

# Guide d'utilisation pour [\*\*TAYLORDRIFT21\*\*](#)

## ScottishTryHard



Tout les scripts [\*\*TAYLORDRIFT21\*\*](#) sont **GRATUIT** !!!

## CALL OF DUTY SERIES

Script fait par

[\*\*TAYLORDRIFT21\*\*](#)

**Ce manuel n'est pas un manuel officiel ZEN. Il ne t'aidera pas avec les problèmes du ZEN. Ce sont seulement les instructions pour le script ScottishTryHard.**

# Table des matières

<b>AA Type</b>	<b>Rapid Fire</b>
<b>ADS Speed</b>	<b>Re-sync Btns</b>
<b>Auto Aim</b>	<b>Rumble AR</b>
<b>Batts Assist</b>	<b>Shape Direction</b>
<b>Block Rumble</b>	<b>Slide Cancel</b>
<b>Boost On Fire</b>	<b>Speed</b>
<b>Bunny Hop</b>	<b>Stick Layout</b>
<b>Burst Fire</b>	<b>Strafe Assist</b>
<b>Button Layout</b>	<b>Taylor Assist</b>
<b>Button Remap</b>	<b>Taylor Tracking</b>
<b>Cancel Reload</b>	<b>Unmap Button</b>
<b>Crouch Shot</b>	<b>V4</b>
<b>Custom Name (nom personnalisé)</b>	<b>V5</b>
<b>Custom Profile</b>	<b>V6</b>
<b>Custom Sens</b>	<b>V6++</b>
<b>Enemy Ping</b>	<b>Vertical Strength</b>
<b>Fast Melee</b>	<b>VM Speed</b>
<b>HandGun Mode (Mode Pistolet) du ZEN</b>	<b>Zen Cleanup Procedure Procédure de nettoyage</b>
<b>Head Shot Assist</b>	
<b>Hold Breath</b>	
<b>Horizontal Strength</b>	
<b>Insta Drop</b>	
<b>Inverted Boost</b>	
<b>Jump Shot</b>	
<b>Legacy AR</b>	
<b>Mod Activation (Méthode d'activation des Mods)</b>	
<b>NAVIGATION IN THE OLED MENU Naviguer dans le menu OLED</b>	
<b>Profile Btns</b>	
<b>Progressive AR</b>	
<b>Quick Scope</b>	
<b>Quick Toggles (manipulations rapide)</b>	
<b>Radius</b>	

# Ou trouver les scripts [TAYLORDRIFT21](#)

Si vous lisez ce manuel, vous êtes au meilleur endroit pour vous aider à comprendre le fonctionnement de mes scripts. Si vous n'êtes pas encore membre de notre communauté. Vous pouvez nous rejoindre en un clic en utilisant ce lien:

[TAYLORDRIFT21](#).

Vous recevrez une aide 24h/24 et 7j/7 sur notre discord. Nous avons la meilleure équipe qui est toujours prête à vous aider. Après avoir rejoint notre discord, vous devrez lire et accepter nos règles et vous aurez un accès complet au serveur. Vous pourrez utiliser tout les scripts [TAYLORDRIFT21](#), supports et toute les informations disponible sur les scripts.

Sur discord, vous trouverez également des films, des tutoriels et tout ce dont vous avez besoin pour utiliser toutes les capacités du script.

Il existe également des canaux d'autres créateurs qui publient des scripts pour d'autres jeux :

**Noozbar**- The Division 2 - RDR2

**DoGzTheFiGhTeR** - Fortnite - CallOfDuty – et plein d'autres

**Excalibur**- FIFA – Application ZEN scripter (Faites vos propres script pour le ZEN)

Donc si vous n'êtes pas encore avec nous, vous devez changer cela et voir ce que vous avez manqué !

Cliquez sur ce lien et rejoignez-nous dès aujourd'hui ! [TAYLORDRIFT21](#)

Avant de passer à l'étape suivante, si vous êtes nouveau avec le Cronus Zen. Veuillez consulter le manuel d'utilisation de Zen que vous pouvez lire en cliquant sur ce lien [Zen User Guide](#).

Si vous avez des problèmes avec votre ZEN et que vous cherchez une solution, cliquez [HERE!](#)

Si vous ne savez pas comment upgrade/downgrade votre ZEN, cliquez [HERE!](#)

Si vous ne savez pas comment configurer ZEN STUDIO, cliquez [HERE!](#)

Si vous cherchez de l'aide pour utiliser votre C/S, cliquez [HERE!](#)

Zen studio est le programme de base où vous pouvez télécharger, modifier et charger des scripts pour votre Zen. Zen Studio est nécessaire si vous voulez utiliser des scripts sur votre Zen. Vous pouvez télécharger Zen studio en cliquant sur [HERE!](#)

# Zen Cleanup Procedure

## Procédure de nettoyage du ZEN

La procédure de nettoyage du Zen est quelque chose qui peut vous aider à éviter les problèmes liés à l'utilisation des scripts. En général, si vous reprogrammez souvent vos scripts, vous risquez d'avoir des problèmes pour les utiliser, surtout si vous n'avez pas nettoyé votre Zen depuis un moment. Pour une meilleure performance des scripts, veuillez suivre cette procédure.

Étape 1 Ouvrir Zen Studio

Étape 2 Aller dans l'onglet Device

Étape 3 Effacer les emplacements de mémoire ( Cette procédure efface tous les emplacements, vous perdrez donc tout, y compris les scripts enregistrés )

Étape 4 Réinitialisation d'usine

Nous vous recommandons de suivre les quatre premières étapes. Vérifiez ensuite si vous pouvez utiliser Zen après avoir programmé vos scripts et l'utiliser sans problème. Si vous rencontrez toujours des problèmes, recommencez à partir de l'étape 1, puis passez à l'étape 5.

Étape 5 Fermer Zen Studio

Étape 6 Ouvrir C:\Users\USERNAME\AppData\Roaming

Étape 7 Supprimer le dossier CronusZen

Étape 8 Ouvrir Zen Studio

Étape 9 Reprogrammer le script/gamepack

Étape 10 Profitez du Zen sans aucun problème.

Si cette procédure ne fonctionne pas et que vous avez toujours des problèmes, vous devez vous référer au Guide de l'utilisateur. [\*\*HERE!\*\*](#)

# Comment les scripts **TAYLORDRIFT21** fonctionnent

## NAVIGATION IN THE OLED MENU

### Naviguer dans le menu OLED

ENTRER DANS LE MOD MENU - MAINTENIR L2/LT (touche de visée) + OPTION

QUITTER LE MENU – ROND/B

ENTREZ DANS LE MENU D'ÉDITION POUR MODIFIER LES VALEURS – CROIX/A

QUITTER LE MENU D'ÉDITION POUR REVENIR AU MOD MENU – ROND/B

CHANGER LES PROFILS DANS LE MENU – TRIANGLE/Y

CHOISIR LES VALEURS ADMIN AA - APPUYER SUR L1/LB ET R1/RB

CHANGEZ LES VALEURS DANS LE MENU D'ÉDITION - MAINTENEZ L2/LT (touche de visée) ET GAUCHE OU DROITE OU HAUT OU BAS

ACTIVER/DÉSACTIVER LES MODS - APPUYEZ SUR LES TOUCHES HAUT/BAS POUR FAIRE DÉFILER LES OPTIONS, LE CAS ÉCHÉANT.

NAVIGUER DANS LE MENU PRINCIPAL - APPUYER SUR HAUT / BAS

NAVIGUER DANS LE MOD MENU ET LE MENU ÉDITION - APPUYER À GAUCHE / À DROITE

CHOISIR LES BOUTONS POUR LES PROFILS/LES TOUCHES RAPIDE - MAINTENEZ L2/LT (touche de visée) ET APPUYEZ SUR LA GAUCHE OU LA DROITE.

MODE CONDUITE – MAINTENIR R2/RT + APPUYER 2X DROITE

# ANTIRECOIL (ANTI REcul)

Les joueurs jouant en inversé doivent utiliser des valeurs négative.

## Legacy AR:

Le moyen le plus simple de mettre en place un anti-recul. Legacy est l'anti-recul le plus simple, il tire simplement le JOYSTICK DROIT vers le bas d'une certaine valeur tant que vous appuyez sur le feu. Legacy AR va bien avec tous les différents aim assist.

## Rumble AR:

Les valeurs réglables que vous définissez constituent la force initiale de l'AR. Le Rumble AR utilise une force calculée sur la base du retour de vibrations du jeu une fois que la vibration est détecté.

## Vertical Strength:

Ici, vous réglez les valeurs qui contrebalancent la force de recul du pistolet (monter/descendre). Augmentez si le recul monte, Diminuez si le recul descend.

## Horizontal Strength:

Ici, vous ajustez les valeurs pour contrer le mouvement vers la droite ou la gauche du canon. Augmentez si le canon tire vers la gauche, diminuez si le canon tire vers la droite.



## Progressive AR:



Le AR Time est le temps où le recul change. La ligne orange sur la photo. Vous devez mesurer ce temps car chaque arme est différente.

1Seconde = AR Time 1000.

Chaque arme est différente et a ses propres patern de recul comme vous pouvez le voir sur les photos ci-dessus de la GRAU et de la M4.

Nous commençons donc par le modèle de recul du côté gauche. Il n'y a pas d'anti-recul actif. Ce que nous regardons, c'est où le patern de recul change.

La ligne orange représente cela pour mes armes. Maintenant, nous voulons déterminer la valeur de départ de notre AR. Pour trouver cela, nous devons avoir le patern de recul en dessous de la ligne orange aussi serré que possible. Le cercle bleu représente cela.

Maintenant, nous avons trouvé les valeurs de AR start. Nous voulons calculer la valeur AR end. Mettez AR end à -10 de la valeur AR start. Si votre arme tire vers le bas à ce stade, nous devons augmenter la valeur de AR end. S'il tire vers le haut, nous devons diminuer la valeur dans AR end. Je fais normalement cela par valeurs de 5. Une fois que nous sommes proches de l'absence de recul vertical vers le haut ou vers le bas, modifiez les valeurs de 1 jusqu'à ce que vous obteniez un recul horizontal comme dans le carré violet.

Maintenant nous voulons ajuster l'horizontal. Si votre arme tire vers la droite, vous devez prendre des valeurs négatives. S'il tire à gauche, il faut des valeurs positives. Encore une fois, je ferais cela avec une valeur de 5, jusqu'à ce que vous soyez proche du recul parfait, puis ajustez d'une unité pour le perfectionner. En vert, vous pouvez voir mes modèles d'anti-recul de finition. J'espère que cela vous aidera à trouver le recul parfait pour vos armes.

La meilleure option pour vos loadout, c'est de beaucoup travailler votre anti-recul, mais une fois que c'est fait, cela fonctionne très bien. Le progressif AR fonctionne en gros en trois étapes. La première, la deuxième et la troisième partie de votre chargeur ont des valeurs d'anti-recul différentes. Vous pouvez le configurer avec le progressif. C'est une technique plus avancée mais très utile. Une fois que vous l'avez réglé sur un mur, vous aurez probablement besoin de quelques ajustements contre les ennemis en mouvement, car l'Aim Assist intervient aussi, donc peut-être que vos valeurs AR sont trop élevées avec l'Aim Assist. Cela peut faire que votre anti-recul vous tire en dehors de la "bulle" de l'aide à la visée.

Vous pouvez choisir parmi les trois versions de l'anti-recul progressif : standard, rumble ou hybride. L'hybride est une combinaison de standard et de rumble. Lorsque vous tirez, l'AR Hybrid utilise le rumble puis passe en standard.

# Aim Assist (Assistance à la visée)

## Taylor Assist

Ici, vous pouvez choisir l'assistance à la visée que vous voulez utiliser. Pour choisir l'une des assistances disponibles (v4, v5, v5 + Speed Boost, v6, v6 ++), utilisez le fleche de gauche / droite. Il existe également des profils prédéfinis par notre équipe que vous pouvez choisir en utilisant L1 / LB & R1 / RB. Pour chaque profil, vous pouvez choisir différents paramètres, mais aussi les utiliser comme point de départ et les personnaliser pour vous-même.

## AA Type

### Polar:

Le type Polar est ce que vous connaissez comme courbe pour l'assistance à la visée classique, la courbe Polar est la courbe circulaire ordinaire. Vous pouvez utiliser des formes comme Circulaire, Grand Ovale, Large Ovale, Ovale Vortex, Spirale, Helix, Kitt, Vertical Flare, Tartan Army, Jupiter, Bishop, Blade, Oscillate.

**Linear:** (cela n'a rien à voir avec la courbe de visée du jeu)

Courbe carrée. Il utilise des formes comme le Diamant, le Grand Diamant, le Large Diamant, le Prisme Spirale, le Diamant Spirale, le Diamant Hélix, le Kitt, le Vertical Flare, le Tartan Army, le Jupiter, le Bishop, la Lame, l'Oscillate.

### Mixed:

Mixed AA est une combinaison des deux aides de visée Polar&Linear cette combinaison vous permettra d'obtenir une courbe de visée différente sur votre JOYSTICK DE VISEE et vous obtiendrez de nouvelles formes comme Hexogon, Tall Hex, Wide Hex, Spiral HexV1, Spiral HexV2, Helix Hex, Kitt Hex, Vertical Hex, Tartan Hex, Jupiter Hex, Bishop Hex, Blade Hex, Oscillate Hex.

Si vous voulez voir comment toutes les formes fonctionnent, vous pouvez le vérifier sur le serveur discord ou regarder les vidéos youtube de notre équipe.

## Shape Direction

Si vous voulez que la forme que vous utilisez change de direction en fonction de l'action sur votre stick droit, activez cette fonction. Lorsque vous déplacez votre stick droit vers la droite, la forme est dessinée dans le sens des aiguilles d'une montre. Si vous déplacez votre stick droit vers la gauche, la forme est dessinée dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

N'utilisez pas de formes comme Kitt, Kitt Hex, Vertical Flare, Vertical Hex avec cette option ! !!

## ADS Speed

C'est la vitesse à laquelle il dessine la forme lorsque vous ne bougez pas le stick droit.

## Speed

C'est le temps qu'il faut pour dessiner une forme. Une valeur élevée signifie que la forme est dessinée rapidement. Une valeur basse signifie que la forme est dessinée lentement.



## Radius

Le Radius détermine la taille de la forme que vous utilisez.

## Boost On Fire

Boost On Fire augmente la taille et la vitesse lors des tirs, en fonction de ce que vous avez défini comme force de boost et vitesse de boost, cela déterminera la taille et la vitesse lors des tirs.

## Inverted Boost

Le boost inversé est l'inverse du boost on fire. Il réduit vos valeurs lorsque vous l'utilisez.

Pour que le boost inversé fonctionne, vous devez également avoir le boost on fire activé.

Exemple : si vous définissez des valeurs pour ADS 16 et le boost inversé pour 5 alors vos valeurs ADS seront diminuées de 5 ce qui signifie qu'au final vous obtiendrez la valeur 11.

## Taylor Tracking

Taylor Tracking : Nous faisons appel à votre imagination. Pensez à la terre, comment elle tourne autour de son axe. C'est le Taylor AA et la forme de votre choix. Maintenant, imaginez comment la terre tourne autour du soleil, c'est le Taylor Tracking.

Plus la valeur de Size est élevée, plus l'orbite est grande.

Plus la valeur de Speed est élevée, plus la rotation de l'orbite est rapide.

Si vous voulez voir une visualisation du fonctionnement du Taylor Tracking, vous pouvez la regarder sur notre serveur discord.

## V4

Comme V2, avec un changement de direction du dessin de la forme comme dans V3. Visez vers la droite, dessinez la forme dans le sens des aiguilles d'une montre. Visez vers la gauche, dessinez la forme dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Boost disponible. Nouvelles options pour avoir des Radius et des Steps différents lorsque vous visez et déplacer le joystick de droite.

## V5

Plus de détails viendront bientôt

## V6

Plus de détails viendront bientôt

## V6++

Plus de détails viendront bientôt

## **Batts Assist**

### **Size:**

Taille de la forme dessinée (diamant). Plus grande valeur = plus grande taille = tremblement accru

### **Time:**

Temps pendant laquelle la forme se dessine, plus grande valeur = vitesse de dessin plus lente, plus petite valeur = vitesse de dessin plus rapide. Utilisez par tranche de 10. 10-20-30

## **Strafe Assist**

Le Strafe Assist consiste à bouger votre perso très rapidement et légèrement pour initier l'assistance de visée rotative/standard. Strafe Assist vous aidera à atteindre la bulle d'aide à la visée. Ici vous pouvez choisir le temps pendant lequel le Strafe Assist sera actif et la force avec laquelle il fonctionnera.

## **Head Shot Assist**

Head Shot Assist tirera votre JOYSTICK DE VISEE vers le haut lorsque vous tirerez. Vous pouvez régler ici combien de temps l'assistance au tir de tête fonctionnera et avec quelle force elle fonctionnera.

Laissez l'Head Shot Assist désactivée lorsque vous voulez régler l'anti-recul !!!

# Fire Mods (Mods de tir)

## Rapid Fire

Le Rapid Fire est destiné aux armes telles que les pistolets qui tirent une seule cartouche. N'utilisez pas le tir rapide avec les armes automatiques et semi-automatiques. Vous pouvez définir ici le nombre de tirs par seconde. Le réglage recommandé se situe entre 11 et 15. Le Rapid Fire est disponible pour chaque profil séparément.

## Burst Fire

Le Burst Fire est conçu pour faire tirer en rafales les armes semi-automatiques et automatiques.

### Auto mode:

Utilisez Hold Time, Wait Time et Trigger Pression.

Trigger Pressure détermine à combien vous devez appuyer sur votre trigger pour déclencher le Burst Fire/Tir normal. Burst Fire 1-50% de pression, 51-100% de tir normal.

Pour que ce mode fonctionne sur les manettes avec gâchette à clic de souris, les commandes inversés ou les pistolets semi-automatiques, vous devez mettre la pression de la gâchette à 100 %.

### Semi mode:

Utilise uniquement le Wait Time qui détermine le temps entre les 4 tirs. A utiliser avec les armes semi-automatiques.

Le mod a 3 valeurs ajustables :

Hold Time : Détermine le temps pendant lequel la gâchette est maintenue. Durée de la rafale.

Wait Time : Détermine la durée de l'intervalle entre les rafales.

Trigger Pressure : Point de rupture entre le tir en rafale et le tir normal.

Lorsque le tir en rafale est mis en mode Quick Toggle, il bascule entre les modes et Off. Si vous voulez le mettre instantanément sur Off, vous devez maintenir le QT au lieu d'une pression normale.

## Cancel Reload

Vous pouvez définir ici le délai d'annulation du rechargement. Cancel Reload n'est disponible que pour tous les profils.

## **Crouch Shot**

Vous pouvez définir la valeur de la Speed ici. Ce paramètre détermine la vitesse à laquelle l'accroupissement sera répété. La fonction Crouch Shot est disponible pour chaque profil séparément, mais la valeur Speed est définie pour tous les profils.

## **Jump Shot**

Jump Shot est disponible pour chaque profil séparément. Il n'y a pas de valeurs supplémentaires à définir ici.

## **Insta Drop**

Insta Drop est disponible pour chaque profil séparément. Il n'y a pas de valeurs supplémentaires à définir ici. Pour utiliser Insta Drop, maintenez ADS+FIRE et appuyez sur le bouton d'accroupissement.

# Misc Mods (Mods Divers)

## Slide Cancel

Il y a deux Slide Cancel à choisir. Pour Modern Warfare/Warzone/Vanguard, choisissez Mw/Vanguard. Si vous jouez à Cold War, choisissez Cold War. Vous pouvez définir une valeur pour le délais de la glissade ici. Les valeurs élevées prolongeront votre glissade. Des valeurs faibles raccourciront votre glissade. L'option Cancel Slide n'est disponible que pour tous les profils.

## Bunny Hop

Bunny Hop est uniquement disponible pour tous les profils. Il n'y a pas de paramètres supplémentaires ici. Pour utiliser Bunny Hop, maintenez le bouton de saut enfoncé.

## Fast Melee

Fast Melee disponible pour chaque profil séparément. Il n'y a pas de paramètres supplémentaires ici.

## Enemy Ping

Lorsque vous utilisez ADS+Fire & Fire, l'ennemi sera marqué automatiquement. Ici, vous pouvez définir des valeurs de retard de ping qui vous permettront de choisir la fréquence à laquelle le ping sera répété. La fonction Enemy Ping n'est disponible que pour tous les profils.

## Custom Sens

Vous ne pouvez définir la Custom Sens pour tous les profils. Vous pouvez sélectionner ici des paramètres tels que Général, ADS, Fire ou ADS + Fire. Les valeurs réglées sur 100 signifient que vous avez 100% des valeurs que vous avez définies dans le jeu. Si vous ajoutez des valeurs, votre sensibilité sera augmentée. Si vous soustrayez des valeurs, votre sensibilité sera réduite.

## Hold Breath

Vous pouvez régler la fonction Hold Breath pour chaque profil séparément. Utilisez Hold Breath uniquement pour les armes telles que les fusils de sniper. Lorsque vous activez le mod, il vous suffit d'utiliser ADS pour que votre souffle soit automatiquement retenu.

## Quick Scope

Vous pouvez définir Quick Scope pour chaque profil séparément. Utilisez Quick Scope uniquement pour les sniper par exemple. Vous pouvez définir des valeurs de retard ici, les valeurs élevées retardent l'utilisation du tir. Si vous définissez des valeurs basses, Quick Scope sera réalisé plus rapidement. Les valeurs sont appliquées à tous les profils.

## Auto Aim

Auto Aim est une visée automatique lorsque vous tirez. Lorsque la visée automatique est activée, vous ne pourrez pas tirer sans viser. Vous pouvez activer la visée automatique séparément pour chaque profil.

## VM Speed

VM (virtual machine) Speed modifie la vitesse de la machine virtuel (le décalage d'entrée). Nous ne recommandons pas de l'utiliser si vous n'avez pas de décalage entre la manette et ce qui se passe sur votre écran. VM Speed est utilisé pour le script et ne peut pas être défini séparément pour un seul profil. Plus vite n'est pas toujours mieux. Lorsque vous utilisez Zen et les scripts, n'oubliez pas cela. Testez et voyez ce que vous pensez être le mieux. Si vous utilisez la mauvaise VM Speed avec les scripts, vous pouvez obtenir des retards d'entrée et d'autres erreurs. Même si vous faites correspondre la vitesse de la VM avec votre plateforme, cela peut causer des problèmes. La longueur des câbles, s'ils sont de mauvaise qualité par exemple, peut provoquer des retards. Pour les utilisateurs expérimentés. La vitesse par défaut de la VM Cronus est de 10ms.

Valeurs à essayer:

-2 = 8ms

-4 = 6ms

-6 = 4ms



# HandGun Mode (Mode Pistolet)

L'idée derrière ce mode est que lorsque vous arrivez dans la zone de guerre avec un pistolet, vous pouvez rapidement activer ce mode pour vous attaquer à vos ennemis sans avoir besoin d'ajuster les valeurs ou d'activer les mods en retournant dans le menu. Vous pouvez trouver les valeurs pour le tir rapide et la force anti-recul ici. La valeur que nous recommandons pour le tir rapide est de 11-15 balles/seconde. Je recommande de régler l'activation et la désactivation du mod pour QT. Le Hand Gun Mod peut être activé ou désactivé de façon permanente, séparément pour chaque profil.

# Mod Activation (Méthode d'activation des Mods)

Ici, vous pouvez définir comment vous souhaitez activer les mods que vous utilisez. Les paramètres que vous pouvez choisir sont les suivants :

- Standard AR: ADS&Fire, Fire Only, ADS+Fire & Fire
- Advanced Step AR: ADS&Fire, Fire Only, ADS+Fire & Fire
- Taylor Assist: ADS or Fire, ADS&Fire, Fire Only, ADS&Fire or Fire
- Batts Assist: ADS or Fire, ADS&Fire, Fire Only, ADS&Fire or Fire
- Rapid Fire: Fire Only, ADS+Bumper
- Burst Fire: Fire Only, ADS+Bumper
- Crouch Shot: Fire Only, ADS+Fire
- Jump Shot: Fire Only, ADS&Fire
- Insta Drop: Fire Only, ADS&Fire +Crouch, ADS&Fire Only

Un exemple du fonctionnement des paramètres de Aim Assist :

ADS ou Fire - L'AA fonctionne lorsque vous appuyez sur ADS et/ou Fire en même temps.

ADS&Fire - AA fonctionne uniquement lorsque vous appuyez sur ADS & Fire.

ADS&Fire - AA fonctionne lorsque vous appuyez sur ADS & Fire ou Fire uniquement

Fire Only - AA ne fonctionne que lorsque vous tirez.

# Configuration Manette

## Button Layout

Vous pouvez choisir parmi tous les paramètres que vous pouvez trouver dans le jeu. Choisissez exactement les mêmes paramètres que ceux que vous utilisez dans le jeu, sinon le script ne fonctionnera pas correctement.

## Stick Layout

Comme pour Button Layout, choisissez les mêmes paramètres que ceux que vous utilisez dans le jeu.

## Block Rumble

Avec Block Rumble, vous pouvez désactiver les vibrations de la manette. La vibration ne sera pas désactivée lors de la modification des paramètres de script dans le menu OLED. N'oubliez pas de laisser la vibration activée dans le jeu pour que les mods tels que Rumble AR fonctionnent correctement.

## Button Remap

Cette option vous permet de modifier la disposition des boutons. Vous avez la possibilité d'intervertir deux boutons.

## Unmap Button

Ici, vous pouvez bloquer le bouton sélectionné. De même que pour Button Remap, vous pouvez désactiver deux boutons sélectionnés.

# Profiles

## Profile Btns

Choisissez ici le bouton que vous souhaitez utiliser pour passer du profil principal au profil secondaire. Le réglage recommandé est de sélectionner le bouton avec lequel vous pouvez changer d'arme dans le jeu.

## Re-sync Btns

Ce paramètre vous aidera à synchroniser les profils dans le script avec l'arme que vous utilisez si vous avez l'arme sélectionnée et le mauvais profil. Sélectionnez ici les deux boutons avec lesquels vous voulez synchroniser les profils.

## Custom Profile

Le Custom Profile est un profil supplémentaire que vous pouvez utiliser pour les paramètres de sniper, le butin au sol, le mode Handgun ou tout ce que vous voulez.

## Quick Toggles (manipulations rapide)

Grâce au paramètre Quick Toggles, vous pouvez activer ou désactiver vos mods préférés à l'aide de raccourcis par bouton sans passer par le menu OLED. Sélectionnez deux boutons qui activeront et désactiveront le mod. Assurez-vous que vous n'utilisez pas la même disposition pour un autre mod. Vous pouvez définir des Quick Toggles pour :

- Rapid Fire
- Burst Fire
- Jump Shot
- Hold Breath
- Hand Gun Mode
- Recoil On The Fly

Recoil On The Fly est utilisé pour régler l'Anti Recoil pendant le jeu sans avoir à entrer dans le menu Oled.

## Custom Name (nom personnalisé)

Vous pouvez définir ici votre nom qui sera affiché lorsque vous lancerez le script.



# Merci à l'équipe TD21

**Ceorin - Crow – Zkultra – Buddha - WayneO – xxKSCxx – Booba  
MattJK – MikeS – Taz1190 – McHammer – Katastrofe – Blue Waffle –  
Hstlr QuesoWasted – Scuba94 – Valdyclapz – Rumour – TsotsiRuch -  
Sandychri - IxScratchy – Rio - Heiko**



CREATED BY xxKSCxx