

UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
DEPARTAMENTO DE ESTATÍSTICA E INFORMÁTICA (DEINFO)

06287 Fundamentos de Engenharia de Software
Prof. Jones Albuquerque

NOME: Luiz Carlos Brito de Andrade Lima Filho

PROVA ESCRITA 1 Teste
(Complexidade x Esforço e tendências em Projetos de Sistemas de SI)

1.

1.1. Esse algoritmo encontrar uma MST(*minimal spanning tree*) num grafo, cujo tal tem que ser convexo.

1.2. $O(|n|\log|n|)$.

1.3. $O(n.\lg(n))$, porque é como podemos tratar como heap, o melhor custo pode ser o $n.\lg(n)$ sendo parecido com árvores.

2. Questão 1.9 do Livro-Texto.

Descreva uma estrutura de processos com suas próprias palavras. Ao afirmarmos que atividades de modelagem se aplicam a todos os projetos, isso significa que as mesmas tarefas são aplicadas a todos os projetos, independentemente de seu tamanho e complexidade?

2.1.

A estrutura de um processo em relação a engenharia de software é o planejamento e modelagem de um código (em relação a sua construção), com isso haverá uma demanda de tal produto para ser avaliado.

2.2.

Sim, para qualquer modelagem poder ter as mesmas atividades como: comunicação, planejamento, modelagem, construção e emprego. A única coisa que muda é como cada processo é como elas são empregadas e realizadas. Só são os detalhes de cada processo que mudam, mas as atividades em si são as mesmas.