

Bazilišek


Fyzička 8, Finesa 6, Duše 9, Životy 16

Rychlost: jako člověk (na zemi, při šplhu i ve vodě)

Smysly: slabý zrak (vidí hlavně pohyb), *infravidění*, slabý sluch, výborný čich, detekce vibrací

Skryvání: pokročilé plížení, není vidět pomocí *infravidění*

Velikost: 8 (250 kg)


 Stopa po obřím hadím těle (kolem bývají zchřadlé rostliny)


 Hadí pach

Vzhled: Přes 6 metrů dlouhý had. Na hlavě má kostěný hřeben připomínající korunu.

Slabiny: Bylina zvaná Routa baziliška odpuzuje. Pokud ji tedy postavy mají u sebe, nezaútočí na ně, a to ani když je hladový. Když ho napadnou bránit se samozřejmě bude.

Boj: Na dálku bazilišek používá *smrtící pohled*. V jednom kole může pohlednout do očí jen jedné postavě a na každého tvora jej může použít jen jednou. Při boji s přesilou používá *žíravý dech* nebo jedové zuby a pokusí se stáhnout do svého doupěte nebo jiné vhodné díry, aby k němu útočníci mohli jen z jednoho směru. Podobně jako kobra dokáže vztyčit přední část těla, vzhledem ke své velikosti se pak může dívat krollovi do očí.

 1 (silná kůže)


 *Zuby:* 8 + k6, zranění 2, 6 dávek **jedu**

 *Jed:* 16 + k6 **jedem** proti **Fyzičce**

Latence: 5 minut

Příznaky: Mátožnost, žaludeční nevolnost, bolesti břicha, zvracení. Zčernání, zahnívání a silné pálení v okolí rány. Hnilobný zápach z rány.

Baziliškův jed je podobný kobřímu, je ale o něco silnější a působí rychleji.

 **Smrtící pohled:** 9 + k6 proti **Duši**

- zpomalení
- znehybnění nohou
- kompletní znehybnění

Rozsah: 1 tvor, kterému bazilišek vidí do očí

Dosah: střední vzdálenost

Trvání: několik minut

Říká se, že bazilišek dokáže zabít pohledem. Není to pravda, pouze jím oběť paralyzuje a následně ji zabije žíravým dechem nebo jedem. Kořisti při tom musí dobře vidět do očí - nemůže to tedy udělat například po tmě, v hustém kouři nebo v mlze. Když se podívá do zrcadla, může paralyzovat sám sebe (hází sám proti sobě). Podruhé ale tu samou chybu neudělá.

 **Žíravý dech:** 6 + k6 proti **Finese**, zranění 4kz **Žíravinou**

Rozsah: všichni v kontaktní vzdálenosti před baziliškem

Baziliškův dech je žíravý plyn. Rostliny v něm zhnědnou a zchřadnou, kůže živých tvorů zvrásní a popraská.

Prostředí: Bazilišek obvykle žije v dírách v zemi či v jeskyních, nepohrdne ale ani sklepem či podzemními chodbami. V okolí jeho doupěte jsou rostliny zchřadlé díky jeho žíravému dechu.

Chování: Bazilišek se chová jako obyčejný velký had. Obvykle loví ve dne, aby mohl použít svůj smrtící pohled (po tmě nevidí kořisti do očí), v noci je zalezlý ve svém doupěti. Dříve nebo později pozabíjí a sežere všechno živé v okolí a vydá se hledat nové doupě a loviště.

Příklady použití ve hře:

- Kult nebo divoký kmen baziliška uctívá a předkládá mu oběti.
- Bazilišek opustil své vylovené území a udělal si nové doupě ve městě.

Suroviny:

- Baziliškovy jedové zuby obsahují celkem 6 dávek jedu (prodej 10 zl za dávku).
- Z jeho plic je možno odsát jeden flakón *žiravého dechu baziliška* (prodej 6 zl), a to i když svůj žiravý dech použil.
- Kůže z baziliška (prodej 10 zl) je velmi pevná a odolná proti žiravinám. Zbrojír z ní může vyrobit *zbroj z kůže baziliška*.
- Popel z baziliška může alchymista přeměnit stříbro v hodnotě 10 zl ve zlato (které pak má cenu 100 zl) nebo z něj vytěžit 33 kapek kvintesence.