

Morra cinese

Scrivere un programma che gioca a "morra cinese" tra computer ed utente.

Il computer chiede all'utente di inserire la sua mossa (carta, forbice, sasso), garantendo che la sua sarà scelta a caso senza tener conto di quella dell'utente.

Quindi presenta la propria mossa segnalando chi ha vinto la mossa oppure il pareggio. Il gioco si ripete ciclicamente fino a quando l'utente decide di ritirarsi o uno dei due ha raggiunto un numero di vittorie prefissato.

Al termine viene visualizzata (e salvata su un file di testo) la statistica del numero di vittorie e di pareggi.

Facoltativamente introdurre una modalità grazie alla quale il computer si assicura una certa probabilità di vittoria barando sull'estrazione.

Facoltativamente sviluppare la variante con [Lizard e Spock](#)

