

The Scratch logo, featuring the word "SCRATCH" in a stylized, orange, blocky font with a white outline, set against a white cloud-like background.

SCRATCH

The background of the slide is a colorful, stylized landscape. It features rolling green hills in various shades of green, a brown path winding through them, a green tree, a purple flower, and a red bird flying in the sky. The sky is a gradient of light blue and white.

Diseño de Videojuegos con Scratch

Lic. Martin Stremiz

Movimientos en Scratch

Son los encargados de mover a los objetos de la manera deseada

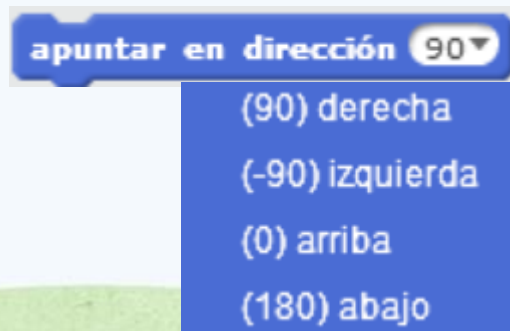
Movimiento	Eventos
Apariencia	Control
Sonido	Sensores
Lápiz	Operadores
Datos	Más Bloques



- Mueve al Objeto tantos pasos como se le indique hacia adelante. Si el numero es negativo, se moverá hacia atrás.



- Gira al Objeto tantos grados como se le indique, para un lado u otro.



- Gira al Objeto en la dirección seleccionada

Movimientos en Scratch

Son los encargados de mover a los objetos de la manera deseada

Movimiento	Eventos
Apariencia	Control
Sonido	Sensores
Lápiz	Operadores
Datos	Más Bloques



- Apunta el Objeto en dirección al ratón (mouse).
- Mueve un Objeto hacia la posición indicada X, Y.
- Mueve un Objeto hacia la posición del ratón.
- Mueve un Objeto hacia la posición del ratón. Ese movimiento tardara los segundos indicados.

Movimientos en Scratch

Son los encargados de mover a los objetos de la manera deseada

Movimiento	Eventos
Apariencia	Control
Sonido	Sensores
Lápiz	Operadores
Datos	Más Bloques

fijar x a 0

- Mueve al Objeto a la posición horizontal indicada.

fijar y a 0

- Mueve al Objeto a la posición vertical indicada

cambiar x por 10

- Mueve al Objeto tantos pasos como se le indique hacia adelante. Si el numero es negativo, se moverá hacia atrás.

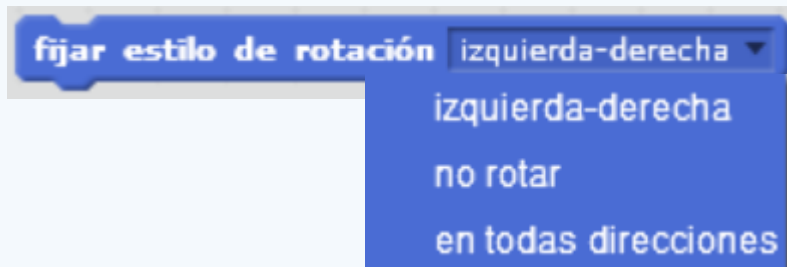
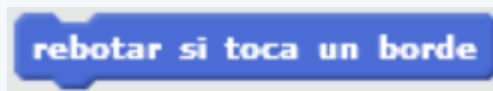
cambiar y por 10

- Mueve al Objeto tantos pasos como se le indique hacia arriba. Si el numero es negativo, se moverá hacia abajo.

Movimientos en Scratch

Son los encargados de mover a los objetos de la manera deseada

Movimiento	Eventos
Apariencia	Control
Sonido	Sensores
Lápiz	Operadores
Datos	Más Bloques

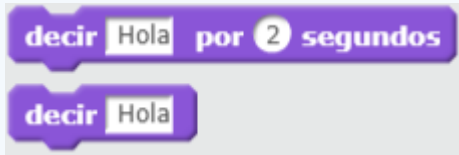


- Hace rebotar al Objeto si toca los bordes de la pantalla.
- Indica como debe rotar el objeto.
 - De izquierda a derecha
 - Sin rotación
 - Todas las direcciones 360 grados

Apariencia en Scratch

Son los encargados de mover a los objetos de la manera deseada

Movimiento	Eventos
Apariencia	Control
Sonido	Sensores
Lápiz	Operadores
Datos	Más Bloques



- Con estas acciones, podemos indicar a nuestro Objeto que diga o piense el mensaje que nosotros indiquemos.
- También podemos darle una duración al mensaje.

Apariencia en Scratch



Con esta instrucción

mostrar

hacemos visible nuestro objeto.



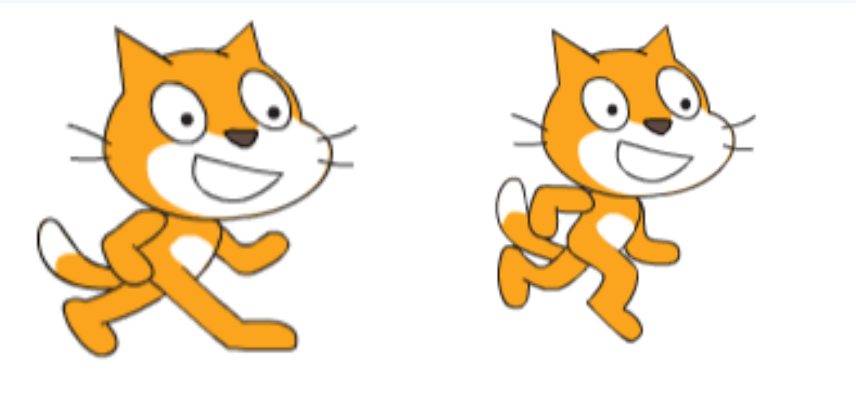
Con esta instrucción

esconder

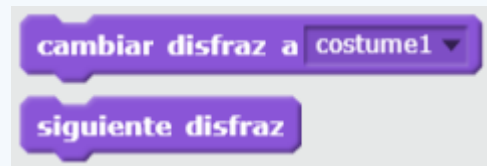
hacemos invisible nuestro objeto.

Apariencia en Scratch

Movimiento	Eventos
Apariencia	Control
Sonido	Sensores
Lápiz	Operadores
Datos	Más Bloques



Podemos cambiar entre los distintos disfraces o apariencias de nuestros objetos con



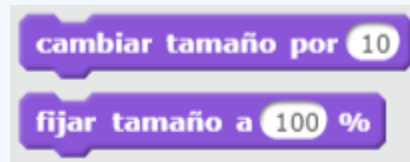
Acá se pueden ver los distintos disfraces de este Objeto

Apariencia en Scratch

Movimiento	Eventos
Apariencia	Control
Sonido	Sensores
Lápiz	Operadores
Datos	Más Bloques



También podemos cambiar el tamaño del Objeto con alguna de estas acciones.

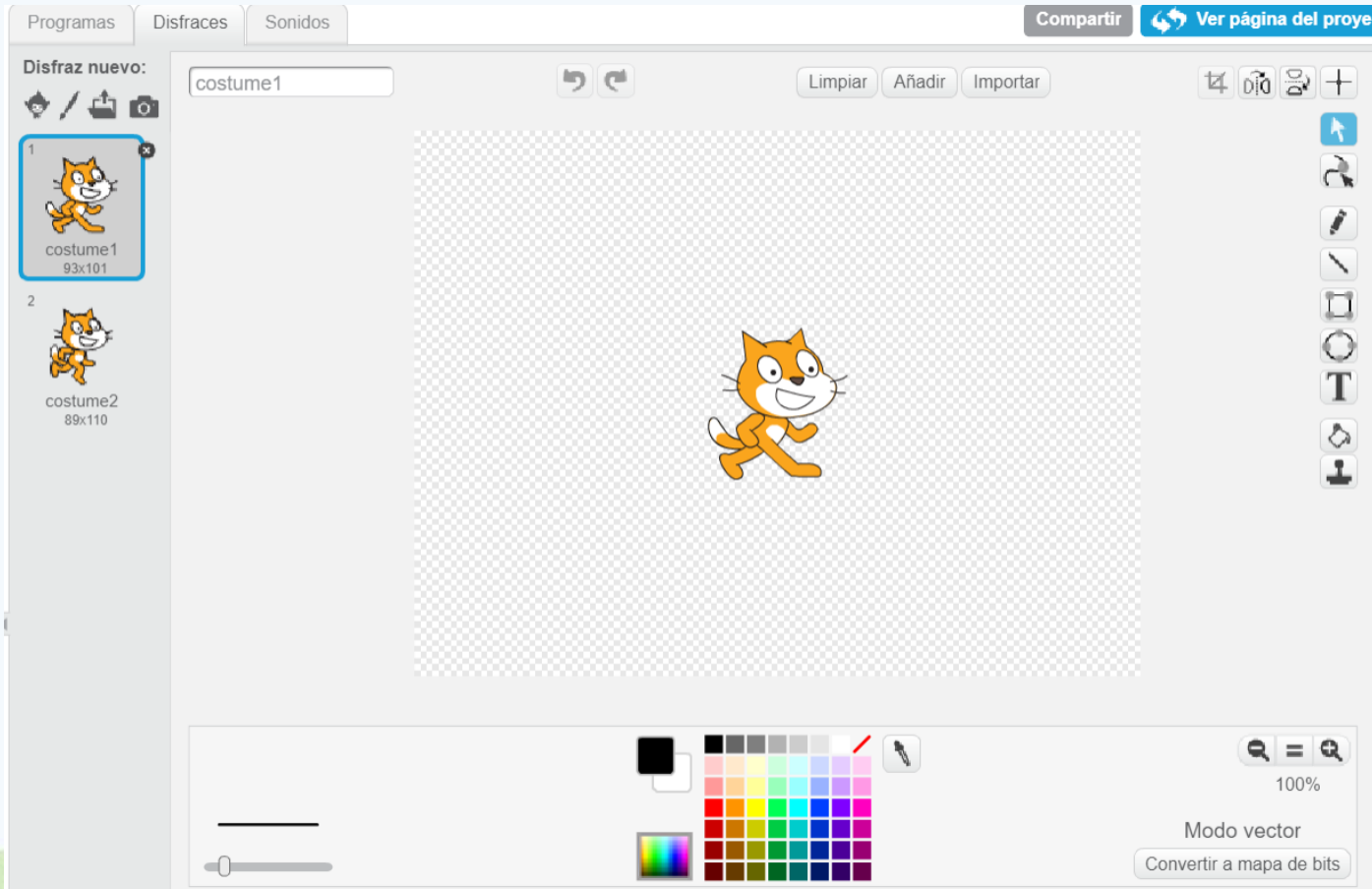


O también desde el menú



Apariencia en Scratch

Son los encargados de mover a los objetos de la manera deseada



Scratch nos permite editar nuestros Objetos de la manera que mas nos guste, solo se debe seleccionar el que queremos y hacer click en la pestaña de "DISFRANCES"

Fin

