SAMUEL ROGÉRIO

[Rua Guanandi,177 - São Paulo- SP, Brasil, 05365-160] · [11 94019-6074] [samuel2013rogerio@gmail.com] · [Linkedin] · [GitHub]

Eu sou um Pixel Artist, Game Designer & Desenvolvedor de jogos, a 2 anos atuando na área. Possuo conhecimentos em C#, C++, Python, Unreal Engine 5 e Unity 3D e atualmente estou desenvolvendo um projeto pessoal na Unity.

Me considero ágil e consistente, aprendo rápido e estou pronto para superar qualquer desafio!

HABILIDADES

- Conhecimentos em HTML5
- Conhecimentos em Java e Javascript
- Conhecimentos avançados em C#, C++
- Conhecimentos em Python
- Conhecimentos em avançados em Unity 3D e Unreal Engine 5
- Criatividade

- Comunicação
- Trabalho em equipe
- Conhecimentos em pacote office
- Foco em resultados
- Pensamento analítico
- Visão artística

IDIOMAS

- Português Fluente.
- Inglês Intermediário/avançado.
- Espanhol Básico.

EXPERIÊNCIA

02/2019 – 09/2019 ESTAGIÁRIO, SABESP, PINHEIROS

Organização, admissões, desligamentos, apresentações de vagas e atendimento a funcionários da empresa.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

12, 2020 ENSINO MÉDIOCONCLUÍDO

2023

ENSINO SUPERIOR TECNÓLOGO, FMU – JOGOS DIGITAIS -

Muito elogiado por meus professores, na entrega de trabalhos antecipadamente, e boas notas.

ESTUDANDO NO MOMENTO

2024

CURSO ONLINE, Desenvolvimento em Unreal Engine 5 – Crie Seus Jogos - CSJ Academy

2024

CURSO ONLINE, Game Art – Pixel Art – Crie Seus Jogos - CSJ Academy

CURSOS CONCLUÍDOS

2023

CURSO ONLINE, EBAC – Game Design, Desenvolvedor Unity, + Modelagem 3D (+80 horas)

Elogiado por ser muito meticuloso e atencioso, fazer tudo conforme o pedido e mostrar proatividade nas atividades, sempre entregando antes do prazo.

2024

CURSO ONLINE, Desenvolvimento Unity – Crie Seus Jogos - CSJ Academy (40 horas)

2023

CURSO ONLINE, Game Design – Crie Seus Jogos - CSJ Academy (5 horas)

2024

CURSO ONLINE, C# Avançado — Crie Seus Jogos - CSJ Academy (+15 horas)

2023

CURSO ONLINE, Academia de Beats – Beatmaker PRO (+20 horas)