

Simulator Version control

Project Simulator - /dev/GenerateMatLab/Sim

- cmake
- cmake-build-debug
- ModelGen
- subproject
- File Machine Help
- Инструменты
- win10 Выключена
- External
- Scratch

main.cpp x InitializationParameters.cpp InitializationParameters.h CMakeLists.txt

```
1 #include <iostream>
2
3 #include <time.h>
```

Oracle VM VirtualBox Менеджер

Создать Добавить Настроить Сбросить Запустить

Общие

Имя: win10
ОС: Windows 10 (64-bit)

Система

Оперативная память: 6000 МБ
Процессоры: 4
Порядок загрузки: Оптический диск, Жесткий диск
Ускорение: Nested Paging, Паравиртуализация Hyper-V

Дисплей

Видеопамять: 128 МБ
Графический контроллер: VBoxSVGA
Сервер удаленного дисплея: Выключен
Запись: Выключена

Носители

Контроллер: SATA
SATA порт 0: win10.vdi (Обычный, 151,51 ГБ)
SATA порт 1: [Оптический привод] VBoxGuestAdditions.iso (51,05 МБ)

Аудио

Аудиодрайвер: По умолчанию
Аудиоконтроллер: Intel HD Audio

Сеть

Адаптер 1: Intel PRO/1000 MT Desktop (NAT)
Адаптер 2: Intel PRO/1000 MT Desktop (Внутренняя сеть, 'intnet')

USB

USB-контроллер: xHCI

Не удалось опросить USB устройства ...

Пресс-пауза

win10

Messages

/home/leonid/dev/GenerateMatLab/Simulator/ModelGen/sipr/ert/_sharedutils - /home/leonid/dev/GenerateMatLab/Simulator/ModelGen/referenced_model_1

[2/3]

FAIL

/usr/bin/c++ -I/home/leonid/dev/GenerateMatLab/Simulator/ModelGen/sipr/ert/_sharedutils -I/home/leonid/dev/GenerateMatLab/Simulator/ModelGen/referenced_model_1

In file included from /home/leonid/dev/GenerateMatLab/Simulator/main.cpp:7:

/home/leonid/dev/GenerateMatLab/Simulator/InitializationParameters.h:31:32: ошибка: none «SendAddr» имеет неполный тип «sockaddr_in»

```
31 | struct sockaddr_in SendAddr, UavAddr, ReceiveAddr, SrcInfo;
```

/home/leonid/dev/GenerateMatLab/Simulator/InitializationParameters.h:31:12: замечание: forward декларация «struct sockaddr_in»

```
31 | struct sockaddr_in SendAddr, UavAddr, ReceiveAddr, SrcInfo;
```

/home/leonid/dev/GenerateMatLab/Simulator/InitializationParameters.h:31:27: ошибка: none «UavAddr» имеет неполный тип «sockaddr_in»

```
31 | struct sockaddr_in SendAddr, UavAddr, ReceiveAddr, SrcInfo;
```

Simulator main.cpp clang-tidy LF UTF-8 4 spaces* C++ Simulator [Debug] Submit Feedback...





```
File Edit Selection View ... Search [Administrator]
Restricted Mode is intended for safe code browsing. Trust this window to enable all features. Manage Learn More
C SimMain.c C rtspintypes.h Welcome
C:\Users\New\Desktop> C rtspintypes.h
1 #ifndef RTSPLNTYPES_H
2 #define RTSPLNTYPES_H
3
4 /*
5  * File: rtspintypes.h
6  *
7  * Abstract:
8  *
9  * Typedefs for spline lookup table algorithms.
10  *
11  * Copyright 1994-2007 The MathWorks, Inc.
12  *
13  */
14
15 #include "rtwtypes.h"
16
17 /*
18  * n-D Table Work Data Structures
19  */
20
21 typedef struct rt_LUTnWork_tag
22 {
23     const uint32_T *m_dimSizes;
24     void *m_tableData;
25     void **m_bpDataSet;
26     uint32_T *m_bpIndex;
27     void *m_bpLambda;
28     const uint32_T *m_maxIndex;
29 } rt_LUTnWork;
30
31 typedef struct rt_LUTSplineWork_tag
32 {
33
```

