

User Guide FÜR TAYLORDRIFT21

ScottishTryHard



ALLE TAYLORDRIFT21 Scripts SIND KOSTENLOS!!!

CALL OF DUTY SERIES

Script Made by

TAYLORDRIFT21

Dieses Menü ist nicht das Offizielle ZEN Handbuch. Es hilft nicht mit Zen probleme. Dies ist nur eine Anleitung für das ScottishTryHard Script

INHALTSVERZEICHNIS

AA Type

ADS Speed

Auto Aim

Batts Assist

Block Rumble

Boost On Fire

Bunny Hop

Burst Fire

Button Layout

Button Remap

Cancel Reload

Crouch Shot

Custom Name

Custom Profile

Custom Sens

Enemy Ping

Fast Melee

HandGun Mode

Head Shot Assist

Hold Breath

Horizontal Strength

Insta Drop

Inverted Boost

Jump Shot

Legacy AR

Mod Activation

NAVIGATION IM CRONUS ZEN MENÜ

Profile Btns

Progressive AR

Quick Scope

Quick Toggles

Radius

Rapid Fire

Re-sync Btns

Rumble AR

Shape Direction

Slide Cancel

Błąd: Nie znaleziono źródła odwołania

Stick Layout

Strafe Assist

Taylor Assist

Taylor Tracking

Unmap Button

V4

V5

V6

V6++

Vertical Strength

VM Speed

Błąd: Nie znaleziono źródła odwołania

Wie du **TAYLORDRIFT21** Scripts finden kannst

Wenn du dieses Handbuch liest, dies hilft dir das Script zu verstehen und wie die Settings funktionieren. Wenn du noch kein Mitglied der Community bist. Über diesen Link kannst du dich uns anschließen

TAYLORDRIFT21. Du erhaltest 24/7 hilfe in unserem Discord. Wir haben das beste Team, was immer bereit ist dir zu helfen. Nachdem du unserem Discord beigetreten bist. Musst dir die Regeln durchlesen und akzeptieren, um vollen Zugriff auf dem Discord Server zu erhalten. Du hast die Möglichkeiten jedes

TAYLORDRIFT21 scripts zu benutzen, erhältst hilfe und erhältst zudem jede Information zum script.

Auf Discord findest du auch – Filme- und alles was du brauchst, um die volle Möglichkeiten des Scripts zu benutzen.

Es gibt auch andere Discord Server, die Scripte für andere Spiele haben

Noozbar- The Division 2 - RDR2

DoGzTheFiGhTeR - Fortnite - CallOfDuty – und vieles mehr

Excalibur- FIFA - ZEN scripser App (Mache dein eigenen Script)

Wenn du also noch nicht bei uns bist, MUSST du es ändern und du wirst sehen was du verpasst hast! Klick auf den Link und tritt uns JETZT bei! **TAYLORDRIFT21**

Bevor du mit dem ersten Schritt fortfährst und falls du mit dem Cronus Zen neu bist, bitte lies zuerst das Zen Benutzerhandbuch. Klick einfach auf diesen Link > **Zen User Guide**.

Hast du probleme mit dem ZEN und suchst du nach eine Lösung, Klicke auf diesen Link > **HERE!**

Du weißt nicht wie du es Updates/downgradest der Firmware, klick hier > **HERE!**

Du weißt nicht wie du dein Zen Studio konfigurierst, klick hier > **HERE!**

Du findest keine hilfe für M&K, klick hier > **HERE!**

Zen Studio is das basis programm wo du Scripte runterladen kannst, bearbeiten und laden kannst. Zen Studio ist notwendig, um die Skripte zu verwenden. Du kannst Zen Studio herunterladen, indem du auf diesen Link klickst > **HERE!**

Zen- Bereinigungsverfahren

Dieses Zen Verfahren kann dir helfen, probleme bei der Verwendung von Scripten zu vermeiden. Wenn sie Scripte drauf laden /neu programmieren, kann es passieren das ein Fehler auftritt. Reinige dein Zen um die Scriptleistung zu erzielen und befolge diese Schritte.

Schritt 1. - Zen Studio öffnen

Schritt 2. - Gehen Sie zu Device Tab

Schritt 3. - Memory Slots löschen (Dieses Verfahren löscht alle Steckplätze, sodass Sie alles einschließlich gespeicherter Skripte verlieren)

Schritt 4. - Zurücksetzen auf Werkseinstellungen (Factory Reset)

Ich würde Ihnen empfehlen, die ersten 4 Schritte auszuprobieren und zu sehen, ob Sie den Zen nach der Neuprogrammierung von Skripten / Game Packs und deren Verwendung ohne Probleme verwenden können. Wenn du weiterhin Probleme haben, starte den Vorgang neu, aber fahren bitte mit "Schritt 5" fort.

Starte ab **Schritt 1** neu und fahre dann fort

Schritt 5. - Zen Studio schließen

Schritt 6. - Öffnen Sie C:\Benutzer\BENUTZERNAME\AppData\Roaming

Schritt 7. - CronusZen-Ordner löschen

Schritt 8. - Öffnen Sie Zen Studio

Schritt 9. - Skript/Spielpaket neu programmieren

Schritt 10. - Geniessen Sie den Zen ohne Probleme zu spielen

Wenn dieses Verfahren nicht funktioniert und du immer noch Probleme hast, musst du im Benutzerhandbuch nachschlagen. Bitte klick auf diesen Link > [**HERE!**](#)

Funktionsweise vom TAYLORDRIFT21 Script

NAVIGATION IM CRONUS ZEN MENÜ

Mod Menü Aufrufen – Zielen + Option

Verlassen des Menüs – Kreis / B

Betreten des Menüs um die Settings zu ändern – X/A

Für das Verlassen des Menüs – Kreis/B

Profile ändern – Dreieck/Y

Admins AA Values – L1/LB oder R1/RB drücken

Werte ändern im Edit Menü – Halte Zielen & Steuekreuz Links oder Rechts oder Oben oder unten

Mods An oder Aus – Steuekreuz oben/ unten drück

Navigieren des Haupt Menüs – Steuerkreuz Oben/Unten

Navigieren des Haupt Menüs & Editieren des Menüs – Steuekreuz Links/ Rechts

Wählen für die Knöpfe des Profiles/Schnell taste – Halt Zielen & Drück Links oder Rechts

Fahrer Modus- Halt Ziele (R2/RT) + Drück 2 Steuerkreuz Rechts

Anti Recoil = AR

Vertikale Sicht Spieler verwenden negative Werte!

Legacy AR:

Der einfachste Weg, den Rückstoß einzustellen. Legacy ist der einfachste Anti Rückstoß, es zieht den RS nur auf einen bestimmten Wert herunter, solange du Feuer drückst. Legacy AR passt gut zu allen verschiedenen Zielhilfen

Rumble AR:

Die einstellbaren Werte die du einstellst, sind die anfänglichen Stärke des Anti-Recoil. Rumble AR berechnet die Stärke basierend auf dem Rumble- Feedback vom Spiel, sobald Rumble erkannt wird. (Ingame Vibration an!!!)

Vertical Strength:

Hier stellst du ein Wert ein, wie Stark die Waffen nach oben oder nach unten zieht. Erhöhe den Wert, wenn der **Rückstoß nach oben geht**. Verrinere ihn wenn der **Rückstoß nach unten geht**.

Horizontal Strength:

Hier stellst du ein Wert ein, wie Stark die Waffe nach rechts und nach links zieht. Wenn der Recoil nach Links zieht, **erhöhe den Wert**. Wenn der Recoil nach Rechts zieht, **verringere den Wert**.

Progressive AR:



AR-Time ist die Zeit wo sich der Rückstoss ändert. Das heisst die **Orange** Linie auf dem Bild, du brauchst diesen Zeitpunkt. Bei jeder Waffe ist dieser unterschiedlich.

1 Sekunde = AR time 1000

Jede Waffe ist anders und hat ihre eigenes Muster, wie Sie auf den obigen Bildern der GRAU und M4 sehen können. Also beginnen wir mit dem recoil muster auf der linken Seite. Hier ist kein Anti-Rückstoss aktiviert, was wir betrachten, ist, wo sich das Rückstossmuster ändert.

Die **orange** Linie stellt das für meine Waffen dar, jetzt wollen wir unseren AR-Startwert ausarbeiten. Um dies zu finden, müssen wir das recoil Muster unter der **orange** Linie so eng wie möglich machen. Innerhalb des **Blauen** Kreises.

Jetzt haben wir AR Startwert gefunden und wollen den AR Ende ausarbeiten. Setzen Sie AR Ende -10 auf den AR Startwert. Wenn die Pistole nach unten zieht an diesem Punkt, müssen wir unseren AR-Endwert addieren. Wenn er hochgezogen wird, müssen wir von unserem AR-Endwert subtrahieren. Ich mache normalerweise einen Wert von 5. Sobald wir uns keinem vertikalen Aufwärts- oder Abwärtsrückstoss nähern, optimieren Sie einen Wert von 1, bis Sie nur noch einen horizontalen Rückstoss haben, wie im **violetten** Quadrat.

Jetzt wollen wir horizontal anpassen. Wenn die Pistole nach rechts zieht, müssen Sie in die negative Werte gehen. Wenn es nach links geht, gehen Sie in die positiven Werte. Auch hier würde ich dies in einem Wert von 5 tun, bis Sie bereit sind, den Rückstoss zu perfektionieren, und dann nacheinander anpassen, um ihn zu perfektionieren. Im **grünen** Bereich können Sie mein fertiges Anti Recoil Muster sehen. Hoffe, das hilft dir, den perfekten Rückstoss für deine Waffen zu finden!!!

Nachdem du fertig bist. Musst du auf bewegene Feinde schießen um dein Recoil zu optimieren. Da dann dein AA einreift, sind deine AR werte zu hoch sind, dies kann dazu führen, dass dein AR sie aus der "AA-Blase zieht"

Du kannst zwischen drei Versionen wählen. Standart, Rumble, Hybrid, Hybrid kombiniert aus Standart mir Rumb. Wenn du Feuerst verwestest du das AR Hybrid und geht dann in den Standart über.

Aim Assist

Taylor Assist

Hier kannst du die Zielhilfe auswählen, die du verwenden möchtest. Um eine der verfügbaren Aim Assist (v4,v5,v5+ Speed Boost,V6,V6++)auszuwählen. Benutze Steuerkreuz links/rechts. Es gibt auch fertige Settings von unserem Team, die du mit L1/LB & R1/RB auswählen kannst.Für jedes Profil kannst du verschiedene Einstellung auswählen.

AA Type

Polar:

Polartyp ist das, was du als Kurve für die Zielhilfe kennen, Polarkurve ist die gewöhnliche kreisförmige Kurve und diese verwendete Formen wie Circular, Tall Oval, Wide Oval, Vortex Oval, Spiral, Helix, Kitt, Vertical Flare, Tartan Army, Jupiter , Bischof, Klinge, Oszillieren.

Linear:

Quadratische Kruve (hat nichts mit der Zielkurve im Spiel zu tun!!) Es verwendet Formen wie Square Curve (it got nothing to do with the in game aim curve). It uses shapes like Diamond, Tall Diamond, Wide Diamond, Spiral Prism, Spiral Diamond, Helix Diamond, Kitt, Vertical Flare, Tartan Army, Jupiter, Bishop, Blade, Oscillate.

Mixed:

Mixed AA ist eine Kombination aus zwei Zielhilfen, Polar und Linear. Diese Kombination ermöglicht es dir, eine andere Zielkurve auf deinen RS zu erhalten und die Formen sind Hexagon, Tall Hex, Wide Hex, Spiral HexV1, Spiral HexV2, Helix Hex, Kitt Hex, Vertical Hex, Tartan Hex, Jupiter Hex, Bishop Hex, Blade Hex, Oscillate Hex.

Du kannst auf unserem Discord Server und YouTube Videos vorbeischaun wie die Formen funktionieren.

Shape Direction

Wenn du möchtest, dass die von dir verwendete Form die Richtung basierend auf der Eingabe deines RS ändert, aktiviere diese Funktion. Wenn du deinen rechten Stick nach rechts bewegst, wird die Form im Uhrzeigersinn gezeichnet. Wenn du dein RS nach links bewegst, wird die Form gegen den Uhrzeigersinn gezeichnet. NICHT FÜR FORMEN wie Kitt, Kitt Hex, Vertical Flare, Vertical Hex.

ADS Speed

Gibt an, wie schnell/langsam die Form gezeichnet wird, wenn du den Rechten Stick nicht bewegst.

Speed

Dies ist die Zeit, die zum Zeichnen einer Form benötigt wird. Ein erhöhter Wert bedeutet, dass die Form schneller gezeichnet wird. Ein niedriger Wert bedeutet, dass die Form langsamer gezeichnet wird.

Radius

Der Radius bestimmt die Größe der von dir gewählten Form.

Boost On Fire

Boost on Fire erhöht den Radius und die Geschwindigkeit beim Schießen, je nachdem, wie DU den Boost-Stärke einstellst. Boost Speed bestimmt die Größe und Geschwindigkeit, wenn sie schießen.

Inverted Boost

Invertierter Boost ist das Gegenteil von Boost on Fire. Es wird deine Werte reduzieren, wenn du es verwendest. Damit der umgekehrte Boost funktioniert, musst du auch Boost on Fire aktiviert haben.

Beispiel: Wenn dein Wert für ADS 16 und invertierten Boost auf 5 einstellst, wird dein ADS-WERT um 5 verringert, was bedeutet, dass deine Werte am Ende den Wert 11 erhältst.

Taylor Tracking

Taylor Tracking: Wir fordern deine Fantasie nun auf. Denk an die Erde, wie sie sich um ihre eigene Achse dreht. Dies ist Taylor AA und die Form deiner Wahl. Stelle dir nun vor. Wie die Erde um die Sonne kreist. Je höher der Wert für Geschwindigkeit desto schneller dreht sie sich um die Umlaufbahn. Wenn du eine Visualisierung brauchst, wie Taylor Tracking funktioniert, kannst du es im Discord sehen.

V4

Wie V2. Mit der Änderung der Zeichenrichtung der Form wie in V3. Nach rechts zielen, zeichnet die Form im Uhrzeigersinn. Nach links zielen, zeichnet die Form gegen den Uhrzeigersinn. Boost ist verfügbar. Neue Optionen, um unterschiedliche Radien und Schritte zu haben, wenn nur ADS und du den RS bewegst.

V5

Erklärung wird bald kommen!

V6

Erklärung wird bald kommen!

V6++

Erklärung wird bald kommen!

Batts Assist

Size:

Größe der gezeichneten Form (diamond)Höhere Wert = Größere Größe = Erhöhtes Shaken

Time:

Zeit der gezeichneten Form, Höhere Wert = langsamere Zeichengeschwindigkeit, niedriger Wert/schnellere Zeichengeschwindigkeit. Verwende 10s- 10-20-30

Strafe Assist

Strafe Assist bewegt die Füße ein wenig bis sehr schnell, um die Rotations-/Standartzielhilfe zu initiieren. Strafe Assist hilft dir, die Zielhilfe zu erlangen. Hier kannst du die Zeit wählen, in der Strafe Assist aktiv sein soll und die Stärke festzulegen.

Head Shot Assist

Der Headshot Assist zieht ihren RS hoch, wenn du Schießt. Hier kannst du einstellen, wie lange und mit welcher Stärke die Headshot Unterstützung wirkt.

Lass den Headshot Assist aus, wenn du den Recoil einstellen möchtest!

Fire Mods

Rapid Fire

Rapid Fire ist für Waffen wie Pistolen, die einzelne Patronen abfeuern. Verwende kein Schnellfeuer mit automatischen und halbautomatischen Waffen. Hier kannst du die Anzahl der Schüsse pro Sekunde einstellen. Die empfohlene Einstellung liegt zwischen 11-15. Rapid Fire ist für jedes Profil separat erhältlich.

Burst Fire

Burst Fire wurden entwickelt, um halbautomatische und vollautomatische Waffen zum Burst Fire zu bringen.

Auto mode:

Verwendet Haltezeit, Wartezeit und Auslösedruck.

Trigger Pressure bestimmt, wie viel Input des Triggers Burst Fire aktiv ist, bis normales Feuer übernimmt. 50 = Burst Fire 1-50 % Push, 51-100 % Normal Fire

Damit dieser Modus auf Controllern mit Mausklick-Auslöser, umgedrehten Layouts oder halbautomatischen Waffen funktioniert, müssen Sie den Auslösedruck auf 100 setzen.

Semi mode:

Verwendet nur die Wartezeit, die bestimmt, wie lange die Zeit zwischen dem 4-Schuss-Burst liegt. Verwendung mit halbautomatischen Waffen.

Der Mod hat 3 einstellbare Werte:

Hold Time: Legt fest, wie lange der Trigger gehalten wird. Länge des Burst.

Wait Time t: Legt fest, wie viel Zeit zwischen den Bursts liegt.

Trigger Pressure : Bruchpunkt zwischen Burst Fire und Normal Fire.

Wenn Burst Fire auf Quick Toggle gesetzt wird, wechselt es zwischen den Modi und Aus. Wenn du es sofort ausschalten möchtest, müssen Sie die QT gedrückt halten, anstatt nur normal zu drücken.

Cancel Reload

Hier kannst du den Zeitpunkt für den cancel reload einstellen. Cancel reload Neuladen ist nur für alle Profile verfügbar.

Crouch Shot

Hier kannst du den Geschwindigkeitswert einstellen. Diese Einstellung bestimmt, wie schnell die Hocke wiederholt wird. Crouch Shot ist für jedes Profil separat verfügbar, aber der Geschwindigkeitswert wird für alle Profile festgelegt..

Jump Shot

Jump Shot ist für jedes Profil separat verfügbar. Hier sind keine weiteren Werte einzustellen.

Insta Drop

Insta Drop ist für jedes Profil separat verfügbar. Hier sind keine weiteren Werte einzustellen. Um Insta Drop zu verwenden, halten Sie ADS + FIRE gedrückt und drücken Sie die Ducken-Taste..

Misc Mods

Slide Cancel

Es stehen zwei Cancel Slides zur Auswahl. Für Modern Warfare/Warzone/Vanguard wähle Mw/Vanguard. Wenn du Cold War spielst, wähle Sie Cold War. Du kannst einen Wert für Slide festlegen. Hohe Werte verlängern Ihren Slide. Niedrige Werte verkürzen Ihren Slide. Cancel Slide ist nur für alle Profile verfügbar.

Bunny Hop

Bunny Hop ist nur für alle Profile verfügbar. Hier gibt es keine weiteren Einstellungen. Zum Benutzen von Bunny Hop, halte die Sprungtaste gedrückt.

Fast Melee

Schneller Nahkampf für jedes Profil separat verfügbar. Hier gibt es keine weiteren Einstellungen.

Enemy Ping

Wenn du ADS+Fire & Fire verwenden, wird der Feind automatisch markiert. Hier kannst du Ping-Verzögerungswerte einstellen, mit denen Sie auswählen können, wie oft der Ping wiederholt wird. Feind-Ping ist nur für alle Profile verfügbar..

Custom Sens

Du kannst Custom Sens nur für alle Profile einstellen. Hier können Sie Einstellungen vornehmen wie Ingame Sens, ADS, Feuer oder ADS + Feuer. Auf 100 gesetzte Werte bedeuten, dass Sie 100% der Werte haben vom Ingame Sens. Wenn Sie Werte erhöhen, wird Ihre Empfindlichkeit erhöht. Wenn du subtrahierst verringert sich die Werte Ihrer Empfindlichkeit

Hold Breath

Du kannst Atemanhalten separat einstellen. Wenn du mit einem Visier anvisierst hältst du Automatisch den Atem an.

Quick Scope

Du kannst Quick Scope separat einstellen und die Werte verändern in welche Dauer er Scopen und schießen soll. Halt Zielen gedrückt und lasse los, dann schießt er oder du Visierst und schießt dann, du musst aber die Werte dafür einstellen.

Auto Aim

Auto Aim ist ein automatisches ADS bei der Verwendung von Feuern. Wenn Auto ADS On ist kannst du nicht ohne Zielen schießen. Du kannst es separat in jedem Profil aktivieren oder deaktivieren.

VM Speed

Wenn du mit Skripten eine falsche VM-Geschwindigkeit verwenden, können Eingabeverzögerungen und andere Fehler auftreten. Selbst wenn Sie die VM-Geschwindigkeit mit Ihrer Plattform abgleichen, kann dies zu Problemen führen. VM-Geschwindigkeit (einstellbar im schottischen Try-Hard-Skriptmenü)

Passe die Geschwindigkeit der virtuellen Maschine an. = Die Aktualisierungsgeschwindigkeit des Skripts
= Die Eingabeverzögerung.

Auch andere Dinge können beim Zen Input-Lag verursachen, die Länge von Kabeln, wenn du beispielsweise von schlechter Qualität sind, kann zu Input-Lag führen

Die Standardgeschwindigkeit der Cronus-VM beträgt 10 ms.

Werte zum Ausprobieren:

-2 = 8ms

-4 = 6ms

-6 = 4ms

-8 = 2ms

-9 = 1ms

Es gibt null Vorteile, um schneller zu arbeiten als das, was Ihre Plattform lesen kann.

Dies ist der Input-Lag, für den jede Plattform bewertet wird:

XBOX ONE: -2 = 8ms

PS4/PS5: -6 = 4 ms

XBOX SERIES X/S: -8 = 2ms

PC: -9 = 1ms

HandGun Mode

Die Idee hinter diesem Modus ist, dass du, wenn du mit einer Pistole in Warzone spielst, diesen Modus schnell aktivieren können, um es mit Ihren Feinden aufzunehmen, ohne dass du die Werte anpassen oder Mods aktivieren müssen, indem du zum Menü zurückkehren müssen. Die Werte für Rapid Fire und Anti Recoil Strength findest du hier. Der von uns empfohlene Wert für Schnellfeuer beträgt 11-15 Rnd/Sek. Ich empfehle die Aktivierung und Deaktivierung des Mods für QT einzustellen. Der Handfeuerwaffen-Mod kann dauerhaft ein- oder ausgeschaltet werden, separat für jedes Profil.

Mod Activation

Hier kannst du einstellen, wie du die von Ihnen verwendeten Mods aktivieren möchtest.

Die Einstellungen, die du wählen können, sind:

- **Standard AR:** ADS&Fire, Fire Only, ADS+Fire & Fire
- **Advanced Step AR:** ADS&Fire, Fire Only, ADS+Fire & Fire
- **Taylor Assist:** ADS or Fire, ADS&Fire, Fire Only, ADS&Fire or Fire
- **Batts Assist:** ADS or Fire, ADS&Fire, Fire Only, ADS&Fire or Fire
- **Rapid Fire:** Fire Only, ADS+Bumper
- **Burst Fire:** Fire Only, ADS+Bumper
- **Crouch Shot:** Fire Only, ADS+Fire
- **Jump Shot:** Fire Only, ADS&Fire
- **Insta Drop:** Fire Only, ADS&Fire +Crouch, ADS&Fire Only

Ein Beispiel dafür, wie die Einstellungen für den Aim Assist funktionieren:

ADS or Fire – AA funktioniert, wenn Sie ADS oder Fire und zusammen drücken

ADS&Fire – AA funktioniert nur, wenn Sie ADS & Fire drücken

ADS&Fire or Fire – AA funktioniert, wenn Sie ADS&Fire oder nur Fire drücken

Fire Only – AA funktioniert nur, wenn Feuer gedrückt wird

Controller Configure

Button Layout

Du kannst aus allen Einstellungen wählen, die du im Spiel finden können. Wähle genau die gleiche Einstellung, die du im Spiel verwenden, sonst funktioniert das Skript nicht richtig.

Stick Layout

Wähle wie beim Tastenlayout die gleichen Einstellungen, die Sie im Spiel verwenden.

Block Rumble

Mit Block Rumble kannst du die Controller-Vibration ausschalten. Die Vibration wird nicht ausgeschaltet, wenn die Skripteinstellungen im OLED-Menü geändert werden. Denke bitte daran, **die Vibration im Spiel eingeschaltet zu lassen**, damit Mods wie Rumble AR ordnungsgemäss funktionieren..

Button Remap

Mit dieser Option kannst du das Tastenlayout ändern. Du hast die Möglichkeit, zwei Tasten zu tauschen.

Unmap Button

Hier kannst du die Arbeit der ausgewählten Schaltfläche blockieren. Ebenso wie bei Button Remap könntest du zwei ausgewählte Buttons deaktivieren.

Profiles

Profile Btns

Wähle hier die Schaltfläche aus, mit der du zwischen dem primären und dem sekundären Profil wechseln möchtest. Die empfohlene Einstellung ist die Auswahl der Schaltfläche, mit der du die Waffe im Spiel wechseln können.

Re-sync Btns

Diese Einstellung hilft dir, die Profile im Skript mit der von dir verwendeten Waffe zu synchronisieren, wenn du die ausgewählte Waffe und das falsche Profil haben. Wähle hier die beiden Schaltflächen aus, mit denen du dein Profile synchronisieren möchtest.

Custom Profile

Das benutzerdefinierte Profil ist ein zusätzliches Profil, das du für die Scharfschützeneinstellungen, ground loot, Handfeuerwaffenmodus oder einfach was du möchten verwenden können.

Quick Toggles

Dank der Quick Toggles-Einstellung könntest du dein Lieblings-Mods mit Tastenkürzeln ein- oder ausschalten, ohne das OLED-Menü aufrufen zu müssen. Wähle zwei Schaltflächen aus, die den Mod aktivieren und deaktivieren. Stell sicher, dass du nicht dasselbe Layout für einen anderen Mod verwenden. Sie können Quick Toggles einstellen für:

- **Rapid Fire**
- **Burst Fire**
- **Jump Shot**
- **Hold Breath**
- **Hand Gun Mode**
- **Recoil On The Fly**

Recoil On The Fly wird verwendet, um Anti Recoil während des Spiels einzustellen, ohne das Oled-Menü aufrufen zu müssen.

Custom Name

Hier kannst du ein Namen festlegen, der beim Start des Scripts angezeigt wird

Special Thanks To The TD21 Team

**Ceorin - [Crow](#) – [Zkultra](#) – Buddha - [WayneO](#) – [xxKSCxx](#) – [Booba](#)
[MattJK](#) – [MikeS](#) – Taz1190 – [McHammer](#) – Katastrofe – [Blue Waffle](#) –
Hstlr [QuesoWasted](#) – Scuba94 – [Valdyclapz](#) – Rumour – TsotsiRuch -
[Sandychri](#) - [IxScratchy](#) – Rio - Heiko**



CREATED BY *xxKSCxx*