

Schritt 3: Controller-Setup

Diese Anleitung zeigt auf einer Seite, wie Sie verschiedene Kombinationen von lizenzierten Controllern mit dem Cronus Zen erfolgreich einrichten können.

Mit Cronus Zen können Sie fast jeden offiziellen lizenzierten Controller an einen **Xbox One-**, **PS4-**, **Nintendo Switch-**, **Xbox 360-**, **PS3-** und **Windows-PC anschließen**. Auf dieser Seite erfahren Sie, wie Sie Standard-Gaming-Controller für jede unterstützte Konsole anschließen.

Für Installationsanleitungen für Maus und Tastatur [Hier klicken](#)

Für Setup-Anleitungen für Rennräder [Hier klicken](#)

Für Windows PC-Setup-Anleitungen [Hier klicken](#)



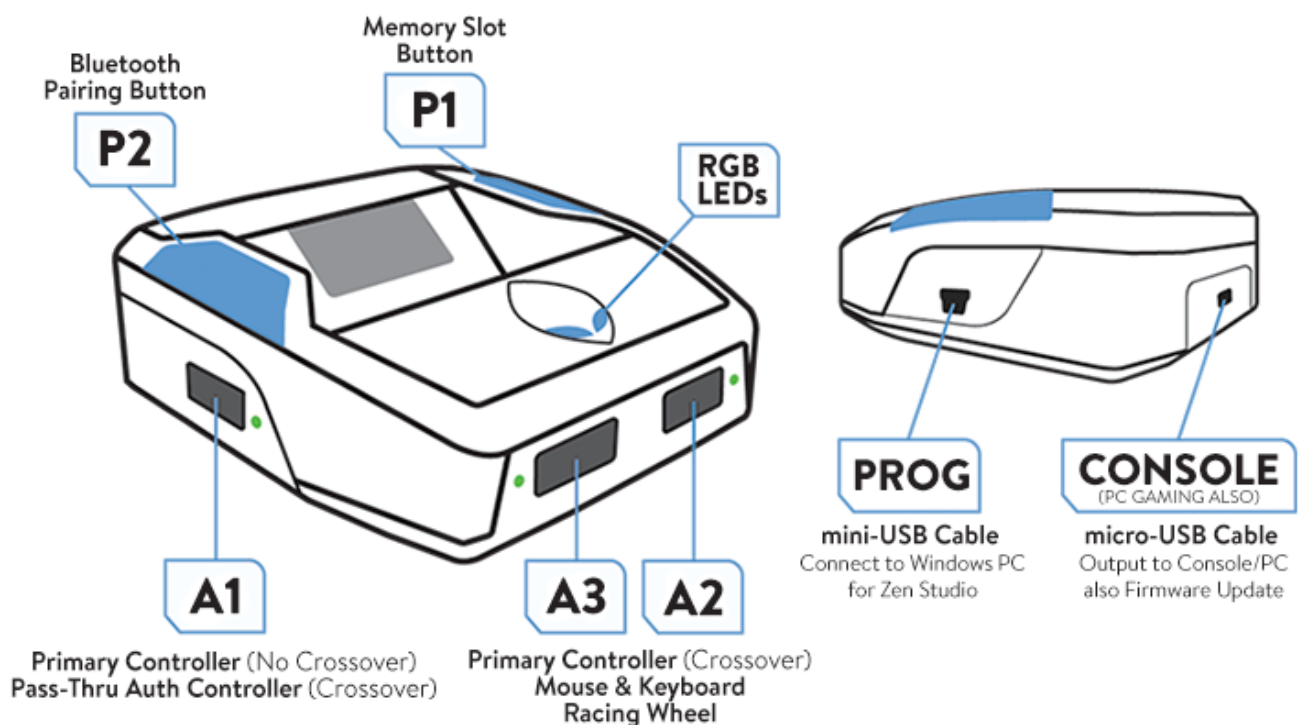
Checkliste für die Controller-Einrichtung

Sie können jetzt Ihren Controller an den Cronus Zen anschließen. Diese Seite ist eine *Kurzanleitung* mit schrittweisen Anweisungen für kabelgebundene und kabellose lizenzierte Steuerungen.



Versuchen Sie **NICHT**, [GPC-Skripte](#) oder [GamePacks](#) zu verwenden, bevor Sie Ihren Controller / Ihre Maus / Tastatur nicht richtig eingerichtet haben und mit der Funktionsweise vollkommen zufrieden sind. Die überwiegende Mehrheit der Supportanfragen kommt von Benutzern, die dies ignorieren. **Sie werden Probleme haben!**

1. Aktualisieren Sie immer auf die neuesten Versionen der [Zen-Firmware](#) und von [Zen Studio](#) .
2. [Xbox One](#) und [PS4](#) - Controller sollte von jeder Konsole ungepaarten sein , bevor mit Cronus Zen Paarung.
3. Verwenden Sie das kurze 12-Zoll-Micro-USB-Kabel (*im Lieferumfang enthalten*) , um den Cronus Zen an Ihre Konsole / Ihren PC anzuschließen.
4. Machen Sie sich mit dem USB-Anschluss und den Tastenbeschriftungen des Cronus Zen vertraut.
5. Für [Xbox One](#)- , [PS4](#)- und [Xbox 360](#)- Konsolen ist ein original lizenziertes Controller **erforderlich** , um den Cronus Zen bei Ihrer Konsole zu [authentifizieren](#) . Wir nennen dies den [Auth Controller](#) - er kann auch als Ihr Hauptspielcontroller verwendet werden. **Dieser ist immer an den A1 USB Port angeschlossen** .
6. Die Konsole muss über den Netzschalter eingeschaltet werden, nicht über die Steuerung. Sie sollten auch alle konsolenspezifischen Energiesparoptionen deaktivieren ([PS4-Beispiel](#)).



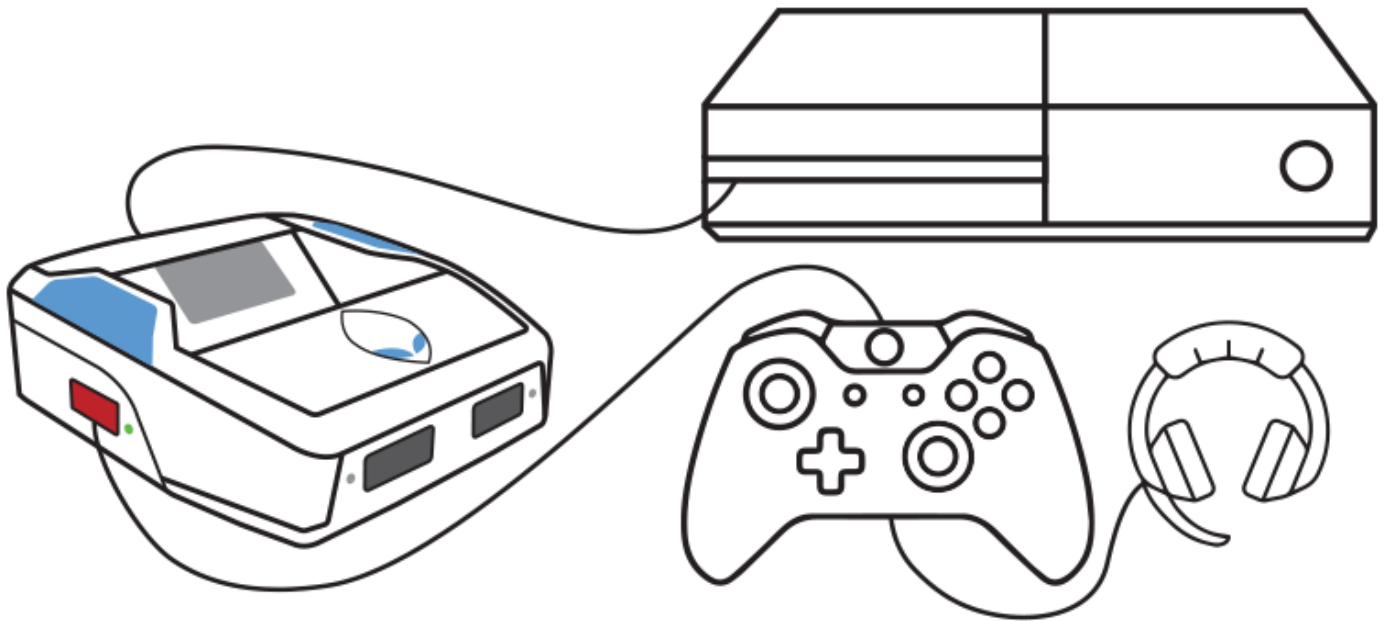
. Kabelgebundene Steuerungen

Dieser Abschnitt enthält schrittweise Anleitungen für die meisten lizenzierten kabelgebundenen Steuerungen. **Wir empfehlen, dass Sie Ihren Cronus Zen zuerst mit einem kabelgebundenen Controller einrichten, um sicherzustellen, dass alles ordnungsgemäß funktioniert** . Sobald Sie

mit Ihrem Setup zufrieden sind, können Sie im Abschnitt [Drahtlose Controller](#) dieser Seite erfahren, wie Sie Ihren Controller einfach drahtlos mit dem Cronus Zen koppeln können.


. **Kabelgebunden (ohne Frequenzweiche)**

Richten Sie schnell einen kabelgebundenen lizenzierten Controller ein, der zu Ihrer Konsole passt. Wenn Ihr [Xbox One](#)- , [PS4](#)- oder [PS3](#)- Controller drahtlos ist, können Sie ein USB-Kabel verwenden.



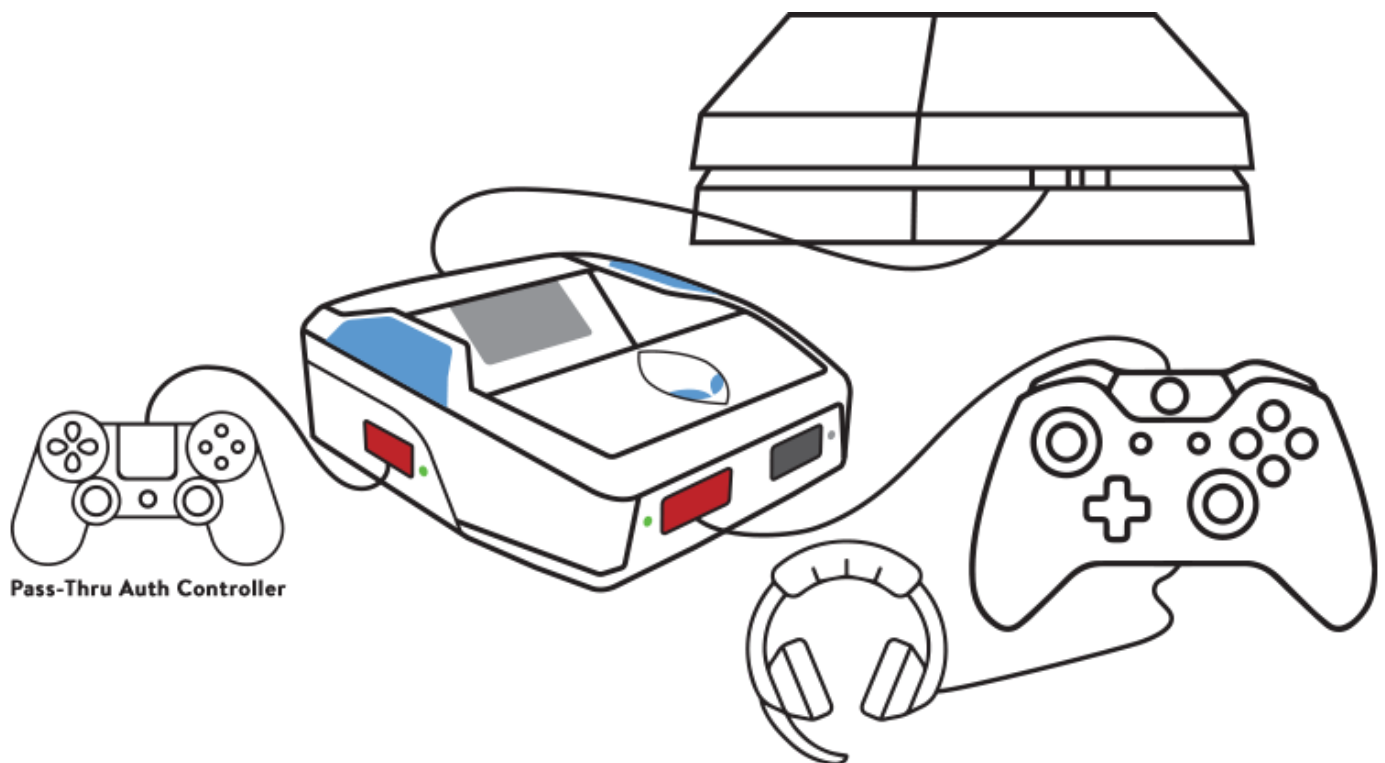
Beispiel: Kabelgebundener Xbox One-Controller mit Headset zur Xbox One-Konsole.

1. Schalten Sie die Konsole aus.
2. Stecken Sie das kurze (12 ") Micro-USB-Kabel in die Rückseite des Zen (**CONSOLE USB-Anschluss**) und verbinden Sie das andere Ende mit Ihrer Konsole. (**WICHTIG: PS4 Pro - Verbinden Sie Zen mit den Konsolen REAR USB PORT**) .
3. Schließen Sie einen [kompatiblen lizenzierten Controller](#) an den **A1-USB-Anschluss** von Zen an (verwenden Sie ein USB-Kabel, wenn Sie drahtlos sind).
4. Schalten Sie die Konsole **mit dem Netzschalter ein** und Cronus Zen konfiguriert sich automatisch so, dass sie mit der Konsole übereinstimmt (*die RGB-LEDs leuchten für PlayStation 4 BLAU, für Xbox GRÜN usw.*).
5. (Optional) Ihr bevorzugtes kabelgebundenes Headset kann jetzt direkt an den Gaming-Controller angeschlossen werden.
6. **Das ist es!** Testen Sie den Controller im Spiel, um sicherzustellen, dass Sie über die volle Funktionalität verfügen, bevor Sie versuchen, [GPC-Skripte](#) oder [GamePacks](#) zu verwenden .

-  Wenn Sie einen drahtlosen PS4-Adapter wie den Astro C40 oder den Nacon haben, schließen Sie ihn einfach wie einen kabelgebundenen Controller an den A1-USB-Anschluss an.

Kabelgebunden (Frequenzweiche)

Richten Sie schnell einen kabelgebundenen lizenzierten Controller ein, der sich von Ihrer Konsole unterscheidet. Wenn Ihr Xbox One-, PS4- oder PS3- Controller drahtlos ist, können Sie ein USB-Kabel verwenden.



Beispiel: Kabelgebundener Xbox One-Controller mit Headset zur PlayStation 4-Konsole (PS4 Pass-Thru)

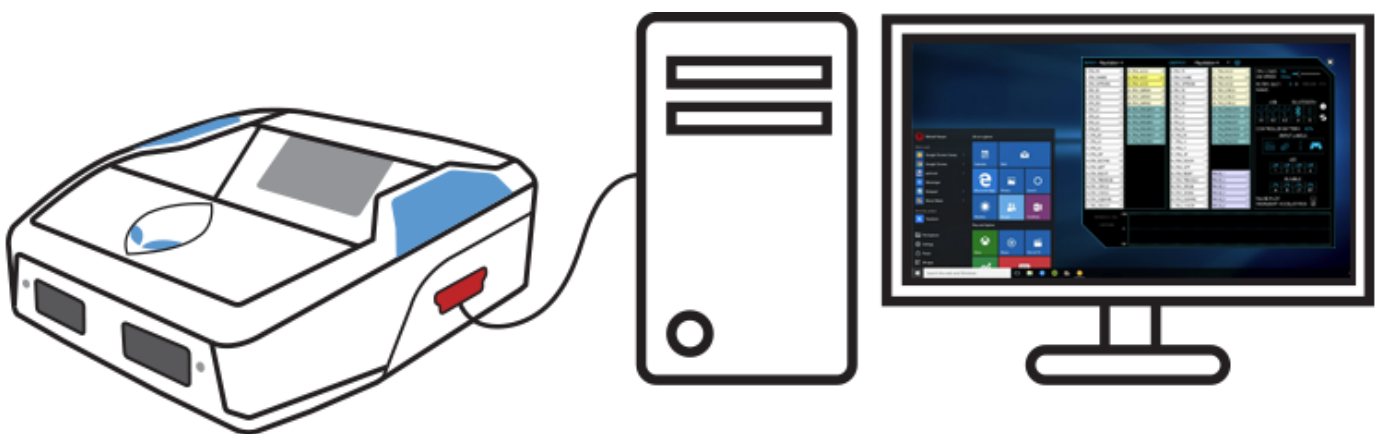
1. Schalten Sie die Konsole aus.
2. Stecken Sie das kurze (12 ") Micro-USB-Kabel in die Rückseite des Zen (**CONSOLE USB-Anschluss**) und verbinden Sie das andere Ende mit Ihrer Konsole (PlayStation 4 Pro - Verbinden Sie Cronus Zen mit dem hinteren USB-Anschluss der Konsole) .
3. Schließen Sie einen kompatiblen Auth-Controller an , der die Konsole an den **A1-USB-Anschluss** von Zen **anpasst** (verwenden Sie ein USB-Kabel, wenn Sie drahtlos sind).
4. Schalten Sie die Konsole **mit dem Netzschalter ein** und Cronus Zen konfiguriert sich automatisch so, dass sie mit der Konsole übereinstimmt (die RGB-LEDs leuchten für PlayStation 4 BLAU, für Xbox GRÜN usw.).

5. Schließen Sie nun Ihren bevorzugten lizenzierten Controller an den **A3-USB-Anschluss** von Zen an (Micro-USB-Kabel, falls drahtlos). Der Controller sollte aufleuchten und vibrieren, um anzuzeigen, dass er mit dem Cronus Zen synchronisiert wurde.
Dies ist Ihr primärer Gaming-Controller. Alle Ausgänge des **Pass-Thru Auth Controllers** werden blockiert.
6. (Optional) Ihr bevorzugtes kabelgebundenes Headset kann jetzt direkt an den Gaming-Controller angeschlossen werden.
7. **Das ist es!** Testen Sie den Controller im Spiel, um sicherzustellen, dass Sie über die volle Funktionalität verfügen, bevor Sie versuchen, GPC-Skripte oder GamePacks zu verwenden .

✓ Wenn Ihr Hauptspielcontroller kein Headset-Audio unterstützt, verfügt **Cronus Zen über eine Bypass-Funktion** , mit der Sie Ihr Headset direkt an den **Pass-Thru Auth-Controller** anschließen können .

• Drahtlose Steuerungen

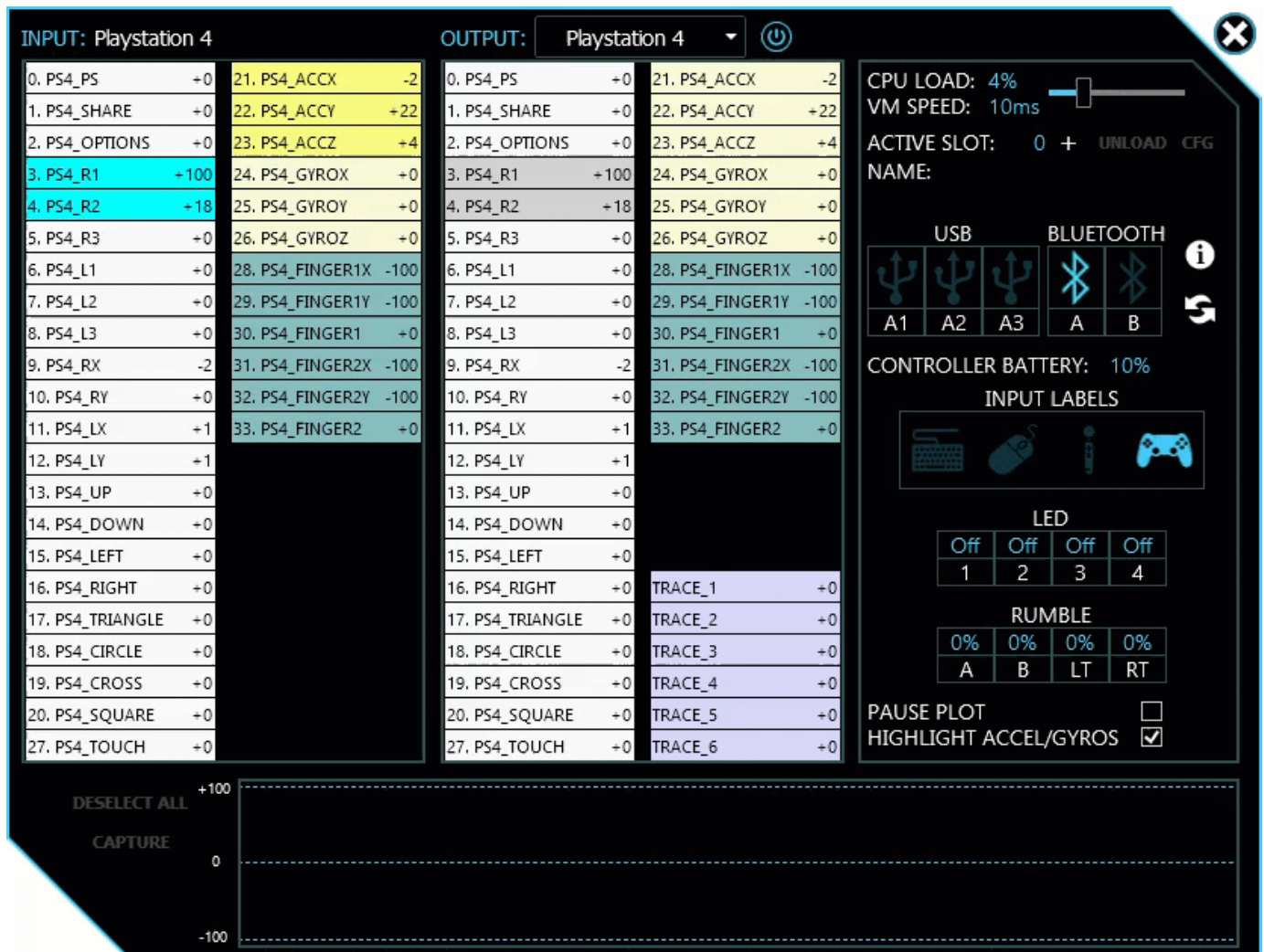
Beachten Sie, dass **Sie Ihren Wireless-Controller mit dem Cronus Zen und nicht mit der Konsole koppeln** . Die folgenden Anleitungen zeigen Ihnen, wie Sie Ihren Lieblingscontroller einfach über Bluetooth oder einen drahtlosen Adapter mit dem Zen koppeln können.



Schließen Sie Cronus Zen an einen Windows-PC (PROG USB-Anschluss) an und öffnen Sie den Gerätemonitor von Zen Studio.


i Aus Gründen der Konsistenz und Einfachheit wird in jedem **Handbuch** zur drahtlosen Kopplung davon ausgegangen, dass Sie eine Kopplung mit dem Cronus Zen

vornehmen, während dieser über den PROG-USB-Anschluss (mitgeliefertes Mini-USB-Kabel) mit einem Windows-PC verbunden ist . Dies ist auch eine gute Möglichkeit, um zu überprüfen, ob alle Controller-Eingänge in **Zen Studio : Tools** korrekt erkannt werden Gerätemonitor




Geräte-Monitor von Zen Studio - Testen der PS4-Bluetooth-Controller-Eingänge

. PS4 Bluetooth Pairing

. Bevor Sie beginnen Stellen Sie sicher, dass Ihr PS4-Controller nicht mit anderen Geräten gekoppelt ist . Schalten Sie anschließend den Controller aus (*halten Sie die PS-Taste gedrückt  für 15 Sekunden oder bis sich der Lichtbalken ausschaltet*).

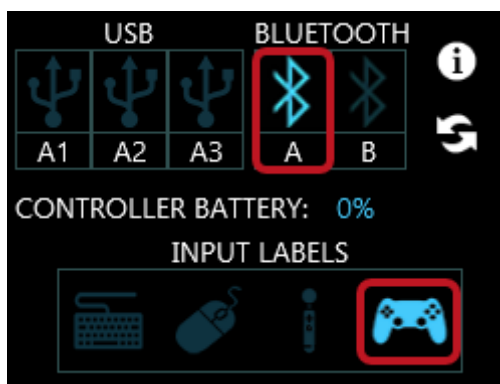
1. Verbinden Sie Zen über den **PROG-USB-Anschluss** mit dem mitgelieferten Mini-USB-Kabel mit einem Windows-PC und öffnen Sie die neueste Version von **Zen Studio** . Gehen Sie zu

Extras Gerätemonitor.


2. Versetzen Sie den PS4-Controller in den Bluetooth-Pairing-Modus, indem Sie **die Tasten SHARE und PS gedrückt halten**  **zusammen** für 4 Sekunden oder bis der **Lichtbalken WEISS blinkt** .




3. Drücken Sie die Bluetooth-Kopplungstaste von Cronus Zen (*P2*) . Die Zen RGB-LEDs **blinken BLAU**, wenn sich Bluetooth im Suchmodus befindet. Nach einigen Sekunden wechselt der Lichtbalken auf dem PlayStation 4-Controller **zu durchgehend BLAU** , um **anzuzeigen** , dass das **Pairing abgeschlossen ist**
4. Der Controller wird jetzt in Zen Studio als verbundenes Gerät angezeigt, sodass Sie jetzt alle Controller-Eingänge mit dem Gerätemonitor testen können.



5. **Das ist es!** Der PS4-Controller ist jetzt vollständig mit dem Cronus Zen gekoppelt und Sie können ihn drahtlos mit dem Spielesystem Ihrer Wahl verwenden. Befolgen Sie beim **Herstellen** einer Verbindung zu einer Konsole einfach die [Authentifizierungsregeln](#) , und schon kann es losgehen.

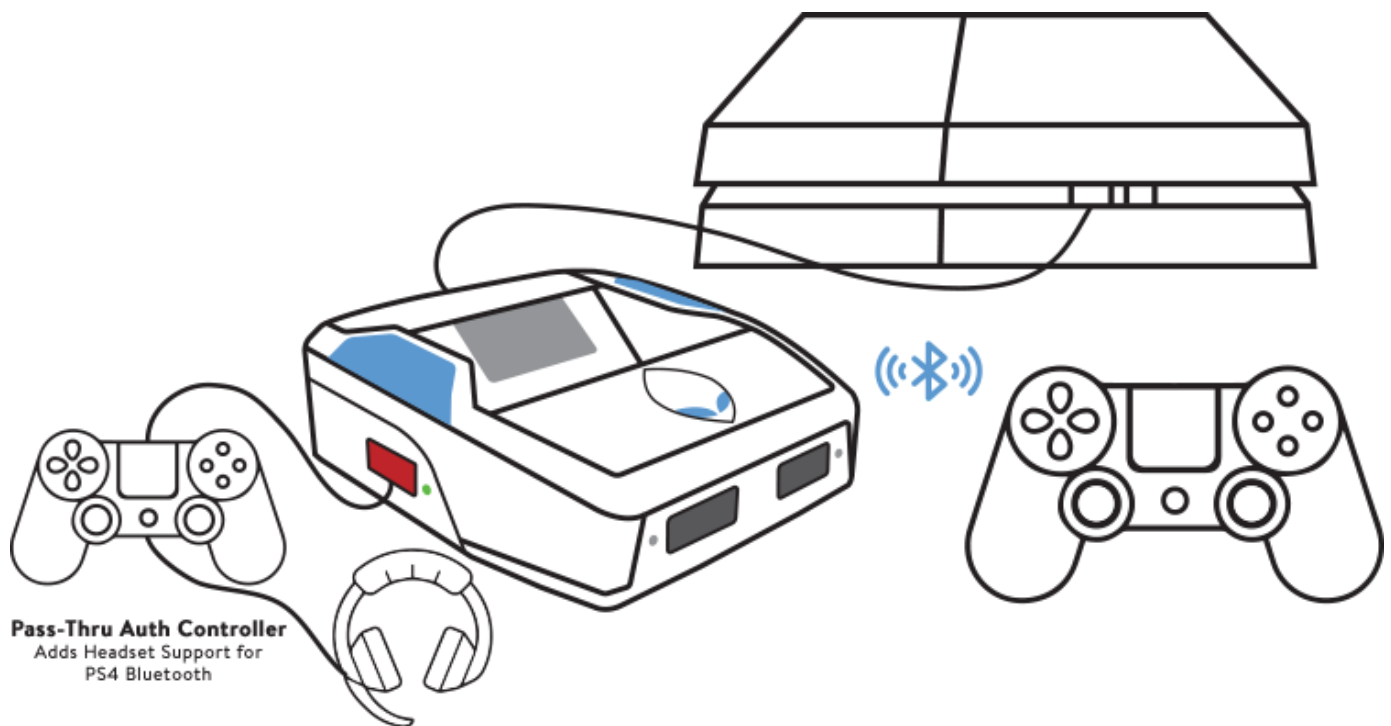
 **Testen Sie Ihren Controller immer im Spiel** , um sicherzustellen, dass Sie über die volle Funktionalität verfügen, bevor Sie versuchen, GPC-Skripte oder GamePacks zu verwenden .

 **Wichtige Hinweise:** Headset-Audio ist über Bluetooth nicht möglich. **Von den offiziellen DualShock-Controllern kann nur ein kabelgebundener Sony DualShock 4**

CUH-ZCT2 (DS4v2) sowohl Headset-Audio als auch den eingebauten DS4-Lautsprecher unterstützen . Das ältere Modell Sony DualShock 4 CUH-ZCT1 (DS4v1) **unterstützt kein** Headset oder eingebauten DS4-Lautsprecher.

Die meisten lizenzierten PS4-Controller von Drittanbietern (nur kabelgebunden / USB) unterstützen jedoch Headset-Audio - und als zusätzlichen Bonus unterstützt der fantastische **Astro C40-Controller vollständige Auth-, Wireless- und Headset-Audio mithilfe eines eigenen benutzerdefinierten Wireless-Adapters** .

Da es keine Bluetooth-Unterstützung für Headsets gibt, verfügt **Cronus Zen über eine Bypass-Funktion** , mit der Sie Ihr Headset direkt mit dem **Pass-Thru Auth Controller** verbinden können (*siehe Beispiel unten*) .



Beispiel: Drahtloser Bluetooth PS4-Controller zur PlayStation 4-Konsole (Headset mit PS4 Pass-Thru)

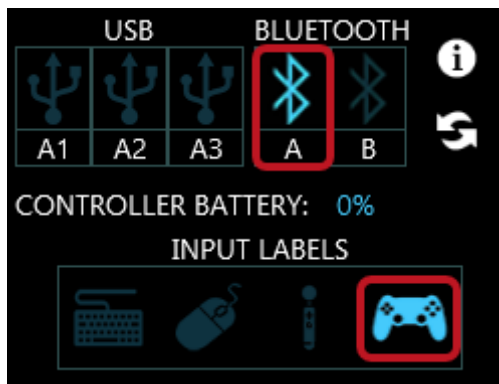
. Weitere Informationen zu PS4-Controllern finden Sie hier **Hier:**

→ **PS4-Controller**


/ Geräte / Controller / ps4-Controller

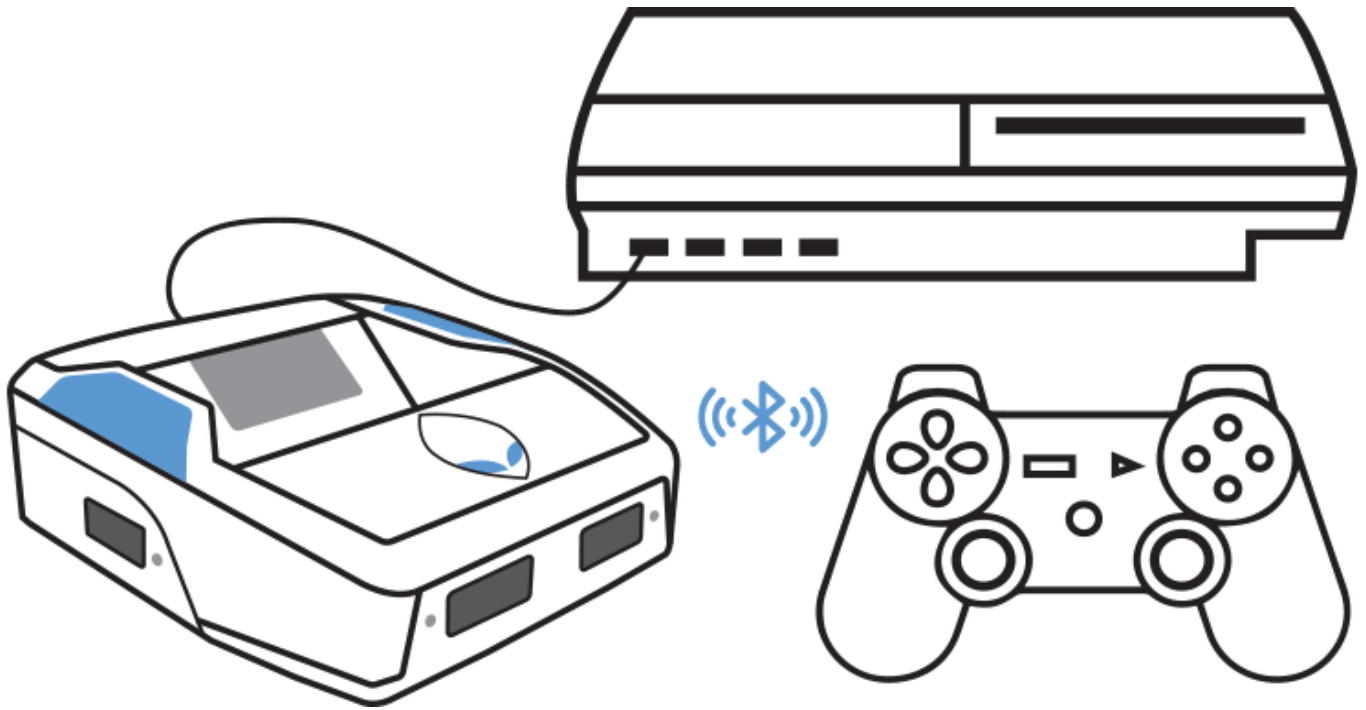
. PS3 Bluetooth Pairing

1. Verbinden Sie Zen über den **PROG-USB-Anschluss** mit dem mitgelieferten Mini-USB-Kabel mit einem Windows-PC und öffnen Sie die neueste Version von [Zen Studio](#) . Gehen Sie zu Extras Gerätemonitor.
2. Schließen Sie einen lizenzierten [PS3-Controller](#) an den **A3-USB-Anschluss** von Zen an (*Mini-USB-Kabel, falls drahtlos*) . **Die Player-LEDs am Controller leuchten auf**.
3. Trennen Sie den Controller vom Zen, und die **Player-LEDs beginnen zu blinken** . Nach einigen Sekunden **leuchtet nur eine Player-LED auf** , um anzuzeigen, dass das **Pairing abgeschlossen ist**
4. Der Controller wird jetzt in Zen Studio als verbundenes Gerät angezeigt, sodass Sie jetzt alle Controller-Eingänge mit dem Gerätemonitor testen können.



5. **Das ist es!** Der [PS3-Controller](#) ist jetzt vollständig mit dem Cronus Zen gekoppelt und Sie können ihn drahtlos mit dem Spielesystem Ihrer Wahl verwenden. Befolgen Sie beim [Herstellen](#) einer Verbindung zu einer Konsole einfach die [Authentifizierungsregeln](#) , und schon kann es losgehen.

 **Testen Sie Ihren Controller immer im Spiel** , um sicherzustellen, dass Sie über die volle Funktionalität verfügen, bevor Sie versuchen, GPC-Skripte oder [GamePacks](#) zu verwenden .



Beispiel: Drahtloser Bluetooth PS3-Controller zur PlayStation 3-Konsole



Wenn Sie das USB-Kabel des Controllers ein zweites Mal anschließen **und trennen** , **funktioniert** der PlayStation 3-Controller **nicht mehr drahtlos** . Um dies zu beheben, trennen Sie einfach den Zen von der PS3 und starten Sie erneut.

Weitere Informationen zu PS3-Controllern finden Sie hier



Hier:





[PS3-Controller](#)


/ Geräte / Controller / PS3-Controller

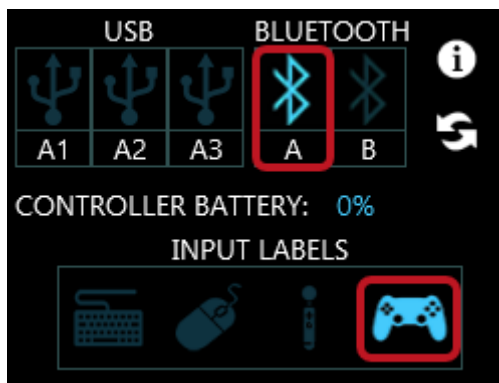
. Xbox One Bluetooth-Kopplung

Bevor Sie beginnen Stellen Sie sicher, dass Ihr Xbox One-Controller nicht mit anderen Geräten gekoppelt ist. Sie können dies tun, indem Sie den Controller einfach mit einem USB-Kabel an einen Windows-PC anschließen und bis zur **Xbox-Taste** warten  **wechselt zu festem WEISS** . Schalten Sie anschließend den Controller aus (*halten Sie die Xbox-Taste gedrückt  für 5 Sekunden oder bis die LED erlischt*).


1. Verbinden Sie Zen über den **PROG-USB-Anschluss** mit dem mitgelieferten Mini-USB-Kabel mit einem Windows-PC und öffnen Sie die neueste Version von **Zen Studio** . Gehen Sie zu Extras Gerätemonitor.
2. Schalten Sie den Controller ein, indem Sie die Xbox-Taste drücken  **Halten Sie dann die SYNC-Taste** 3 Sekunden lang oder bis zur **Xbox-Taste gedrückt  blinkt WEISS schnell** .



3. Drücken Sie die Bluetooth-Kopplungstaste von Cronus Zen (*P2*) . Innerhalb weniger Sekunden die **Xbox-Taste ** wird **konstant weiß** und der Controller vibriert, was darauf hindeutet **Pairing abgeschlossen** .
Hinweis: Manchmal sind einige Versuche erforderlich. Wenn Ihr Bluetooth nicht gekoppelt werden kann, drücken Sie die Zen-Reset-Taste und versuchen Sie es erneut
4. Der Controller wird jetzt in Zen Studio als verbundenes Gerät angezeigt, sodass Sie jetzt alle Controller-Eingänge mit dem Gerätemonitor testen können.



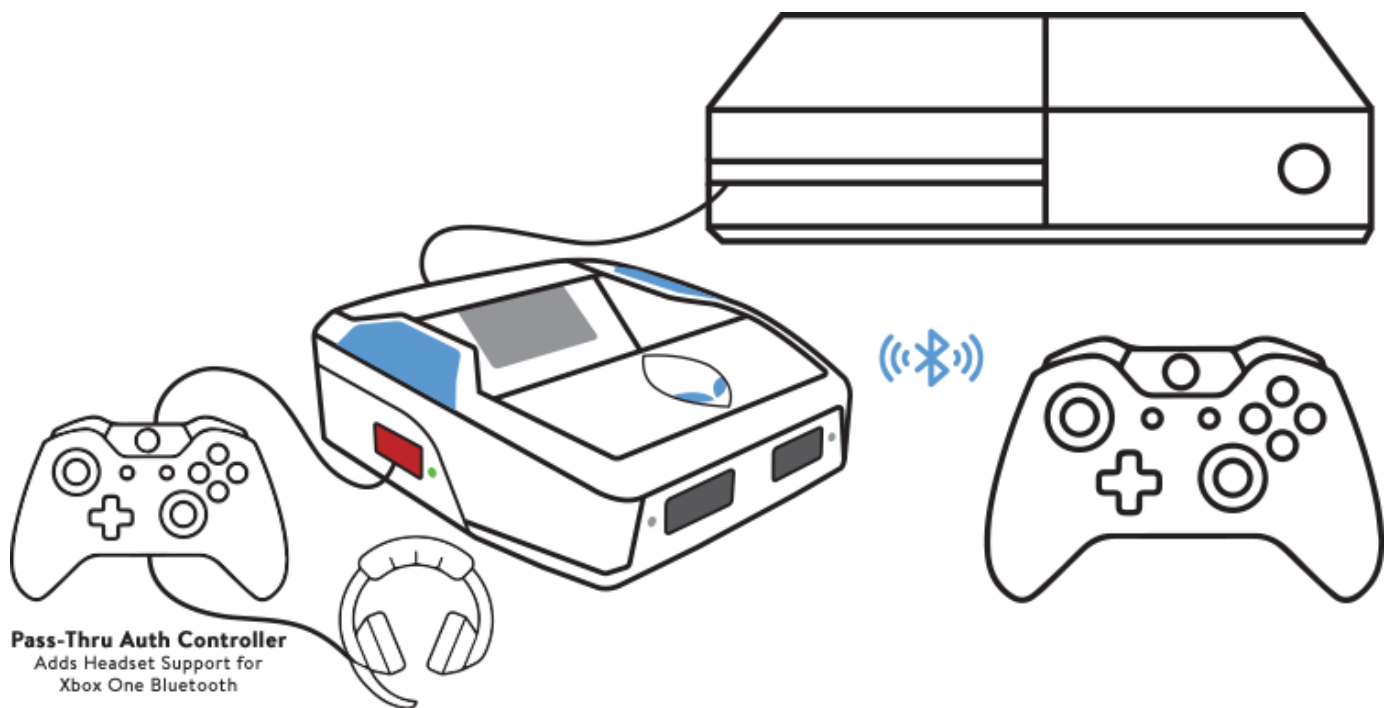
5. **Das ist es!** Der **Xbox One-Controller** ist jetzt vollständig mit dem Cronus Zen gekoppelt und Sie können ihn drahtlos mit dem Spielesystem Ihrer Wahl verwenden. Befolgen Sie beim **Herstellen** einer Verbindung zu einer Konsole einfach die **Authentifizierungsregeln** , und schon kann es losgehen.

 **Testen Sie Ihren Controller immer im Spiel** , um sicherzustellen, dass Sie über die volle Funktionalität verfügen, bevor Sie versuchen, **GPC-Skripte** oder **GamePacks** zu verwenden .



Da es **keine Authentifizierungs- oder Headset-Audiounterstützung über Bluetooth gibt**, verfügt Cronus Zen über eine Bypass-Funktion, mit der Sie Ihren Controller drahtlos verwenden können, indem Sie einen **Pass-Thru Auth-Controller** an den A1-USB-Anschluss anschließen. Sie können auch ein Headset an diesen Controller anschließen. Schließen Sie Ihr Headset direkt an den **Pass-Thru Auth Controller** an (siehe Beispiel unten).

Wenn Sie einen Xbox One-Controller drahtlos verwenden oder ein Headset direkt an Ihren drahtlosen Xbox One-Controller anschließen möchten, ohne dass ein Durchgangsassistentencontroller an A1 angeschlossen ist, können Sie stattdessen einen Xbox One-WLAN-Adapter verwenden (siehe Anleitung unten).



Beispiel: Drahtloser Bluetooth Xbox One-Controller zur Xbox One-Konsole (Headset mit XB1 Pass-Thru)



Weitere Informationen zu Xbox One-Controllern finden Sie hier


Hier:

→ [Xbox One-Controller](#)

/ Geräte / Controller / Xbox-One-Controller


Xbox One Wireless Adapter Pairing


Bevor Sie beginnen Stellen Sie sicher, dass Ihr Xbox One-Controller nicht mit anderen Geräten gekoppelt ist. Sie können dies tun, indem Sie den Controller einfach mit einem USB-Kabel an einen Windows-PC anschließen und bis zur **Xbox-Taste** warten  **wechselt zu festem WEISS** . Schalten Sie anschließend den Controller aus (*halten Sie die Xbox-Taste gedrückt  für 5 Sekunden oder bis die LED erlischt*).

 **Der Xbox One - Wireless - Adapter** ist die bevorzugte drahtlose Methode für **ALLE** lizenzierten drahtlosen Xbox One-Controller auf einer Xbox One- oder PS4-Konsole .


Xbox One Bluetooth funktioniert hervorragend, **der WLAN-Adapter bietet jedoch mehr Funktionen als Bluetooth** . Es unterstützt **Auth** vollständig, ohne dass ein zweiter Controller erforderlich ist (*Bluetooth nicht*) , unterstützt drahtlose Unterstützung für alle Modelle, einschließlich neuerer Bluetooth Xbox One-Controller, und unterstützt ein kompatibles Headset, das direkt mit dem drahtlosen Xbox One-Controller verbunden ist, mit dem Sie spielen (*Bluetooth nicht*) .

Tipp: Diese Methode funktioniert auch beim Spielen auf einem PC. Der Controller wird jedoch möglicherweise nicht erneut synchronisiert, wenn er die Stromversorgung verliert. Durch Drücken der Reset-Taste von Zen wird die erneute Synchronisierung erzwungen.

1. Verbinden Sie Zen über den **PROG-USB-Anschluss** mit dem mitgelieferten Mini-USB-Kabel mit einem Windows-PC und öffnen Sie die neueste Version von **Zen Studio** . Gehen Sie zu Extras Gerätemonitor.
2. Schließen Sie den **Xbox One Wireless Adapter** (*separat erhältlich*) an den **A3 USB-Anschluss** von Zen an . Warten Sie mindestens 5 Sekunden, bis es sich bei Cronus Zen registriert hat, bevor Sie einen Controller anschließen.
3. Schließen Sie einen **kompatiblen Xbox One Wireless Controller** mit einem USB-Kabel an den **A2-USB-Anschluss an** . Es **vibriert, sobald es** anzeigt, dass es erfolgreich von Zen registriert wurde.
4. Trennen Sie den Xbox One-Controller vom **A2-USB-Anschluss** des Zen . Die **Xbox-Taste**  **beginnt zu blinken** .

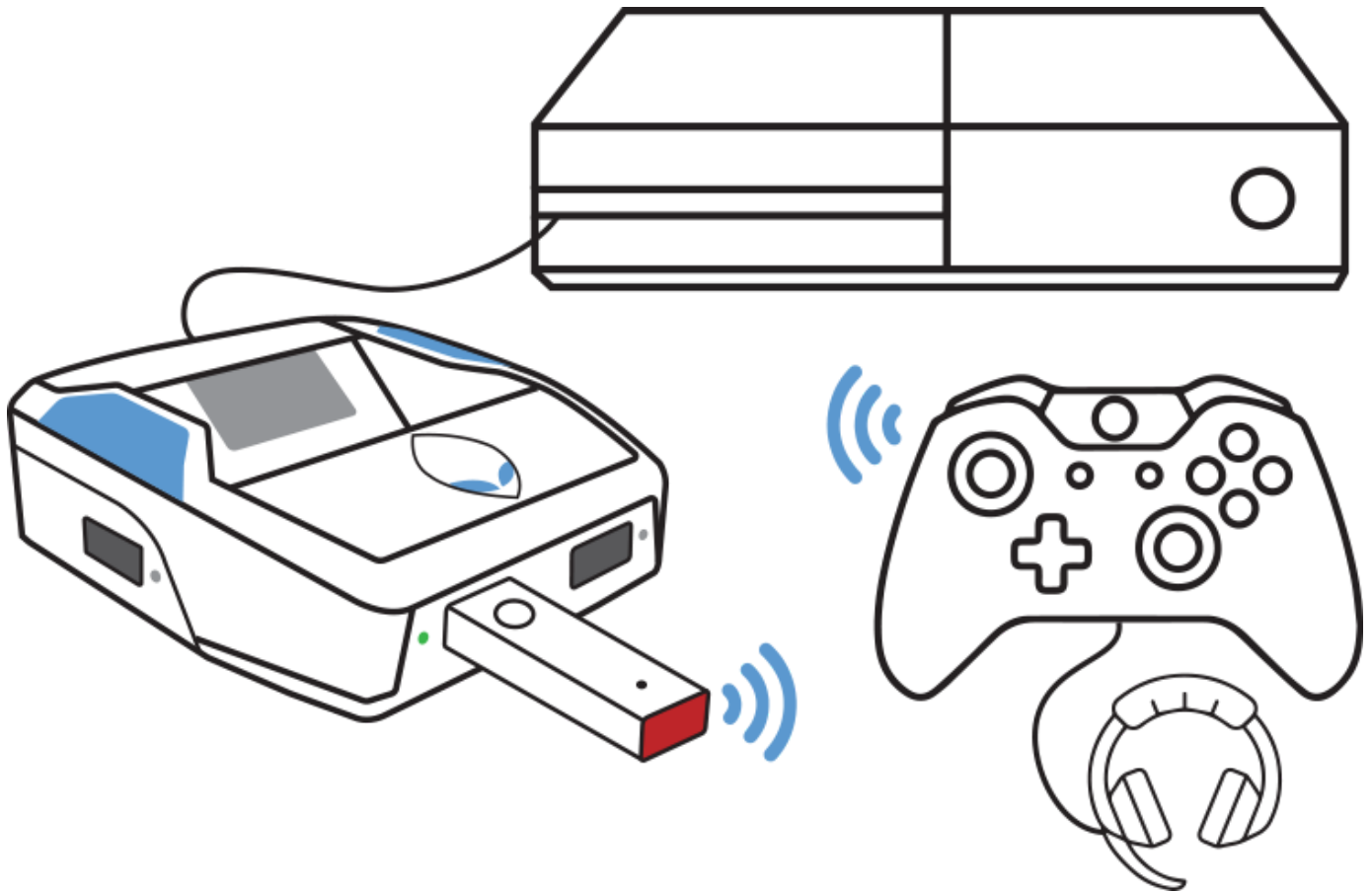
5. Innerhalb weniger Sekunden die **Xbox-Taste**  **bleibt durchgehend WEISS**, was anzeigt, dass die **Kopplung abgeschlossen ist**
6. **Das ist es!** Der **Xbox One-Controller** ist jetzt vollständig mit dem Cronus Zen gekoppelt und Sie können ihn drahtlos mit dem Spielesystem Ihrer Wahl verwenden. Befolgen Sie beim **Herstellen** einer Verbindung zu einer Konsole einfach die **Authentifizierungsregeln** , und schon kann es losgehen.

Bonus: Ein Headset kann jetzt direkt an den Xbox One-Controller angeschlossen werden und funktioniert zu 100%, ohne an einen anderen Authentifizierungs-Controller gebunden zu sein. Dies funktioniert auch, wenn Sie mit einer PS4 verbunden sind! Ja, ein Xbox One-Headset, einschließlich Chat-Unterstützung, mit einem drahtlosen Xbox One-Controller ... auf einer PS4-Konsole

 **Sie sollten diesen Pairing-Vorgang nur einmal ausführen müssen.** Sobald der erste Vorgang abgeschlossen ist, müssen Sie in Zukunft nur noch den WLAN-Adapter an den **A3-USB-Anschluss** von Zen anschließen und Ihren Controller einschalten. Die Synchronisierung erfolgt in Sekundenschnelle und Sie können loslegen!

Sobald der Cronus Zen erfolgreich mit Ihrem Controller gekoppelt wurde, wird er in Zen Studio als verbundenes Gerät angezeigt und Sie können die Controller-Eingänge mit dem Gerätemonitor testen. **Testen Sie Ihren Controller immer im Spiel** , um sicherzustellen, dass Sie über die volle Funktionalität verfügen, bevor Sie versuchen, GPC-Skripte oder GamePacks zu verwenden.

Hinweis: Wenn Sie jemals die Verbindung zu Ihrem Controller verlieren (dies kann passieren, wenn der Controller eine Zeitüberschreitung aufweist oder aus irgendeinem Grund die Stromversorgung verliert), drücken Sie einfach die Reset-Taste an der Unterseite des Zen oder trennen Sie den Zen von der Konsole und stellen Sie die Verbindung wieder her, um die **Authentifizierung** zu aktualisieren .



Beispiel: Drahtloser Xbox One-Controller mit Headset zu Xbox One-Konsole (mit drahtlosem Adapter)



Wichtiger Hinweis: Die Kopplung zwischen Zen und Ihrem Controller geht verloren, wenn

- Sie verbinden den Controller direkt über USB oder Wireless Adapter mit einer Konsole

- Sie koppeln den Controller über Bluetooth mit einem PC oder Zen

- Sie verbinden den Controller mit dem A1 USB von Zen und anschließend mit einer Xbox One

- Sie führen einen Werksreset des Cronus Zen in Zen Studio durch

Wenn Ihr Controller nicht mit dem drahtlosen Adapter synchronisieren kann oder in zufälligen Abständen die Verbindung trennt, besteht eine gute Chance, dass der Adapter fehlerhaft oder nicht kompatibel ist und ersetzt werden sollte.

Weitere Informationen zu Xbox One-Controllern finden Sie hier

Hier:

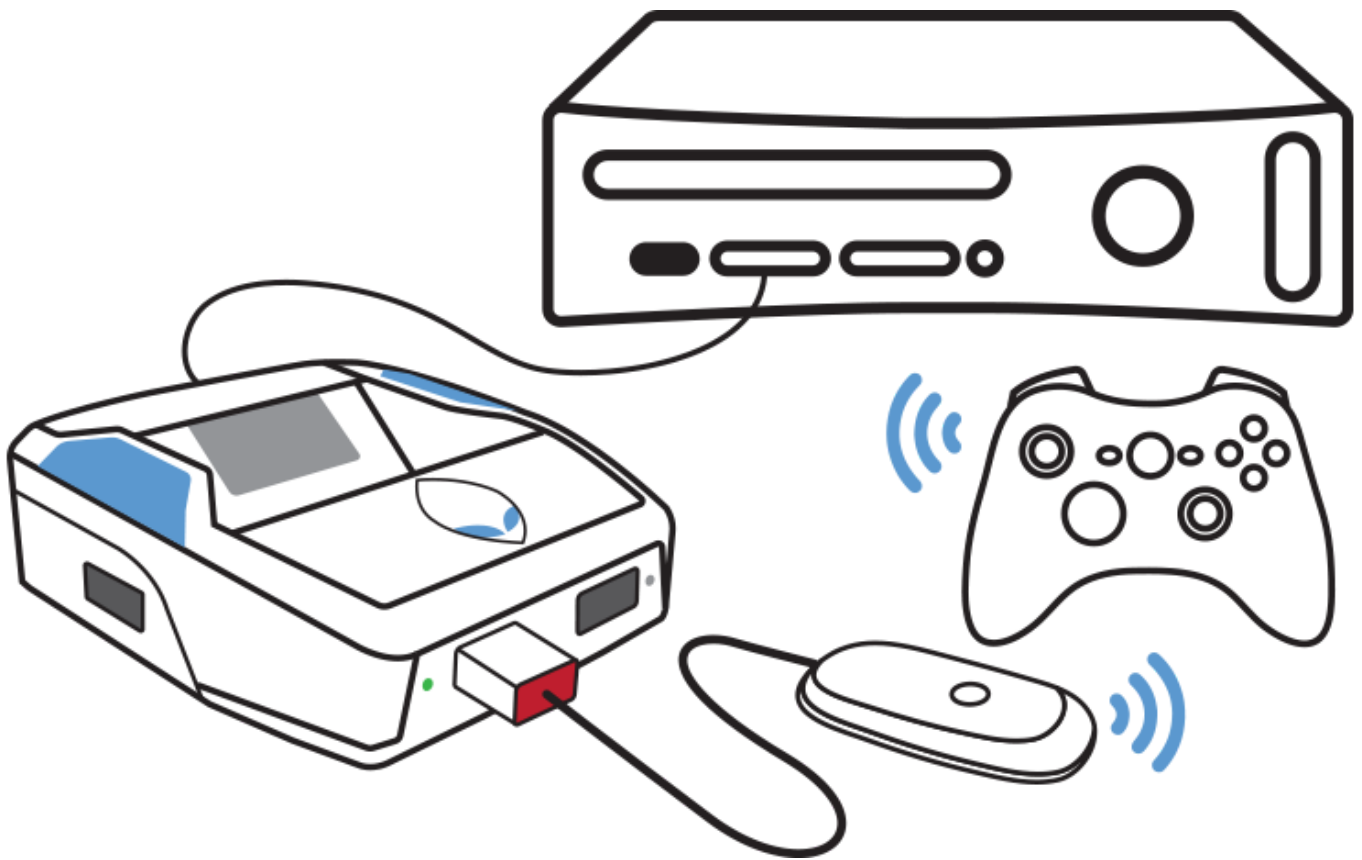
. 🎮 Xbox 360 Wireless Receiver Pairing

Um mit einem Xbox 360 Wireless Controller zu spielen, müssen Sie einen **Xbox 360 Wireless Gaming Receiver** (*separat erhältlich*) verwenden.

1. Verbinden Sie Zen über den **PROG-USB-Anschluss** mit dem mitgelieferten Mini-USB-Kabel mit einem Windows-PC und öffnen Sie die neueste Version von [Zen Studio](#) . Gehen Sie zu Extras Gerätemonitor.
2. Schließen Sie den **Xbox 360-Funkempfänger** (*separat erhältlich*) an den **A3-USB-Anschluss** von Zen an . Warten Sie mindestens 5 Sekunden, bis es sich bei Cronus Zen registriert hat.
3. Schalten Sie Ihren lizenzierten [Xbox 360 Wireless Controller](#) ein, indem Sie die **Guide-Taste** drücken 🎮 .
4. **Halten Sie die SYNC-Taste** auf Ihrem Xbox 360-Controller bis zur **Guide-Taste gedrückt** 🎮 **beginnt zu blinken** . Sie haben 20 Sekunden Zeit, um sich mit dem Empfänger zu koppeln.



5. **Drücken Sie die SYNC-Taste** am **Xbox 360 Wireless Gaming Receiver** .
6. Innerhalb weniger Sekunden die **Guide-Taste** Ihres Xbox 360-Controllers 🎮 **hört auf zu blinken** , um **anzuzeigen** , dass das **Pairing abgeschlossen ist**
7. **Das ist es!** Der [Xbox 360-Controller](#) ist jetzt vollständig mit dem Cronus Zen gekoppelt und Sie können ihn drahtlos mit dem Spielesystem Ihrer Wahl verwenden. Befolgen Sie beim [Herstellen](#) einer Verbindung zu einer Konsole einfach die [Authentifizierungsregeln](#) , und schon kann es losgehen.



Beispiel: Drahtloser Xbox 360-Controller zur Xbox 360-Konsole (mit X360-Funkempfänger)

i Sie müssen diesen **Pairing-Vorgang** nur einmal ausführen. Sobald der Vorgang abgeschlossen ist, müssen Sie in Zukunft nur noch den drahtlosen Empfänger an den **A3-USB-Anschluss anschließen** und Ihren Controller einschalten. Die Synchronisierung erfolgt in Sekundenschnelle und Sie können loslegen!

Hinweis: Denken Sie daran , **wenn Sie diesen Controller auf einer Xbox 360 - Konsole verwenden** , dass Sie noch einen festverdrahtet Xbox 360 haben , benötigen -Pass Thru Auth - Controller an A1 angeschlossen, **Wiedergabe und Ladeadapter - Kits wird nicht funktionieren - es hat ein fest verdrahtetes Modell sein .**

Weitere Informationen zu Xbox 360-Controllern finden Sie hier

Hier:

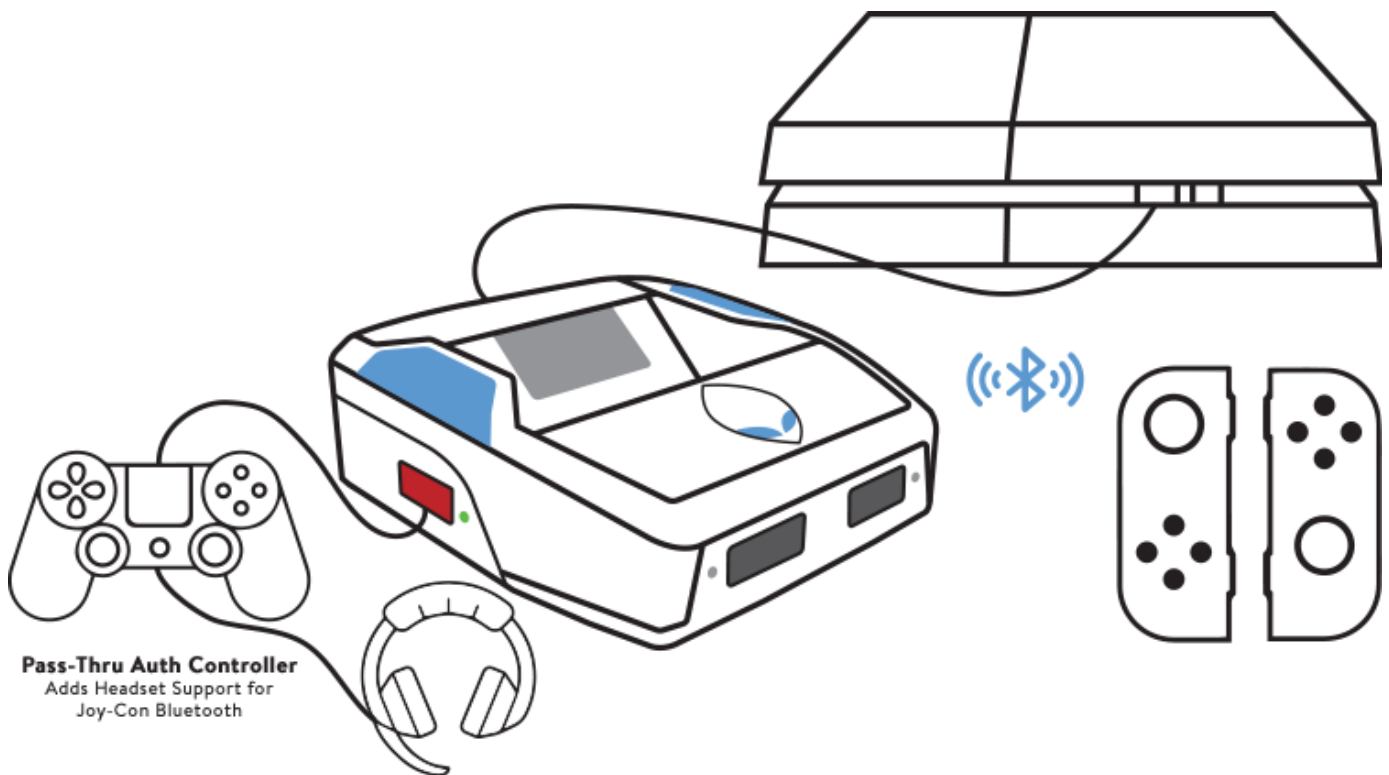
→ [Xbox 360-Controller](#)

/ Geräte / Controller / Xbox-360-Controller

Schalten Sie die Joy-Con Bluetooth-Kopplung um

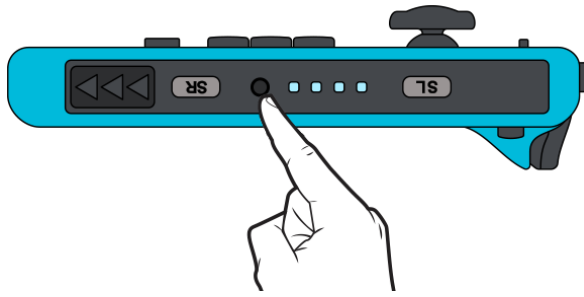
In diesen Anweisungen wird davon ausgegangen, dass Sie einen Nintendo Switch mit TV-Dock verwenden (*für den kein Pass-Thru Auth-Controller erforderlich ist*). Wenn Sie jedoch eine Xbox One, PS4 oder Xbox 360 verwenden möchten, müssen Sie einen [Pass-Thru Auth-Controller anschließen](#) vor dem Einschalten der Konsole auf A1.

Die linken und rechten Joy-Con-Controller des Nintendo Switch müssen separat mit dem Cronus Zen gekoppelt werden.

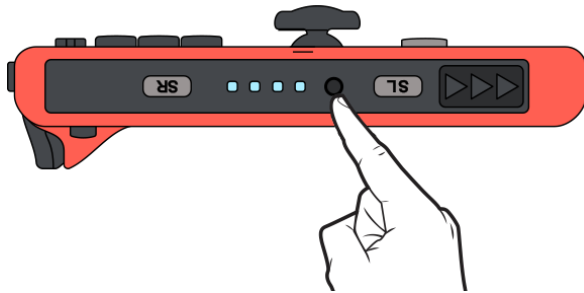


Beispiel: Bluetooth-Switch Joy-Con-Controller auf PS4-Konsole (Headset mit PS4 Pass-Thru)

1. Schalten Sie die Konsole aus.
2. Stellen Sie sicher, dass beide Joy-Con-Controller ausgeschaltet sind (*tippen Sie auf die Synchronisierungstaste*).
3. Stecken Sie das kurze (12 ") Micro-USB-Kabel in die Rückseite des Zen (**CONSOLE USB-Anschluss**) und verbinden Sie das andere Ende mit Ihrem PC oder Ihrer Konsole (*für Nintendo Switch - verbinden Sie Cronus Zen mit dem USB-Anschluss des TV-Docks*).
4. Schalten Sie die Konsole **mit dem Netzschalter ein** und warten Sie, bis das Hauptmenü aufgerufen wird.
5. Drücken Sie die Bluetooth-Kopplungstaste (*P2*) am Cronus Zen. Die RGB-LEDs **blinken BLAU** , um **anzuzeigen** , dass die Bluetooth-Kopplung begonnen hat.
6. Versetzen Sie den **LEFT Joy-Con-Controller** in den Bluetooth-Pairing-Modus, indem **Sie die SYNC-Taste drücken**, bis die Player-LEDs zu schalten beginnen.



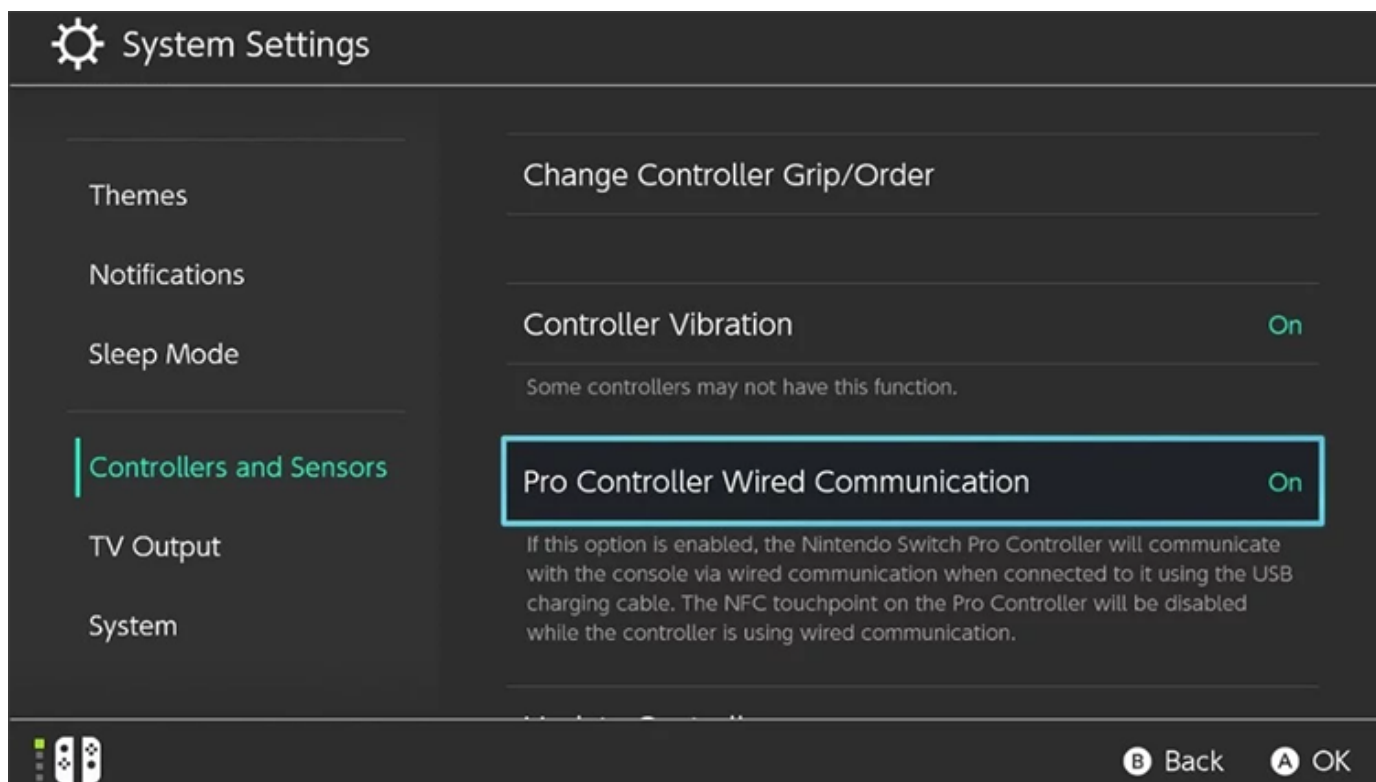
7. Innerhalb weniger Sekunden wechselt die **Zen RGB-LED zu ROT** , um **anzuzeigen** , dass das **Pairing abgeschlossen ist** . Sie spürt eine starke Vibration auf dem LEFT Joy-Con Controller.
8. Nach dem Pairing leuchten die der Controller-Nummer entsprechenden Player-LEDs weiterhin.
9. Drücken Sie die Bluetooth-Kopplungstaste (*P2*) am Cronus Zen erneut. Die RGB-LEDs **blinken BLAU** , um **anzuzeigen** , dass die Bluetooth-Kopplung begonnen hat.
10. Versetzen Sie Ihren **RECHTEN Joy-Con-Controller** in den Bluetooth-Pairing-Modus, indem **Sie die SYNC-Taste drücken**, bis die Player-LED leuchtet.



11. Innerhalb weniger Sekunden wechselt die **Zen RGB-LED zu ROT** , um **anzuzeigen** , dass das **Pairing abgeschlossen ist** . Sie werden eine starke Vibration auf dem RIGHT Joy-Con Controller spüren.
12. Nach dem Pairing leuchten die der Controller-Nummer entsprechenden Player-LEDs weiterhin.
13. **Das ist es!** Sie sind jetzt mit dem Cronus Zen verbunden und können Ihre Joy-Con-Controller drahtlos verwenden. Testen Sie den Controller im Spiel, um sicherzustellen, dass Sie über die volle Funktionalität verfügen, bevor Sie versuchen, **GPC-Skripte** oder GamePacks zu verwenden.



Benutzer von Nintendo Switch: Der Cronus Zen steuert alle Daten zwischen der Konsole und dem Controller, einschließlich Bluetooth. Daher ist es wichtig, dass Sie "Pro Controller Wired Communication" aktivieren, damit alle Kommunikationsdaten direkt über den Cronus Zen übertragen werden.



Wechseln Sie zu Wireless Pro Bluetooth Pairing

In diesen Anweisungen wird davon ausgegangen, dass Sie einen Nintendo Switch mit TV-Dock verwenden (*für den kein Pass-Thru Auth-Controller erforderlich ist*). Wenn Sie jedoch eine Xbox One, PS4 oder Xbox 360 verwenden möchten, müssen Sie einen [Pass-Thru Auth-Controller anschließen](#) vor dem Einschalten der Konsole auf A1.

1. Schalten Sie die Konsole aus.
2. Stellen Sie sicher, dass Ihr Wireless Switch Pro Controller ausgeschaltet ist.
3. Stecken Sie das kurze (12 ") Micro-USB-Kabel in die Rückseite des Zen (**CONSOLE USB-Anschluss**) und verbinden Sie das andere Ende mit Ihrem PC oder Ihrer Konsole (*für Nintendo Switch - verbinden Sie Cronus Zen mit dem USB-Anschluss des TV-Docks*) .
4. Schalten Sie die Konsole **mit dem Netzschalter ein** und warten Sie, bis das Hauptmenü aufgerufen wird.
5. Versetzen Sie Ihren Switch Pro Controller in den Bluetooth-Pairing-Modus, indem Sie die SYNC-Taste oben einige Sekunden lang drücken.
6. Die Player-LED-Anzeigen am unteren Rand des Switch Pro Controllers beginnen nun mit dem Zyklus.
7. Drücken Sie die Bluetooth-Kopplungstaste (P2) am Cronus Zen. Die RGB-LEDs **blinken BLAU** , um **anzuzeigen** , dass die Bluetooth-Kopplung begonnen hat.

8. Innerhalb weniger Sekunden wechselt die **Zen RGB-LED zu WEISS , um anzuzeigen , dass das Pairing abgeschlossen ist .**
9. Nach dem Pairing leuchtet die der Controller-Nummer entsprechende Player-LED weiterhin.
10. **Das ist es!** Sie sind jetzt mit dem Cronus Zen verbunden und können Ihren Switch Pro-Controller drahtlos verwenden. Testen Sie den Controller im Spiel, um sicherzustellen, dass Sie über die volle Funktionalität verfügen, bevor Sie versuchen, **GPC-Skripte** oder GamePacks zu verwenden.



Benutzer von Nintendo Switch: Der Cronus Zen steuert alle Daten zwischen der Konsole und dem Controller, einschließlich Bluetooth. Daher ist es wichtig, dass Sie "Pro Controller Wired Communication" aktivieren, damit alle Kommunikationsdaten direkt über den Cronus Zen übertragen werden.

Systemeinstellungen

Controller & Sensoren

Pro Controller Kabelgebundene

Kommunikation: **Ein**

Wii U Pro Bluetooth-Pairing




Wenn Sie einen drahtlosen Wii U Pro-Controller mit einer Xbox One, PS4 oder Xbox 360 verwenden möchten, müssen Sie einen **Pass-Thru Auth-Controller** an A1 anschließen, bevor Sie die Konsole einschalten.

1. Schalten Sie die Konsole aus.
2. Stellen Sie sicher, dass Ihr drahtloser Wii U Pro-Controller ausgeschaltet ist.
3. Stecken Sie das kurze (12 ") Micro-USB-Kabel in die Rückseite des Zen (**CONSOLE USB-Anschluss**) und verbinden Sie das andere Ende mit Ihrem PC oder Ihrer Konsole.
4. Schalten Sie die Konsole **mit dem Netzschalter ein** und warten Sie, bis das Hauptmenü aufgerufen wird.
5. Versetzen Sie Ihren Wii U Pro Controller in den Bluetooth-Pairing-Modus, indem Sie die SYNC-Taste auf der Rückseite einige Sekunden lang drücken.
6. Die Player-LED-Anzeigen am unteren Rand des Wii U Pro-Controllers beginnen nun mit dem Zyklus.
7. Drücken Sie die Bluetooth-Kopplungstaste (**P2**) am Cronus Zen. Die RGB-LEDs **blinken BLAU** , um **anzuzeigen** , dass die Bluetooth-Kopplung begonnen hat.

8. Innerhalb weniger Sekunden wechselt die **Zen RGB-LED zu WEISS** , um **anzuzeigen** , dass das **Pairing abgeschlossen ist** .
9. Nach dem Pairing leuchtet die der Controller-Nummer entsprechende Player-LED weiterhin.
10. **Das ist es!** Sie sind jetzt mit dem Cronus Zen verbunden und können Ihren Wii U Pro-Controller drahtlos verwenden. Testen Sie den Controller im Spiel, um sicherzustellen, dass Sie über die volle Funktionalität verfügen, bevor Sie versuchen, **GPC-Skripte** oder GamePacks zu verwenden.

Authentifizierungsübersicht

Diese Tabelle bietet einen Überblick über die verschiedenen **Auth Controller**- Bedingungen für die Xbox One- , PS4- und Xbox 360- Konsolen (*Switch, PS3, PC - Auth nicht erforderlich*).

System	Auth-Bedingungen
	<p>XB1 Auth Controller: lizenzierte Xbox One Wired / USB</p> <p>USB-Kabel = Auth (Ja) Headset (Ja)</p> <p>Bluetooth = Auth (Nein) Headset (Nein) erfordert einen Durchgangsauthentifizierungs- Controller</p> <p>Xbox One Wireless Adapter = Auth (Ja) Headset (Ja)</p>
	<p>PS4 Auth Controller: Lizenzierte PS4 Wired / Wireless - BT</p> <p>USB-Kabel = Auth (Ja) Headset (Ja)</p> <p>Bluetooth = Auth (Nein) Headset (Nein)</p> <p>Astro C40 Wireless Adapter = Auth (Ja) Headset (Ja)</p> <p>DS4 v1 (USB) = Auth (Ja) Headset (Nein) DS4-Lautsprecher (Nein)</p> <p>DS4 v2 (USB) = Auth (Ja) Headset (Ja) DS4-Lautsprecher (Ja)</p>
	<p>X360 Auth Controller: Lizenzierte Xbox 360 Wired Controller</p> <p>Wired = Auth (Ja) Headset (Nein)</p> <p>Das Xbox 360 Play and Charge-Kit ist <i>nicht kompatibel</i>.</p>

. Erfahren Sie mehr darüber, was Authentifizierung ist, wie sie funktioniert und warum sie erforderlich ist Hier:

[→ Was ist Authentifizierung?](#)

/ Geräte / Was ist Authentifizierung?