Análise Artigos DevOps

Prof^a Cláudia Werlich



ARTIGOS DevOps

- A → DevOps critical success factors A systematic literature review (Azad & Hyrynsalmi, 2023)
 - 1-s2.0-S0950584923000046-main
- B → DevOps and software quality: A systematic mapping (Mishra & Otaiwi, 2020)
 - 1-s2.0-S1574013720304081-main
- C → Adopting DevOps in the Real World: A Theory, a Model, and a Case Study (Luz, Pinto & Bonifácio, 2019)
 - jss2019

PERGUNTAS

- **1.Compare como os três artigos definem ou caracterizam** *DevOps*. Quais elementos aparecem em todos e quais são exclusivos de cada estudo?
- **2. O artigo (A) identificou quase 100** *Critical Success Factors* (CSFs) agrupados em dimensões técnica, organizacional e sociocultural. Escolha 3 desses fatores e discuta como cada um poderia impactar diretamente a **qualidade de software** abordada em (B).
- 3. Os artigos (A) e (B) utilizaram revisões sistemáticas (SLR/mapping), enquanto (C) usou Grounded Theory e focus group. Explique como cada método influencia os tipos de conclusões possíveis e cite uma limitação específica de cada abordagem.
- 4. O estudo (C) descreve a adoção de DevOps no Tribunal de Contas da União (TCU). A partir do que é relatado, discuta quais fatores culturais e 4. organizacionais do TCU poderiam dificultar a replicação do modelo em uma startup de tecnologia.
- **5. A partir dos artigos (B) e (C), identifique um cenário hipotético** em que a busca por entregas rápidas pode prejudicar métricas de qualidade. Justifique com base nas discussões de feedback rápido, automação e arquitetura de software.

PERGUNTAS

- **6. Compare os** *insight*s empíricos do (C) sobre colaboração e cultura com as barreiras e CSFs (*Critical Success Factors*, ou seja, **Fatores Críticos de Sucesso)** levantados em (A). Indique um ponto de convergência e outro de divergência que pode impactar a prática DevOps em grandes organizações.
- 7. Construa um diagrama ou fluxograma que combine o ciclo de vida DevOps do (A) com as dimensões de qualidade do (B) e as etapas do modelo de adoção do (C). Explique a lógica do diagrama.
- 8. Liste duas lacunas de pesquisa apontadas em cada artigo (total 6) e proponha uma pergunta de pesquisa inédita que una as três lacunas.
- **9. (C) mencionou redução no tempo entre** *commits* e *deployments* como benefício medido. Proponha **três métricas adicionais** para avaliar sucesso de DevOps que integrem fatores dos três estudos (por exemplo: satisfação do cliente, ROI, redução de falhas em produção).
- 10 Avalie possíveis riscos ou implicações éticas do uso de automação extensiva em DevOps, considerando aspectos humanos (colaboração, empatia, sobrecarga de trabalho) e de conformidade regulatória. Apoie seu argumento com exemplos reais ou inferidos dos artigos.

Dicionário Visual de DevOps

- 1. II Mapa de Conceitos em Rede
- Cada **termo** é um **nó** e as **setas** indicam relações (ex.: "CSFs → impactam → qualidade de software").
- Ferramentas: Miro, Coggle, Lucidchart ou até PowerPoint/Google Slides.
- Ajuda a ver as **conexões** entre termos (por ex.: Continuous Delivery, Feedback Rápido, Automação).
- 2. Cartões Visuais (Flashcards Digitais ou Físicos)
- Frente: termo + ícone ou mini-ilustração.
- Verso: definição curta + exemplo prático.
- Digitais: Canva, Quizlet, Flippity.
- Útil para revisão em sala ou gamificação (quiz de termos).
- 3. Pinfográfico Estilo Linha do Tempo
- Organizar **termos que representam etapas** (ex.: *Planning* → *Coding* → *Testing* → *Deployment* → *Monitoring*).
- Cada termo fica em um bloco com cor e ícone.
- Ferramentas: Canva Infographic, Venngage, ou cartolina + post-its.

Dicionário Visual de DevOps

4. Ø "Árvore de Termos"

- No tronco: "DevOps".
- Nos galhos: categorias (Cultura, Automação, Qualidade, Métricas...).
- Nas folhas: os termos específicos (ex.: Pipeline, Fast Feedback, CSFs).
- Pode ser feito à mão (cartaz) ou no Jamboard/Figma.

5. Dicionário Visual em HTML

- Cada página com:
 - Cabeçalho com o termo.
 - Imagem ou diagrama ilustrando.
 - Breve explicação e um exemplo real.
- Ferramentas: Canva, Google Docs + ícones do Flaticon.

6. 🞮 Bingo ou Jogo de Memória de Termos

- Para fixação lúdica:
 - Bingo: cada cartela traz termos; o professor lê a definição.
 - Memória: pares termo/definição ilustrados.
- Incentiva a participação e revisão coletiva.









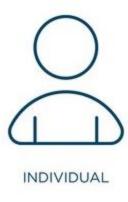




CARTA FICTÍCIA

Escreva uma carta fictícia de um gerente de TI (você) para a diretoria defendendo (ou criticando) a adoção do modelo do artigo (C), citando evidências dos outros dois artigos para embasar a decisão.

Procure mais embasamento para sua resposta com casos reais ou outras publicações.



DATAS DE ENTREGA

Respostas das Perguntas:



Carta Fictícia:





