

ID	Name	Rank	Description	Notes	Type	Value	Effort	Associated stories	Done stories
3	Anpassbare 3D Umgebung	3	Umgebung in der es möglich ist, sich zu bewegen.		Functional	0.0	96.0	9	6
4	3D Werkobjekte	4	Alle Objekte die in der Umgebung verwendet werden können.		Functional	0.0	8.0	3	3
1	Bus Modell	1	Erstellen eines Busses mit einfachen Eigenschaften zur Einarbeitung in Unity		Functional	0.0	23.0	8	8
7	Hauptmenü	7	Overlay für die Grundfunktionalität der Software		Functional	0.0	17.0	5	5
5	Interaktive Steuerung	5	Steuerung der Kamera und des Arbeiters, sowie Interaktionen mit Objekten		Functional	0.0	10.0	3	3
8	Laufweg und Zeitmessung	8	Messung eines kompletten Arbeitsvorgangs		Functional	0.0	37.0	4	4
2	Organisation	2	Zeitliche und Praktische Organisationsaufgaben		Functional	0.0	13.0	5	5
6	Overlay Menü	6	Overlays für eine erweiterte Funktionalität in der Arbeitsumgebung		Functional	0.0	42.0	7	7
10	Software Meta-Informationen	10	Eigenschaften des Projekts und dessen Komponenten		Functional	0.0	6.0	2	2
9	System Werkzeug	9	Funktionen für die Interaktion mit dem Betriebssystem		Functional	0.0	16.0	6	6
11	Unit Tests	11	Tests um die Funktionalität der Software zu gewährleisten		Functional	0.0	26.0	8	8

