

BESTIÁŘ


Bazilišek


Rychlost: jako člověk (na zemi, při šplhu i ve vodě)

Smysly: slabý zrak (vidí hlavně pohyb), *infravidění*, slabý sluch, výborný čich, detekce vibrací

Skrývání: pokročilé *plížení*, není vidět pomocí *infravidění*

Velikost: 8 (250 kg)

 Stopa po obřím hadím těle (kolem bývají zchřadlé rostliny)

 Hadí pach

Vzhled


Bazilišek je přes 6 metrů dlouhý had. Na hlavě má kostěný hřeben připomínající korunu. Podobně jako kobra dokáže vztyčit přední část těla, vzhledem ke své velikosti se pak může dívat krollovi do očí.

Boj a schopnosti

Na dálku bazilišek používá *smrtící pohled*. V jednom kole může pohlédnout do očí jen jedné postavě a na každého tvora jej může použít jen jednou. Při boji s přesilou používá *žíravý dech* nebo zuby a pokusí se stáhnout do svého doupěte nebo jiné vhodné díry, aby k němu útočníci mohli jen z jednoho směru.

V žádném případě nenech bludičky zmámit celou družinu, vždycky dej hráčům možnost zareagovat. Jen máloco je horší, než když hráčům umřou postavy, aniž by se mohly bránit. (Poznámka je tu čistě kvůli sazbě.)

Fyzička 8, Finesa 6, Duše 9, Životy 16

 Zbroj: 1 (silná kůže)

☠ *Slabiny*: bylina zvaná Routa baziliška odpuzuje. Pokud ji tedy postavy mají u sebe, bazilišek je nenapadne, a to ani když je hladový. Když napadnou jeho, bránit se samozřejmě bude.

Zuby

🗡 8 + k6, zranění 2, 6 dávek **jedu**

Jed

☠ 16 + k6 **jedem** proti **Fyzičce**

Latence: 5 minut

Příznaky: Mátožnost, žaludeční nevolnost, bolesti břicha, zvracení. Zčernání, zahnívání a silné pálení v okolí rány. Hnilobný zápach z rány.

Baziliškův jed je podobný kobřímu, je ale o něco silnější a působí rychleji.

Smrtící pohled

Rozsah: 1 tvor, kterému bazilišek vidí do očí

Dosah: střední vzdálenost

🗡 9 + k6 proti **Duši**

- zpomalení
- znehybnění nohou
- kompletní znehybnění

Trvání: několik minut

Říká se, že bazilišek dokáže zabíjet pohledem. Není to pravda, pouze jím oběť paralyzuje a následně ji zabije žíravým dechem nebo jedem. Kořisti při tom musí dobře vidět do očí - nemůže to tedy udělat například po tmě, v hustém kouři nebo v mlze. Když se podívá do zrcadla, může paralyzovat sám sebe (hází sám proti sobě). Podruhé ale tu samou chybu neudělá.

Žíravý dech

🗡 6 + k6 proti **Finese**, zranění 4kz **žíravinou**

Rozsah: všichni v kontaktní vzdálenosti před baziliškem

Baziliškův dech je žíravý plyn. Rostliny v něm zhnědnou a zchřadnou, kůže živých tvorů zvrásní a popraská.

Prostředí

Bazilišek obvykle žije v dírách v zemi či v jeskyních, nepohrdne ale ani sklepem či podzemními chodbami. V okolí jeho doupěte jsou rostliny zchřadlé díky jeho žíravému dechu.

Chování

Bazilišek obvykle loví ve dne, aby mohl použít svůj smrtící pohled (v noci nevidí kořisti do očí), v noci je zalezlý ve svém doupěti. Dříve nebo později pozabíjí a sežere všechno živé v okolí a vydá se hledat nové doupě a loviště.

Příklady použití ve hře

- Kult nebo divoký kmen baziliška uctívá a předkládá mu oběti.
- Bazilišek opustil své vylovené území a udělal si nové doupě ve městě.

Suroviny

- Baziliškovy jedové zuby obsahují celkem 6 dávek jedu (prodej 10 zl za dávku).
- Z jeho plic je možno odsát jeden flakón *žíravého dechu baziliška* (prodej 6 zl), a to i když svůj žíravý dech použil.
- Kůže z baziliška (prodej 10 zl) je velmi pevná a odolná proti žíravínám. Zbrojír z ní může vyrobit *zbroj z kůže baziliška*.
- Popel z baziliška může alchymista přeměnit stříbro v hodnotě 10 zl ve zlato (které pak má cenu 100 zl) nebo z něj vytěžit 33 kapek quintesence.