionamiento efectivo de las bases de datos | Paga y señal de las reservas |
| Correcto funcionamiento del calendario interno en la web. | Correcto funcionamiento de la aplicación móvil |
| Reservas persistentes en la base de datos. |  |

## Pressupost estimat del Projecte

|  |  |
| --- | --- |
| **Fita** | **Pressupost** |
| Mano de obra | 9€/h \* 9h la semana \* 21 semanas = 1.701€ |
| Publicación de la aplicación en la Play Store | 25€. Costo de Play Store por la publicación del software en su tienda.  Corroborado por:  <https://acortar.link/DUrsev> |



# CONDICIONANTS DEL PROJECTE

## Suposicions del Projecte

* Librería para crear, de manera visual, un calendario en la web
* Base de datos online para usar tanto en la web como en la aplicación.



# EQUIP DE PROJECTE

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nom** | **Càrrec** | **Responsabilitat** |
| Noel Sariñena Varela | Jefe de proyecto, diseñador y programador | Llevar a cabo todo el proyecto. |
|  |  |  |



# APROVACIÓ

**Preparat per** Noel Sariñena Varela\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Noel – Cap de projecte

**Aprovat per**  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

XXX – Professors/es

