



# JEEVAN RAMAKICHENIN

## 21 ANS

Candidat Master JMIN Programmation

## À propos de moi

Passionné par la programmation et la création de contenu, je vise une carrière en développement de jeux vidéo. Pendant mon temps libre, j'apprends continuellement, que ce soit dans le développement de jeux vidéo, le dessin, le montage vidéo, tout en étant également sportif. Curieux et sociable, j'aime rencontrer de nouvelles personnes.

## Compétences

### Programmation :

C#, C++, Python

### Numérique :

Unity, Unreal Engine, Photoshop, Premiere Pro, After Effects

### Langues :

Anglais, Allemand, Tamoul

## Coordonnées

### Téléphone

07 66 26 05 03

### Email

r.jeevanpro@gmail.com

### Linkedin



### Portfolio



## Intérêts & Activités

- Jeux vidéo
- Dessin
- Sport (Musculature)
- TikTok (@ylw.swoosh, @ysawl\_)
- YouTube (Young Sawl @sawl\_)

## Formation

### But Informatique

2021 - 2024

IUT d'Orsay, Université Paris Saclay

Projet **Jeu 3D** (note : 15,00), Projet **Jeu 2D** (note : 16,00)

## Projets Réalisés

### Jeu Vidéo 3D sous UE5

Nov. - Déc 2024

- **Apprentissage autodidacte** du **BluePrint** pour le développement de jeux sous **UE5** avec des fonctionnalités avancées.
- Développement d'une **IA ennemie** capable de comportements adaptatifs et immersifs.
- Mise en place d'un **système de collecte d'objets** (pièces) avec suivi et **feedback visuel** pour le joueur.

### Jeu Vidéo 2D sous Unity

Sep. - Déc. 2023

- Conception et **programmation** d'un **ennemi** doté de **multiples comportements distincts** pour enrichir le gameplay.
- Mise en place d'un **système d'héritage** permettant une création facile et structurée de nouveaux types d'ennemis.
- Développement d'un **système de combos d'attaque**, ajoutant profondeur et dynamisme aux mécaniques de combat.

### Jeu Vidéo 2D sous Unity

Jan. - Mai 2023

- Création **artistique 2D** avec **Photoshop**, incluant personnages et arrière-plans.
- Intégration d'un effet **Parallaxe**.

## Expériences Professionnelles

### Stage (15 semaines)

Fév. - Mai 2024

Electro Affaires

- Conception et implémentation d'une **base de données** pour la **gestion des stocks**.
- Gestion et **mise à jour des stocks**.
- Réalisation de la **maintenance** des systèmes internes.

### Stage (12 semaines)

Juin - Août 2023

CEA Paris-Saclay

- Développement et implémentation de **scripts d'automatisation** en **Python** pour réduire le temps de traitement manuel.
- Utilisation de **openpyXL** pour manipuler les fichiers **Excel**.
- Génération de fichiers de synthèse pour assurer la propreté des **accélérateurs de particules** et des **cryomodules**.