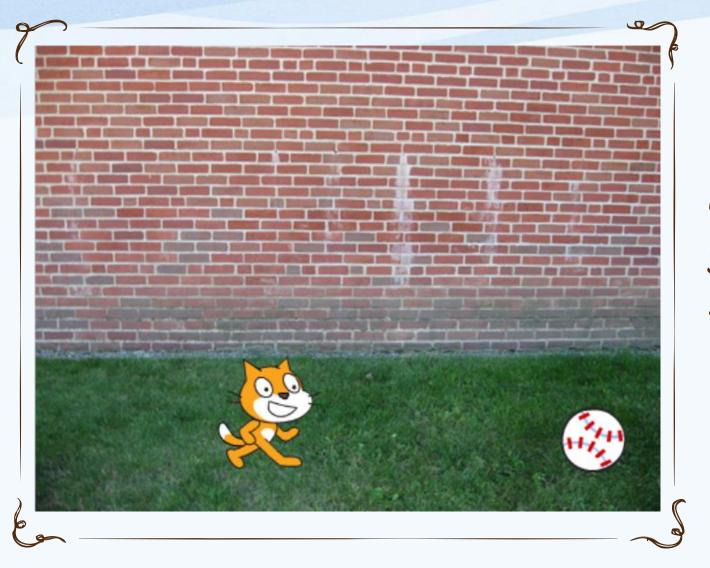


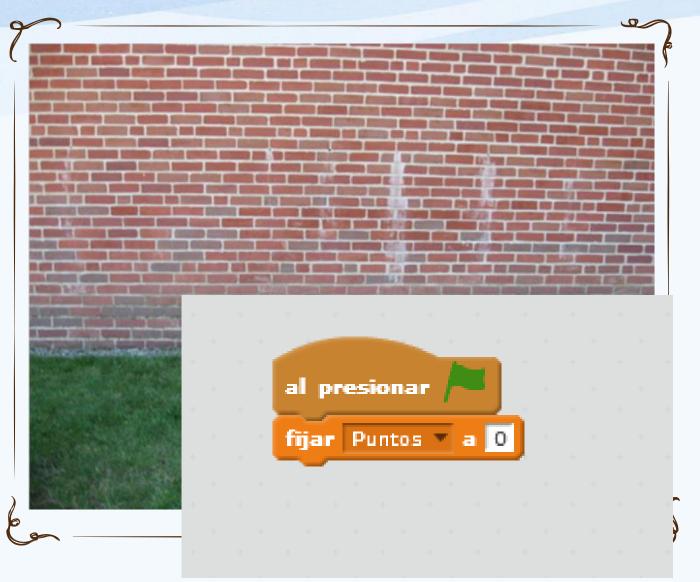


Juego de Saltos

Lic. Martin Stremiz

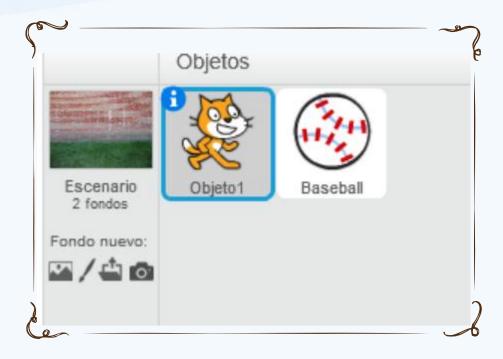


Elegir el Diseño de nuestro fondo y agregamos los Sprites



Agregamos la variable Puntos (en la pestaña de datos) y Agregamos este programa al escenario

## Seleccionamos el gato



Y agregamos el siguiente programa

```
al presionar tecla espacio ν

deslizar en 0.5 segs a x: posición en x y: 100

deslizar en 0.5 segs a x: posición en x y: -100
```

Este programa nos permite saltar cuando cuando se apriete la Barra espaciadora



### Movimiento

Vamos a darle movimiento a nuestro SPRITE de Gato

Este código nos permite realizar movimientos hacia delante y hacia atrás.

```
al presionar
por siempre
      ¿tocando el color ? entonces
    decir -5 Punto por 1 segundos
    cambiar Puntos v por -5
```

#### GATO

Y agregamos este nuevo programa para ver si toca la pelota

# Programa de la pelota

```
al presionar

por siempre

deslizar en número al azar entre 0.5 y 2 segs a x: -255 y: número al azar entre -120 y 120

cambiar Puntos por 1

ir a x: 255 y: número al azar entre -120 y 120

esperar número al azar entre 0.3 y 2 segundos
```

# Tarea

Realizar un programa similar con los mismos programas

