

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
60	Ausführliches Testen der Log Schnittstelle			User story	Als A[4-Tester] möchte ich die Log Schnittstelle testen um dessen Korrektheit sicherzustellen.				Stefan Holzwarth	Unit Tests
55	Automatisches Platzieren von Einbauteilen			User story					Stefan Holzwarth	Anpassbare 3D Umgebung
1	Einen Bus modellieren			User story	Als A[1-Developer] möchte ich einen Bus modellieren um modellieren zu lernen				Stefan Holzwarth	Bus Modell
47	Manuelle Zeitmessung für das Beladen eines Regals			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich eine Stoppuhr Funktion haben damit ich einschätzen kann wie lange ein Arbeitsvorgang dauern wird ohne ihn komplett planen zu müssen				Stefan Holzwarth	Laufweg und Zeitmessung

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
33	Protokollieren des Programmablaufs			User story	Als A[1-Entwicklungsteam] möchten wir den Programmablauf automatisch protokollieren um einfacher Semantikfehler in der Software finden zu können				Stefan Holzwarth	System Werkzeug
66	Speichern und Laden von Szenendaten			User story	Als A[1-Entwicklungsteam] möchte ich alle Anpassungen der Szene speichern und gespeicherte Zustände in die Szene laden können damit alle Änderungen in der Projektmappe gesichert bzw. wiederhergestellt werden können				Stefan Holzwarth	Hauptmenü
69	Wände innerhalb des Lagerhauses anpassen			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich Innenwände im Lagerbereich platzieren können um das Lager zu strukturieren und an reelle Gegebenheiten anpassen zu können				Stefan Holzwarth	Anpassbare 3D Umgebung

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
54	Arbeitsabläufe planen und steuern			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich Einbauteile zu einem Arbeitsablauf hinzufügen und einzelne Schritte rückgängig machen können um Arbeitsabläufe planen und anpassen zu können				Stefan Holzwarth	Laufweg und Zeitmessung
59	Ausführliches Testen der StringRessource Schnittstelle			User story	Als A[4-Tester] möchte ich die StringRessource Schnittstelle testen um dessen Korrektheit sicherzustellen.				Stefan Holzwarth	Unit Tests
56	Automatische Platzieren der Ladungsträger			User story					Stefan Holzwarth	Anpassbare 3D Umgebung
10	Das Scrum-Tool vollständig konfigurieren			User story	Als A[5-Administrator] möchte ich das Scrum-Tool vollständig konfigurieren können um damit praktikabel arbeiten zu können				Stefan Holzwarth	Organisation
68	Laden und Speichern von Szenen testen			User story	Als A[4-Tester] möchte ich das laden und Speichern von Szenen testen um Fehler zu erkennen und zu beheben				Stefan Holzwarth	Unit Tests

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
28	Multi language support			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich die Software an eine für mich verständliche Sprache anpassen können damit mir der Umgang damit leicht fällt				Stefan Holzwarth	System Werkzeug
31	Speichern/Laden von Ressourcen			User story	Als A[1-Entwicklungsteam] möchten wir Ressourcen dynamisch zur Laufzeit laden und speichern können um die Software dynamisch designen zu können				Stefan Holzwarth	System Werkzeug
61	Ausführliches Testen der Config Schnittstelle			User story	Als A[4-Tester] möchte ich die Konfigurations Schnittstelle ausführlich testen um dessen Korrektheit sicherzustellen.				Stefan Holzwarth	Unit Tests
51	Automatisches Platzieren von Regalen			User story					Stefan Holzwarth	Anpassbare 3D Umgebung

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
73	Dokumentation schreiben			User story	Als A[1-Entwicklungsteam] möchten wir eine vollständige Quellcodedokumentation erstellen damit wir und eventuell andere Entwickler auch in Zukunft den Quellcode nachvollziehen und verstehen können				Stefan Holzwarth	Organisation
3	Eine Tastatursteuerung ermöglichen			User story	Als A[1-Developer] möchte ich eine Tastatursteuerung ermöglichen um den Bus fahren zu können				Stefan Holzwarth	Bus Modell
24	Festlegen der allgemeinen Programm Einstellungen			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich die Programm Einstellungen festlegen können um die Software nach meinen Wünschen konfigurieren zu können				Stefan Holzwarth	Hauptmenü
63	Festlegen der Benutzereinstellungen zur Laufzeit			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich zur Laufzeit Einstellungen verändern können um die Umgebung an meine persönlichen Bedürfnisse anzupassen				Stefan Holzwarth	Overlay Menü

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
29	Filesystem Organisation			User story	Als A[1-Entwicklungsteam] möchten wir passende Filesystemstrukturen erstellen um die Dateien der Software übersichtlich zu halten				Stefan Holzwarth	System Werkzeug
48	Auswählen der Programm modi			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich zwischen einem Bearbeitungsmodus und einem Mosim Modus wechseln können um zwischen den Funktionen wechseln zu können und den Überblick auf der Benutzeroberfläche zu behalten				Stefan Holzwarth	Overlay Menü
35	Designen eines Product Icons			User story	Als A[5-Product Owner] möchte ich ein Produkt Icon designen um die Software grafisch repräsentieren zu können				Stefan Holzwarth	Software Meta-Informationen
2	Eine kleine Strecke designen			User story	Als A[1-Developer] möchte ich eine kleine Strecke designen um mit dem Bus darauf fahren zu können				Stefan Holzwarth	Bus Modell

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
21	Pick and Place von Einbauteilen/Boxen			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich das Arbeitermodell anweisen können Einbauteile aufzuheben um diese auf einen anderen Ladungsträger zu legen				Stefan Holzwarth	Interaktive Steuerung
15	Regale			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich Regale verwenden um Einbauteile darin zu lagern				Stefan Holzwarth	3D Werkobjekte
46	Zeitmessung für das Beladen eines Regals			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich die Zeit für die Beladung der Ladungsträger messen um Arbeitsvorgänge optimieren zu können				Stefan Holzwarth	Laufweg und Zeitmessung
37	Anpassen einer Projektmappe			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich meine Projektmappe anpassen können um auf geänderte Bedürfnisse eingehen zu können				Stefan Holzwarth	Overlay Menü
5	Eine "realistische" Beschleunigung ermöglichen			User story	Als A[1-Developer] möchte ich eine "realistische" Beschleunigung ermöglichen damit die Geschwindigkeit erhöht werden kann				Stefan Holzwarth	Bus Modell

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
32	Festlegen von Projektmappen Dateistrukturen			User story	Als A[1-Entwicklungsteam] möchten wir eine Dateistruktur für Projektmappen festlegen um die Daten übersichtlich und effizient wiederzufinden				Stefan Holzwarth	System Werkzeug
44	Ladungsträger			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich Mobile Regale verwenden um Einbauteile darauf zu verteilen				Stefan Holzwarth	3D Werkobjekte
67	Testen der Projektstruktur			User story	Als A[4-Tester] möchte ich die internen Projektstrukturen testen um Sicherzustellen das die Daten richtig gespeichert werden				Stefan Holzwarth	Unit Tests
72	UI testen			User story	Als A[4-Tester] möchte ich die UI testen um mögliche Bugs zu finden				Stefan Holzwarth	Unit Tests
23	Beenden des Programms			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich das Programm sicher beenden können damit meine Daten nicht verloren gehen				Stefan Holzwarth	Hauptmenü

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
70	Editor testen			User story	Als A[4-Tester] möchte ich den Editor testen um diesen auf Funktionalität zu überprüfen				Stefan Holzwarth	Unit Tests
6	Eine Maximale Geschwindigkeit festlegen			User story	Als A[1-Developer] möchte ich eine maximale Geschwindigkeit festlegen damit der Bus nicht zu schnell wird				Stefan Holzwarth	Bus Modell
36	Festlegen von Quellcode Richtlinien			User story	Als A[5-Product Owner] möchte ich einheitliche Quellcode Formatierungen festlegen damit wir uns im Quellcode besser zurechtfinden				Stefan Holzwarth	Organisation
49	Übersicht über ausgewertete Ergebnisse anzeigen			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich die Zeiten meiner vorherigen geplanten Arbeitsabläufe anzeigen lassen um so den Arbeitsablauf optimieren zu können				Stefan Holzwarth	Laufweg und Zeitmessung

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
43	Übersicht über die Projektmappe und Ladungsträger			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich eine strukturierte Übersicht über das aktuelle Projekt um mich besser im Programm zurecht finden zu können				Stefan Holzwarth	Overlay Menü
65	Designen eines Projektdatei Icons			User story	Als A[5-Product Owner] möchte ich ein Projekt Icon designen um die Software Projekte grafisch repräsentieren zu können				Stefan Holzwarth	Software Meta-Informationen
8	Drehende Röder darstellen			User story	Als A[1-Developer] möchte ich drehende Röder darstellen damit die Röder und die Bewegung realistischer wirken				Stefan Holzwarth	Bus Modell
25	Erstellen von neuen Projektmappen			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich neue Projektmappen erstellen können um meine Arbeitsvorgänge übersichtlich planen zu können				Stefan Holzwarth	Hauptmenü

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
34	Festlegen einer einheitlichen Dokumentierungsmethode			User story	Als A[5-Product Owner] möchte ich eine einheitliche Dokumentierungsmethode festlegen um die Übersicht über geschriebenen Quellcode zu behalten und ein gemeinsames Verständnis im Team zu erzielen				Stefan Holzwarth	Organisation
41	Informationen über Regale darstellen			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich Informationen über Regale und Ladungsträger sehen damit ich Vorgänge übersichtlich planen kann				Stefan Holzwarth	Overlay Menü
38	Lagerbereich Editor			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich den Lagerbereich verändern um diesen an reelle Gegebenheiten anpassen zu können. Dabei sollen sowohl Länge und Breite des Lagers angepasst, als auch Eingänge und Fenster platziert werden können.				Stefan Holzwarth	Anpassbare 3D Umgebung

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
16	Einbauteile			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich Einbauteile verwenden um Kommissionierungsprozesse planen zu können				Stefan Holzwarth	3D Werkobjekte
27	Öffnen eines Projekts			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich ein bereits erstelltes Projekt öffnen können um an diesem Weiterarbeiten zu können				Stefan Holzwarth	Hauptmenü
62	Übersicht über alle Teile im Lager			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich mir eine Lagerübersicht anschauen damit ich weiß, welche Einbauteile im Lager aktuell vorhanden sind.				Stefan Holzwarth	Overlay Menü
9	Vision entwickeln			User story	Als A[1-Entwicklungsteam] möchten wir eine Vision entwickeln um eine klare Vorstellung über das Projekt zu haben				Stefan Holzwarth	Organisation
71	Zeitmessung testen			User story	Als A[4-Tester] möchte ich die Zeitmessung testen um mögliche Fehlerquellen zu erkennen				Stefan Holzwarth	Unit Tests

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
19	Darstellung eines Arbeiters			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich ein Arbeitermodell sehen damit ich Arbeitsvorgänge nachverfolgen kann				Stefan Holzwarth	Interaktive Steuerung
4	Eine Lenkung mit beweglichen Rädern implementieren			User story	Als A[1-Developer] möchte ich eine Lenkung mit beweglichen Rädern implementieren um den Bus lenken zu können				Stefan Holzwarth	Bus Modell
7	Eine "realistische" Bremsung ermöglichen			User story	Als A[1-Developer] möchte ich eine "realistische" Bremsung ermöglichen damit die Geschwindigkeit reduziert werden kann				Stefan Holzwarth	Bus Modell
58	Erstellen von Config Dateien			User story	Als A[1-Entwicklungsteam] möchte wir Konfigurationsdateien erstellen können um Einstellungen zu Speichern und zu Laden.				Stefan Holzwarth	System Werkzeug
20	Freie Bewegung des Arbeiters			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich den Arbeiter bewegen können um Laufwege planen zu können				Stefan Holzwarth	Interaktive Steuerung

ID	Name	Effort	Rank	Type	Description	Notes	Accepted date	Estimated date	Creator	Feature
22	Manuelles Platzieren von Regalen			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich Regale greifen können um diese in der Umgebung zu platzieren				Stefan Holzwarth	Anpassbare 3D Umgebung
50	Bewegen von Einbauteilen			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich die Einbauteile im Lager frei platzieren und bewegen können um die Laufwege anpassen zu können				Stefan Holzwarth	Anpassbare 3D Umgebung
53	Designen von Konzepten			User story	Als A[5-Product Owner] möchte ich passende Designs für das User Overlay erstellen damit diese implementiert werden können				Stefan Holzwarth	Overlay Menü
11	Allgemeiner Lagerbereich			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich einen Lagerbereich haben um dort Einbauteile zu lagern und visuell zu sehen welches Objekt an welchem Ort liegt				Stefan Holzwarth	Anpassbare 3D Umgebung
45	Positionierung von Ladungsträger			User story	Als A[3-Benutzer] möchte ich Mobile Regale greifen können um diese in der Umgebung zu platzieren				Stefan Holzwarth	Anpassbare 3D Umgebung