

Ingeniería del Software
Grado en Ingeniería Informática

Procesos del Desarrollo de Software

Practica 6 – Modelado Conceptual (Casos de uso)

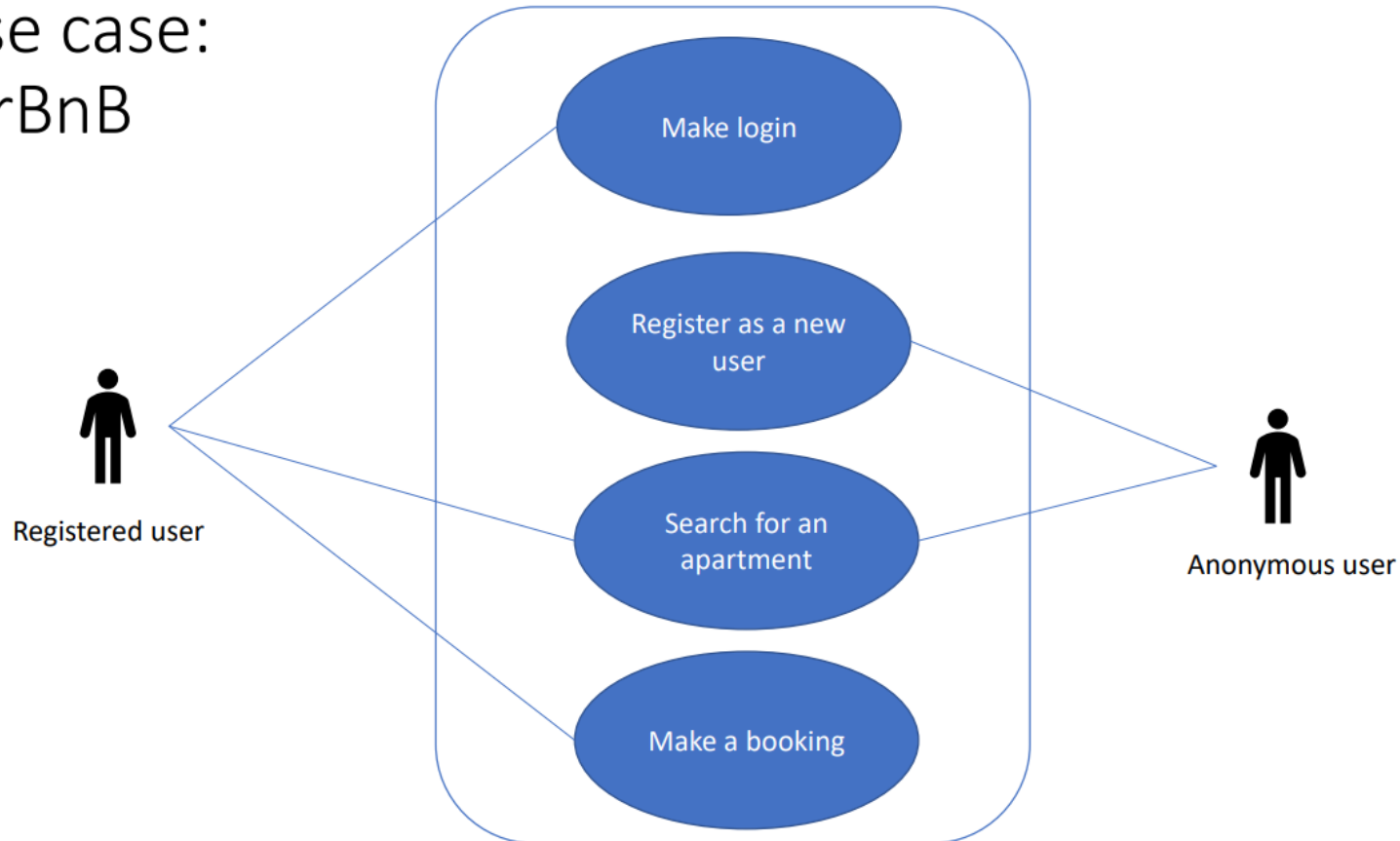
Grupo 181

Curso 2020-2021

Diagramas de Casos de uso

- Muestran las funciones y la relación entre los actores y dichas funciones de un sistema.

Use case:
AirBnB

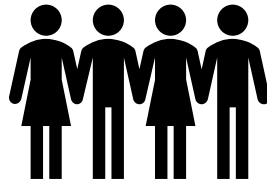


Asignación de tripulaciones – Casos de uso

- Enunciado
- Diagrama de casos de uso.
- Descripción textual de cada caso de uso: nombre, actores, objetivo, actividades (escenario básico).
 - Se incluyen varios casos ilustrativos pero no todos
- Diagrama de actividades de cada caso de uso.

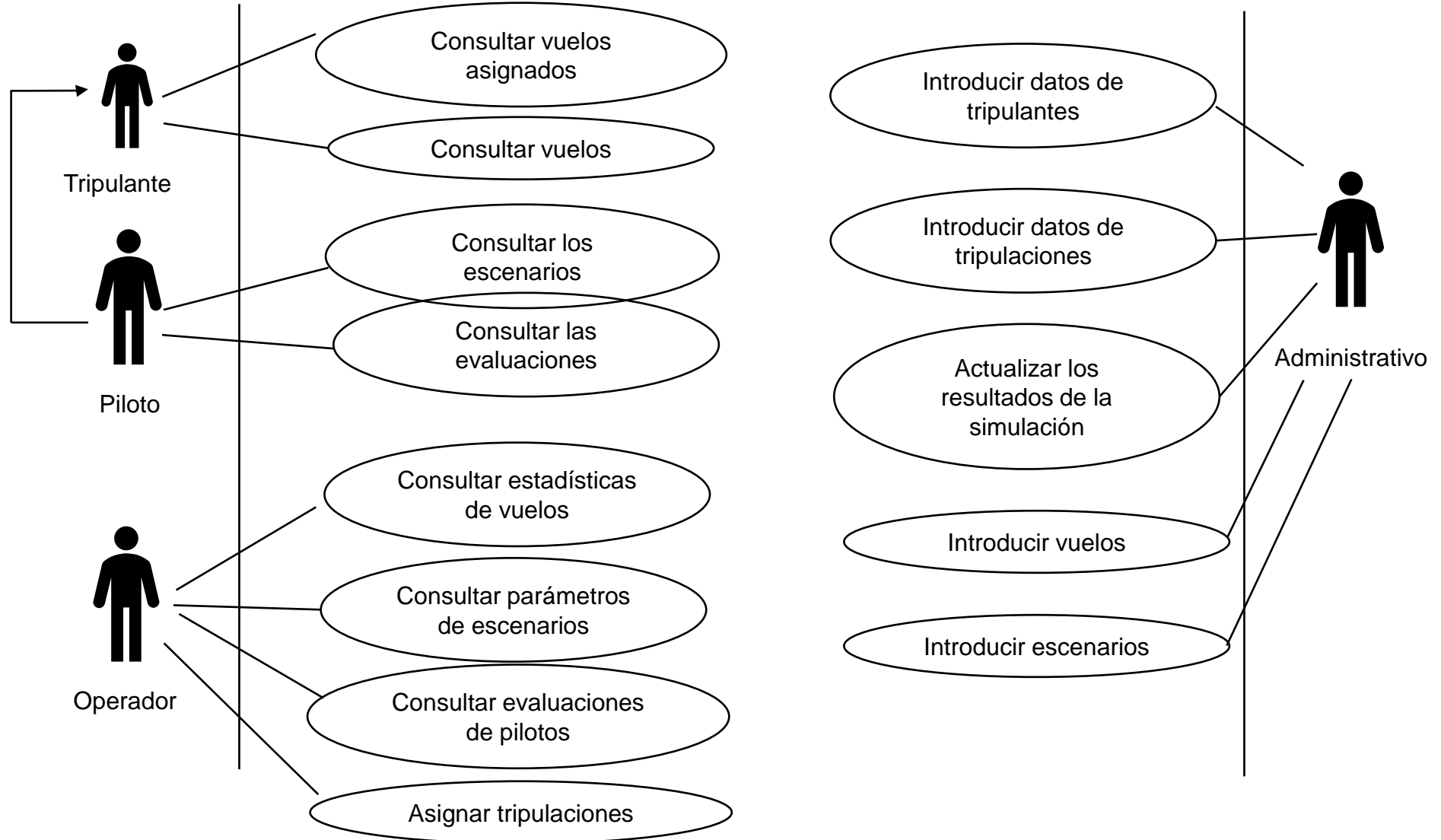
Diagramas de Casos de uso

- Actores



- Tripulantes
- Personal administrativo
- Operadores de vuelo
- Pilotos

Diagramas de Casos de uso



Descripción textual

Nombre	<u>Consultar vuelos asignados</u>
Actores	Tripulante
Objetivo	Conocer los vuelos que me han asignado
Precondiciones	El personal administrativo ha introducido datos del tripulante y del vuelo en el sistema El operador de vuelos ha asignado al menos un vuelo al tripulante.
Actividades	<ol style="list-style-type: none"> 1. Identificación 2. Consulta vuelos

Nombre	<u>Consultar características de vuelos</u>
Actores	Tripulante
Objetivo	Conocer a través del sistema las características de cualquier vuelo de la Compañía, le haya sido asignado o no
Precondiciones	El personal administrativo ha introducido los datos del vuelo en el sistema.
Actividades	<ol style="list-style-type: none"> 1. Identificar 2. Selección de vuelo a consultar 3. Consultar características del vuelo

Descripción textual

Nombre	<u>Asignar tripulaciones</u>
Actores	Operador
Objetivo	Asociar una tripulación a cada vuelo que no lo tenga asignado
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none">• Las características de los vuelos deben haber sido introducidas en el sistema por el personal administrativo• Los datos de las tripulaciones deben haber sido introducidos en el sistema también• El operador debe haber consultado la evaluación de cada piloto disponible en el escenario que juzgue asimilable al vuelo real.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none">• El vuelo y la tripulación quedan asociados
Actividades	<ol style="list-style-type: none">1. Identificación2. Consulta de vuelos pendientes de asignar a tripulaciones3. Selección de vuelo asignar4. Asignación de la tripulación

Diagrama de actividad

- Consultar características de vuelos

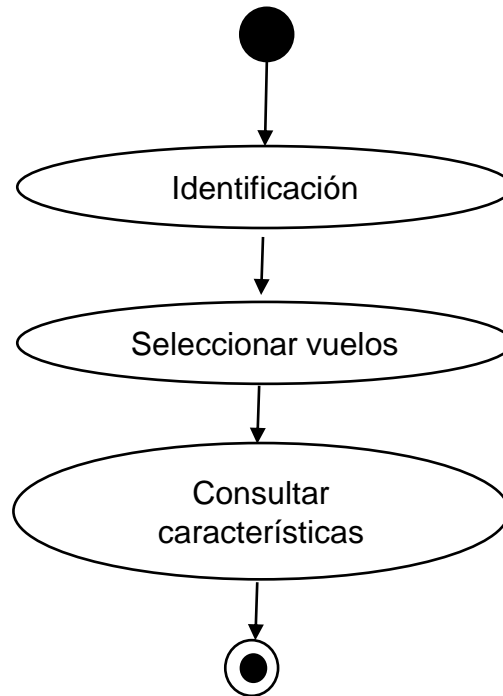


Diagrama de actividad

- Asignar tripulaciones

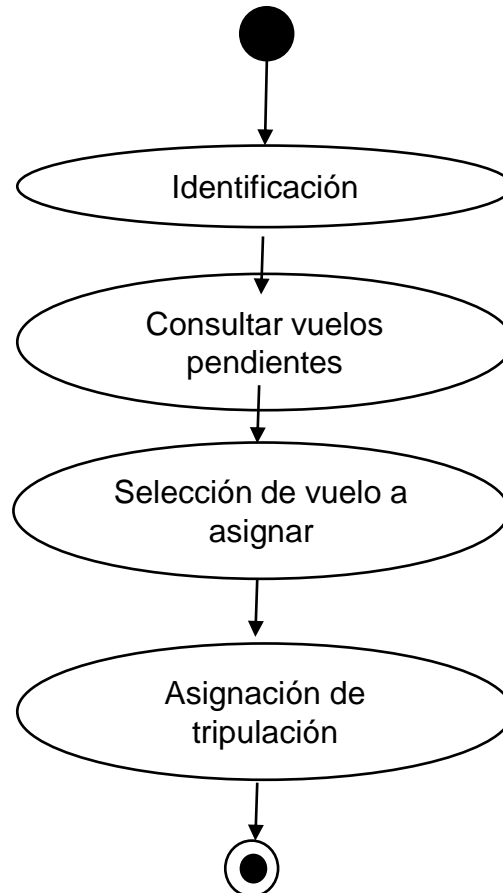


Diagrama de actividades

Pasos a seguir

- Identificar los principales procesos/casos de uso
- Establecer el alcance del proceso a describir. De esta manera quedará fijado el comienzo y el final del diagrama. Frecuentemente el comienzo es la salida del proceso previo y el final la entrada al proceso siguiente.
- Identificar y listar las principales actividades/subprocesos que están incluidos en el proceso a describir y su orden cronológico.
- Identificar los participantes y sus roles.
- Identificar y listar los puntos de decisión.
- Construir el diagrama respetando la secuencia cronológica y asignando los correspondientes símbolos.

for(A;B;C)
D;

