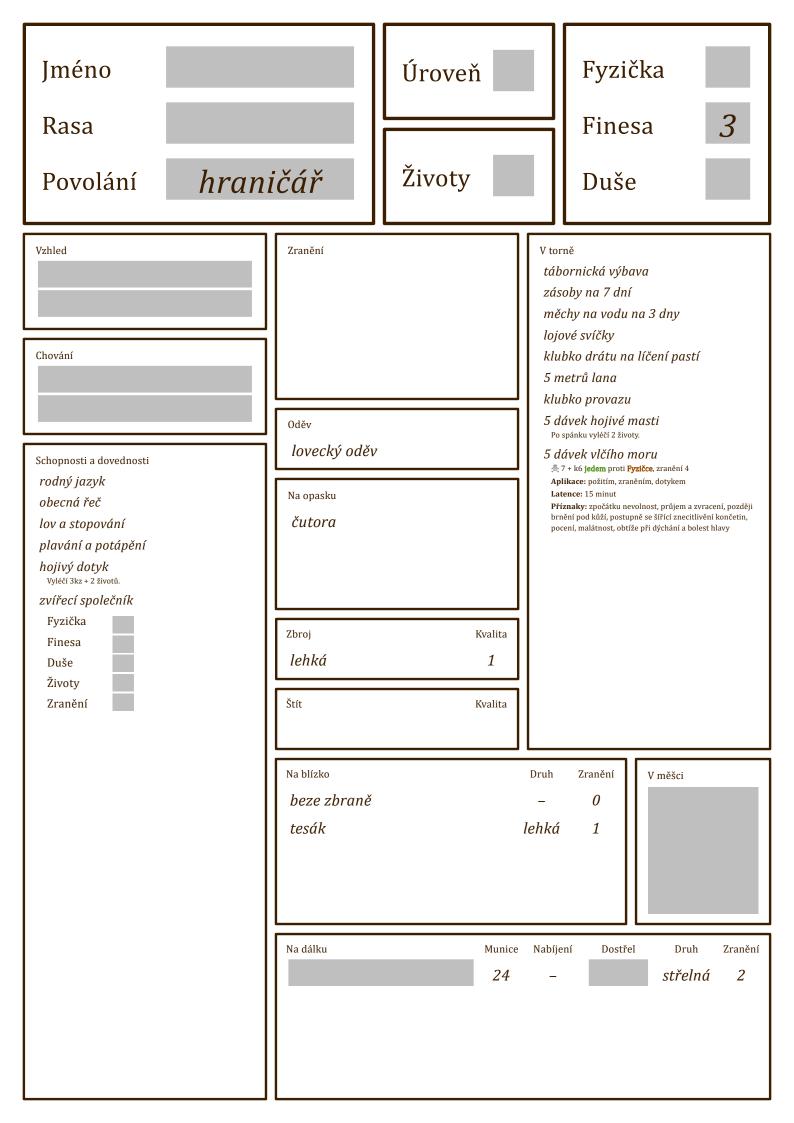
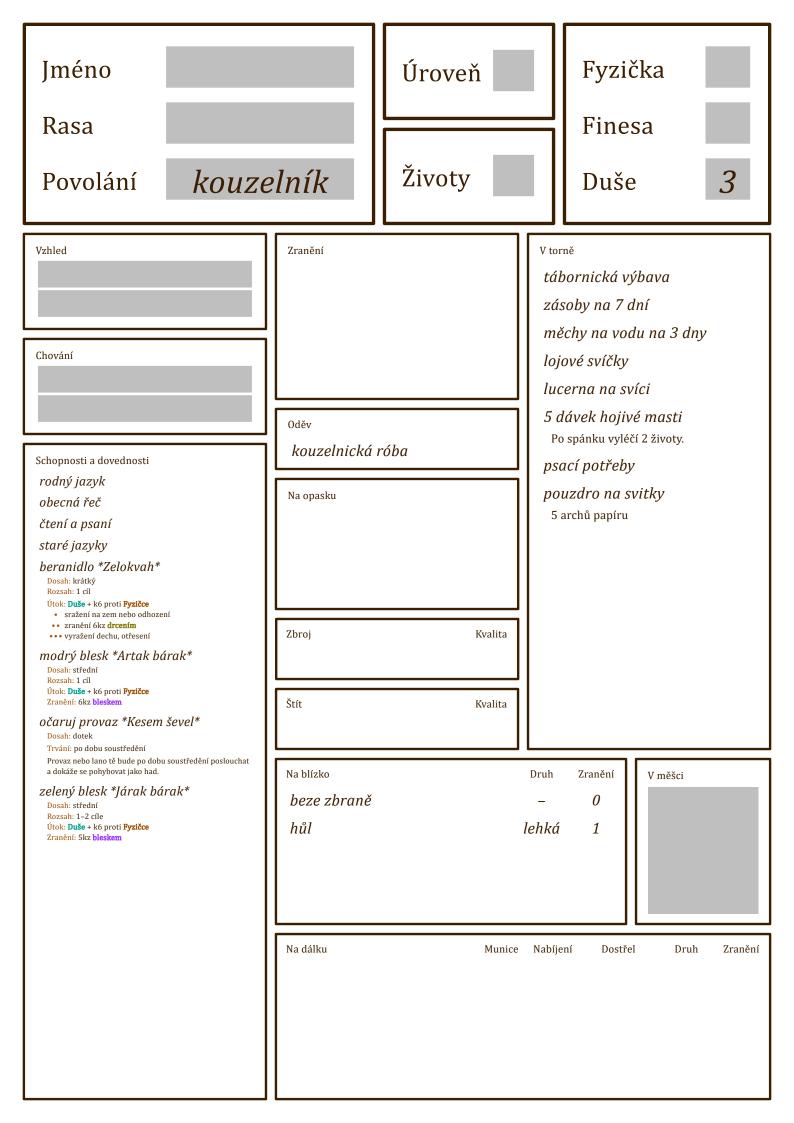
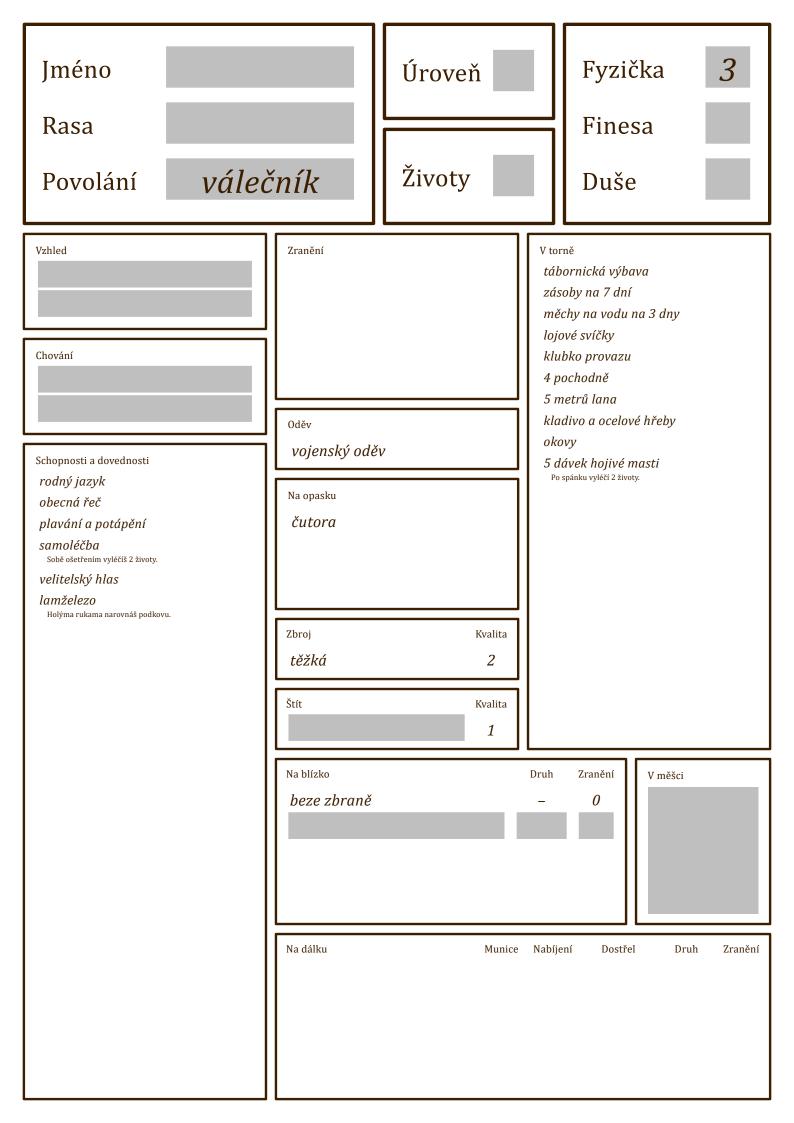
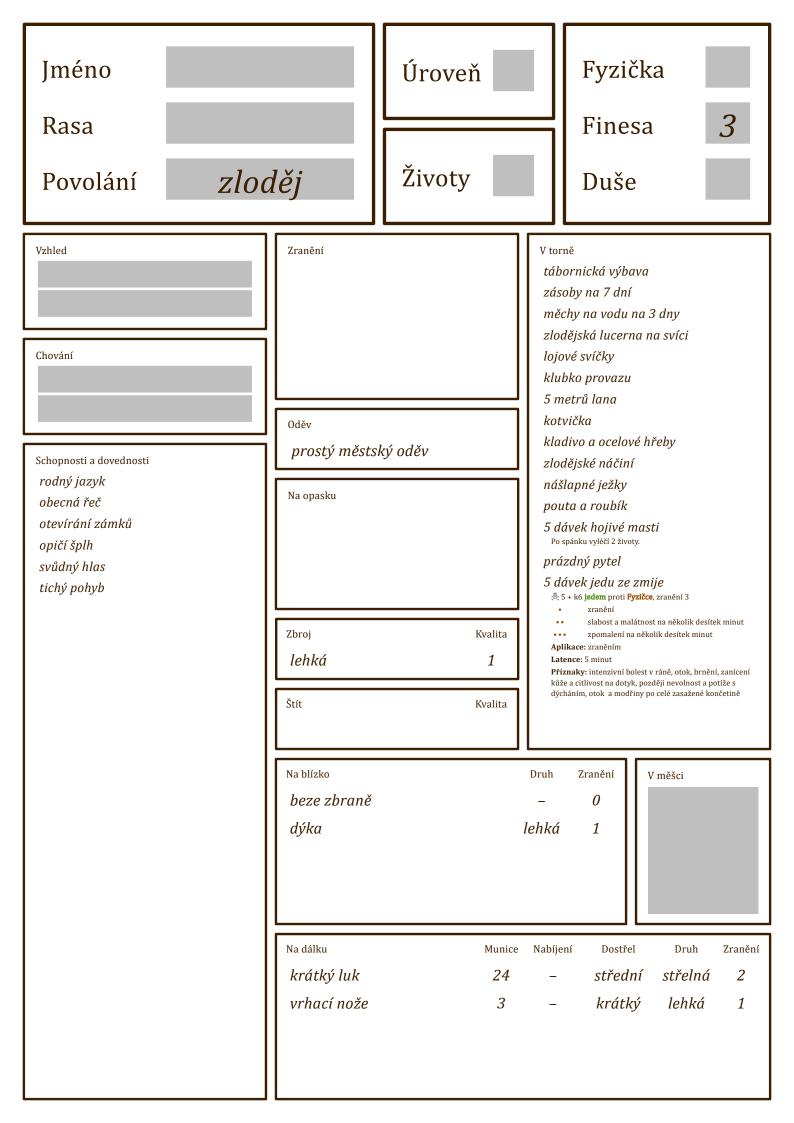
Jméno		Úroveň		Fyzička		2		
Rasa Povolání <i>alchymista</i>		Životy		Fines Duše		3		
Chování  Recepty a dovednosti rodný jazyk obecná řeč léčitelství Ošetřením vyléčíš 1 život nebo snížíš sílu jedu o 1. lektvar ohnivého dechu Několik minut dýcháš za 4kz ohněm. magické leštidlo Vystačí na podlahu velké místnosti. Povrch je dokonale kluzký. oslepující kulička Dostřel: krátký Oslepí všechny v kontaktní vzdálenosti na počet kol rovný počtu úspěchů.  petarda Dostřel: krátký Všem v kontaktní vzdálenosti způsobi ohlušení a potíže s rovnováhou na počet kol rovný počtu úspěchů.	Oděv  pracovní odě  Na opasku  Zbroj  lehká  Štít	Oděv  pracovní oděv  Na opasku  Zbroj Kvalita  lehká 1			V torně  tábornická výbava  zásoby na 7 dní  měchy na vodu na 3 dny  lojové svíčky olejová lampa  4 lahve lampového oleje  Každá na 1 den svícení. Rozlitý olej hoří několik minut, každé kolo zraňuje za 3kz ohněm.  léčitelské potřeby  5 dávek bolehlavu  § 7 + k6 jedem proti Fyzičce, zranění 5  Aplikace: požitím, dotykem, přivoněním  Latence: 30 minut  Příznaky: nejprve povzbuzení, posléze zúžené zornice, slinění, zažívací obtíže  Vážné zranění: celková slabost (nevýhoda), potíže s mluvením  3 flakóny s vitriolem  Leptá tkáně a rozpouští všechny kovy kromě železa, zlata a olova, zraňuje za 6kz žíravinou.  5 dávek hojivé masti Po spánku vyléčí 2 životy.  truhlice s aparaturou  » zásoba běžných surovin  » prázdné baňky a flakóny  » 9 kapek kouzelné esence			
Zranění zbraně –1, ale přidá 6kz <b>drtivého</b> zranění.	Na blízko beze zbraně dýka  Na dálku kuše	Munice 24	Druh – Jehká Nabíjení 1 kolo					









Jméno		Úroveň		Fyzič		
Rasa			一	Fine	sa	
Povolání		Životy		Duše		
Vzhled	Zranění		V tor	ně		
Chování	Oděv					
Schopnosti a dovednosti	Ouev					
	Na opasku  Zbroj	Kvalita				
	Na blízko  beze zbraně  Na dálku  Munice Nabíjení  Druh  Zranění  V měšci  Druh  Zranění  Druh  Zranění  Druh  Zranění					Zranění
	THE GUING	Mullice	паоце	203016.	. Diun	Z. uncili