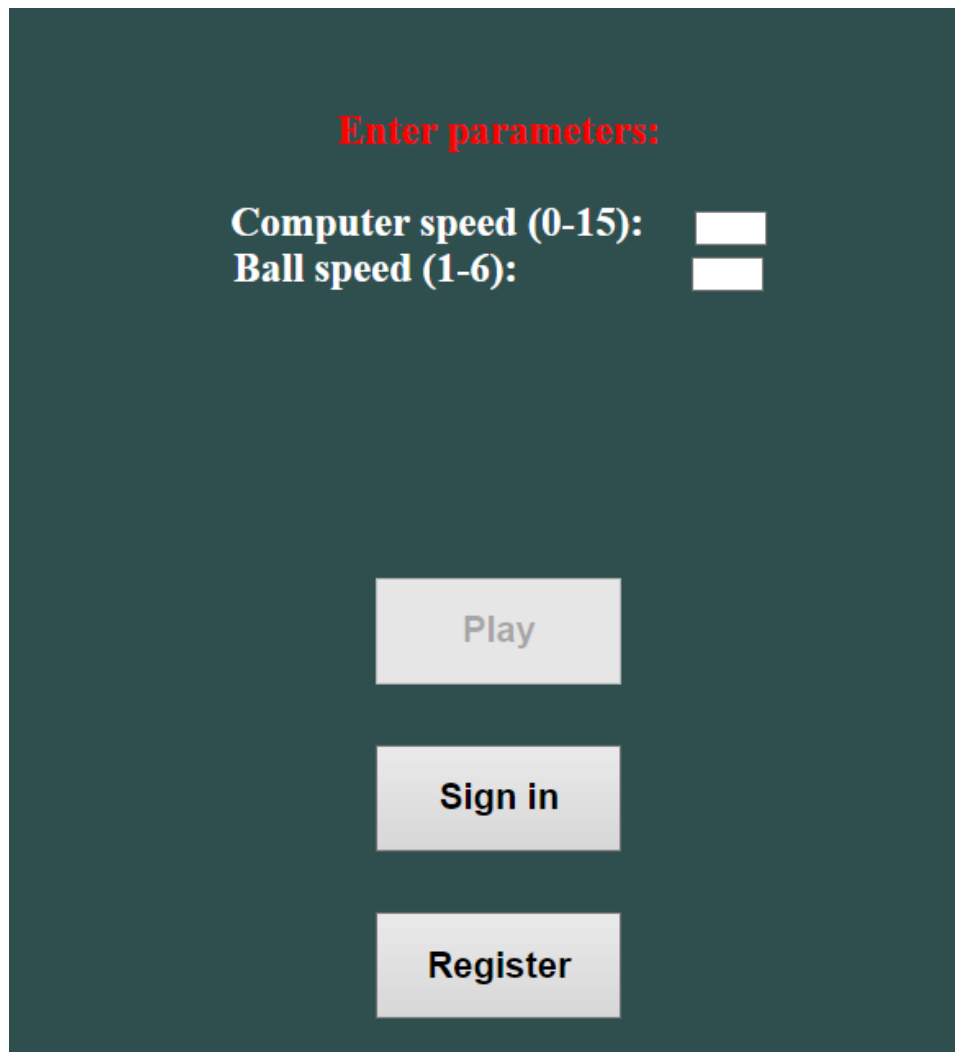


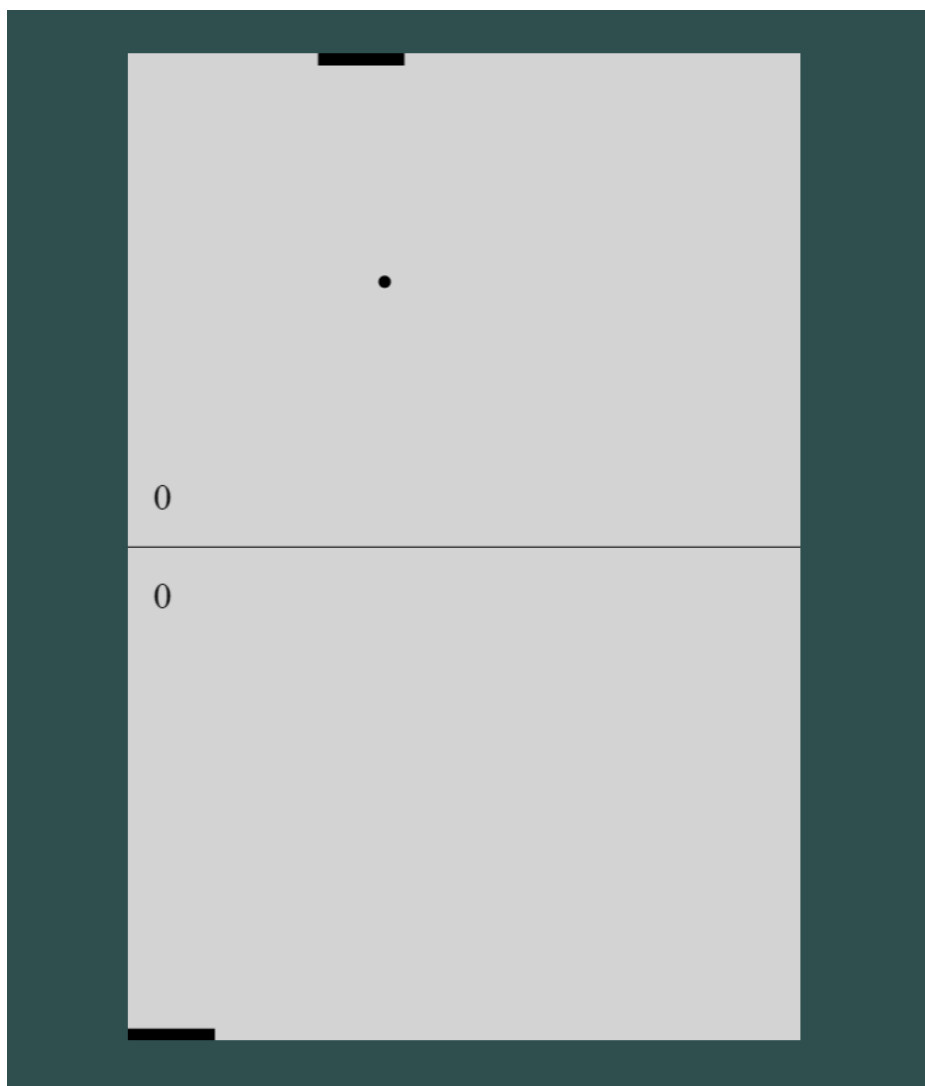
Cel projektu: Symulacja gry w Ponga z wyborem parametrów. Gra się z komputerem, który śledzi położenie piłki. Gra się do 7 zdobytych punktów.

Na początku powinna nam się wyświetlić strona główna z takim interfejsem

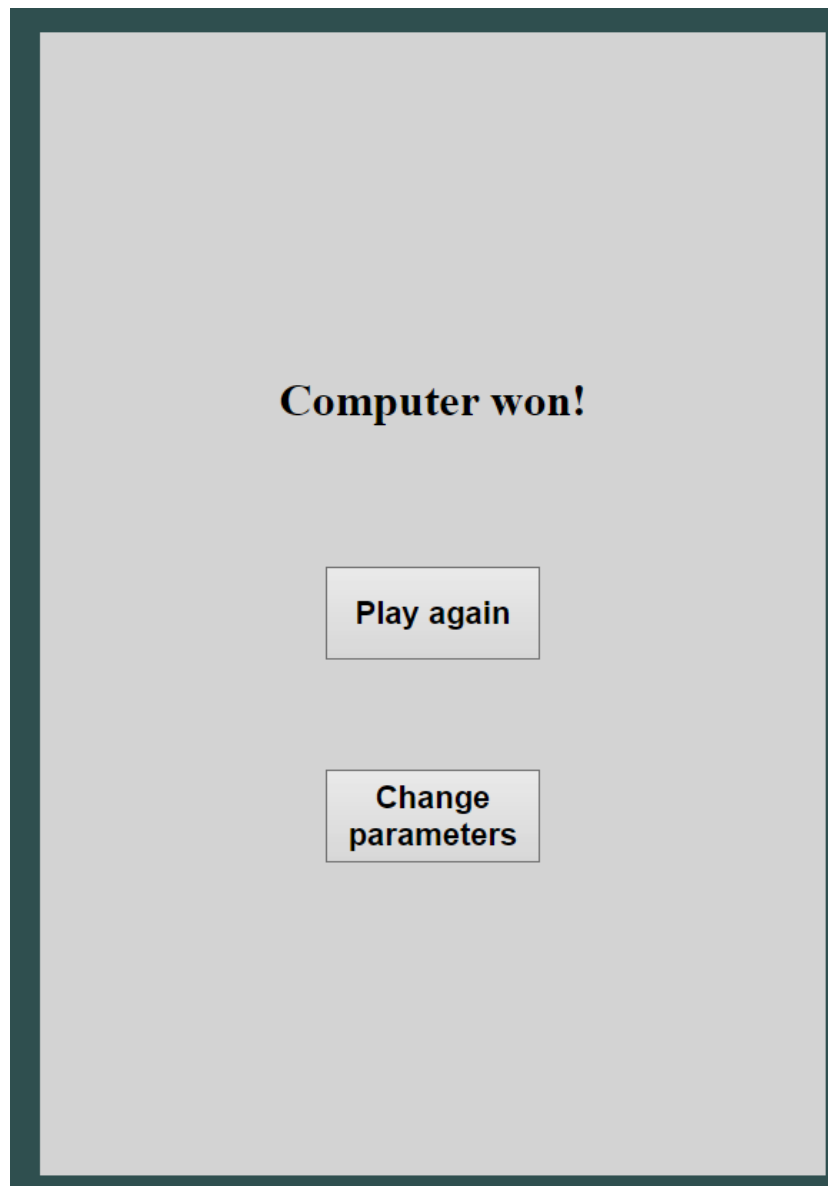


The image shows a main menu interface for a Pong game simulation. It has a dark teal background. At the top, the text "Enter parameters:" is written in red. Below this, there are two labels: "Computer speed (0-15):" and "Ball speed (1-6):", each followed by a white rectangular input field. At the bottom, there are three light gray buttons with black text, stacked vertically: "Play", "Sign in", and "Register".

W ponga można zagrać nie będąc zarejestrowanym, wystarczy wpisać parametry i wtedy będzie można kliknąć przycisk „Play”. Po kliknięciu tego przycisku utworzy nam się canvas, dzięki któremu będzie można grać w ponga.



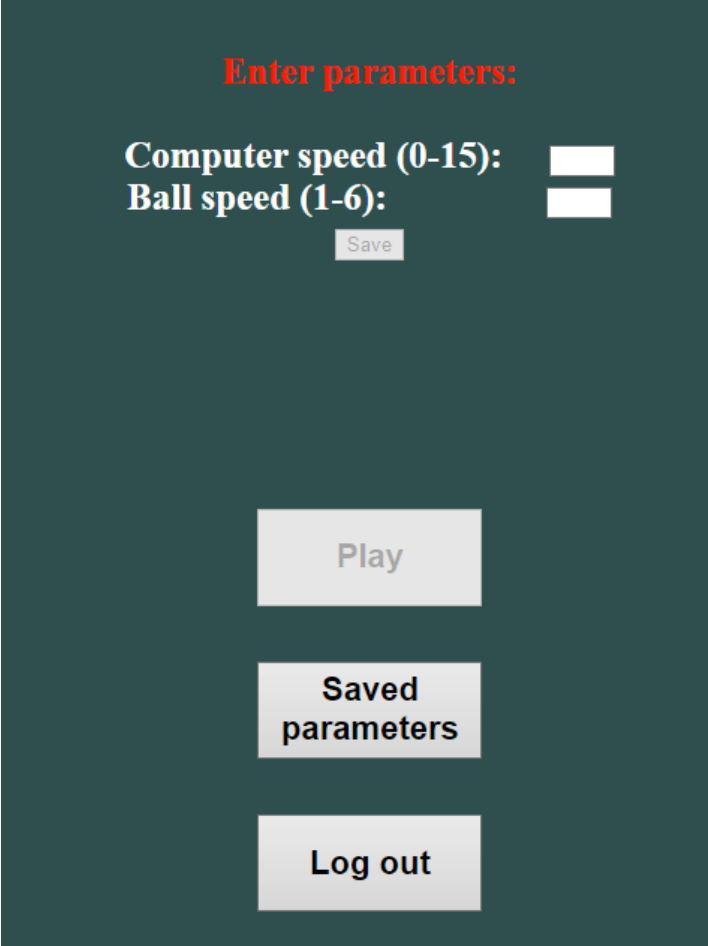
Po zakończeniu gry wyświetlą nam się kolejne dwa przyciski.



„Play again” wczyta nam grę z tymi samymi parametrami. „Change parameters” wróci nas do strony głównej i pozwoli zmienić parametry. Gdy wrócimy do głównej strony, powinien nam się pojawić przycisk „Last parameters”, który przechowuje ostatnie parametry w local storage. Po kliknięciu, pola parametrów zostaną wypełnione.

Przyciski „Register” i „Sign in” przenoszą nas do odpowiednich formularzy rejestracji i logowania.

Gdy się zarejestrujemy, a potem zalogujemy zobaczymy nieco zmieniony interfejs.



Enter parameters:

Computer speed (0-15):

Ball speed (1-6):

Save

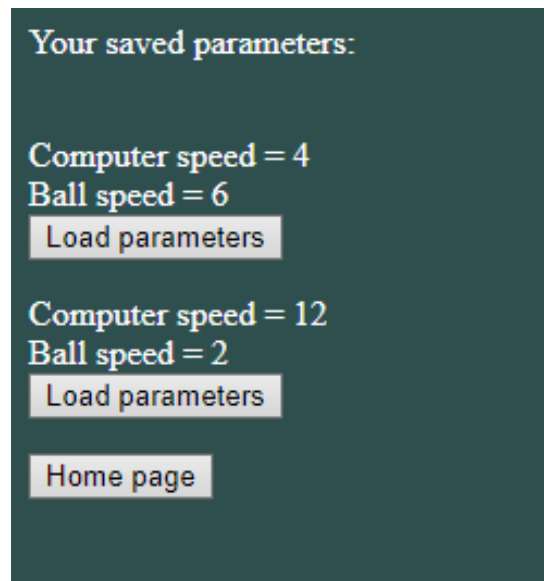
Play

Saved parameters

Log out

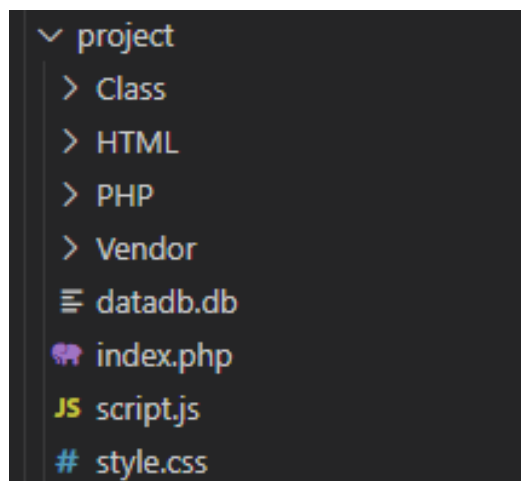
Przyciski „Save” zapisuje nam parametry do bazy danych. Parametry będzie można zapisać po ich wpisaniu.

Aby wyświetlić nasze wszystkie zapisane parametry trzeba kliknąć „Saved parameters”. Wyświetlą nam się wtedy parametry z przyciskiem „Load parameters”, który załaduje grę z tymi parametrami. Na samym dole parametrów jest przycisk „Home page”, który przenosi nas do głównej strony.



Przycisk „Log out” nas wylogowuje.

Struktura katalogów:



W katalogu „Class” znajdują się klasy napisane w języku PHP

W katalogu HTML znajdują się formularze logowania i rejestracji w języku html

W katalogu znajdują się skrypty napisane w języku php

Katalog Vendor odpowiedzialny jest za połączenie z bazą mongoDB.

W głównym katalogu są pliki:

- datadb.db, który przechowuje nam informacje o użytkownikach
- index.php, który jest główną stroną
- script.js napisana jest w nim gra w ponga
- style.css