



DISEÑO UI/UX CON PRUEBAS Y REDISEÑO



SkyCollector

Ángel Japón Castañeda
Iván Sánchez Juárez

TABLA DE CONTENIDO

• Objetivo del Proyecto	03
• ¿Qué hace SkyCollector?	04
• Justificación diseño visual	05
• Pantalla de Login	06
• Pantalla Colección	07
• Pantalla Avistamiento	08
• Pantalla Detalles	09
• Pantalla Perfil Usuario	10
• Pantalla Chat IA	11
• Comparación de versiones	12
• Comparativa y mejoras	13-15

OBJETIVO DEL PROYECTO

El objetivo del proyecto fue diseñar una aplicación Android centrada en el usuario, aplicando los principios de **Material Design** para lograr una interfaz clara, coherente e intuitiva.

El diseño se ha evaluado mediante **pruebas reales** con usuarios, lo que ha permitido detectar problemas de **usabilidad** y mejorar la aplicación, evolucionando del prototipo inicial v1 a una versión v2 **más optimizada y funcional**.



¿QUÉ HACE SKYCOLLECTOR?

SkyCollector está pensada para aficionados a la aviación, y nos permite **registrar y colecionar** avistamientos de aviones en la vida real a través de una cuenta personal, **añadir fotografías** de los avistamientos, **consultar información técnica** de cada modelo.

La aplicación se complementa con un **asistente** con inteligencia artificial y un **mapa en tiempo real** basado en la API de OpenSky, que muestra los aviones que el usuario tiene en su colección actualmente en vuelo.

JUSTIFICACIÓN DEL DISEÑO VISUAL

Justificación

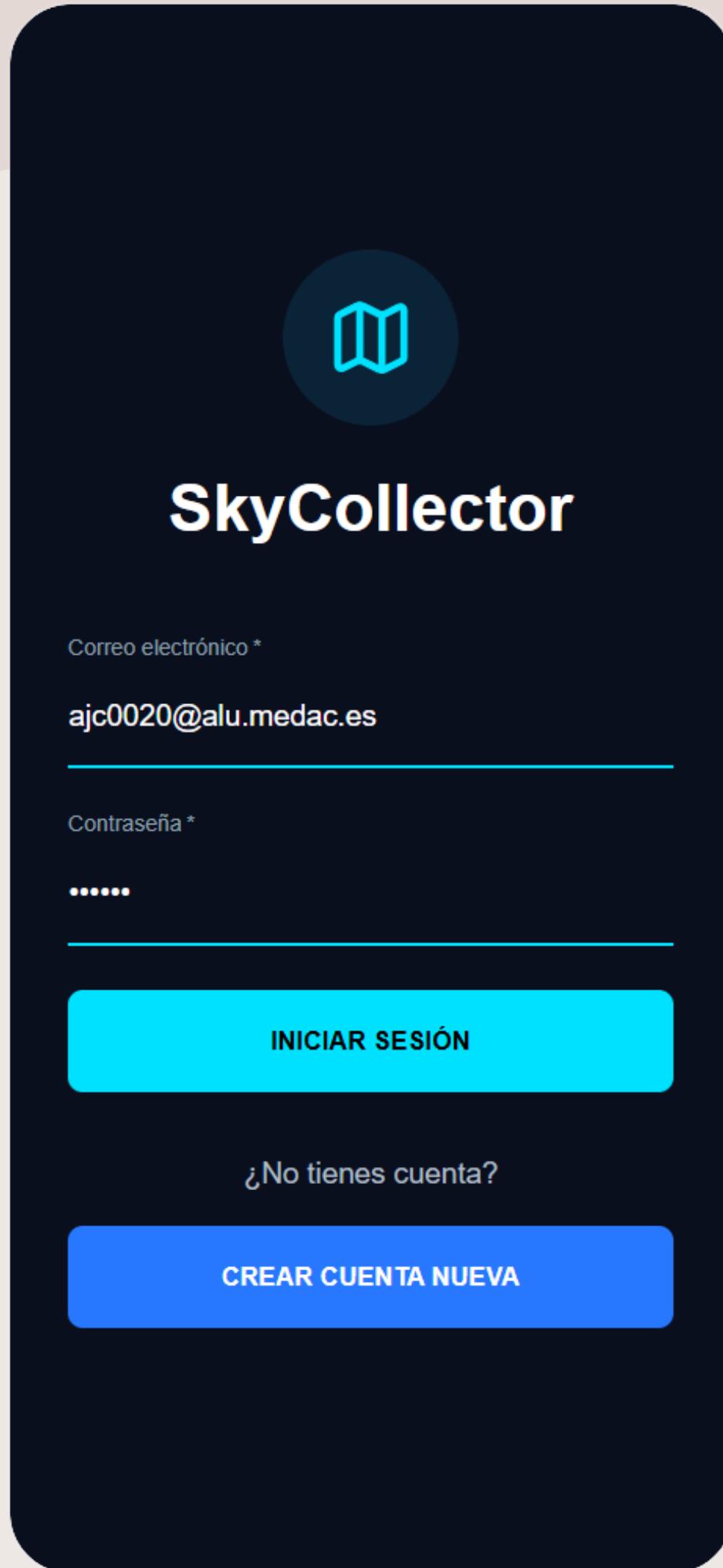
Estética premium orientada al usuario objetivo, asociada a tecnología, exclusividad y profesionalidad, valores propios del mundo de la aviación.

Material Design

Se han seguido los criterios de Material Design, con paleta de colores coherente, tipografía legible, iconografía Material y jerarquía visual clara en todas las pantallas.

Colores

Uso estratégico, con fondos oscuros para reducir fatiga visual, colores vivos para destacar acciones y bordes de color para diferenciar la rareza de los aviones.



PANTALLA DE INICIO LOGIN

Primer punto de contacto del usuario con la aplicación, por lo que se ha diseñado de forma **sencilla y clara** para reducir la fricción inicial. Cuenta con **validaciones visuales** que guían al usuario.

El diseño mantiene la **estética** de la aplicación, utilizando un fondo oscuro, botones bien contrastados y una jerarquía visual clara que facilita **identificar la acción** principal.

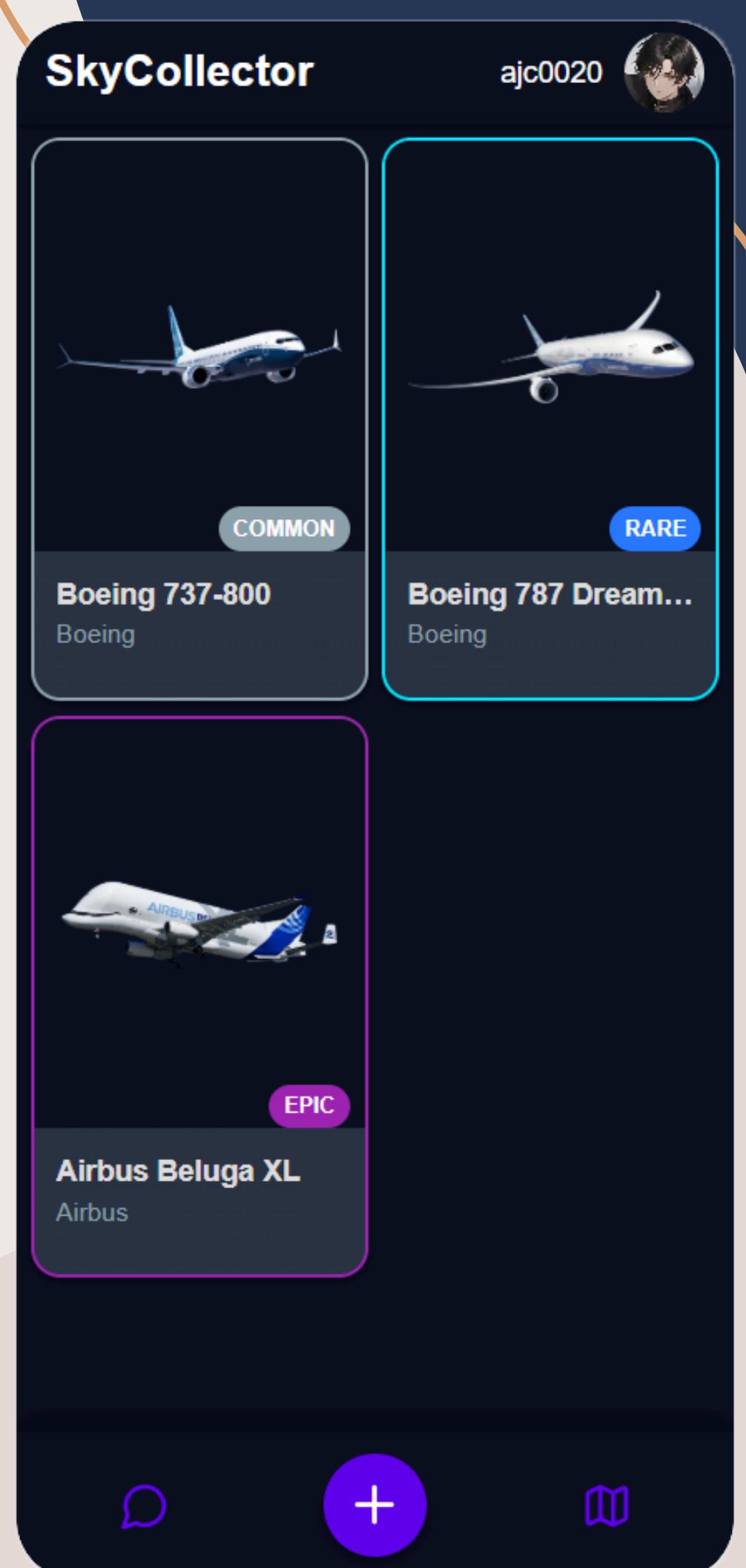


PANTALLA PRINCIPAL COLECCIÓN

La pantalla principal muestra la colección de aviones mediante un listado **RecyclerView** con tarjetas de estilo Material Design.

Cada avión se presenta de forma visual, permitiendo identificar su modelo y su rareza mediante el código de colores.

Aquí se accede también a las **funcionalidades principales** de la aplicación, como **añadir avistamiento**, consultar el **chat con IA** o visualizar el **mapa** en tiempo real, manteniendo una **navegación clara y coherente**.



← REGISTRAR
AVISTAMIENTO

1. Selecciona el modelo:

Boeing 737-800 - Boeing (COMMON)



2. Añade tu foto (Opcional):



AÑADIR FOTO

CANCELAR

GUARDAR

PANTALLA REGISTRAR AVISTAMIENTO

Permite al usuario **añadir un nuevo avión** a su colección de forma guiada y sencilla.

El flujo está estructurado para ser **intuitivo**, seleccionando el modelo de avión, añadir una fotografía del avistamiento de la cámara o galería y guardar.

Las acciones de **guardar y cancelar** están claramente diferenciadas para evitar errores y facilitar la interacción.

PANTALLA DETALLES DEL AVIÓN

La pantalla de detalles del avión muestra información sobre cada **aeronave registrada**, incluyendo la imagen del modelo, la fotografía real del avistamiento y su ficha técnica.

El diseño prioriza la **claridad y la jerarquía visual**, permitiendo consultar los datos de forma cómoda.

En la versión mejorada se separan claramente las acciones disponibles mediante dos botones diferenciados, uno para guardar los cambios y otro para volver, **mejorando la usabilidad**.





PANTALLA PERFIL DE USUARIO

La pantalla de **perfil y ajustes** permite al usuario gestionar su información personal de forma clara y accesible.

Desde esta vista se pueden **modificar los datos** de la cuenta, añadir o cambiar la imagen de perfil y cerrar sesión.

En la versión final se añadió un botón específico para cerrar sesión, mejorando la usabilidad y alineando la interfaz con las expectativas del usuario.

¡Hola! Soy tu asistente de SkyCollector.
Puedo ayudarte con información sobre tus
aviones y sobre los 50 aviones disponibles.
¿Quéquieres saber?

Ver aviones de mi colección

Tienes 6 aviones en tu colección personal
de 50 disponibles.

Me los puedes listar?

Aquí está tu colección:

1. Boeing 737-800 (Boeing)
2. Boeing 787 Dreamliner (Boeing)
3. Airbus Beluga XL (Airbus)
4. Gulfstream G650 (Gulfstream)
5. F-35 Lightning II (Lockheed Martin)
6. X-15 (North American)

Pregunta sobre tus aviones...



PANTALLA DE CHAT CON IA

Esta pantalla integra un asistente con IA que permite al usuario **consultar información** relacionada con los aviones de su colección y recibir recomendaciones sobre avistamientos.

La interfaz se ha diseñado con **diferenciación clara** entre mensajes del usuario y del asistente, lo que facilita la interacción.

COMPARACIÓN DE VERSIONES

Prototipo V1

Primera versión funcional para definir pantallas, flujo de navegación y acciones principales. Se **priorizó funcionalidad**, pero aún no se aplicaba de forma completa Material Design, teniendo una jerarquía visual mejorable y menor claridad en interacciones.

Esta versión se utilizó como base para realizar las **pruebas de usabilidad**.

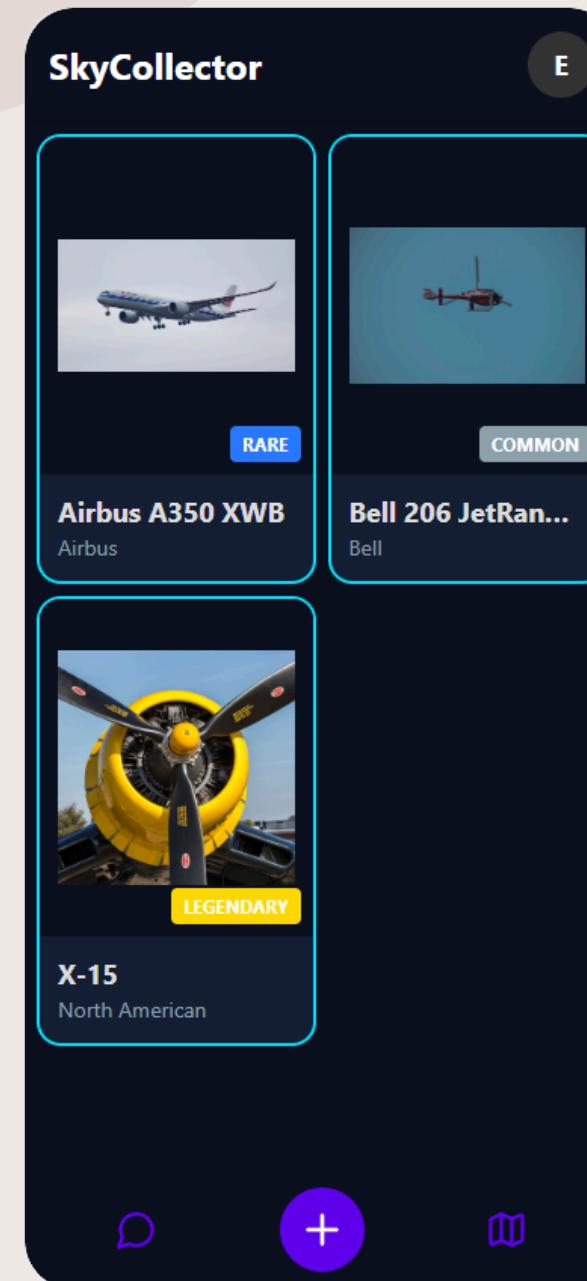
Versión V2

Se desarrolló **a partir de las pruebas** realizadas sobre la V1, con **objetivo** de mejorar la experiencia de usuario y la coherencia visual.

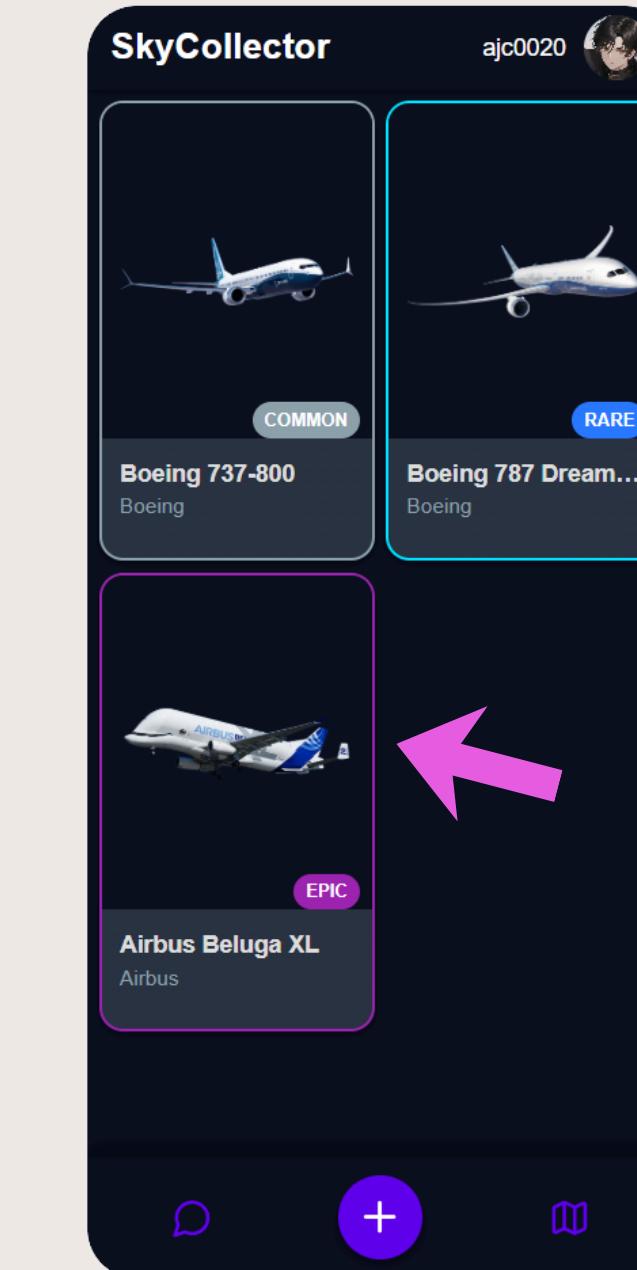
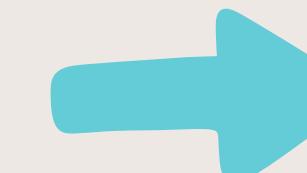
Se aplican los principios de **Material Design**, usando paleta de colores coherente, tipografía legible, iconografía y jerarquía visual clara.

El rediseño da lugar a una interfaz más **intuitiva y consistente**.

COMPARATIVA Y MEJORAS



V1

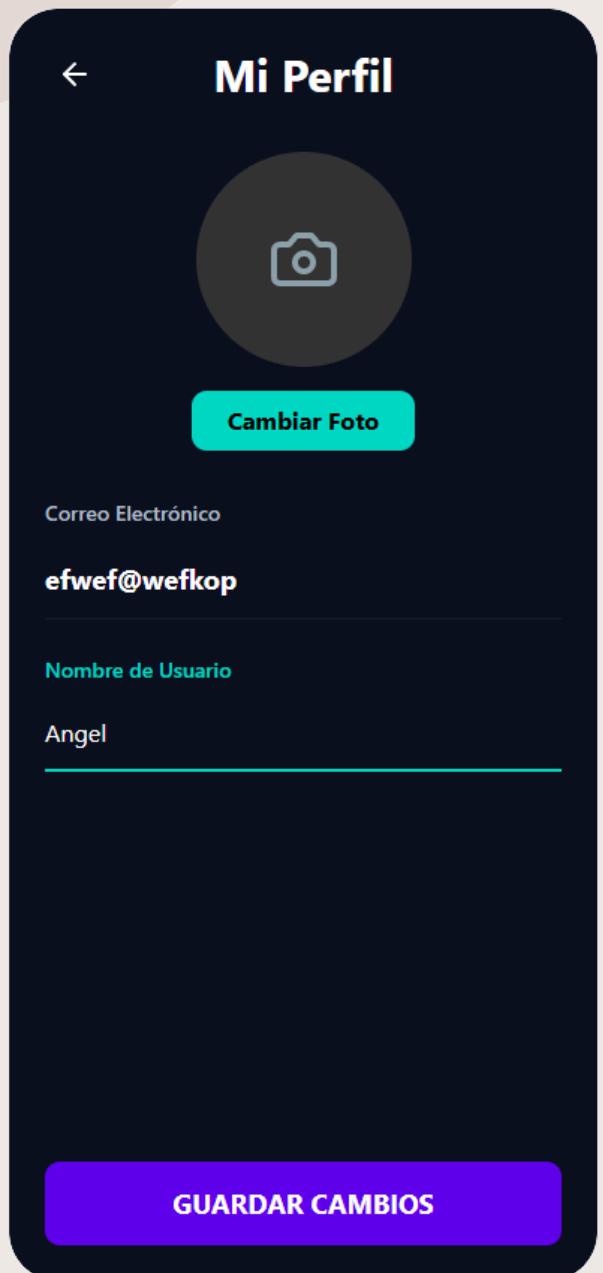


V2

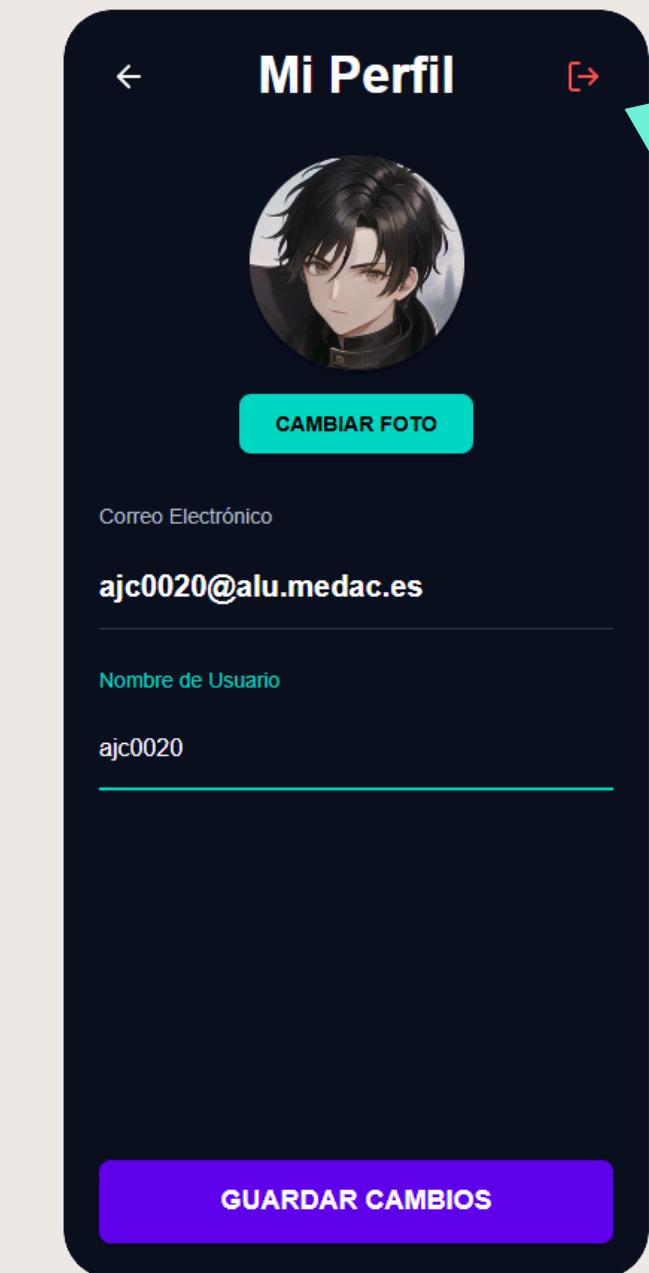


- 1) Implementación de imágenes png personalizadas para cada avión.
- 2) Centrado y ajuste de imágenes al contenedor, así como tamaño uniforme.
- 3) Implementación de un borde para cada avión según el color de su rareza.

COMPARATIVA Y MEJORAS



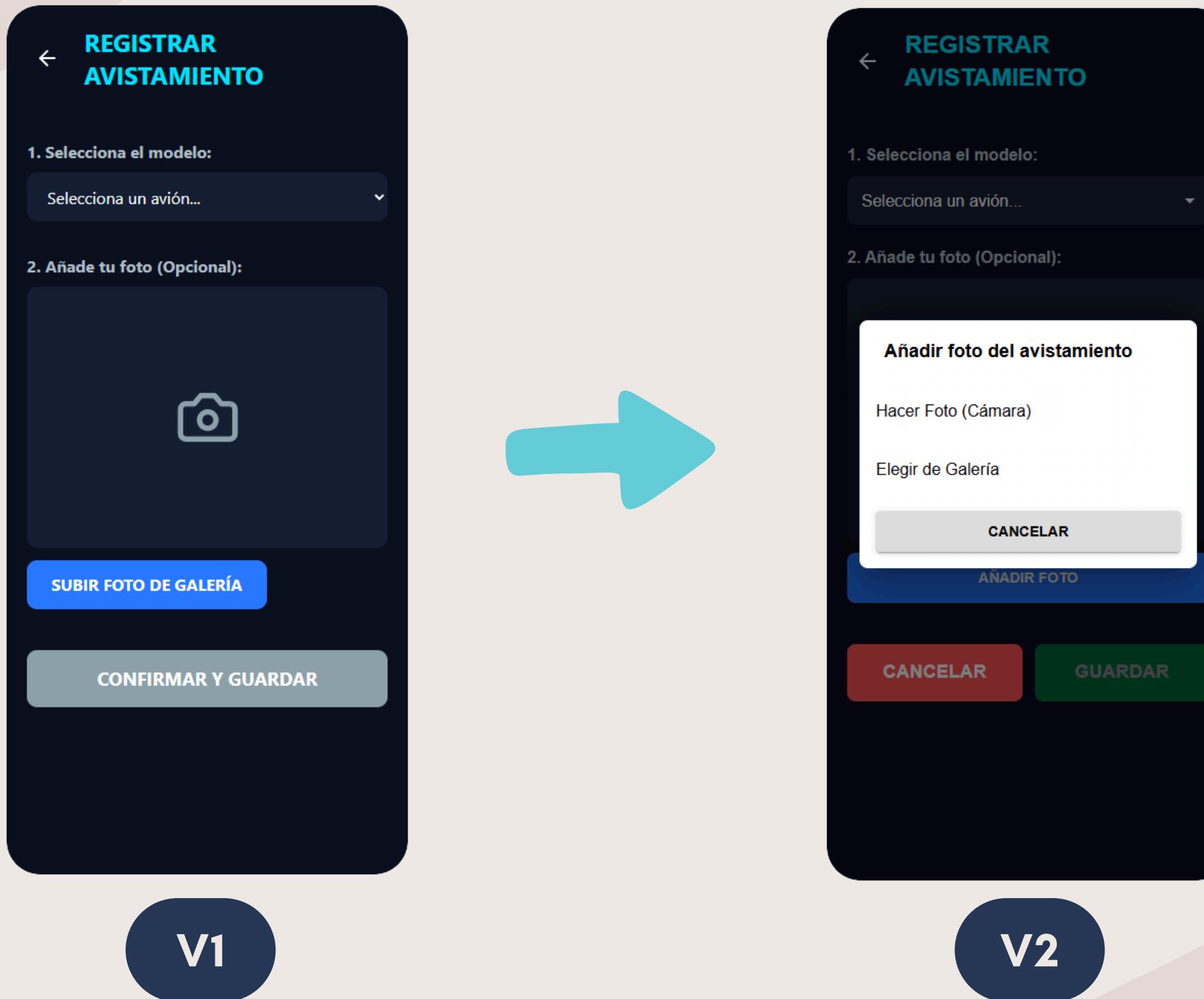
V1



V2

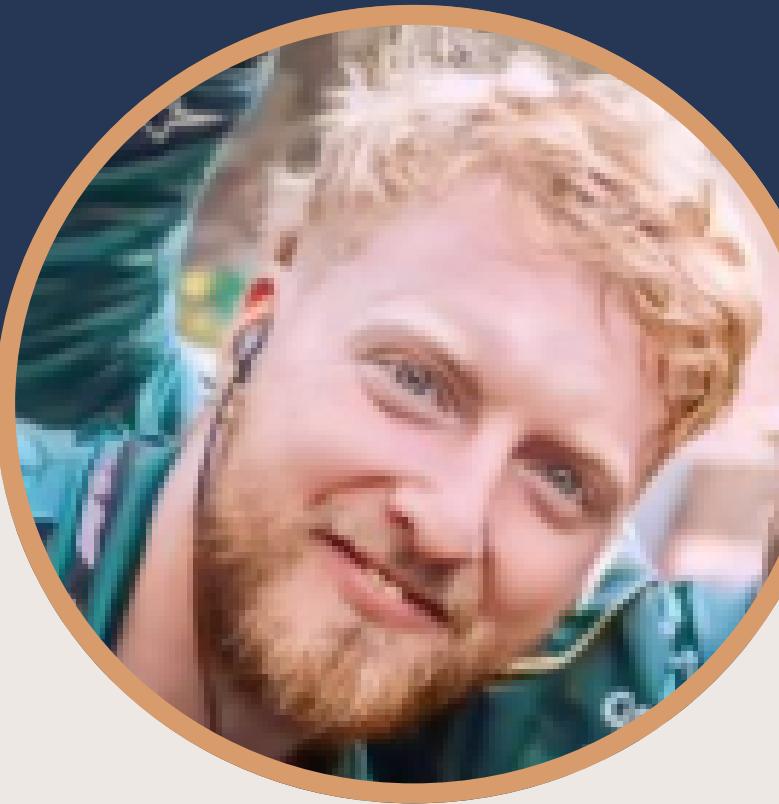
4) Añadir botón de cerrar sesión en los datos de cuenta.

COMPARATIVA Y MEJORAS



- 5) Tanto en la pantalla "Registrar Avistamiento" como en "Detalles de Avión" se han incluido las opciones Hacer foto y Galería.
- 6) Tanto en la pantalla "Registrar Avistamiento" como en "Detalles de Avión" se han añadido las opciones de cancelar y la de guardar.

EL EQUIPO



Iván Sánchez
Código loco



Ángel Japón
El soluciones

MUCHAS
GRACIAS

