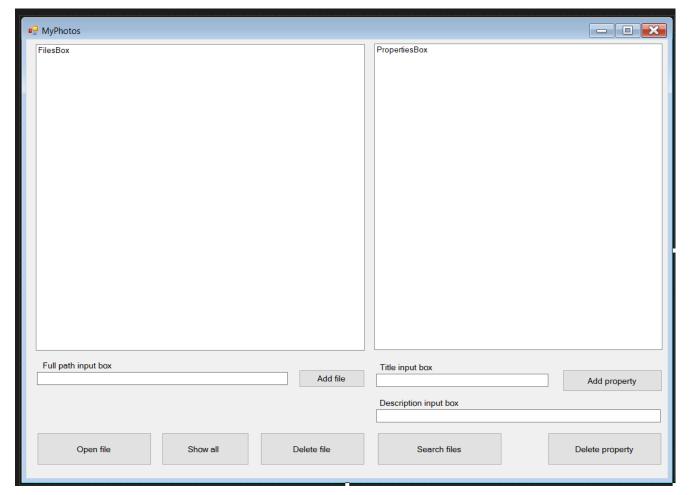
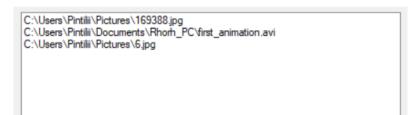
Subsemnatul Pintilii Rares, declar pe propria raspundere ca acest cod nu a fost copiat de pe internet sau din alte surse. Pentru documentare am folosit urmatoarele resurse: https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/.

Documentatie GUI



Tot GUI-ul aplicatiei.



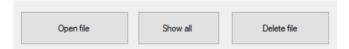
Aici este afisat un ListBox in care vor fi afisate toate fisierele media din baza de date, sub forma unui text ce poate fi selectat.



In stanga avem ListBox-ul pentru fisiere iar in dreapta sunt afisate proprietatile acestora. Atunci cand selectam un fisier din stanga, in dreapta va fi sters tot si va fi redesenat cu proprietatile fisierului nou selectat.



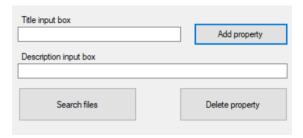
In acest InputText scriem path-ul unui fisier local, iar atunci cand apasam butonul Add file, va fi luat textul din InputText si se va incerca adaugarea sa in baza de date.



Butonul OpenFile va incerca sa deschida fisierul selectat in ListBox-ul din stanga, cel cu path-ul fisierelor.

Butonul Show all va sterge tot ce se afla in ListBox-ul cu fisiere si va desena toate fisierele din baza de date.

Butonul Delete file sterge fisierul selectat din ListBox-ul fisierelor.



Butonul Add Property va adauga o proprietate pentru un animit fisier doar daca este selectat un fisier din ListBox-ul fisierelor, exista text in InputBox-ul de sub Label-ul Title input box si exista text in InputBox-ul de sub Label-ul Description input box. Aceasta proprietate va fi afisata in ListBox-ul destinat proprietatilor din dreapta.

Butonul Delete property va sterge o proprietate daca aceeasta este selectata in ListBox-ul proprietatilor.

Butonul Search files foloseste ca si input textul ce se afla in InputBox-urile Title si Description, va incerca sa gaseasca proprietati in baza de date si va afisa in ListBox-ul fisierelor doar fisierele care au proprietati ce contin textul din Title si Description. Se poate cauta si doar dupa campul Title, atunci cand se doreste sa se selecteze dupa tipul proprietatilor.