

Sono un **Product Lead** ibrido che eccelle nel guidare lo sviluppo di prodotti interattivi. La mia unicità risiede nella fusione di competenze in **UX/UI Design**, una solida base di programmazione e una **mentalità strategica** da Product Manager. Forte specializzazione nella **gamification** e nel software **audio**, con esperienza in **AI/LLM** e **computer vision**.

ESPERIENZA LAVORATIVA

Synergeticon GmbH — UX/UI Designer & Product Owner

MAGGIO 2023 - GIUGNO 2025

Ho guidato la **strategia di prodotto e la roadmap di sviluppo** per una piattaforma AI, gestendo oltre 20 nuove funzionalità e le relative tempistiche di rilascio.

Ho **facilitato la collaborazione cross-funzionale**, agendo come ponte tra sviluppatori e project manager. Ho gestito il lavoro tra team di front-end e back-end, garantendo l'allineamento strategico e la fluidità del processo di sviluppo.

Ho **ideato, progettato e mantenuto un Design System scalabile**, ottimizzando il workflow del team di sviluppo e migliorando l'intera esperienza utente delle soluzioni offerte.

Ho **collaborato a stretto contatto con gli sviluppatori** in **code review** (VueJS, Python, Go, Rest API e GraphQL), fornendo feedback e garantendo un'implementazione ottimale delle soluzioni di design. Ho inoltre supervisionato le pratiche di industrializzazione e versioning in **Docker** e **GitHub**.

Ho **guidato lo sviluppo di soluzioni basate su AI/Computer Vision e Robotica** per diversi B2B in settori come: logistica, aerospazio, automotive, manifatturiero ed energie rinnovabili.

Ho lavorato a progetti con aziende partner come **Volkswagen, AIRBUS, Lufthansa Technik, BMW** e **HVV**, e ho contribuito a progetti governativi tedeschi tra cui: **Aerospace-X, DIAMOND, Smartromain, SMILE, IPrefer, Digipro2Green** e **Zirkel**.

Versy FZCO — Head of Design & Product Experience

NOVEMBRE 2022 - MAGGIO 2023

Ho guidato la **strategia di design** e la **brand identity** per una startup, curando l'esperienza utente end-to-end e contribuendo alla crescita del business in un ruolo chiave.

Ho **definito la brand identity e l'awareness dell'azienda**, curando il design per la presenza web, i social media e i contenuti di marketing per attrarre nuovi investitori.

Ho agito come **responsabile dell'esperienza utente**, progettando interfacce e flussi interattivi per la **piattaforma no-code** di un editor nel **metaverso**, utilizzando un ambiente **Unity** e **WebGL** per eCommerce.

Ho gestito il **testing e la verifica della qualità** delle nuove funzionalità, **conducendo test QA** per assicurare l'integrità del prodotto e un'esperienza utente fluida.

Singe Holdings, LLC — Digital Marketing Intern

OTTOBRE 2022 - DICEMBRE 2022

Ho **creato e ottimizzato risorse digitali** e campagne di marketing.

Ho **condotto ricerche di mercato e analisi della concorrenza** per identificare nuove opportunità di crescita e ottimizzazione.

Ho **sviluppato e pianificato contenuti** per i social media e campagne marketing multicanale.

COMPETENZE

Strategia e Visione del Prodotto:

- Sviluppo di Roadmap
- Analisi del Mercato
- Analisi dei Competitor
- Definizione di Obiettivi

Gestione del Backlog e Prioritizzazione:

- Creazione e Gestione di Task
- Redazione di User Stories e Requisiti
- Metodologie di Prioritizzazione (RICE, Kano)
- Pianificazione di Sprint e Releases

Metodologie Agile e Team Leadership:

- Agile, Scrum, Kanban
- Gestione e moderazione di meeting organizzativi (Daily Scrum, Review, Retros)
- Collaborazione e comunicazione Cross-Funzionale

User Research e Analisi:

- Conduzione di Ricerche Qualitative
- Conduzione di Ricerche Quantitative
- Creazione di Personas e Customer Journey Maps

Architettura e Progettazione dell'Informazione:

- Sviluppo di User Flows
- Creazione di Wireframe
- Progettazione di Prototipi Interattivi

Design Visivo e Interazione

- Creazione di Interfaccia Utente
- Principi di Design e Usabilità
- Creazione e gestione di Design Systems
- Progettazione di Interazioni
- Tipografia e Teoria dei Colori

Testing e Validazione

- Conduzione di Test di Usabilità
- Analisi e Interpretazione dei Feedback Utente

Ho assistito nel design di miglioramenti UX/UI per ottimizzare l'esperienza utente sui nostri asset digitali.

ISTRUZIONE

Master's Degree in Piano Jazz, Messina — Conservatorio "A. Corelli"

LUGLIO 2022

GPA Max / 110/110 Summa cum Laude e Menzione d'Onore

L'improvvisazione nel jazz ha affinato la mia capacità di **problem-solving** istantaneo e il mio **critical thinking**, mentre il lavoro in ensemble ha sviluppato abilità di **leadership** e **collaborazione**, essenziali per guidare un team.

Master's Degree in Jazz Composition, Messina — Conservatorio "A. Corelli"

OTTOBRE 2019

GPA Max / 110/110

La mia formazione in composizione mi ha fornito le fondamenta per strutturare progetti complessi, unire la **creatività** al pensiero logico e **curare i dettagli**, competenze fondamentali nella gestione di un prodotto.

CERTIFICAZIONI

Fastweb Digital Academy

SETTEMBRE - OTTOBRE 2022

UX/UI Design, UX/UI Gamification, UX e Psicologia, Design System

ESB Level 2 Certificate in ESOL International All Modes (C1 CEFR)

MAGGIO - NOVEMBRE 2022

LinkedIn eLearning

LUGLIO - AGOSTO 2022

Audio & Sound Design:

Audio Design for Interactive Projects, Audio Mastering Techniques. Audio Mixing, Produce Audio for Interactive Projects, Sound Design for Motion Graphics.

User Experience:

Become a User Experience Designer, Audio Mastering Techniques. Audio Mixing, Empathy in UX Design, Layout and Composition: Advanced Principles, User Experience for Web Design.

Product Management:

Build Your Critical Thinking Skills, Better Judgment and Decision-Making, Systems Thinking for Product Designers, Developing Your Creativity as a Leader.

Unity Certified Associate Game Developer:

UI and 2D Games, Audio and Effects.

Tools & Softwares:

Adobe Illustrator for Web Design, Figma for UX Design, Google Sheets Essential Training, Miro for UX.

- A/B Testing

SOFTWARE E STRUMENTI




Productivity & Collaboration:

-  Google Suite
-  Jira
-  Confluence
-  Miro

Design & Prototyping:

-  Microsoft Office
-  Adobe Creative Suite
-  Sketch
-  Figma
-  Webflow




Audio & AI:

-  Reaper
-  ComfyUI (Generative AI)
-  Llama Prompt Engineering
- AI Training, Dataset Creation


COMPETENZE TECNICHE


La mia competenza tecnica si concentra sulla comprensione profonda dei sistemi per facilitare una collaborazione efficace. Sono abile nella review del codice e nel lavorare a stretto contatto con i team di sviluppo per identificare i problemi e garantire l'implementazione ottimale delle soluzioni.

Linguaggi e Tecnologie:

-  HTML
-  CSS
-  VueJS
-  Javascript
-  Python
-  C#
-  C++
-  Neo4J
-  SQL
-  Node.JS
-  Golang

LINGUE

 **Inglese C1** - Oxford Certificate

 **Italiano C2** - Madrelingua

 **Tedesco A2**

 **Spagnolo A2**