# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра Вычислительной техники

#### ОТЧЁТ

по лабораторной работе №5

по дисциплине «Организация процессов и программирования в среде Linux» Тема: ОБРАБОТКА СИГНАЛОВ

Студент гр. 1335	Максимов Ю Е
Преподаватель	Разумовский Г.В.

Санкт-Петербург,

# Оглавление

1. Введение		3
1.1. Введение		
1.2. Порядок выполнения работы	3	
1.3. Содержание отчёта	3	
2. Тексты программы	•••••	4
3. Скриншоты экрана результатов работы программы при каждом запуске	•••••	7
4. Вывод		9
5. Список использованных источников	1	0

## 1. Введение

#### 1.1. Введение

Тема работы: Обработка сигналов.

Цель работы: Знакомство с механизмом сигналов и способами их обработки.

#### 1.2. Порядок выполнения работы

1. Написать программу, которая реагирует на ошибки при выполнении операции деления и неверном использовании указателя (деление на ноль, нарушение защиты памяти). При обнаружении ошибки программа должна передать управление функции, которая выведет сообщение и завершит работу программы с кодом ошибки (1 или 2). Тип ошибки, который должна зафиксировать программа, задаётся как параметр при её запуске.

2. Откомпилировать программу и дважды запустить её с разными значениями типа ошибки.

#### 1.3. Содержание отчёта

Отчёт по лабораторной работе должен содержать:

- 1. Цель и задание.
- 2. Тексты программы.
- 3. Скриншоты экрана результатов работы программы при каждом запуске.

# 2. Тексты программы

```
// start program
// ./main (signal | sigaction | <other=default>) (1 | 2 | <other=default>)
// 1st
// signal -- signal function usage
// sigaction -- sigaction function usage
// <other=default> -- default (signal) function usage
// 2nd
// 1 -- dividing by zero operation usage
// 2 -- adressing to nullptr operation usage
// <other=default> -- default (dividing by zero) operation usage
#include <signal.h>
#include <unistd.h>
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
void ErrorHandler (int local);
int main (int argc, char *argv[])
{
         string type_func = argv[1];
         int type_err = atoi(argv[2]);
         // https://man7.org/linux/man-pages/man2/sigaction.2.html
         struct sigaction sig; // struct for handling sigaction
         sig.sa_handler = &ErrorHandler; // error (sigaction) handle function set
         // https://www.ibm.com/docs/en/zos/2.1.0?topic=functions-sigaction-examine-change-signal-action
         // http://fkn.ktu10.com/?q=node/666
         // no flags added, because "the... ...mask with signal stays in effect
         // until the signal handler returns, or..."
```

```
// https://stackoverflow.com/questions/45477254/how-sigaction-differs-from-signal
//\ https://stackoverflow.com/questions/231912/what-is-the-difference-between-sigaction-and-signal
if (type_func == "signal") // signal
{
        signal(SIGFPE, ErrorHandler); // SIGFPE = 8, invalid operation (overflow, dividing by 0)
        signal(SIGSEGV, ErrorHandler); // SIGSEGV = 11, memory protection breach
}
else if (type_func == "sigaction") // sigaction
{
        sigaction(SIGFPE, &sig, NULL); // SIGFPE = 8, invalid operation (overflow, dividing by 0)
        sigaction(SIGSEGV, &sig, NULL); // SIGSEGV = 11, memory protection breach
}
else // signal by default
{
        signal(SIGFPE, ErrorHandler); // SIGFPE = 8, invalid operation (overflow, dividing by 0)
        signal(SIGSEGV, ErrorHandler); // SIGSEGV = 11, memory protection breach
}
switch(type_err)
        case 1: // invalid operation (overflow, dividing by 0): dividing by zero
        {
                 int number = 1;
                 int zero = 0;
                 int res = 0;
                 res = number/zero;
                 break:
        }
        case 2: // memory protection breach: trying to adress to nullptr pointer
        {
                 char *c = nullptr;
                 *c = 'z';
                 break;
        }
        default: // dividing by zero by default
        {
                 int number = 1;
                 int zero = 0;
                 int res = 0;
```

```
res = number/zero;
                          break;
                  }
         }
         return 0;
}
void ErrorHandler (int local)
{
         switch(local)
         {
                  case SIGFPE: // dividing by zero, SIGFPE function
                  {
                          puts ("Invalid operation (overflow, dividing by 0): dividing by zero!");\\
                          exit(1);
                  }
                  case SIGSEGV: // memory protection breach, SIGSEGV function
                  {
                          puts("Memory protection breach: trying to adress to nullptr pointer!");
                          exit(2);
                  }
                  default: // unable to recognize signal
                  {
                          puts("Unable to recognize signal!");
                          exit(3);
                  }
         }
}
```

# 3. Скриншоты экрана результатов работы программы при каждом запуске

Запустим программу с различными ошибками (деления на 0 и адресации на несуществующий участок памяти) с различными функциями (signal и sigaction).

Также запустим программу с данными по умолчанию.

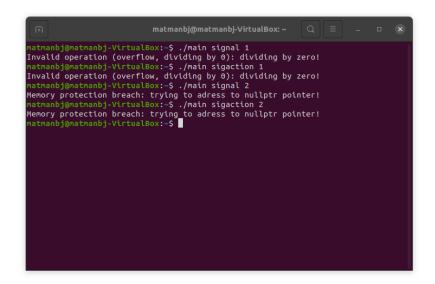


Рисунок 1. Ошибки деления на 0 и адресации на несуществующий участок памяти с функциями signal и sigaction

```
matmanbj@matmanbj-VirtualBox:~$ ./main sig 1
Invalid operation (overflow, dividing by 0): dividing by zero!
matmanbj@matmanbj-VirtualBox:~$ ./main sig 2
Memory protection breach: trying to adress to nullptr pointer!
matmanbj@matmanbj-VirtualBox:~$ ./main signal 0
Invalid operation (overflow, dividing by 0): dividing by zero!
matmanbj@matmanbj-VirtualBox:~$ ./main signal 3
Invalid operation (overflow, dividing by 0): dividing by zero!
matmanbj@matmanbj-VirtualBox:~$

matmanbj@matmanbj-VirtualBox:~$
```

Рисунок 2. Запуск программы с ошибкой (деление на 0) и функцией (signal) по умолчанию

# 4. Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы №5 «Обработка сигналов» были изучены системные функции, которые выводили сообщение о соответствующей ошибке и завершали программу с нужным кодом. Была написана программа, которая генерировала различные ошибки (деление на 0 и адресация на несуществующий участок памяти) с различными функциями (signal и sigaction), в программе были предусмотрены обрабатывающая функция и генерируемая ошибка по умолчанию. Таким образом и было произведено ознакомление с механизмом сигналов и способами их обработки.

## 5. Список использованных источников

- 1. Онлайн-курс «Организация процессов и программирование в среде Linux» в LMS Moodle [сайт]. URL: <a href="https://vec.etu.ru/moodle/course/view.php?id=9703">https://vec.etu.ru/moodle/course/view.php?id=9703</a>.
- 2. Разумовский Г.В. Организация процессов и программирование в среде Linux: учебно-методическое пособие. СПб.: Изд-во СПбГЭТУ «ЛЭТИ», 2018. 40с.