

Sprint Goal:

Lagerbereicheditor, in dem der Aufbau der Halle angepasst werden kann. Außerdem sollen Regale erstellt, gelöscht sowie verschoben werden können. Des Weiteren soll per MOSIM Simulation Objekte aus Regalen aufgenommen und dort abgelegt werden können.

Definition of done:

- Lagereditor nahezu fertig gestellt.
- Projektstrukturen fertig gestellt.
- UnitTests erfolgreich bestanden.
- Hauptmenü funktionsfähig

Retrospective:

- Demo besser vorbereiten
- Mehr Dokumentieren