# UNIVERSIDADE SÃO JUDAS TADEU

# CAMPUS BUTANTĂ

# GESTÃO E QUALIDADE DE SOFTWARE – CCP1AN-BUE1

Nome do Grupo

TESTE DE CAIXA BRANCA

E
TESTE DE CAIXA PRETA

# Membro(s) do Grupo

822160071 – FABRÍCIO PERES – CCP - <u>822160071@ulife.com.br</u>
824116869 – HERMANO PEREIRA DE SOUSA – CCP - <u>824116869@ulife.com.br</u>
822127136 – JONATA PABLO GARCIA – CCP - <u>822127136@ulife.com.br</u>
823214064 – JÚLIA SILVA PEREIRA – ADS - <u>823214064@ulife.com.br</u>
823126459 – RANGEL RIBEIRO SANTOS – ADS - <u>823126459@ulife.com.br</u>
8222241099 – VÍTOR DE SOUZA – CCP - <u>82222240199@ulife.com.br</u>

# SUMÁRIO

1. T	ESTE DE	CAIXA-BRANCA	03
1.	.1. T	ESTE DE CAIXA-BRANCA SOBRE MÉTODO	03
2. T	ESTE DE	CAIXA-PRETA	08
2	1 (	ASO DE LISO: LOGIN COM VALIDAÇÃO EM DILAS ETADAS	ΛO

### 1 – TESTE DE CAIXA BRANCA

## 1.1 – Teste de caixa-branca sobre método

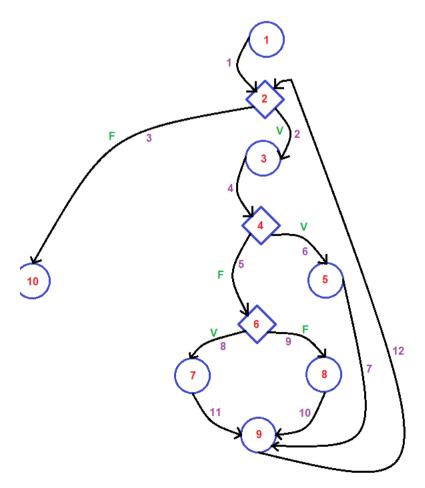
# Método de busca binária (iterativo)

```
public static int busca_binaria(int iVet[], int iK)
{
   int iBaixo, iAlto, iMeio;

   iBaixo=0;
   iAlto=iVet.length-1;
   while(iBaixo <= iAlto)
   {
      iMeio=(iBaixo+iAlto)/2;
      if(iK < iVet[iMeio]) iAlto=iMeio-1;
      else if(iK > iVet[iMeio]) iBaixo=iMeio+1;
        else return iMeio;
   }
   return -1;
}
```

# Agrupando em diferentes blocos

# Grafo de fluxo



Página 4 de 10

# 1.2 – Complexidade Ciclomática

$$C = A - N + 2$$

$$C = 12 - 10 + 2$$

C = 4 caminhos independentes

1.{1, 2, 10}			
iVet	{}		
iK	Não importa (nunca será consultado)		

2 . { 1, 2, 3, 4, 5, 9, 2, 10 }			
iVet	{3, 4, 5}		
iK	4		

3 . { 1, 2, 3, 4, 6, 7, 9, 2, 10 }		
iVet	<b>{8}</b>	
iK	11	

4. { 1, 2, 3, 4, 6, 8, 9, 2, 10 }			
iVet	{8}		
iK	7		

# Análise de Caminhos e Condições:

As condições principais são:

- O loop while (iBaixo <= iAlto).
- As condições dentro do loop que comparam iK com iVet[iMeio].

#### 2. Casos de Teste:

- Caso 1: Elemento está presente no meio.
- Caso 2: Elemento está no início.
- Caso 3: Elemento está no final.
- Caso 4: Elemento está ausente (menor que o menor elemento).
- Caso 5: Elemento está ausente (maior que o maior elemento).
- Caso 6: Elemento está ausente (entre dois elementos).

# **Exemplos de Casos de Teste**

**Caso 1**: iVet = [1, 3, 5, 7, 9], iK = 5

- Esperado: 2 (índice do elemento 5)

**Caso 2**: iVet = [1, 3, 5, 7, 9], iK = 1

- Esperado: 0 (índice do elemento 1)

**Caso 3**: iVet = [1, 3, 5, 7, 9], iK = 9

- Esperado: 4 (índice do elemento 9)

**Caso 4**: iVet = [1, 3, 5, 7, 9], iK = 0

- Esperado: -1 (elemento ausente)

- Esperado: -1 (elemento ausente)

- Esperado: -1 (elemento ausente)

## Cobertura de Teste

- Caminhos A: iK < iVet[iMeio] e ajusta iAlto.
- Caminhos B: iK > iVet[iMeio] e ajusta iBaixo.
- Caminhos C: iK == iVet[iMeio] e retorna iMeio

#### 2 – TESTE DE CAIXA PRETA

# 2.1 – Caso de uso: login com validação em duas etapas.

## Análise dos requisitos:

- 1.Receber, via teclado, na janela do sistema, o *login* do usuário no campo "Login";
- 2.Receber, via teclado, na janela do sistema, a senha do usuário no campo "Senha";
- 3. Aguardar, via mouse, na janela do sistema, a seleção do botão "Entrar";
- 4. Validar o *login* e a senha digitados como *login* e a senha previamente armazenados na base de dados do sistema;
- 5.Se o *login* e/ou senha digitados não coincidir em com os previamente cadastrados, apresentar, na janela do sistema, a mensagem "*Login* e/ou Senha incorretos";
- 6.Se o *login* e senha digitados coincidirem com os previamente cadastrados, gerar o código dinâmico para a validação em duas etapas;
- 7.Enviar o código de validação em duas etapas gerado pelo sistema, por SMS, para o número do celular do usuário previamente cadastrado no sistema;
- 8. Receber, via teclado, na janela do sistema, o código de validação em duas etapas enviado ao usuário por SMS;

9.Se o código de validação em duas etapas digitado não coincidir com o código gerado, apresentar, na janela do sistema, a mensagem "Login não autorizado!";

10.Se o código de validação em duas etapas digitado coincidir com o código gerado, apresentar, na janela do sistema, a mensagem "Login realizado com sucesso" e liberar o acesso ao programa.

# **CASOS DE TESTES**

- Os campos "Login" e "Senha", vazios serão inválidos;
- Os campos "Login" e "Senha", incorretos serão inválidos;
- Os campos "Login" e "Senha", corretos serão válidos para gerar o código SMS;
- O campo "Código", vazio, será inválido;
- O campo "Código", com formato diferente (letras ou caracteres), será inválido;
- O campo "Código", com o formato correto e código correto, será válido;

CASOS DE TESTE	ENTRADA PREVISTA	SAÍDA PREVISTA
CT01 – login e	Login: ""	"Login e /ou Senha
senha vazios	Senha: ""	incorretos"
CT02 – login e senha incorretos	Login:  "alunoincorreto@ulife.com.br"  Senha: "senhaincorreta"	"Login e /ou Senha incorretos"
CT03 – login	Login:	"Login e /ou Senha
correto e senha	"alunocorreto@ulife.com.br"	incorretos"

incorreta	Senha: "senhaincorreta"	
CT04 – login incorreto e senha correta	Login: "alunoincorreto@ulife.com.br" Senha: "senhacorreta"	"Login e /ou Senha incorretos"
CT05 – login e senha corretos	Login:  "alunocorreto@ulife.com.br"  Senha: "senhacorreta"  Código SMS: "240819"	Gerar o código dinâmico para a validação em duas etapas e enviar via SMS para o celular do usuário. (SMS correto - "240819")
CT06 – código SMS vazio	Login:  "alunocorreto@ulife.com.br"  Senha: "senhacorreta"  Código SMS: ""	"Login não autorizado!"
CT07 – código SMS com formato inválido	Login:  "alunocorreto@ulife.com.br"  Senha: "senhacorreta"  Código SMS: "240*j/"	"Login não autorizado!"
CT08 – código SMS incorreto	Login:  "alunocorreto@ulife.com.br"  Senha: "senhacorreta"  Código SMS: "918042"	"Login não autorizado!"
CT09 – código SMS correto	Login:  "alunocorreto@ulife.com.br"  Senha: "senhacorreta"  Código SMS: "240819"	"Login realizado com sucesso." Acesso liberado.