

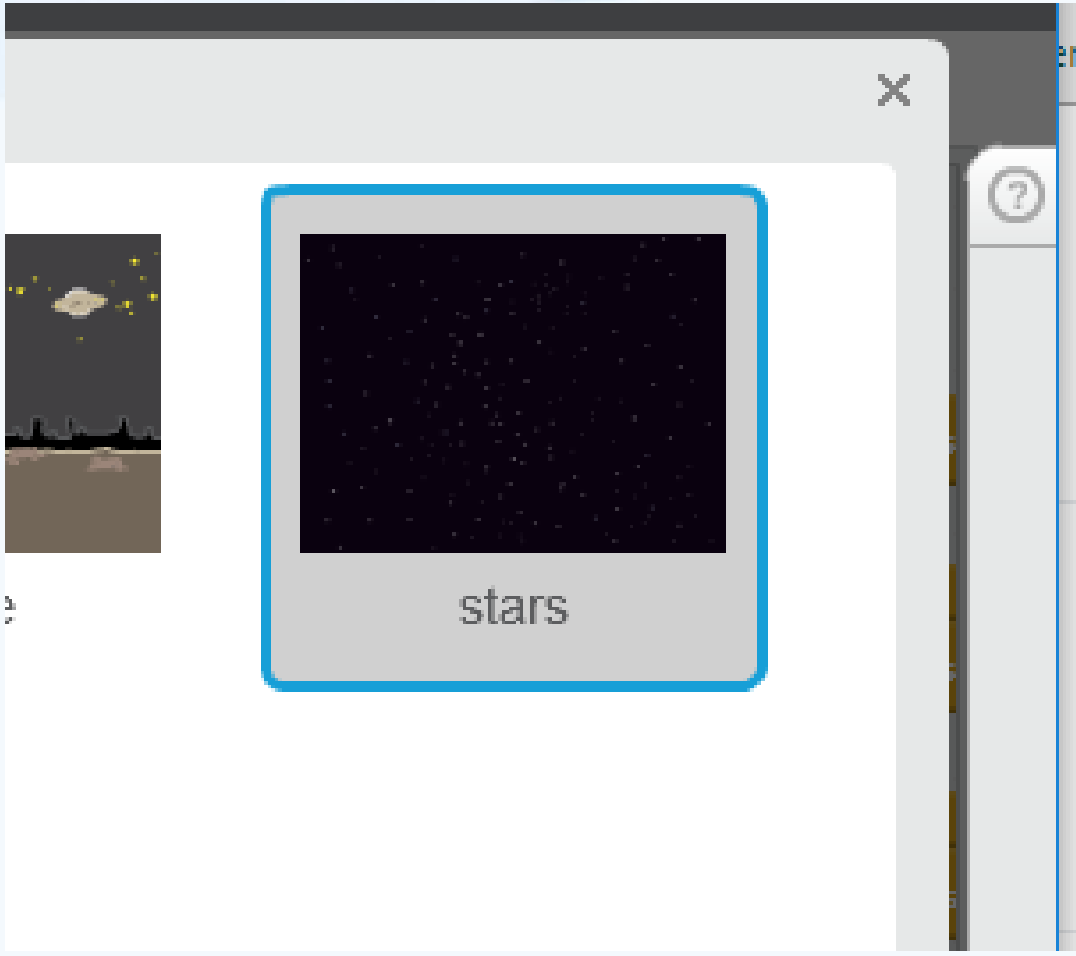
The Scratch logo, featuring the word "SCRATCH" in a stylized, orange, blocky font with a white outline, set against a white, cloud-like background.

SCRATCH

The background of the Scratch environment, showing a landscape with rolling green hills, a blue sky with white clouds, a small red bird flying, and a small tree and flower on the left.

Juego de Superheroe

Lic. Martin Stremiz



Vamos a utilizar un
fondo de pantalla
stars.

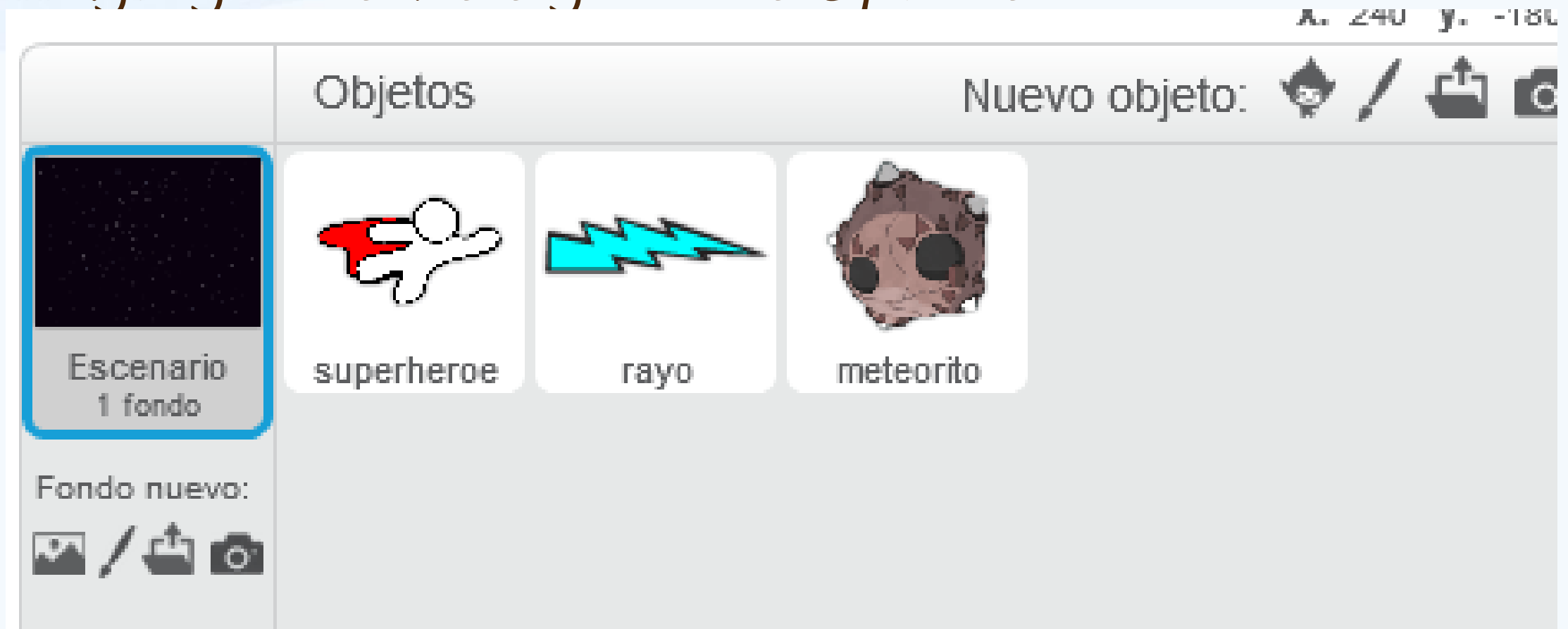


Agregamos la variable Puntos (en la pestaña de datos)

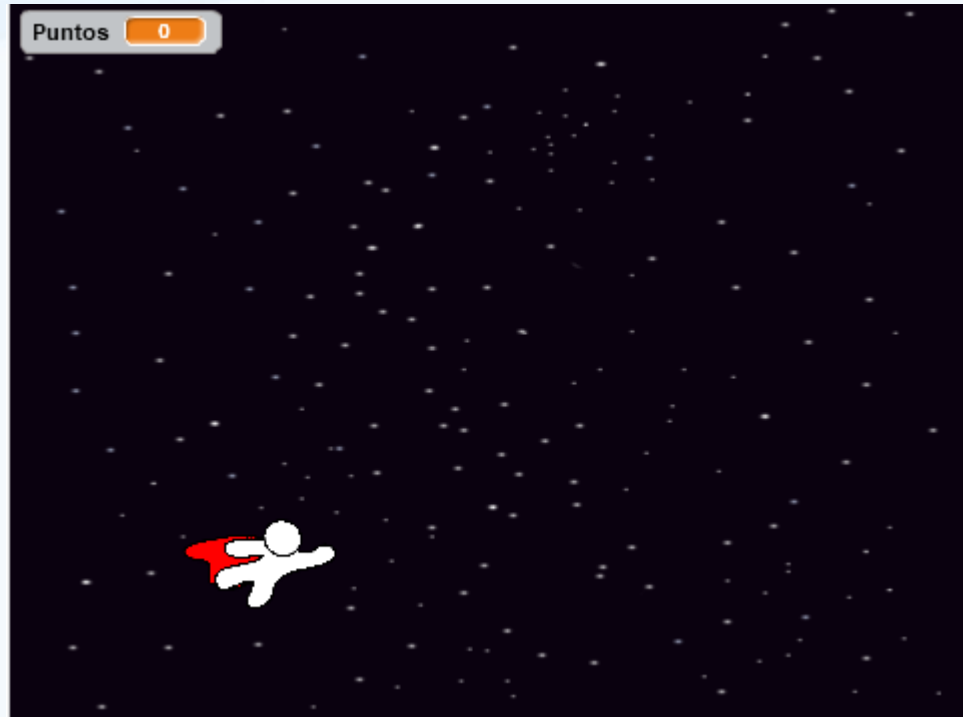


*Agregamos este
programa al
escenario*

Agregamos los siguientes Sprites



Los tres sprites están en la carpeta descargada



Escenario

Si agregamos todo bien, el escenario tiene que quedar parecido a este

Superhero

Agregamos este programa al Superhero para que se mueva con las teclas

- D
- A
- W
- S



al presionar 

por siempre

si **¿tecla d presionada?** entonces

girar  5 grados

si **¿tecla a presionada?** entonces

girar  5 grados

si **¿tecla w presionada?** entonces

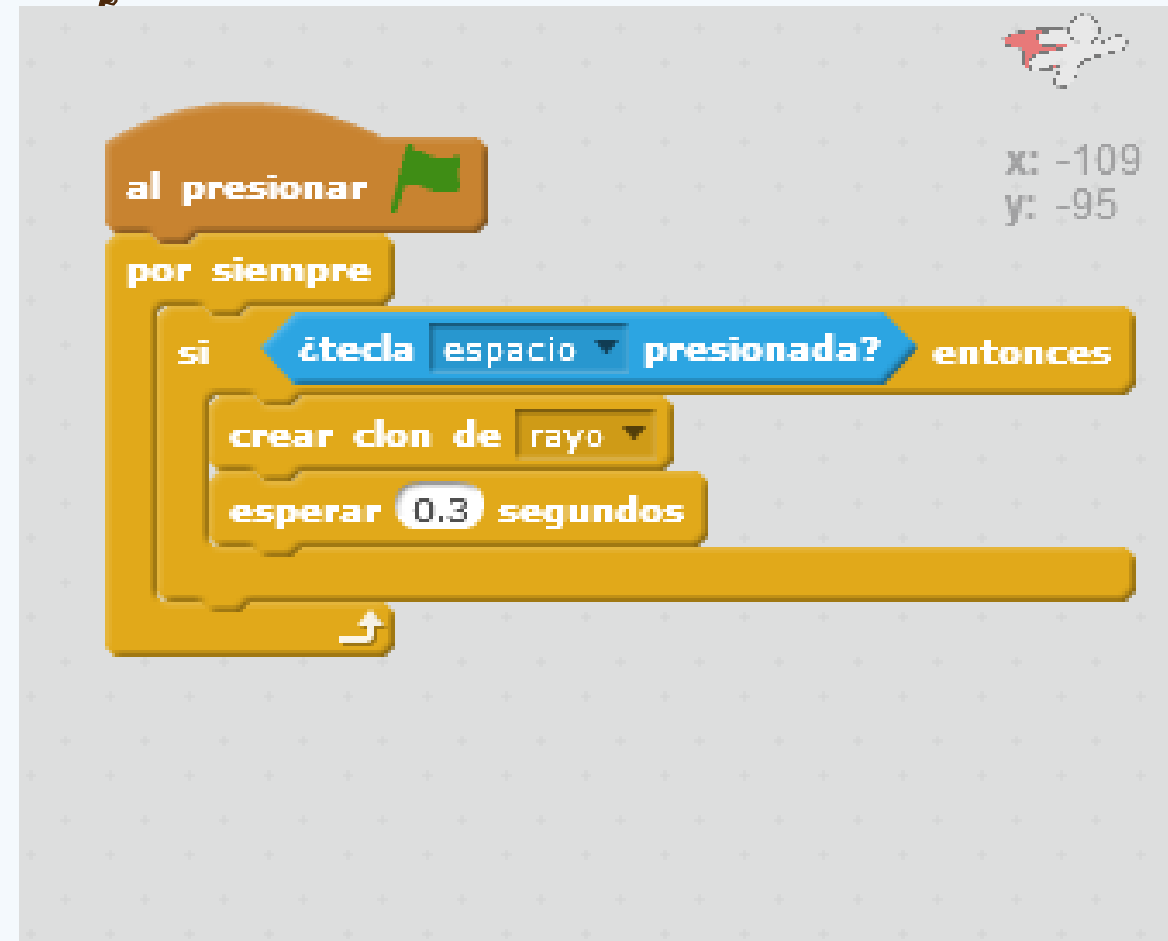
mover 4 pasos

si **¿tecla s presionada?** entonces

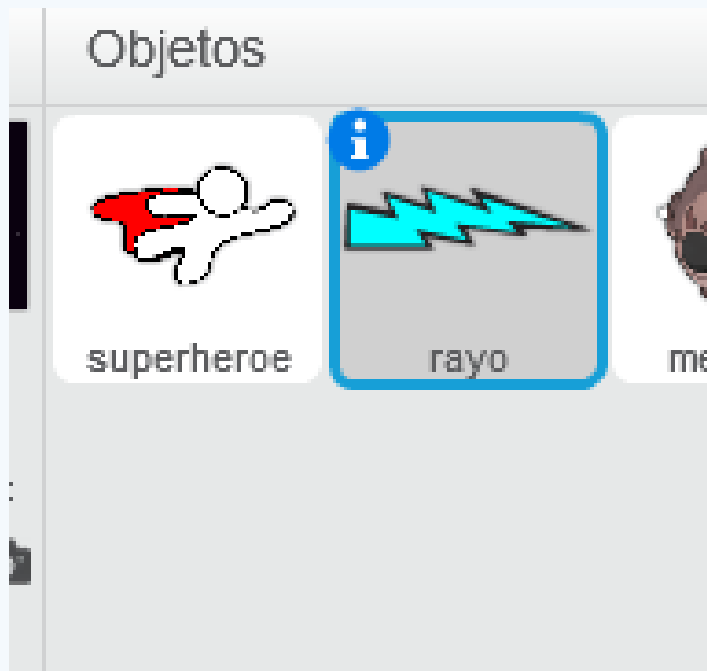
mover -4 pasos

Superheroe

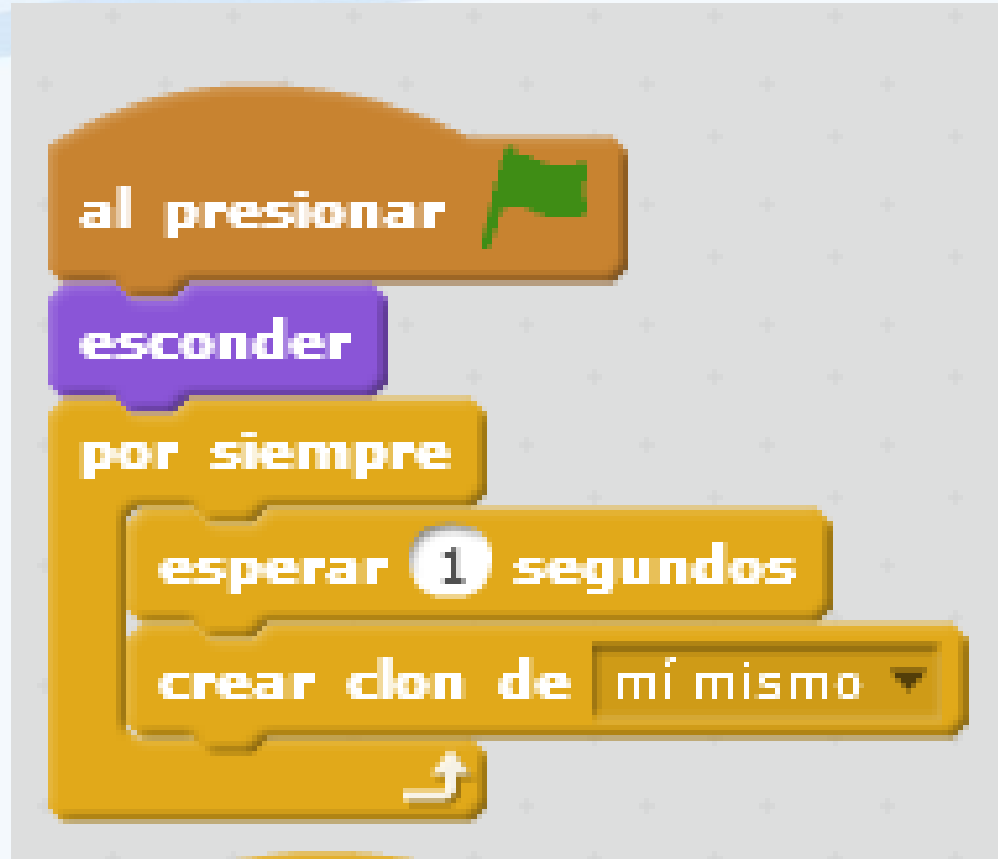
Agregamos este OTRO programa al Superheroe para que cree clones del Sprite RAYO al momento de apretar la tecla ESPACIO



Programa de Rayo



Programa de Meteorito



Nuestro meteorito va a tener tres programas.
El PRIMERO va a crear un clon cada 1 segundo

Programa de Meteorito

El SEGUNDO va a

- Cambiar el color del meteorito
- Posicionar el meteorito a la derecha, en una altura al azar
- Hacer que apunte hacia el héroe
- Bajar el lápiz para empezar a escribir una línea sobre la trayectoria que recorre

al comenzar como clon

cambiar efecto por número al azar entre 0 y 999

mostrar

ir a x: 250 y: número al azar entre -170 y 170

apuntar hacia

bajar lápiz

fijar color de lápiz a

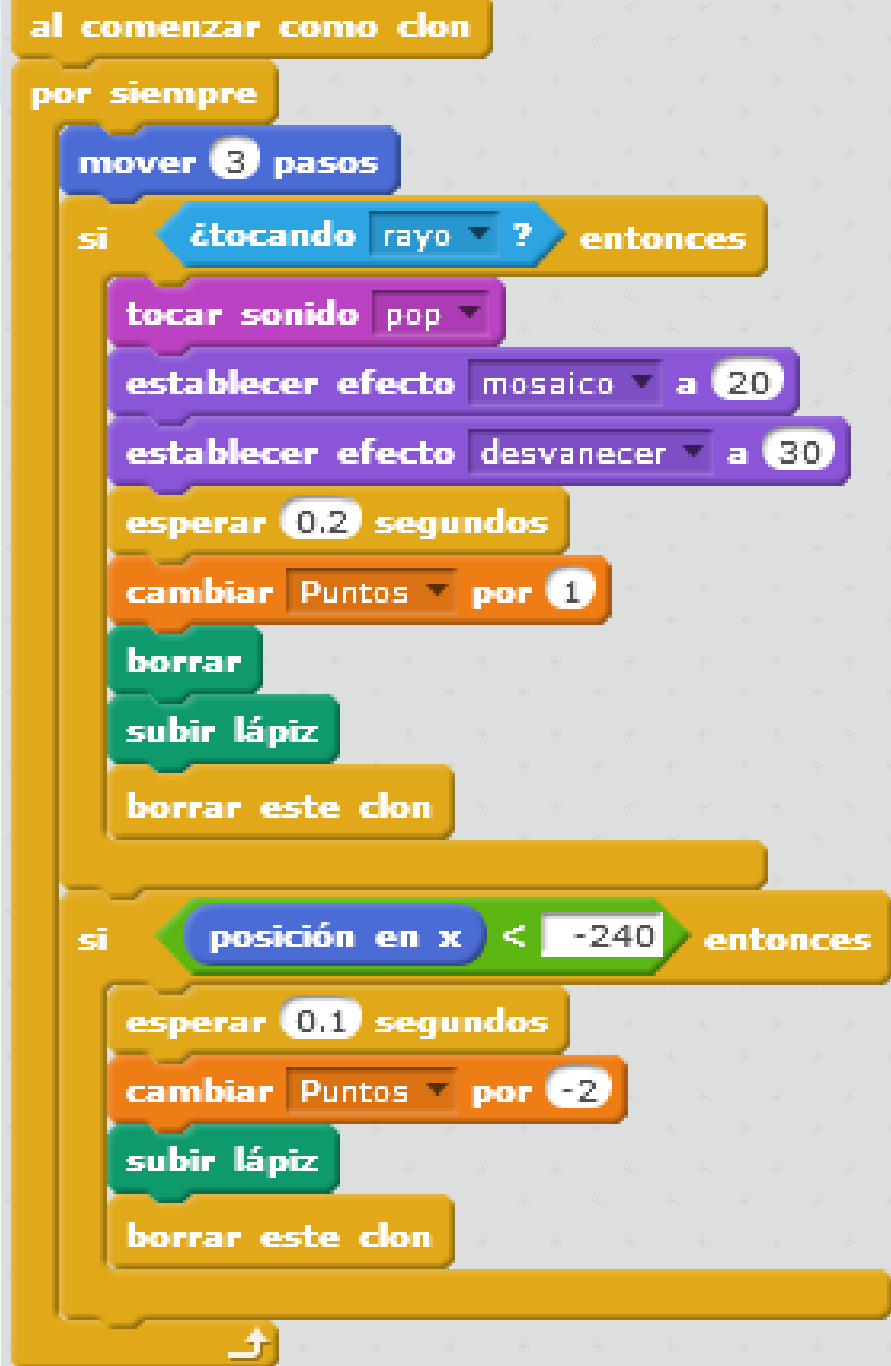
cambiar intensidad de lápiz por 10

fijar tamaño de lápiz a 7

Programa de Meteorito

El TERCERO va a

- Moverlo hacia adelante 3 pasos.
- Si toca el rayo, va a emitir un sonido, cambiar de forma (mosaico) y hacerlo un poco transparente.
- Luego va a sumar 1 punto y borrar la trayectoria de los meteoritos.
- Y si la posición X del meteorito es menor a -240, significa que llegó al final de la pantalla (lado izquierdo), entonces restará dos puntos.



Tarea

Realizar un menú para comenzar a jugar y agregar vidas al superhéroe.

Fin

