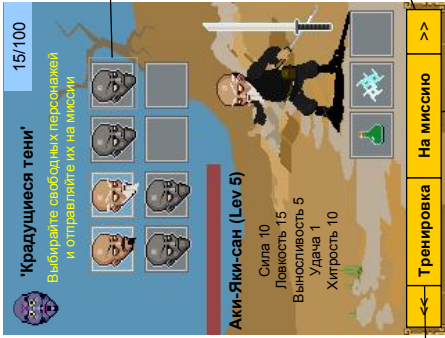


Экран развития персонажа  
(можно прокачивать скиллы и менять предметы)



Тратит опыт, полученный на миссиях на развитие навыков

Главный экран игры со всеми доступными  
(все нинзя клана видны, видно кто доступен)



Свободен - нори. портрет  
Заят - серый портрет  
Пойман - с решеткой  
Поврежден - с каплей крови  
Проклят - с черепом  
Сер. квадрат - нет персонажа

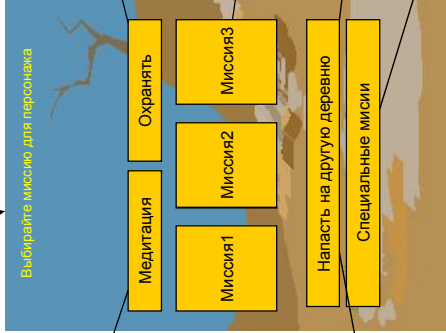
Вся информация про клан нинзя игрока



ТОР самых крутых кланов



Восстанавливает здоровье и не  
участвует в активностях



Охраняет деревню  
Сражается с нападающими,  
ворами и шпионами, охраняет  
заключенных в шахтах

Сражается с нападающими,  
ворами и шпионами, охраняет  
заключенных в шахтах

Попадает в пуг миссий,  
где программа подбирает  
противников из случайных игроков

Если один персонаж захвачен,  
формируется миссия спасти и т.д.

