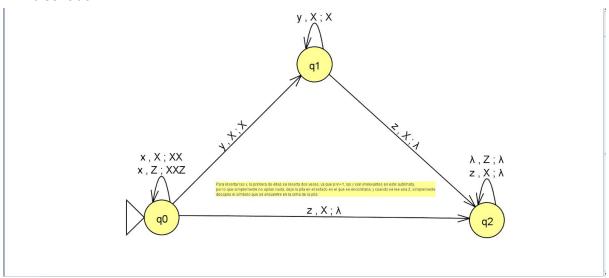
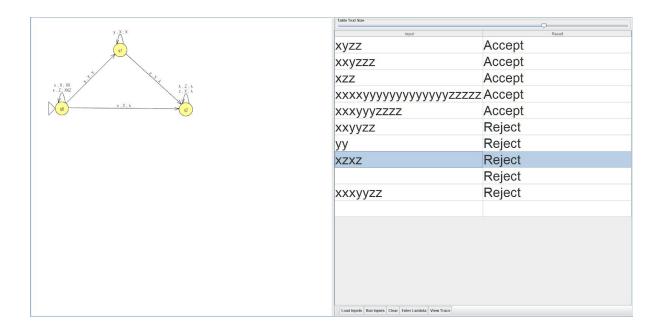
Jorge Rodríguez Fraile 100405951 Carlos Rubio Olivares 100405834

Ejercicio 1)

a) APv diseñado:

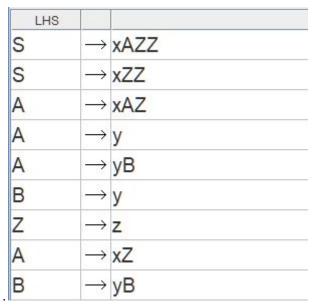


Para insertar las x, la primera de ellas se inserta dos veces, ya que p=n+1, las y son irrelevantes en este autómata, por lo que simplemente no apilan nada, deja la pila en el estado en el que se encontraba, y cuando se lee una Z, simplemente desapila el símbolo que se encuentre en la cima de la pila

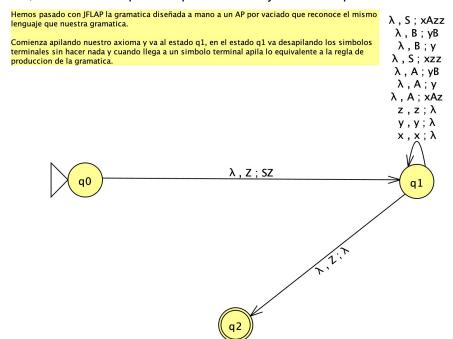


Jorge Rodríguez Fraile 100405951 Carlos Rubio Olivares 100405834

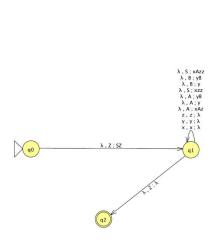
b) Gramática diseñada a mano:

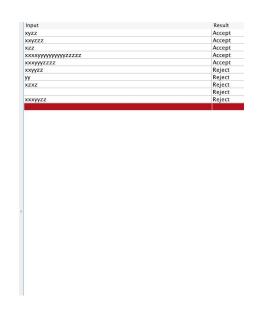


Ponemos primero la palabra más corta y después se pueden ir añadiendo x e y a la vez, finalmente se pueden poner tantas y como se quiera.

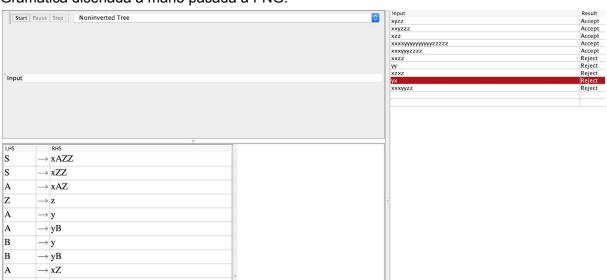


Jorge Rodríguez Fraile 100405951 Carlos Rubio Olivares 100405834



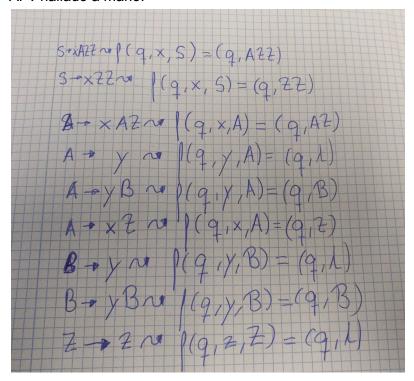


c) Gramática diseñada a mano pasada a FNG:



Jorge Rodríguez Fraile 100405951 Carlos Rubio Olivares 100405834

APv hallado a mano:





Tras diseñar la gramatica con el metodo de las trasparencias nos queda este APv con un solo estado. La diferencia con la gramatica a mano es la sustitucion de Z por P y de S por Z

Jorge Rodríguez Fraile 100405951 Carlos Rubio Olivares 100405834

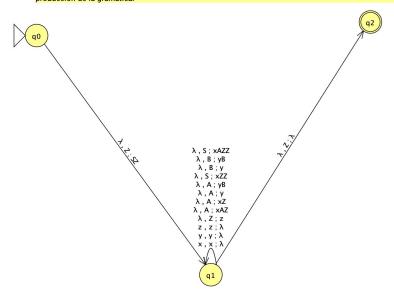




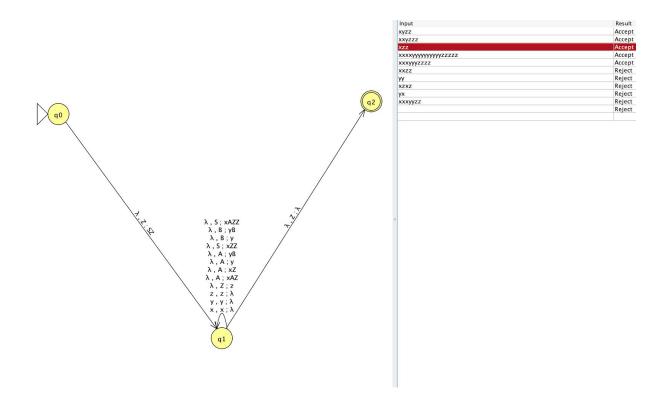
APv mediante JFLAP:

Hemos pasado con JFLAP la gramatica en FNG diseñada a mano a un AP por vaciado que reconoce el mismo lenguaje que nuestra gramatica original.

Comienza apilando nuestro axioma y va al estado q1, en el estado q1 va desapilando los simbolos terminales sin hacer nada y cuando llega a un simbolo terminal apila lo equivalente a la regla de produccion de la gramatica.



Jorge Rodríguez Fraile 100405951 Carlos Rubio Olivares 100405834



Jorge Rodríguez Fraile 100405951 Carlos Rubio Olivares 100405834

Ejercicio 2) Máquina de turing diseñada:

