

Jméno

Rasa

Povolání

Úroveň

Životy

Fyzička

Finesa

Duše

Vzhled

Chování

Recepty a dovednosti

rodný jazyk

obecná řeč

léčitelství

léktvar ohnivého dechu

magické leštídlo

oslepující kulička

petarda

výbušný projektil

Ošetřením vyléčíš 1 život nebo snížíš sílu jedu o 1.

Několik minut dýcháš za 4kz ohněm.

Vystačí na podlahu velké místnosti. Povrch je dokonale kluzký.

Dostřel: krátký

Oslepí všechny v kontaktní vzdálenosti na počet kol rovný počtu úspěchů.

Dostřel: krátký

Všem v kontaktní vzdálenosti způsobí ohlušení a potíže s rovnováhou na počet kol rovný počtu úspěchů.

Zranění zbraně –1, ale přidá 6kz drtivého zranění.

Zranění

Oděv

pracovní oděv

Na opasku

Zbroj

Kvalita

lehká

1

Štít

Kvalita

Na blízko	Druh	Zranění
beze zbraně	–	0
dýka	lehká	1

Na dálku	Munice	Nabíjení	Dostřel	Druh	Zranění
kuše	24	1 kolo	střední	střelná	3

V torně

tábornická výbava

zásoby na 7 dní

měchy na vodu na 3 dny

lojové svíčky

olejová lampa

4 lahve lampového oleje

Každá na 1 den svícení. Rozlitý olej hoří několik minut, každé kolo zraňuje za 3kz ohněm.

léčitelské potřeby

5 dávek bolehlavu

7 + k6 jedem proti Fyzičke, zranění 5

Aplikace: požitím, dotykem, přivoněním

Latence: 30 minut

Příznaky: nejprve povzbuzení, posléze zúžené zornice, slinění, zažívací obtíže

Vážné zranění: celková slabost (nevýhoda), potíže s mluvením

3 flakóny s vitriolem

Leptá tkáň a rozpouští všechny kovy kromě železa, zlata a olova, zraňuje za 6kz zřavinou.

5 dávek hojivé masti

Po spánku vyléčí 2 životy.

truhlice s aparaturou

» zásoba běžných surovin

» prázdné baňky a flakóny

» 9 kapek kouzelné esence

V měšci

Jméno

Rasa

Povolání

hraničář

Úroveň

Životy

Fyzička

Finesa

3

Duše

Vzhled

Chování

Schopnosti a dovednosti

rodný jazyk

obecná řeč

lov a stopování

plavání a potápění

hojivý dotyk

Vyléčí 3kz + 2 životů.

zvířecí společník

Fyzička

Finesa

Duše

Životy

Zranění

Zranění

Oděv

lovecký oděv

Na opasku

čutora

Zbroj

Kvalita

lehká1

Štít

Kvalita

V torně

tábornická výbava

zásoby na 7 dní

měchy na vodu na 3 dny

lojové svíčky

klubko drátu na líčení pastí

5 metrů lana

klubko provazu

5 dávek hojivé masti

Po spánku vyléčí 2 životy.

5 dávek vlčího moru

7 + k6 jedem proti Fyzické, zranění 4

Aplikace: požitím, zraněním, dotykem

Latence: 15 minut

Příznaky: zpočátku nevolnost, průjem a zvracení, později brnění pod kůží, postupně se šířící znečlivění končetin, pocení, malátnost, obtíže při dýchání a bolest hlavy

Na blízko	Druh	Zranění
beze zbraně	–	0
tesák	lehká	1

V měšci

Na dálku	Munice	Nabíjení	Dostřel	Druh	Zranění
<div></div>	24	–	<div></div>	střelná	2

Jméno

Rasa

Povolání

*kouzelník*

Úroveň

Životy

Fyzička

Finesa

Duše

3

Vzhled

Chování

Schopnosti a dovednosti

*rodný jazyk*

*obecná řeč*

*čtení a psaní*

*staré jazyky*

*beranidlo \*Zelokvah\**

Dosah: krátký

Rozsah: 1 cíl

Útok: **Duše** + k6 proti **Fyzičce**

- sražení na zem nebo odhození

- zranění 6kz **drčením**

- vyražení dechu, otřesení

*modrý blesk \*Artak bárák\**

Dosah: střední

Rozsah: 1 cíl

Útok: **Duše** + k6 proti **Fyzičce**

Zranění: 6kz **bleskem**

*očaruj provaz \*Kesem ševel\**

Dosah: dotek

Trvání: po dobu soustředění

Provaz nebo lano tě bude po dobu soustředění poslouchat a dokáže se pohybovat jako had.

*zelený blesk \*Járák bárák\**

Dosah: střední

Rozsah: 1–2 cíle

Útok: **Duše** + k6 proti **Fyzičce**

Zranění: 5kz **bleskem**

Zranění

Oděv

*kouzelnická róba*

Na opasku

Zbroj

Kvalita

Štít

Kvalita

V torně

*tábornická výbava*

*zásoby na 7 dní*

*měchy na vodu na 3 dny*

*lojové svíčky*

*lucerna na svíci*

*5 dávek hojivé masti*

Po spánku vyléčí 2 životy.

*psací potřeby*

*pouzdro na svítky*

5 archů papíru

Na blízko	Druh	Zranění
<i>beze zbraně</i>	–	<i>0</i>
<i>hůl</i>	<i>lehká</i>	<i>1</i>

V měšci

Na dálku	Munice	Nabíjení	Dostřel	Druh	Zranění

Jméno

Rasa

Povolání

válečník

Úroveň

Životy

Fyzička

3

Finesa

Duše

Vzhled

Chování

Schopnosti a dovednosti

rodný jazyk

obecná řeč

plavání a potápění

samoléčba

Sobě ošetřením vyléčíš 2 životy.

velitelský hlas

lamželezo

Holýma rukama narovnáš podkovu.

Zranění

Oděv

vojenský oděv

Na opasku

čutora

Zbroj

těžká

Kvalita

2

Štít

Kvalita

1

V torně

tábornická výbava

zásoby na 7 dní

měchy na vodu na 3 dny

lojové svíčky

klubko provazu

4 pochodně

5 metrů lana

kladivo a ocelové hřeby

okovy

5 dávek hojivé masti

Po spánku vyléčí 2 životy.

Na blízko

beze zbraně

Druh

–

Zranění

0

V měšci

Na dálku

Munice

Nabíjení

Dostřel

Druh

Zranění

Jméno

Rasa

Povolání

Úroveň

Životy

Fyzička

Finesa

Duše

zloděj

3

Vzhled

Chování

Schopnosti a dovednosti

rodný jazyk

obecná řeč

otevírání zámků

opičí šplh

svůdný hlas

tichý pohyb

Zranění

Oděv

prostý městský oděv

Na opasku

Zbroj

lehká

Kvalita

1

Štít

Kvalita

Na blízko	Druh	Zranění
beze zbraně	–	0
dýka	lehká	1

V měšci

Na dálku	Munice	Nabíjení	Dostřel	Druh	Zranění
krátký luk	24	–	střední	střelná	2
vrhací nože	3	–	krátký	lehká	1

V torně

tábornická výbava

zásoby na 7 dní

měchy na vodu na 3 dny

zlodějská lucerna na svíci

lojové svíčky

klubko provazu

5 metrů lana

kotvička

kladivo a ocelové hřeby

zlodějské náčiní

nášlapné ježky

pouta a roubík

5 dávek hojivé masti

Po spánku vyléčí 2 životy.

prázdný pytel

5 dávek jedu ze zmije

☠ 5 + k6 jedem proti **Fyzičce**, zranění 3

• zranění

•• slabost a malátnost na několik desítek minut

••• zpomalení na několik desítek minut

**Aplikace:** zraněním

**Latence:** 5 minut

**Příznaky:** intenzivní bolest v ráně, otok, brnění, zanícení kůže a citlivost na dotyk, později nevolnost a potíže s dýcháním, otok a modřiny po celé zasažené končetině

Jméno	Úroveň	Fyzička
Rasa		Finesa
Povolání	Životy	Duše

Vzhled

Chování

Schopnosti a dovednosti

Zranění

Oděv

Na opasku

Zbroj	Kvalita
-------	---------

Štít	Kvalita
------	---------

V torně

Na blízko	Druh	Zranění
<i>beze zbraně</i>		

V měšci

Na dálku	Munice	Nabíjení	Dostřel	Druh	Zranění
----------	--------	----------	---------	------	---------