

À propos de moi

Passionné par la programmation et la création de contenu, je vise une carrière en développement de jeux vidéo. Pendant mon temps libre, j'apprends continuellement, que ce soit dans le développement de jeux vidéo, le dessin, le montage vidéo, tout en étant également sportif. Curieux et sociable, j'aime rencontrer de nouvelles personnes.

Compétences

Programmation:

C#, C++, Python

Numérique:

Unity, Unreal Engine, Photoshop, Premiere Pro. After Effects

Langues:

Français, Anglais, Allemand, Tamoul

Intérêts & Activités

- Jeux vidéo
- Dessin
- Sport (Musculation)
- TikTok (@ylw.swoosh, @ysawl_)
- YouTube (Young Sawl @sawl_)

Coordonnées

Téléphone 07 66 26 05 03

r.jeevanpro@gmail.com

Linkedin





Portfolio



Étudiant en 1re année du cycle ingénieur en Informatique

Alternance en développement Informatique Disponible à partir de Septembre 2025 1 mois en entreprise / 1 mois en école durée de 2 à 3 ans

Formation

Ingénieur en Informatique (Apprentissage) 2025 - 2028

ESIEE PARIS - Université Gustave EIFFEL

But Informatique 2021 - 2024

IUT d'Orsay, Université Paris Saclay

Projet Jeu 3D (note: 15,00), Projet Jeu 2D (note: 16,00)

Projets Réalisés

Jeu Vidéo 3D sous UE5

Janv. 2025 - Aujourd'hui

- Apprentissage autodidacte du BluePrint pour le développement de jeux sous **UE5** avec des fonctionnalités avancées.
- Développement d'une IA ennemie capable de comportements adaptatifs et immersifs.
- Implémentation d'un système de locomotion en 8 directions.

Jeu Vidéo 2D sous Unity

Sep. - Déc. 2023

- Conception et programmation d'un ennemi doté de multiples comportements distincts pour enrichir le gameplay.
- Mise en place d'un système d'héritage permettant une création facile et structurée de nouveaux types d'ennemis.
- Développement d'un système de combos d'attaque.

Expériences Professionnelles

Stage (15 semaines)

Fév. - Mai 2024

Electro Affaires

- Conception et implémentation d'une base de données pour la gestion des stocks.
- Gestion et mise à jour des stocks.
- Réalisation de la **maintenance** des systèmes internes.

Stage (12 semaines)

Juin - Août 2023

CEA Paris-Saclay

- Développement et implémentation de scripts d'automatisation en Python pour réduire le temps de traitement manuel.
- Utilisation de openpyXL pour manipuler les fichiers Excel.
- Génération de fichiers de synthèse pour assurer la propreté des accélérateurs de particules et des cryomodules.