

Zadanie na Lab. 2

Zadanie poziomu II - na końcową ocenę 10 pkt:

Zadanie

Do kodu programu będącego rozwiązaniem zadania poziomu pierwszego dodaj hierarchię klas reprezentujących wyjątki. Utwórz klasę bazową reprezentującą dowolny wyjątek, a następnie utwórz klasy, które po niej dziedziczą w trybie `public`, reprezentujące poszczególne przypadki sytuacji błędnych, jakie zostały zdefiniowane w rozwiązaniu zadania poziomu I.

W funkcji odczytującej z otwartego strumienia liniijkę tekstu napisz sekcję przechwytyjącą wyjątek typu bazowego i umieść w niej instrukcję wypisującą nr linii, w której błąd wystąpił. Po wypisaniu komunikatu poślij przechwycony wyjątek dalej. Następnie w funkcji `main` napisz sekcję przechwytyjącą wyjątki typów pochodnych i umieść w nich instrukcję wypisującą komunikat adekwatny do typu przechwyconego błędu.

Przetestuj działanie programu na różnych błędnych plikach wejściowych.