**Benutzerhandbuch:**

Schiffe\_Versenken: Tkinter

1.

Nach Ausführung des Programmes ist oben das Spielfeld des Gegners und unten das eigene zu sehen. In jedem Feld des Koordinatensystems befinden sich Koordinaten des Felds.

Durch an Klicken eines Feldes ändert sich die Farbe von diesem. Je nach Seite des Feldes