



# PRÁCTICA 3: EVALUACIÓN DEL SISTEMA

---

Carlos Rubio Olivares

Raúl Giménez de Dios

Jorge Rodríguez Fraile

Mohamed El Aakil Messaoudi

GR83-02

# Introducción

## 01. Objetivo

- Profesionalidad y comodidad
- Mejora de la comunicación en la universidad
- Interfaz simple e intuitiva

## 02. Estudio de Usabilidad

- Creación de un UEQ
- Utilización de Google Forms

## 03. Protocolo

- Centrado en estudiantes de la uc3m
- Evaluación online
- Los miembros del equipo deben procesar la información para ver si se cumplen los objetivos

## 04. Evaluación por expertos

- Otro grupo de clase hará de comité de expertos
- Se les indicará el tipo de situaciones a resolver.
- Se estudiarán los problemas o inconvenientes encontrados y cómo resolverlos

## 05. Realización de conclusiones

- Una vez estudiados los inconvenientes, se realizará una conclusión para establecer cuales son los mejores cambios para el sistema.





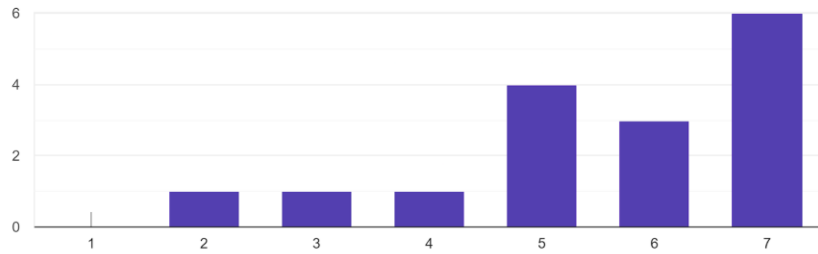
# Análisis de Datos

---

A continuación se mostrarán los resultados del cuestionario de Usabilidad realizado por el equipo.

# Resultados del Análisis (I)

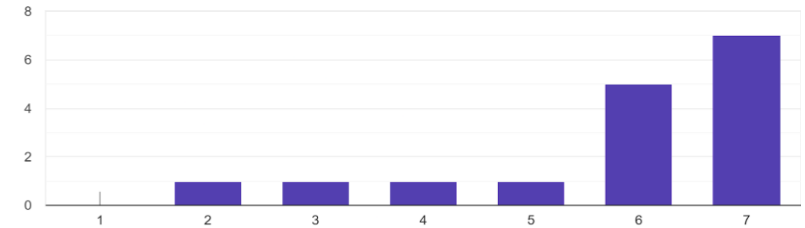
16 respuestas



Desagradable

Agradable

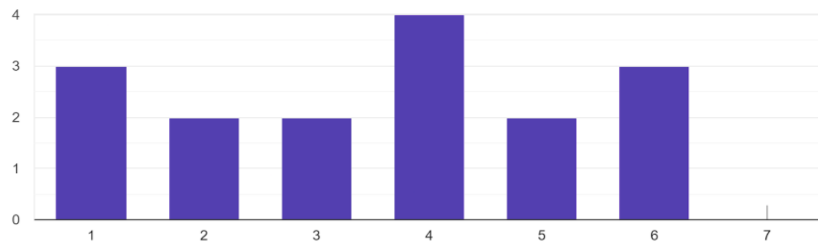
16 respuestas



No entendible

Entendible

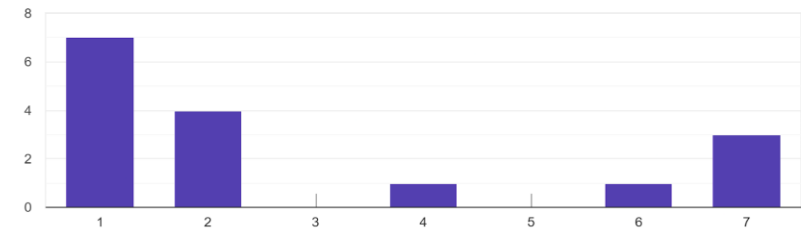
16 respuestas



Creativo

Sin Imaginación

16 respuestas

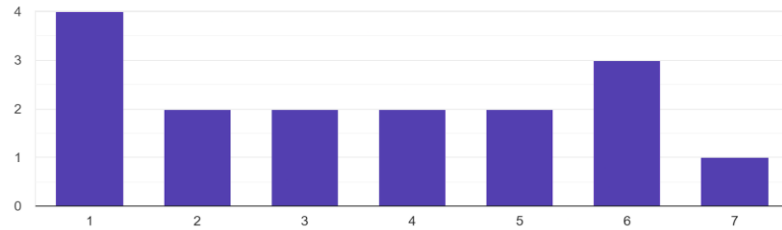


Fácil de aprender

Difícil de aprender

# Resultados del Análisis (II)

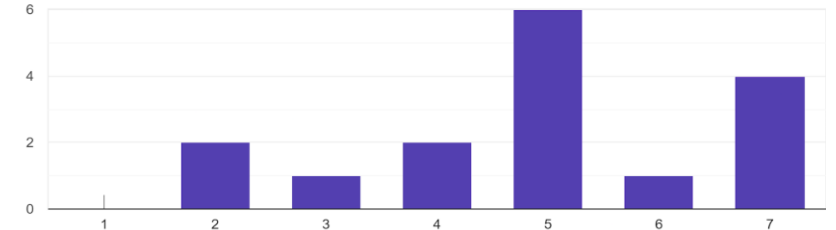
16 respuestas



Valioso

De poco valor

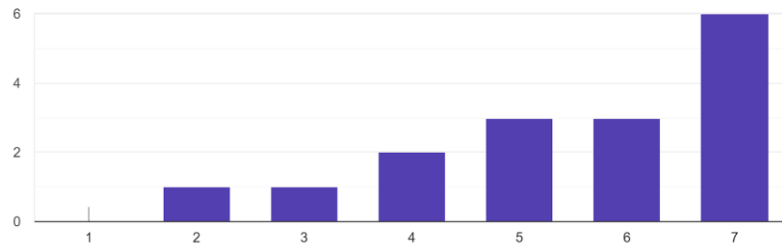
16 respuestas



Aburrido

Emocionante

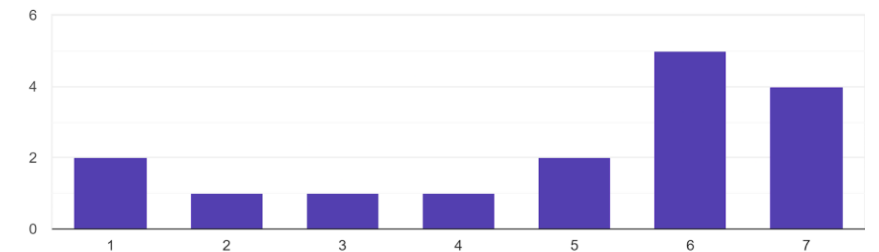
16 respuestas



No interesante

Interesante

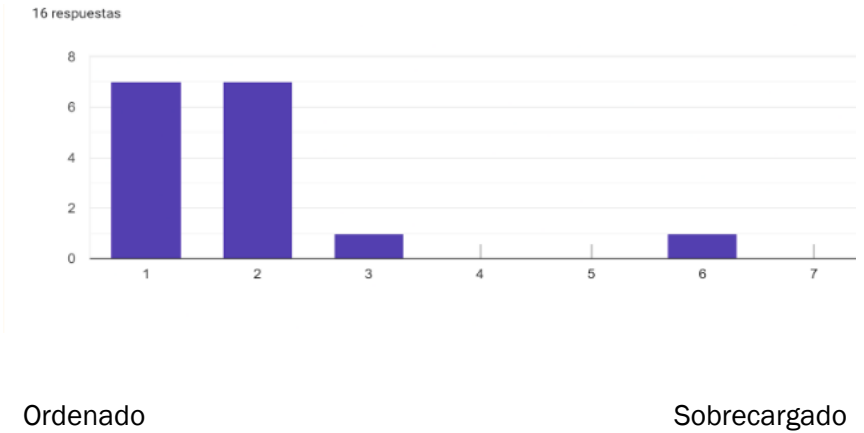
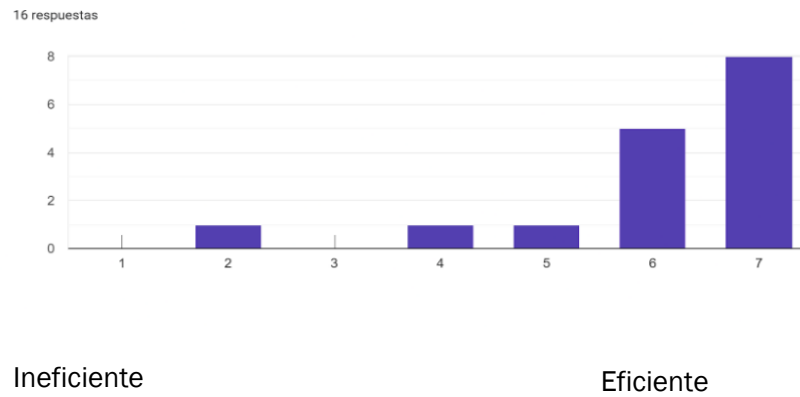
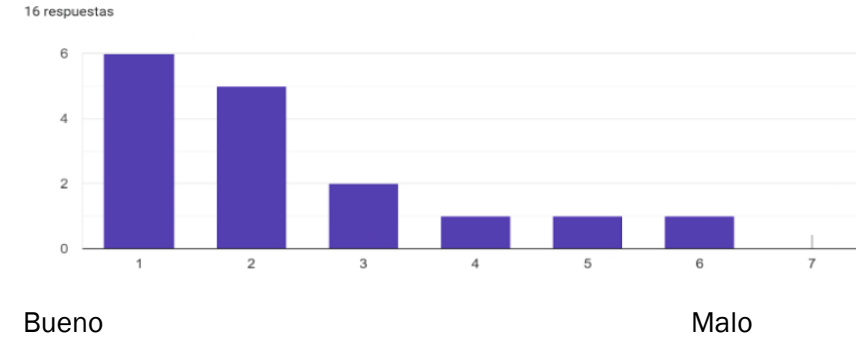
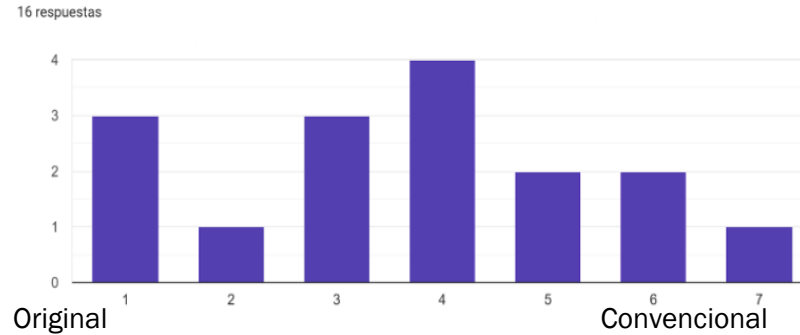
16 respuestas



Impredecible

Predecible

# Resultados del Análisis (III)



# RESULTADOS DEL COGNITIVE WALKTHROUGH

---

## PRIMERA SITUACIÓN: Silenciar a un usuario

- Guiar más al usuario en la pantalla de login (consideraciones de la contraseña, etc.)
- Consideramos la muestra de la función de silenciar correcta

---

## SEGUNDA SITUACIÓN: Redactar un correo

- Mejorar el botón de redactar, mostrando su importancia
- Mostrar un mensaje de confirmación de envío.

---

## TERCERA SITUACIÓN: Leer un correo filtrando por su asignatura

- No se han encontrado inconvenientes significativos

# RESULTADOS DEL COGNITIVE WALKTRHOUGH

---

## CUARTA SITUACIÓN: Eliminar un correo electrónico

- Se podría mejorar indicando al usuario dónde puede encontrar los mensajes borrados


---

## QUINTA SITUACIÓN : Responder correo electrónico

- Hacer una elección de iconos más correcta para reenviar y responder.

---

## SEXTA SITUACIÓN: Cerrar sesión

- No se han encontrado inconvenientes significativos
- 



# Conclusiones



---

## Especificar más las funcionalidades del sistema

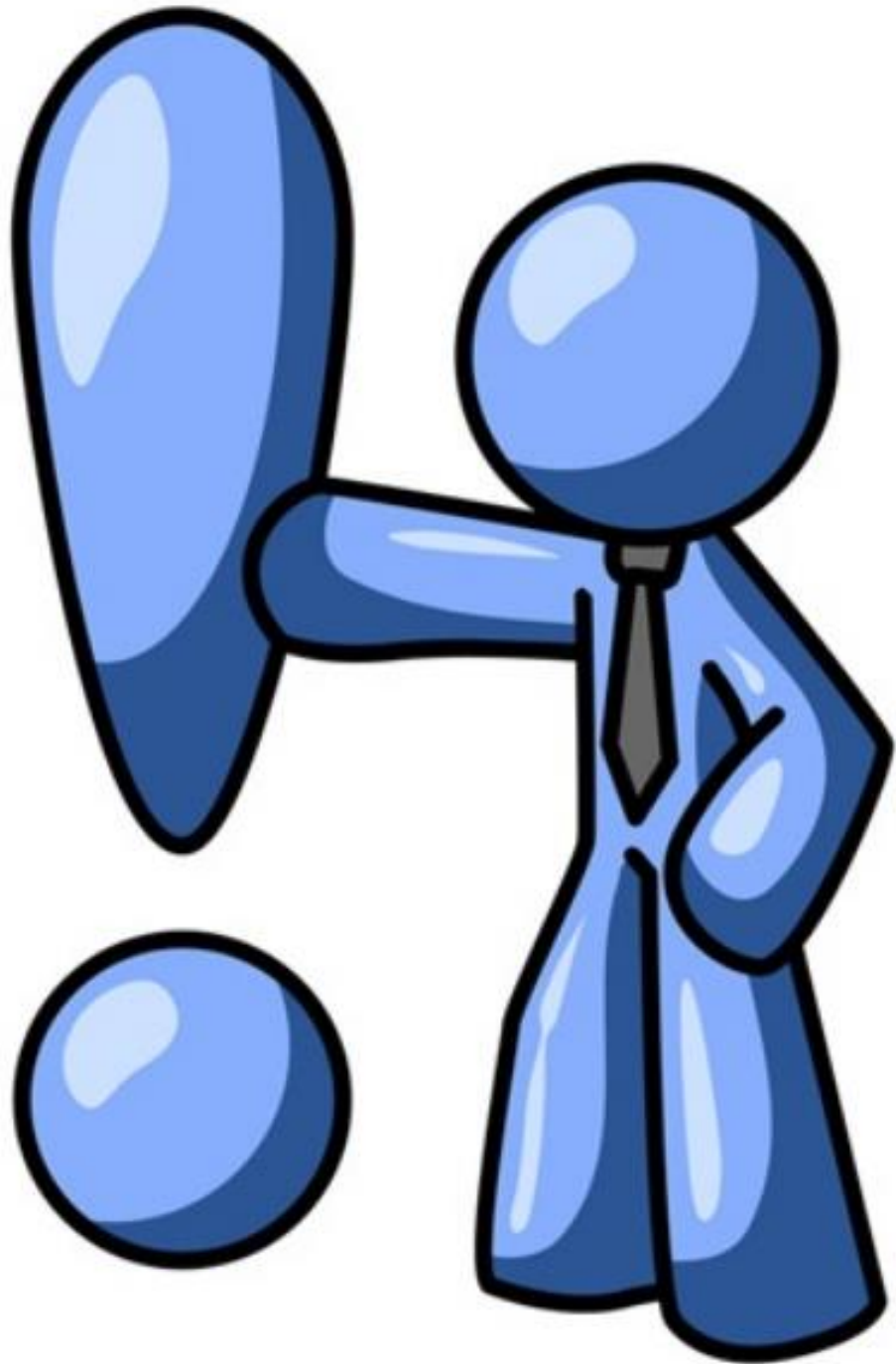
Se debe evitar generalizar, ya que eso hace que nuestra aplicación pierda valor.

## En aspectos generales, buenos resultados

Los usuarios han acogido bien los primeros sketches de la aplicación, y se puede ver que la idea tiene cabida.

## Implementar mejoras

Todas las sugerencias hechas en la evaluación han sido estudiadas y pueden aumentar en gran medida el valor del sistema.



# Gracias

---

¿Preguntas?

GR83-02