

À propos de moi

Passionné par la programmation et le design, je vise une carrière en développement de jeux vidéo. Durant mon temps libre, j'apprends continuellement, que ce soit dans le développement de jeux vidéo, le dessin, le montage vidéo, et je suis également sportif. Curieux et sociable, j'aime rencontrer de nouvelles personnes.

Compétences

Programmation:

C#, Python, Java

Numérique:

Unity, Photoshop, Excel

Langues:

Anglais, Allemand

Coordonnées

Téléphone

Email

07 66 26 05 03

r.jeevanpro@gmail.com

Linkedin



Intérêts & Activités

- Jeux vidéo
- Dessin
- Sport (Musculation)
- TikTok (@ylw.swoosh)
- YouTube (Young Sawl @sawl_)



JEEVAN RAMAKICHENIN 21 ANS

Étudiant en 3e année de BUT Informatique Alternance en Développement de Jeux Vidéo à partir de Septembre 2024 1 mois en entreprise / 1 mois en école durée de 2 à 3 ans

Formation

But Informatique

2021 - 2023

IUT d'Orsay, Université Paris Saclay

Projet Jeu 3D (note: 15,00), Projet Jeu 2D (Unity)

Projets Réalisés

Jeu Vidéo 2D sous Unity

Jan. - Mai 2024

- Apprentissage autodidacte de C# pour le développement de jeux 2D avec des fonctionnalités avancées.
- Création artistique 2D avec Photoshop, incluant personnages et arrière-plans.
- Intégration d'animations fluides pour une meilleure expérience utilisateur.

Jeu Vidéo 3D sous Unity

Sep. - Jan. 2024

- Jeu de zombies inspiré de Call of Duty.
- Gestion d'une équipe de 22 personnes.
- Création d'un algorithme de contrôle de foule pour les zombies.

Expériences Professionnelles

Stage (15 semaines)

Fév. - Mai 2024

Electro Affaires

- Conception et implémentation d'une base de données pour la gestion des stocks.
- Gestion et mise à jour des stocks.
- Réalisation de la **maintenance** des systèmes internes.

Stage (12 semaines)

Juin - Août 2023

CEA Paris-Saclay

- Développement et implémentation de **scripts d'automatisation** en **Python** pour réduire le temps de traitement manuel.
- Utilisation de openpyXL pour manipuler les fichiers Excel.
- Génération de fichiers de synthèse pour assurer la propreté des accélérateurs de particules et des cryomodules.