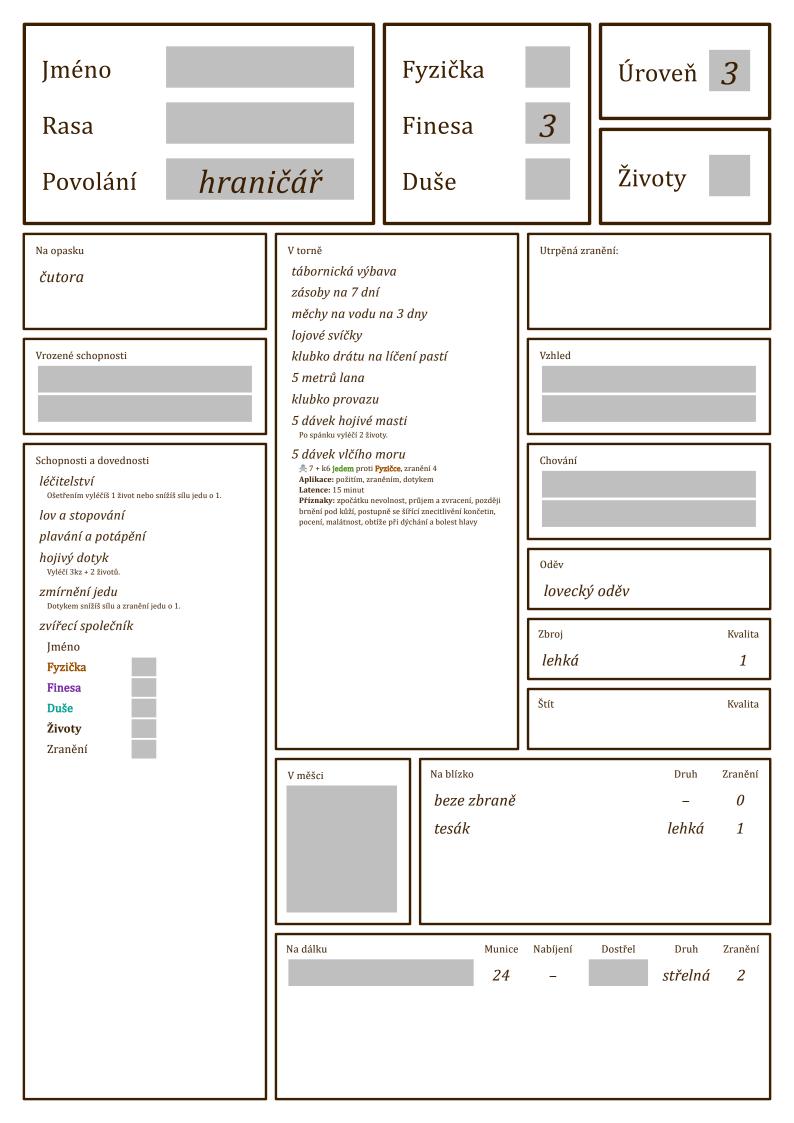
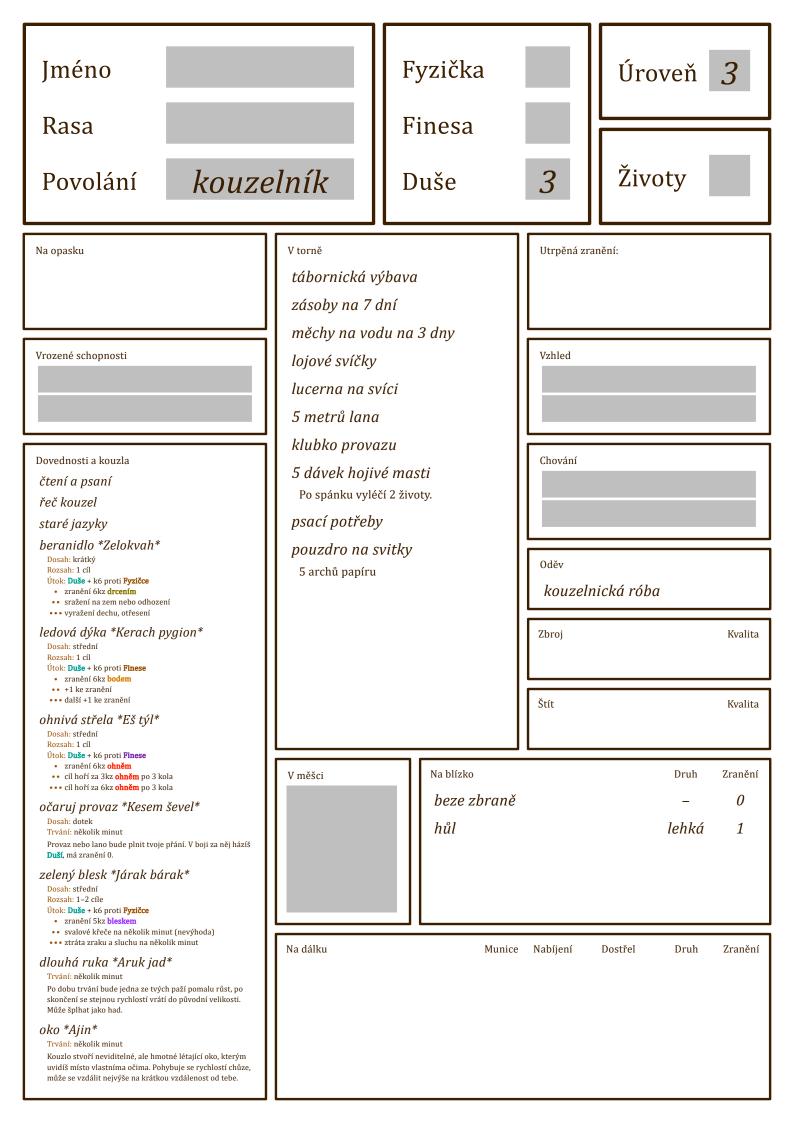
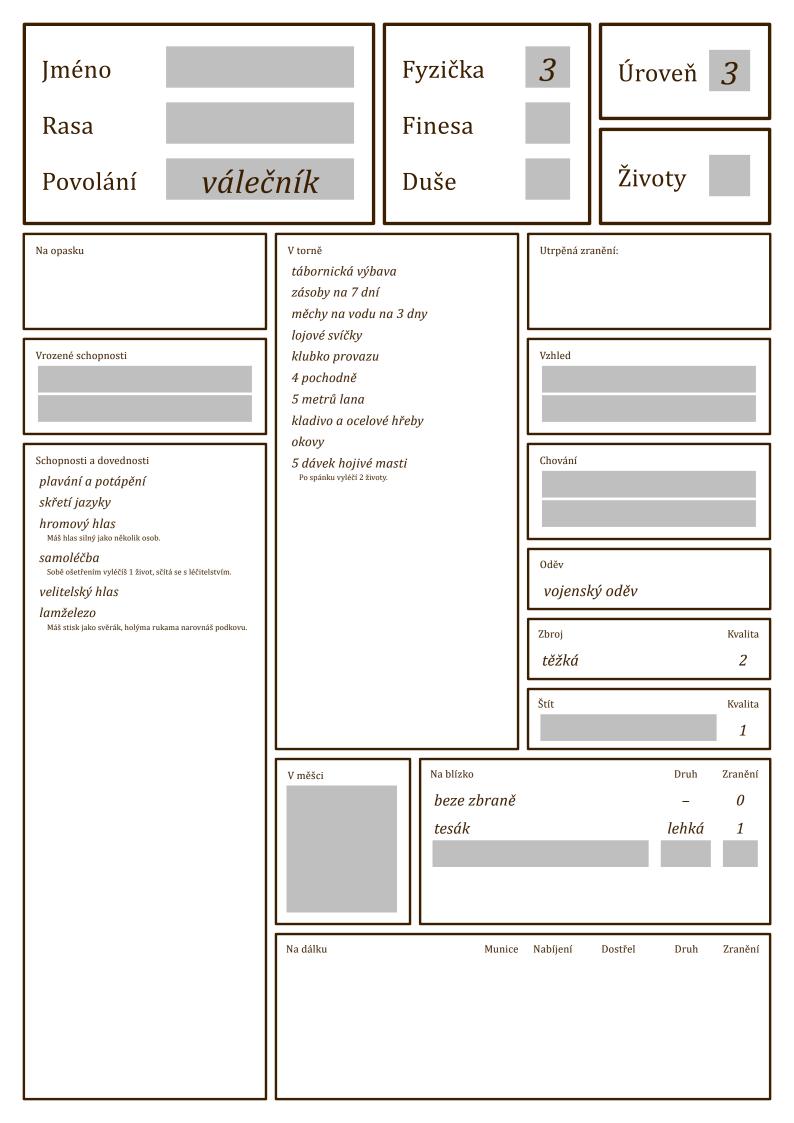
Jméno		Fyzička		a	3	Úroveň 3				
Rasa Povolání <i>alchymista</i>			Finesa Duše		<i>3</i>	Životy				
Na opasku	V torně tábornická výbava zásoby na 7 dní měchy na vodu na 3 dny lojové svíčky				Utrpěná zranění:					
Vrozené schopnosti	olejová lampa 4 lahve lampov	npa npového oleje svícení. Rozlitý olej hoří několik minut, mje za 3kz ohněm. notřeby lehlavu u proti Fyzičce, zranění 5 tím, dotykem, přivoněním nut rve povzbuzení, posléze zúžené zornice, i obtíže c celková slabost (nevýhoda), potíže s vitriolem nozpouští všechny kovy kromě železa, zlata a a 6kz žíravinou. jivé masti čí 2 životy. uparaturou			Vzhled					
Alchymistické recepty a dovednosti destilace kouzelné esence léčitelství Ošetřením vyléčíš 1 život nebo snížíš sílu jedu o 1. cibulový extrakt	7 + k6 jedem proti F Aplikace: požitím, dot Latence: 30 minut Příznaky: nejprve pov slinění, zažívací obtíže				Chování					
Útok: Finesa + k6 proti Finese Dostřel: krátký Oslepí všechny v kontaktní vzdálenosti na počet kol rovný počtu úspěchů. lektvar ohnivého dechu Útok: Finesa + k6 proti Finese Několik minut dýcháš za 4kz ohněm.	Leptá tkáně a rozpoušt olova, zraňuje za 6kz ž 5 dávek hojivé r Po spánku vyléčí 2 živo truhlice s aparo				Oděv			Kvalita		
lakmusový papírek Odhalí složení a účinky jakékoliv kapaliny. léčivý lektvar Po několika minutách několika minut vyléčí 3kz + 2 životů.	» zásoba běží » prázdné bai » kouzelná es	ňky a flakóny			lehká Štít			1 Kvalita		
Další bude účinkovat až na případná nová zranění. magické leštidlo Vystačí na podlahu velké místnosti. Povrch je dokonale kluzký.										
oslepující kulička Útok: Finesa + k6 proti Finese Dostřel: krátký Oslepí všechny v kontaktní vzdálenosti na počet kol rovný počtu úspěchů. petarda Útok: Finesa + k6 proti Finese Dostřel: krátký Všem v kontaktní vzdálenosti způsobí ohlušení a potíže s rovnováhou na počet kol rovný počtu úspěchů. výbušný projektil Zranění zbraně - 1, ale přidá 6kz drtvého zranění.	V měšci		Na blízko beze zk dýka	braně			Druh – lehká	Zranění O 1		
·	Na dálku <i>kuše</i>			Munice 24	Nabíjení 1 kolo	Dostřel střední	Druh střelná	Zranění 3		







Jméno			yzička	L		Úr	oveň	3	
Rasa Povolání <i>zloděj</i>		Finesa Duše			3	Životy			
			usc						
Na opasku	V torně tábornická výba zásoby na 7 dní měchy na vodu r	na 3 dn			Utrpěná z	ranění:			
Vrozené schopnosti	zlodějská lucern lojové svíčky klubko provazu 5 metrů lana kotvička kladivo a ocelov				Vzhled				
Schopnosti a dovednosti otevírání zámků opičí šplh dokonalá rovnováha imitace zvuku	zlodějské náčiní nášlapné ježky pouta a roubík 5 dávek hojivé n ^{Po spánku vyléčí} 2 život	nasti	,		Chování				
svůdný hlas tichý pohyb	prázdný pytel 5 dávek jedu ze zmije 5 + k6 jedem proti Fyzičce, zranění 3 2 zranění 3 siabost a malátnost na několik desítek minut 2 spomalení na několik desítek minut Aplikace: zraněním Latence: 5 minut Příznaky: intenzivní bolest v ráně, otok, brnění, zanícení kůže a citlivost na dotyk, později nevolnost a potíže s dýcháním, otok a modřiny po celé zasažené končetině				^{Oděv} prostý městský oděv				
				.	^{Zbroj} <i>lehká</i>			Kvalita 1	
		,,,,,,,			Štít			Kvalita	
	V měšci		^{Na blízko} beze zb dýka	raně			Druh – lehká	Zranění 0 1	
	Na dálku			Munice	Nabíjení	Dostřel	Druh	Zranění	
	krátký luk vrhací nože			3	-	střední krátký	střelná lehká	2 1	

Jméno		Fyzička		Úrovei	ń
Rasa		Finesa			
Povolání		Duše		Životy	
Na opasku	V torně		Utrpěná zra	nění:	
Vrozené schopnosti			Vzhled		
Schopnosti a dovednosti			Chování		
			Oděv		
			Zbroj		Kvalita
			Štít		Kvalita
	V měšci	Na blízko beze zbraně	Druh Zrai	nění Dru	0
	Na dálku	Munice	Nabíjení	Dostřel Dru	ih Zranění