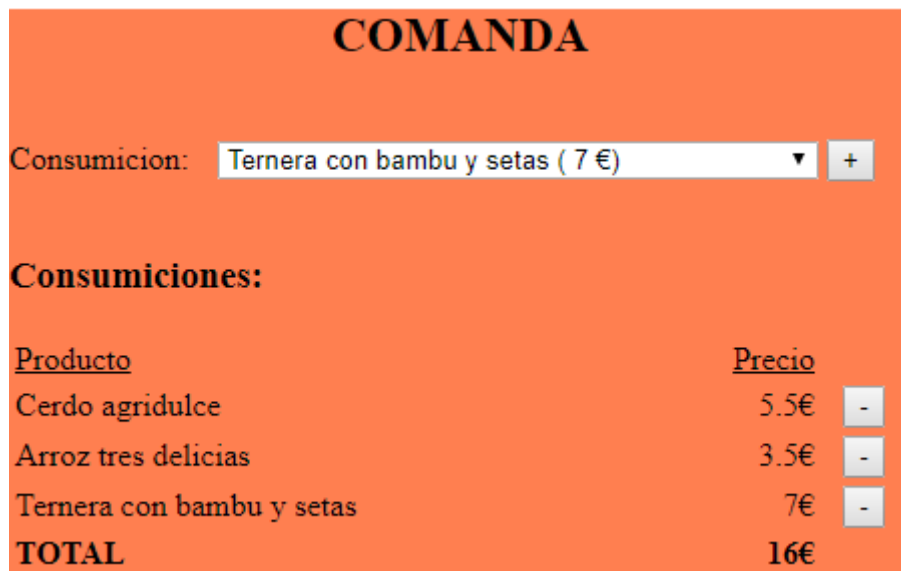


## Guía Micropráctica 01 – ANGULAR 4

**Objetivo** de la práctica: utilizando los conocimientos aprendidos en las aplicaciones de ejemplo: APP01 y APP02, programar una aplicación para edición de comandas de restaurante:



**COMANDA**

Consumicion: Ternera con bambu y setas ( 7 €) +

**Consumiciones:**

<u>Producto</u>	<u>Precio</u>	
Cerdo agridulce	5.5€	-
Arroz tres delicias	3.5€	-
Ternera con bambu y setas	7€	-
<b>TOTAL</b>	<b>16€</b>	

Al pulsar el botón [+] el producto elegido será añadido a la comanda y se actualizará automáticamente el Total.

Al pulsar cualquiera de los botones [-] se eliminará el producto de la lista de productos y se actualizará automáticamente el Total.

Pasos:

1. Crear nueva aplicación Angular:

```
ng new practica01
```

2. Programar la solución.
3. Subir práctica al repositorio de cada grupo.

(Directorio PRACTICA01 del repositorio de cada grupo)

**FECHA LÍMITE: 21 de marzo de 2018**