

Desarrollar Uno de los siguientes proyectos (Grupos de 4 maximo)

Blog Personal

Desarrolla un blog personal con Django para el Backend y Node.js para la API. La aplicación Android permitirá a los usuarios leer y publicar artículos.

Tienda en Línea

Crea una tienda en línea con Django para la administración del sitio web y una API en Node.js para el procesamiento de pedidos desde una aplicación Android.

Red Social

Construye una red social donde los usuarios pueden registrarse, crear perfiles, compartir publicaciones y conectarse con otros. Utiliza Django, Node.js y Android para la aplicación móvil.

Gestión de Tareas

Desarrolla una aplicación de gestión de tareas con Django para el backend y Node.js para la API. La aplicación móvil (Android) permitirá a los usuarios crear y administrar tareas.

Sistema de Reservas

Crea un sistema de reservas para hoteles, restaurantes o cualquier negocio que requiera programación de citas. Utiliza Django, Node.js y Android para gestionar las reservas.

Plataforma de Aprendizaje en Línea

Desarrolla una plataforma de aprendizaje en línea con Django para el backend, una API en Node.js y una aplicación Android para que los estudiantes accedan a cursos y recursos educativos.

Gestor de Proyectos

Construye una aplicación de gestión de proyectos donde los usuarios puedan crear proyectos, asignar tareas y hacer seguimiento del progreso. Usa Django, Node.js y Android.

Sistema de Control de Inventario

Crea un sistema de control de inventario para empresas con Django y Node.js. La aplicación Android permitirá a los usuarios realizar un seguimiento de sus inventarios.

Foro en Línea

Desarrolla un foro en línea donde los usuarios puedan discutir temas de interés. Utiliza Django para el backend, Node.js para la API y Android para la aplicación móvil.

Gestión de Documentos

Construye una aplicación para gestionar documentos y archivos en la nube. Utiliza Django, Node.js y Android para permitir a los usuarios cargar, descargar y organizar documentos.

Sistema de Reservas de Boletos

Crea un sistema de reservas de boletos para eventos, cines o viajes. Usa Django y Node.js para gestionar las reservas, y desarrolla una aplicación Android para los usuarios.

Plataforma de Recetas de Cocina

Desarrolla una plataforma donde los usuarios puedan buscar y compartir recetas de cocina. Utiliza Django para el backend, Node.js para la API y Android para la aplicación móvil.

Sistema de Chat en Tiempo Real

Construye un sistema de chat en tiempo real con Django para la autenticación y Node.js para la funcionalidad de chat. Desarrolla una aplicación de chat para Android.

Calendario de Eventos

Crea una aplicación de calendario de eventos con Django para la administración de eventos y Node.js para la API. La aplicación Android permitirá a los usuarios ver y registrarse en eventos.

Gestión de Recursos Humanos

Desarrolla una aplicación de gestión de recursos humanos con Django para la administración de empleados y Node.js para la API. La aplicación Android mostrará información de los empleados.

Plataforma de Noticias

Construye una plataforma de noticias donde los usuarios puedan leer y comentar noticias. Utiliza Django, Node.js y Android para la aplicación móvil.

Sistema de Reservas de Citas Médicas

Crea un sistema de reservas de citas médicas con Django para la administración y Node.js para la programación de citas. La aplicación Android permitirá a los pacientes reservar citas.

Gestión de Proyectos de Construcción

Desarrolla una aplicación para gestionar proyectos de construcción, incluyendo seguimiento de trabajadores y recursos. Utiliza Django, Node.js y Android.

Red de Profesionales

Construye una red social centrada en profesionales, similar a LinkedIn. Utiliza Django, Node.js y Android para la interacción de usuarios.

Sistema de Ventas y Facturación

Crea un sistema de ventas y facturación para pequeñas empresas con Django para la gestión de productos y Node.js para la API. La aplicación Android permitirá realizar ventas y generar facturas.

Sistema de Acceso y control de estacionamientos.

Crea un sistema de para la gestión de entrada y salida de autos para distintas empresas con Django y Node.js para la API. La aplicación Android me permitirá ver estacionamientos disponibles para los usuarios y además se podrá realizar hacer gestión de usuario para designar estacionamientos, Se podrá realizar desde ambas plataformas.

RUBRICA DEL PROYECTO

Rubrica para Avance 1: Planificación y Análisis del Proyecto (100 puntos)

- Metodología Scrum:
 - 20: Se ha implementado eficazmente la metodología Scrum con claras etapas y roles definidos.
 - 16: Se ha implementado la metodología Scrum, pero con algunas deficiencias en las etapas o roles.
 - 12: Se ha utilizado una metodología ágil diferente a Scrum.
 - 8: Falta de implementación de cualquier metodología ágil.
 - 4: Sin evidencia de planificación metodológica.
- Requisitos:
 - 20: Los requisitos del proyecto están claramente definidos y documentados.
 - 16: Los requisitos del proyecto están definidos pero con algunas omisiones o falta de claridad.
 - 12: Los requisitos del proyecto son vagos o insuficientes.
 - 8: Falta de definición de requisitos.
 - 4: Sin evidencia de requisitos.
- Modelo de Datos:
 - 20: Se ha elegido y justificado adecuadamente el modelo de datos (MySQL o MongoDB) según las necesidades del proyecto.
 - 16: Se ha elegido un modelo de datos, pero la justificación es insuficiente.
 - 12: La elección del modelo de datos no está clara.
 - 8: Modelo de datos inapropiado o sin justificación.
 - 4: Sin elección de modelo de datos.
- Casos de Uso:
 - 20: Se han creado casos de uso claros y detallados utilizando UML.
 - 16: Los casos de uso son adecuados pero con ciertas deficiencias en detalles o claridad.
 - 12: Los casos de uso son vagos o insuficientes.
 - 8: Falta de casos de uso o no están relacionados con el proyecto.
 - 4: Sin evidencia de casos de uso.
- Definición de Responsables:
 - 10: Se han asignado responsabilidades claramente a cada miembro del grupo.
 - 8: Las asignaciones de responsabilidades están presentes pero no son claras.
 - 6: Las responsabilidades están vagamente definidas o son insuficientes.
 - 4: Falta de asignación de responsabilidades.
 - 2: Sin evidencia de asignación de responsabilidades.
- Análisis del Proyecto:
 - 10: Se ha realizado un análisis detallado de la envergadura y cobertura del proyecto, considerando sus necesidades.

- 8: El análisis es adecuado, pero con algunas omisiones.
- 6: El análisis es insuficiente o carece de detalles.
- 4: No se ha realizado ningún análisis.
- 2: Sin evidencia de análisis del proyecto.

Rubrica para Avance 2: Seguimiento y Prototipos (100 puntos)

- Avance según Sprints:
 - 30: Se han cumplido con éxito los objetivos de los sprints definidos.
 - 24: Se han cumplido la mayoría de los objetivos de los sprints, con algunas deficiencias.
 - 18: Se han cumplido solo algunos objetivos de los sprints.
 - 12: Falta de seguimiento por sprints.
 - 6: Sin evidencia de avance por sprints.

- Avances Funcionales:
 - 30: Se han logrado avances funcionales significativos de acuerdo con las etapas o necesidades del proyecto.
 - 24: Los avances funcionales son notables pero con algunas deficiencias.
 - 18: Se han logrado solo avances mínimos o no se relacionan con las necesidades del proyecto.
 - 12: Falta de avances funcionales significativos.
 - 6: Sin evidencia de avances funcionales.

- Prototipos de Diseño:
 - 30: Se han creado prototipos de diseño de aplicación web y móvil de alta calidad y acordes con los requisitos del proyecto.
 - 24: Los prototipos son adecuados pero con algunas deficiencias en diseño o funcionalidad.
 - 18: Los prototipos son rudimentarios o no cumplen con los requisitos.
 - 12: Falta de prototipos de diseño.
 - 6: Sin evidencia de prototipos de diseño.

- Informe de Aprendizaje:
 - 10: El informe grupal refleja una comprensión sólida de los avances y las expectativas de cada miembro del grupo.
 - 8: El informe es adecuado, pero carece de detalles o claridad en las expectativas.
 - 6: El informe es vago o no refleja de manera adecuada el aprendizaje de los miembros.
 - 4: Falta de informe de aprendizaje.
 - 2: Sin evidencia de informe de aprendizaje.

Rubrica para Avance 3: Entrega Final y Presentación (100 puntos)

- Funcionamiento del Proyecto:

- 40: Tanto la aplicación web como la aplicación móvil funcionan al 100% según lo planeado.
- 32: Las aplicaciones funcionan bien, pero con algunas deficiencias menores.
- 24: Las aplicaciones funcionan, pero con problemas significativos.
- 16: Las aplicaciones tienen problemas graves o no funcionan adecuadamente.
- 8: Las aplicaciones no funcionan en absoluto.

- Presentación:

- 40: La presentación personal, corporal y grupal es formal y profesional.
- 32: La presentación es adecuada, pero con algunas deficiencias en alguno de los aspectos.
- 24: La presentación es inapropiada o poco profesional en algunos aspectos.
- 16: Falta de presentación en alguno de los aspectos.
- 8: Sin evidencia de presentación.

- Utilización de Materiales:

- 20: Los materiales utilizados para la presentación son apropiados y enriquecen la exposición del proyecto.
- 16: Los materiales son adecuados, pero con algunas deficiencias en su uso.
- 12: Los materiales son inapropiados o no aportan valor a la presentación.
- 8: Falta de materiales o su uso es incorrecto