

1. Zasady Ogólne

1. Organizatorzy Ligi E-Sport ZSE zastrzegają sobie prawo do zmiany poniższego regulaminu w dowolnym momencie.
2. Użytkownik posiadający zarejestrowane konto na stronie ligazse.pl akceptuje warunki poniższego regulaminu.
3. Reklamacje w związku z działaniami Ligi E-Sport ZSE zgłaszać należy poprzez kontakt pod adresem esportzse@gmail.com lub poprzez zakładkę [Kontakt](#).

2. Zasady rozgrywek

1. Uczestnicy używają tylko kont istniejących w bazie danych po wcześniejszej rejestracji na oficjalnej stronie ligi.
2. Uczestnictwo w zawodach E-Sportowych rozpoczęte zostaje dopiero w momencie utworzenia i zarejestrowania konta i drużyn w witrynie ligazse.pl.
3. W celu dokonania rejestracji konta należy wypełnić formularz zgłoszeniowy znajdujący się na stronie ligazse.pl
4. Istnieje możliwość grania na innym koncie niż zarejestrowane, po wcześniejszej konsultacji z organizatorami.
5. Drużyna może składać się z 5 graczy podstawowych i 1 gracza rezerwowego.
6. W przypadku niedodania STAND IN'a podczas rejestracji, nie ma możliwości dodania go w późniejszym terminie. Jeśli któryś z zawodników nie będzie w stanie zagrać w meczu, to możliwe są 2 wyjścia WALKOWER lub granie w 4 osoby.
7. Udział w rozgrywkach ligi jest otwarty dla wszystkich.
8. Termin rejestrowania drużyn : DO USTALENIA.
9. W przypadku niepełnoletności gracza wymagana jest zgoda rodzica lub opiekuna prawnego.
10. Mecze są rozgrywane systemem "każdy z każdym", według sporządzonego terminarza.
11. W trakcie meczu zawodnicy muszą przebywać na oficjalnym serwerze Team Speak 3 Ligi E-Sport ZSE.
12. Po meczu zrzuty ekranu z wynikami należy wysłać organizatorom na adres mailowy: esportzse@gmail.com.
13. Drużyna może zagrać więcej niż jeden mecz tygodniowo, po uprzednim ustaleniu tego z organizatorami. Powyższy punkt dotyczy tylko meczy „punktowanych” (tj. oficjalnych, według terminarza).
14. Rozpiska i terminy rozgrywanych meczów ustalane są nie później niż 7 dni przed rozgrywkami.
15. Mecze będą streamowane tylko na Ligowym kanale YouTube. Obowiązuje tryb gry 5v5 (w fazie ligowej bo1, w fazie turniejowej bo3, w fazie finałowej bo5).
16. Zarówno przed, podczas oraz po meczach obowiązuje kultura osobista (zabronione jest używanie wulgaryzmów na publicznym czacie oraz obrażanie przeciwnika). Niezastosowanie się do tego punktu regulaminu skutkuje automatyczną porażką walkowerem.
17. Ewentualne uwagi dotyczące gry można zgłaszać w ciągu 24 godzin od zakończenia danego meczu.

18. Drużyny, które nie rozegrają ustalonego meczu w przeciągu regulaminowego tygodnia mają zapisaną porażkę walkowerem.
19. Jeśli w wyznaczonym czasie tylko jedna drużyna się nie stawi, przegrywa walkowerem, obecność drugiej punktowana jest na jej korzyść.
20. Gracze mogą się spóźnić do 15min (lub więcej, po uzgodnieniu tego z drużyną przeciwną).
21. Wypisanie się lub dyskwalifikacja z turnieju wiąże się z koniecznością zapłacenia kary w wysokości 50zł.
22. 3 walkowery są równoznaczne z rezygnacją udziału w turnieju i koniecznością opłacenia kary opisanej w podpunkcie 20 tego regulaminu.
23. Jakiegokolwiek oszukiwanie (cheatowanie) podczas rozgrywki będzie karane bezwzględną dyskwalifikacją drużyny z Ligi.
24. Wszelkie naruszenia regulaminu będą karane dyskwalifikacją.