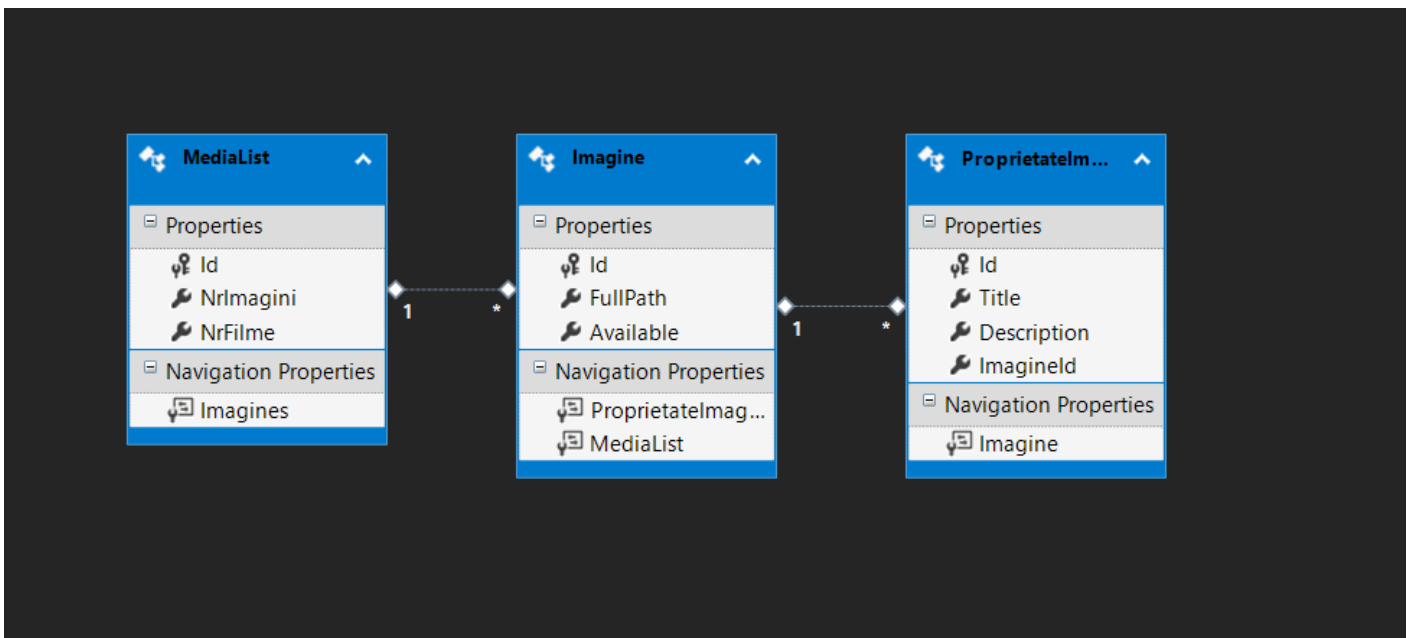


Subsemnatul Pintilii Rares, declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat de pe internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele resurse: <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/>.

Documentatie structura baza de date.



Baza de date este formata din 3 tabele, MediaList, Image, Proprietatelmagine, cu relatii de one-to-many intre toate tabelele de la stanga la dreapta.

MediaList, este tabela pentru utilizatorii ce pot grupa fisierele media. Campul Id este cheia unica ce identifica fiecare intrare in tabela. NrImagini si NrFilme ne permit sa stim cate fisiere se afla in momentul de fata in baza de date. Toate cele 3 sunt continuturi si tip de data.

Image este tabela ce reprezinta fisierele din baza de date. Nu se limiteaza doar la imagini, celelalte fisiere media sunt tot aici adaugate. Campul Id este cheia unica pentru a identifica fiecare fisier in baza de date. FullPath este campul de tip string in care se memoreaza adresa la care se afla fisierul media. Iar available este campul ce ne permite sa stim daca la adresa memorata in FullPath inca se mai afla un fisier valid.

Proprietatelmagine este tabela ce reprezinta proprietatile pe care utilizatorul le poate adauga unei inregistrari din tabela Image. Campurile acestei tabele sunt Id pentru cheia unica de identificare, Title pentru a inregistra titlul sau numele proprietatii si Description pentru a inregistra descrierea fisierului pentru un anumit titlu. Mai avem si campul Imagined pentru a sti cui ii apartine o anumita proprietate.