



# Záhon a Strom

Jednoduchý systém, který digitalizuje celý proces vydávání odborného časopisu.

## ► Představení týmu

<b>Tadeáš Jahoda</b>	<b>Scrum Master</b> - Vyvíjí backend systému - administrační rozhraní pro články, správu uživatelů a logiku aplikace.
<b>Tomáš Valouch</b>	<b>Product Owner</b> - Implementuje grafický návrh do funkčního frontendu, včetně responzivního rozložení a interaktivních prvků.
<b>Karel Zachariáš</b>	<b>Team Member</b> - Navrhuje a implementuje databázi, provádí testování a ladí funkčnost.
<b>Filip Lojka</b>	<b>Team Member</b> - Zodpovídá za návrh hlavní stránky i podstránek, grafický styl a celkový UI/UX design projektu.
<b>Vít Petrák</b>	<b>Team Member</b> - Přípravuje popis projektu, cílů a funkcionalit a kontroluje funkční celky z hlediska dokumentace.

# ► Implementační platforma



## PHP + VS Code

Backend aplikace vyvíjíme v PHP ve Visual Studio Code, který díky své přehlednosti a jednoduchosti usnadňuje práci



## HTML, CSS , JS + VS Codě

Frontend tvoříme v HTML, CSS a JavaScriptu ve Visual Studio Code, které nabízí rychlou editaci a přehlednost



## Dokumentace + Word + GitHub

Dokumentaci připravujeme ve Wordu a pro správu verzí i týmovou spolupráci používáme GitHub, který zajišťuje přehled nad vývojem i sdílenými soubory.



## Grafika + Photoshop, Figma

Grafické podklady a UI/UX návrhy připravujeme v Adobe Photoshopu a Figmě, které nám společně umožňují přesnou tvorbu vizuálů

# Co už je hotovo?

Máme hotový funkční základ aplikace – backend s přihlášením, databázi, první verzi frontendu i kompletní projektovou dokumentaci.

- backend login + user access
- databáze + napojení
- dokumentace
- PHPMailer & composer
- struktura projektu

```
_once __DIR__ . '/notAccess.php'; // !!! KOPIROVAT DO KAŽDÉ CHRÁNĚNÉ STI
_once __DIR__ . '/../Database/dataControl.php'; // Připojení k DB a fun

o: Vytvořit způsob přihlašování uživatele
ct('users_roles', '**', "role = 'Čtenář'") == [] {
ateUserRoles();

SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST') {
ername = $_POST['username'] ?? '';
ssword = $_POST['password'] ?? '';
ail = $_POST['email'] ?? null;
one = $_POST['phone'] ?? null;
$_POST['action'] === 'login') {
// Přihlášení uživatele
if (validateUser($username, $password)) {
// Úspěšné přihlášení
$user = select('users', 'id, email, phone', "username = '$username'
$_SESSION['user']['username'] = $username;
$_SESSION['user']['id'] = $user['id'];
$_SESSION['user']['email'] = $user['email'];
$_SESSION['user']['phone'] = $user['phone'];
$_SESSION['success'] = "Přihlášení bylo úspěšné.";
header('Location: ../Frontend/index.php'); // Přesměrování na index
exit();
} else {
// Neúspěšné přihlášení
$_SESSION['error'] = "Neplatné uživatelské jméno nebo heslo.";
header('Location: ../Frontend/login.php'); // Přesměrování zpátky
}
```

```
.gitignore notAccess.php M X
Ostatni > Backend > notAccess.php
You, 2 days ago | 1 author (You)
1 <?php
2
3 session_start();
4 if(!isset($_POST['password'])) {
5     if (!isset($_SESSION['user']['username'])) {
6         $_SESSION['error'] = "Musíte být přihlášení.";
7         header("Location: ../Frontend/index.php");
8         exit();
9     }
10 }
```

```
session_start();
if (isset($_SESSION['error'])) {
    echo '<div class="alert alert-success">' . $_SESSION['error'] . '</div>';
    // To do: ten div stylovat, ideálně pravej horní roh stránky, červeněj čtverec, po pár sekundách
    unset($_SESSION['error']);
}
if (isset($_SESSION['success'])) {
    echo '<div class="alert alert-success">' . $_SESSION['success'] . '</div>';
    // To do: ten div stylovat, ideálně pravej horní roh stránky, zelený nebo modrý čtverec po pár
    unset($_SESSION['success']);
}
```

```
// Select data
function select($table, $columns = "*", $where = "")
{
    global $conn;

    $sql = "SELECT $columns FROM $table";
    if ($where) $sql .= " WHERE $where";

    $result = $conn->query($sql);
    if (!$result) {
        die("Query failed: " . $conn->error);
    }

    $rows = [];
    while ($row = $result->fetch_assoc()) {
        $rows[] = $row;
    }

    return $rows;
}
```

```
$user = select('users', 'id, email, phone', "username = '$username') [0];
```

```
$_SESSION['user']['username'] = $username;
```

## ► Na čem právě pracujeme

**01**

**Wireframe všech stránek**

**02**

**Přidělení role „autor“ po schválení**

**03**

**Potvrzovací e-mail**

**04**

**Profil uživatele**

**05**

**Formulář pro nahrání příspěvku**

**06**

**Uložení příspěvku do databáze**

# ► Poznatky z práce s nástroji



## VS Code

VS Code dobře známe a pracuje se nám v něm pohodlně. Učíme se ale ještě lépe využívat týmové funkce, abychom mohli rychleji spolupracovat na kódu a mít lepší přehled o změnách.



## Photoshop, Illustrator

Photoshop i Illustrator používáme pro přípravu grafiky a vizuálních prvků. Nově zkusíme i integrované AI nástroje, které nám pomáhají generovat návrhy, zrychlit úpravy a celkově zefektivnit práci s grafikou.



## GitHub, Scrumdesk

GitHub a ScrumDesk jsou pro nás stále nové nástroje, ale postupně se v nich zlepšujeme. Učíme se pracovat se správou verzí, úkoly a procesy vývoje tak, abychom měli lepší organizaci a koordinaci týmu.

## ► Poznatky z týmové spolupráce



Během práce na projektu jsme se zlepšili v rozdělování rolí a vzájemné komunikaci. Snažíme se plánovat úkoly tak, aby každý přesně věděl, co má dělat, a aby na sebe práce logicky navazovala.



Zjistili jsme, že je důležité pravidelně sdílet průběžné výsledky, protože to urychluje řešení problémů a předchází zbytečným chybám.



# ► Retrospektiva: S čím jsme spokojeni



## **Jasně rozdělené role**

Každý má svou oblast, za kterou zodpovídá, což pomáhalo držet strukturu a pořádek v úkolech.



## **Kvalitní dokumentace**

DoR, DoD a další materiály jsou dobře zpracované a usnadnily nám organizaci i plánování.

# ► Retrospektiva: Co chceme vylepšit



## Komunikaci v týmu

Komunikace nám ještě úplně nefunguje podle představ a chceme si zlepšit předávání informací i vzájemnou koordinaci.



## Práce s GitHubem a ScrumDeskem

Ještě se učíme tyto nástroje používat efektivněji, aby byla spolupráce a řízení projektových úkolů plynulejší.



► **Děkujeme za pozornost**