

## COMMENT INSTALLER HIGHWATER V5

*Les touches utilisées seront celles de PS4/PS5, avec une configuration de touches par défaut.*

## ECRIT PAR PAPAYE

1<sup>er</sup> conseil : Bien lire le compiler en entier, tout y est expliqué ! Utiliser google traduction si vous ne comprenez pas tout, c'est de l'anglais niveau A2 ;)

### **HYPER IMPORTANT :**

- Laisser les vibrations activées et la touche pour s'accroupir sur maintenir dans le menu du.
- Si vous jouez en configuration inversé, il faut modifier dans le compiler la valeur 1 en -1 à la ligne de code 163 à : define INVERTED = 1
- Si vous avez une configuration de vos touches personnalisé il faut que vous modifiez directement sur le compiler vos touches, attention de bien changer directement dans le compiler.  
→ Bien mettre en configuration de touche sur le CRONUS ZEN en CUSTOM (menu controllers du cronus)
- Supprimer les deux // à la ligne 396
- Possibilité de supprimer les vibrations manettes en insérant à la ligne 389 TRUE à la place de FALSE (toujours laissé les vibrations en ON dans le jeu)

### **SI VOUS RENCONTREZ UN PROBLEME IN GAME :**

Votre perso spam accroupi, vérifiez qu'aucun mod n'est activé dans votre script (crouch shot, easy crouch),

Vérifiez également que votre configuration de touches soit sur défaut dans le cronus zen si vous jouez en défaut (pour ma part, de base il était sur commandes évoluées),

Vérifiez que votre touche s'accroupir est bien sûr maintenir dans le menu du jeu

### **Comment naviguer dans le menu du mod ?**

**Pour activer le mod :** L2 + Options

**Pour naviguer dans le mod :** Touche directionnel

**Pour changer un paramètre dans le menu :** L2 + touche directionnel haut/bas

Pour quitter et sauvegarder les changements : L2 + Options

Premièrement lorsque vous allez activer le mod, vous allez avoir deux choses sur l'écran du cronus

- Legends
- Custom

Legends va vous permettre de choisir une légende du jeu. En fonction de la légende vous allez avoir des raccourcis créer par le script.

BIEN LIRE SUR LE COMPILER CE QUI EST ACTIF POUR VOTRE LEGENDE (à partir de la ligne de code 263), si vous n'en voulez pas, laissez No Legends

### **Comment naviguer entre les différents menus du mod ?**

Flèches directionnelles de droite ou de gauche

### **1<sup>er</sup> menu :**

**Aim assist** : Il y a tout un tas de type d'aim assist : TaylorDrift V1, V2, Batts etc....

Il y a deux possibilités d'aim assist soit avec un mode pré enregistré type TaylorDrift etc ou alors l'aim assist par arme, cette aim assist est directement codé dans le script, il n'y aucun réglages à faire.

**ATTENTION : Il faut choisir le même type d'aim assist pour l'arme principale et secondaire (source j'ai pu échanger avec le codeur du script)**

## 2ème menu :

**HeadShot Assist** : Ce mode va permettre de cibler la tête des ennemies → Si le mode est activé, l'anti-recul des armes sera totalement modifié

Vous pouvez régler la force de l'assist ainsi que le temps de maintenu de l'assist

## 3ème menu :

**Steady Aim** : Encore aucune idée de l'utilité de ce mode

## 4ème menu :

**Shots mods** : Vous avez le choix entre différents mods de tir à savoir (pour tous ces modes vous pouvez définir le temps de répétitions de l'action)

- *Aim abuse* : Cela va faire en sorte de viser, dé-viser en continu.
- *Strafe Shot* : Votre perso va se déplace de gauche à droite
- *Crouch shot* : Votre perso va spam s'accroupir
- *Auto-ping* : Quand vous allez tirer cela va automatiquement pinger l'endroit

## 5ème menu :

**Movement** : Différents types de mouvements in game à savoir

- *Wall bounce* : Ce mod permet de faciliter la manipulation du wall jump
- *Super Jump* : Sur une zipline, appuyer sur CROIX + R1, pour effectuer un double saut
- *Hyper Jump* : Sur une zipline, appuyer sur R1 + CARRE, pour effectuer un triple saut
- *Super glide* : Après avoir escalader un mur, appuyer sur R1, pour effectuer un boost de vitesse (TIMING à avoir en jeu)
- *Bunny Hop* : Permet de faire des sauts en restant appuyer sur la touche CROIX tout en avançant (Contraignant pour escalader des murs très haut, cela cancel l'animation d'escalade)
- *Slide Cancel/Jump Slide* : Je ne les jamais utilisé, je ne sais pas à quoi cela correspond
- *Herloom Spin* : Permet de faire tourner son herloom en avançant, CE MODE NECESSITE DE CHANGER LA TOUCHE DANS EMPLACEMENT DE SURVIE ET DE METTRE NON.  
→ Pour utiliser l'emplacement de survie un raccourci est présent lorsque le mod herloom spin est activé il s'agit de carré + R3

## 6<sup>ème</sup> menu : **Weapons Mods**

Permet de choisir comment vous voulez swap entre vos armes, je ne vais décrire que le mode twotouch, qui permet d'avoir accès à l'entiereté des armes du jeu :

Ce mode est un peu technique à maîtriser mais une fois acquis cela ira beaucoup plus vite :

Pour activer vos profils d'armes avec ce mode il y aura trois touches essentielles :  
Le bouton SHARE, le PAD tactile et le bouton OPTIONS

Chaque touche sera associée à une catégorie d'arme :

- Le bouton SHARE sera associé aux armes énergétiques
- Le Pad tactile sera associé aux armes lourdes et légères
- Le bouton OPTIONS sera aux armes dites « autres »

### **MANIPULATIONS POUR ACTIVER LES ARMES**

**IMPORTANT A NOTER LES MANIPULATIONS SERONT LES MEMES POUR L'ARME PRINCIPALE ET SECONDAIRE. IL VOUS SUFFIRA JUSTE D'APPUYER UNE FOIS POUR L'ARME PRINCIPALE OU DEUX FOIS POUR L'ARME SECONDAIRE**

#### **SI ON PREND LE PREMIER EXEMPLE**

SHARE + R1 = Havoc en arme principale / SHARE + R1 x2 = Havoc en arme secondaire

SHARE + TRIANGLE = Dévotion

SHARE + ROND = L-STAR

SHARE + CROIX = Dévotion + Turbochargeur

SHARE + CARRÉ = Havoc + Turbochargeur

SHARE + R3 = Hemlock en coup par coup

OPTIONS + L1 = Volt

OPTIONS + Flèche du haut = G7 Scout

OPTIONS + Flèche de droite = Arc Bocek (Marche aussi pour les snipers, rapid fire)

OPTIONS + Flèche du bas = Fusils à pompes

OPTIONS + Flèche de gauche = Sniper (Anti-recul pour les snipers)

OPTIONS + L3 = Aucune arme (idéal pour fusil à charge)

PAD + R1 = R-301

PAD + TRIANGLE = R-99

PAD + ROND = Alternator

PAD + CROIX = RE-45

PAD + CARRE = Car

PAD + R3 = P-2020

PAD + L1 = Flatline

PAD + Flèche du haut = Spitfire

PAD + Flèche de droite = Rampage

PAD + Flèche du bas = Prowler

PAD + Flèche de gauche = Hemlock

PAD + L3 = Wingman

**→ Si vos profils d'armes s'inversent L2 + TRIANGLE pour aller sur votre profil 1 (principale) / L2 + R3 pour aller sur votre profil 2 (secondaire)**

## **POUR MODIFIER LES ACCESSOIRES DES ARMES**

**Seul les viseurs optiques /stab de canon/ viseur laser sont modifiables.  
COMME EN HAUT, EFFECTUER LA MANIPULATION UNE FOIS POUR L'ARME PRINCIPALE ET DEUX FOIS POUR VOTRE ARME SECONDAIRE**

### **Pour les viseurs :**

L2 + Flèche de gauche : Aucun viseur/Viseur x1  
L2 + Flèche du haut : Viseur x2  
L2 + Flèche de droite : Viseur x 3

Pas de viseur x2-x4 dans ce script

### **Pour les stab de canon/viseur laser**

CROIX + Flèche du bas : Aucun  
CROIX + Flèche de gauche : Stab Blanc  
CROIX + Flèche du haut : Stab bleu  
CROIX + Flèche de droite : Stab violet

### **7<sup>ème</sup> et 8<sup>ème</sup> menu :**

#### **Quick primary / Quick secondary**

Ces modes la vont vous permettre de pré-enregistrer jusqu'à 8 armes avec les accessoires que vous voulez dessus. Vous pouvez également ajuster les accessoires in game avec la manipulation décrite juste au-dessus

Pour ensuite les retrouver in-game la manip est la suivante :

POUR L'ARME PRINCIPALE :

- PING + 1 pression sur la touche directionnel GAUCHE
- PING + 1 pression sur la touche directionnel HAUT
- PING + 1 pression sur la touche directionnel DROITE
- PING + 1 pression sur la touche directionnel BAS

POUR L'ARME SECONDAIRE :

- PING + 2 pressions sur la touche directionnel GAUCHE
- PING + 2 pressions sur la touche directionnel HAUT
- PING + 2 pressions sur la touche directionnel DROITE
- PING + 2 pressions sur la touche directionnel BAS

**9ème menu :**  
**Miscellaneous**

Ce sont différents modes disponibles :

- Armor Swap : Permet de changer rapidement de shield quand vous allez looter une box en appuyant sur CARRE + TRIANGLE, il faut ajuster la vitesse, un peu dur à trouver et chiant (impossible en firing range)
- BANG : Cela va faire que votre touche de PING va devenir une gâchette de tir en coup par coup (pour PING il faudra le faire sans visée)
- Quick Swap : Votre changement d'arme est plus rapide
- Keep firin : Cela va automatiquement changer d'arme lorsque que votre arme principale à son chargeur vide, tout en continuant de tirer
- Easy crouch : Permet de jouer avec la touche s'accroupir en mode appuyer au lieu de maintenir (TOUJOURS GARDER LA TOUCHE S'ACCROUPIR EN MAINTENIR)
- Loot Spam : Permet d'être un aspirateur lors du loot au sol, il suffit juste d'appuyer en continu sur la touche L3

### 10<sup>ème</sup> menu :

#### Game settings

**(LE PLUS IMPORTANT L'ANTI-RECU FONCTIONNE EN FONCTION DE VOTRE SENSIBILITE IN GAME et de votre courbe de réactivité et votre verrouillage vue)**

### VOICI LES VALEURS A INDIQUER

#### Verrouillage vue

- Aucune = 0
- Petite = 10

SI VOUS JOUEZ AVEC VERROUILLAGE VUE EN AUCUN, IL SE PEUT QUE L'ANTI-RECU FONCTIONNE MAL, IL SUFFIT JUSTE DE MONTER LEGEREMENT LA VALEUR ENTRE 0 ET 10 SUR LE SCRIPT JUSQU'À AVOIR QUELQUE CHOSE DE CONVENABLE

#### Courbe de réactivité

- Linéaire = 0
- Classique = 10

Sensibilité in game à bien définir dans le jeu et faire correspondre avec les valeurs ci-dessous dans le script

Les valeurs YAW SPEED et PITCH SPEED correspondent aux valeurs pour la sensi de vue (donc sans appuyer sur L2)

Les valeurs ADS YAW et ADS Pitch correspondent aux valeurs pour la sensi en visée (en appuyant sur L2)

Normal Sensitivity to ALC Conversion Chart			
<b>2</b> Yaw Speed 0 Pitch Speed 130 ADS Yaw 70 ADS Pitch 70	<b>3</b> Yaw Speed 150 Pitch Speed 130 ADS Yaw 100 ADS Pitch 70	<b>4</b> Yaw Speed 220 Pitch Speed 180 ADS Yaw 140 ADS Pitch 80	<b>5</b> Yaw Speed 340 Pitch Speed 230 ADS Yaw 170 ADS Pitch 80
<b>6</b> Yaw Speed 400 Pitch Speed 290 ADS Yaw 430 ADS Pitch 270	<b>7</b> Yaw Speed 490 Pitch Speed 470 ADS Yaw MAX ADS Pitch 460	<b>8</b> MAX Everything	conversion by Zakkattack54  graphic by InKelWeTrust

#### EXEMPLE DE SENS

Si par exemple je joue en 4-3 alors j'aurai  
Yaw Speed = 220  
Pitch Speed = 180  
ADS YAW = 100  
ADS PITCH = 70

Si je suis en 4-4  
Yaw Speed = 220  
Pitch Speed = 180  
ADS YAW = 140  
ADS PITCH = 80

### **11<sup>ème</sup> menu :**

#### **Controllers**

Permet de modifier les valeurs de vos joysticks

**C'est dans ce menu que vous allez indiquer avec quelle configuration de touches vous jouez (défaut, matraqueur de touche...)**

### **Dernier menu :**

**MENU FANTÔME, PROBLEME DE CODAGE DE LA PART D'HIGHWATERS, IL ME L'A DIT  
IL EST DONC IMPOSSIBLE DE REGLER MANUELLEMENT L'ANTI-RECU DES ARMES**