

Jméno

Rasa

Povolání

alchymista

Fyzička

Finesa

Duše

3

Úroveň

Životy

3

Na opasku

Vrozené schopnosti

Alchymistické recepty a dovednosti

destilace kouzelné esence

léčitelství

Ošetřením vyléčíš 1 život nebo snížíš sílu jedu o 1.

cibulový extrakt

Útok: Finesa + k6 proti Finese

Dostřel: krátký

Oslepí všechny v kontaktní vzdálenosti na počet kol rovný počtu úspěchů.

lektvar ohnivého dechu

Útok: Finesa + k6 proti Finese

Několik minut dýcháš za 4kz ohněm.

lakmusový papírek

Odhalí složení a účinky jakékoliv kapaliny.

léčivý lektvar

Po několika minutách několika minut vyléčí 3kz + 2 životů.

Další bude účinkovat až na případná nová zranění.

magické leštadlo

Vystačí na podlahu velké místnosti. Povrch je dokonale kluzký.

oslepující kulička

Útok: Finesa + k6 proti Finese

Dostřel: krátký

Oslepí všechny v kontaktní vzdálenosti na počet kol rovný počtu úspěchů.

petarda

Útok: Finesa + k6 proti Finese

Dostřel: krátký

Všem v kontaktní vzdálenosti způsobí ohlušení a potíže s rovnováhou na počet kol rovný počtu úspěchů.

výbušný projektil

Zranění zbraně –1, ale přidá 6kz drtivého zranění.

V torně

tábornická výbava

zásoby na 7 dní

měchy na vodu na 3 dny

lojové svíčky

olejová lampa

4 lahve lampového oleje

Každá na 1 den svícení. Rozlitý olej hoří několik minut, každé kolo zraňuje za 3kz ohněm.

léčitelské potřeby

5 dávek bohlavu

7 + k6 jedem proti Fyzičce, zranění 5

Aplikace: požitím, dotykem, přivoněním

Latence: 30 minut

Příznaky: nejprve povzbuzení, posléze zúžené zornice, slinění, zažívací obtíže

Vážné zranění: celková slabost (nevýhoda), potíže s mluvením

3 flakóny s vitriolem

Leptá tkáně a rozpouští všechny kovy kromě železa, zlata a olova, zraňuje za 6kz žravinou.

5 dávek hojivé masti

Po spánku vyléčí 2 životy.

truhlice s aparaturou

» zásoba běžných surovin

» prázdné baňky a flakóny

» kouzelná esence: kapek

Utrpěná zranění:

Vzhled

Chování

Oděv

Zbroj	Kvalita
lehká	1

Štít	Kvalita
------	---------

V měšci

Na blízko	Druh	Zranění
beze zbraně	–	0
dýka	lehká	1

Na dálku	Munice	Nabíjení	Dostřel	Druh	Zranění
kuše	24	1 kolo	střední	střelná	3

Jméno

Rasa

Povolání

hraničář

Fyzička

Finesa

Duše

3

Úroveň

Životy

3

Na opasku

čutora

Vrozené schopnosti

Schopnosti a dovednosti

léčitelství

Ošetřením vyléčíš 1 život nebo snížíš sílu jedu o 1.

lov a stopování

plavání a potápění

hojivý dotyk

Vyléčí 3kz + 2 životů.

zmírnění jedu

Dotykem snížíš sílu a zranění jedu o 1.

zvířecí společník

Jméno

Fyzička

Finesa

Duše

Životy

Zranění

V torně

tábornická výbava

zásoby na 7 dní

měchy na vodu na 3 dny

lojové svíčky

klubko drátu na líčení pastí

5 metrů lana

klubko provazu

5 dávek hojivé masti

Po spánku vyléčí 2 životy.

5 dávek vlčího moru

7 + k6 jedem proti Fyzičce, zranění 4

Aplikace: požitím, zraněním, dotykem

Latence: 15 minut

Průznaky: zpočátku nevolnost, průjem a zvracení, později brnění pod kůží, postupně se šířící znecitlivění končetin, pocení, malátnost, obtíže při dýchání a bolest hlavy

Utrpená zranění:

Vzhled

Chování

Oděv

lovecký oděv

Zbroj

lehká

Kvalita

1

Štít

Kvalita

V měšci

Na blízko

beze zbraně

tesák

Druh

Zranění

–

0

lehká

1

Na dálku

Munice

Nabíjení

Dostřel

Druh

Zranění

24

–

střelná

2

Jméno

Rasa

Povolání

kouzelník

Fyzička

Finesa

Duše

3

Úroveň

Životy

3

Na opasku

Vrozené schopnosti

Dovednosti a kouzla

čtení a psaní

řeč kouzel

staré jazyky

*beranidlo *Zelokvah**

Dosah: krátký
Rozsah: 1 cíl
Útok: **Duše** + k6 proti **Fyzičce**

- zranění 6kz **drcením**
- sražení na zem nebo odhození
- vyražení dechu, otřesení

*ledová dýka *Kerach pygion**

Dosah: střední
Rozsah: 1 cíl
Útok: **Duše** + k6 proti **Finese**

- zranění 6kz **bodem**
- +1 ke zranění
- další +1 ke zranění

*ohnivá střela *Eš tyl**

Dosah: střední
Rozsah: 1 cíl
Útok: **Duše** + k6 proti **Finese**

- zranění 6kz **ohněm**
- cíl hoří za 3kz **ohněm** po 3 kola
- cíl hoří za 6kz **ohněm** po 3 kola

*očaruj provaz *Kesem ševel**

Dosah: dotek
Trvání: několik minut
Provaz nebo lano bude plnit tvoje přání. V boji za něj házíš **Duší**, má zranění 0.

*zelený blesk *Járah báhrah**

Dosah: střední
Rozsah: 1–2 cíle
Útok: **Duše** + k6 proti **Fyzičce**

- zranění 5kz **bleskem**
- svalové křeče na několik minut (nevýhoda)
- ztráta zraku a sluchu na několik minut

*dlouhá ruka *Arah jad**

Trvání: několik minut
Po dobu trvání bude jedna ze tvých paží pomalu růst, po skončení se stejnou rychlostí vrátí do původní velikosti. Může šplhat jako had.

*oko *Ajín**

Trvání: několik minut
Kouzlo stvoří neviditelné, ale hmotné létající oko, kterým uvidíš místo vlastníma očima. Pohybuje se rychlostí chůze, může se vzdálit nejvýše na krátkou vzdálenost od tebe.

V torně

tábornická výbava

zásoby na 7 dní

měchy na vodu na 3 dny

lojové svíčky

lucerna na svíci

5 metrů lana

klubko provazu

5 dávek hojivé masti

Po spánku vyléčí 2 životy.

psací potřeby

pouzdro na svitky

5 archů papíru

Utrpená zranění:

Vzhled

Chování

Oděv

kouzelnická róba

Zbroj

Kvalita

Štít

Kvalita

V měšci

Na blízko	Druh	Zranění
<i>beze zbraně</i>	–	0
<i>hůl</i>	<i>lehká</i>	1

Na dálku	Munice	Nabíjení	Dostřel	Druh	Zranění

Jméno

Rasa

Povolání

válečník

Fyzička

3

Finesa

Duše

Úroveň

3

Životy

Na opasku

Vrozené schopnosti

Schopnosti a dovednosti

plavání a potápění

skřetí jazyky

hromový hlas

Máš hlas silný jako několik osob.

samoléčba

Sobě ošetřením vyléčíš 1 život, sčítá se s léčitelstvím.

velitelský hlas

lamželezo

Máš stisk jako svěrák, holýma rukama narovnáš podkovu.

V torně

tábornická výbava

zásoby na 7 dní

měchy na vodu na 3 dny

lojové svíčky

klubko provazu

4 pochodně

5 metrů lana

kladivo a ocelové hřeby

okovy

5 dávek hojivé masti

Po spánku vyléčí 2 životy.

Utrpěná zranění:

Vzhled

Chování

Oděv

vojenský oděv

Zbroj

Kvalita

těžká

2

Štít

Kvalita

1

V měšci

Na blízko

Druh

Zranění

beze zbraně

–

0

tesák

lehká

1

Na dálku

Munice

Nabíjení

Dostřel

Druh

Zranění

Jméno

Rasa

Povolání

zloděj

Fyzička

Finesa

Duše

3

Úroveň

Životy

3

Na opasku

Vrozené schopnosti

Schopnosti a dovednosti

otevírání zámků

opičí šplh

dokonalá rovnováha

imitace zvuku

svůdný hlas

tichý pohyb

V torně

tábornická výbava

zásoby na 7 dní

měchy na vodu na 3 dny

zlodějská lucerna na svíci

lojové svíčky

klubko provazu

5 metrů lana

kotvička

kladivo a ocelové hřeby

zlodějské náčiní

nášlapné ježky

pouta a roubík

5 dávek hojivé masti

Po spánku vyléčí 2 životy.

prázdný pytel

5 dávek jedu ze zmije

☠ 5 + k6 **jedem** proti **Fyzické**, zranění 3

- zranění
- slabost a malátnost na několik desítek minut
- zpomalení na několik desítek minut

Aplikace: zraněním

Latence: 5 minut

Príznaky: intenzivní bolest v ráně, otok, brnění, zanícení kůže a citlivost na dotyk, později nevolnost a potíže s dýcháním, otok a modřiny po celé zasažené končetině

Utrpená zranění:

Vzhled

Chování

Oděv

prostý městský oděv

Zbroj	Kvalita
lehká	1

Štít	Kvalita
------	---------

V měšci

Na blízko	Druh	Zranění
beze zbraně	–	0
dýka	lehká	1

Na dálku	Munice	Nabíjení	Dostřel	Druh	Zranění
krátký luk	24	–	střední	střelná	2
vrhací nože	3	–	krátký	lehká	1

Jméno

Rasa

Povolání

Fyzička

Finesa

Duše

Úroveň

Životy

Na opasku

Vrozené schopnosti

Schopnosti a dovednosti

V torně

V měšci

Na dálku

Munice

Nabíjení

Dostřel

Druh

Zranění

Utrpěná zranění:

Vzhled

Chování

Oděv

Zbroj

Kvalita

Štít

Kvalita

Na blízko

Druh

Zranění

Druh

Zranění