

PRÁCTICA 2:

Parte II: Memoria Técnica

Carlos Rubio Olivares, 100405834

Raúl Giménez de Dios, 100405861

Jorge Rodríguez Fraile, 100405951

Mohamed El Aakil Mesaoudi, 100405967



Índice

Descripción de la solución	3
Decisiones técnicas	4
Guía	5
Manual de usuario	5

Descripción de la solución

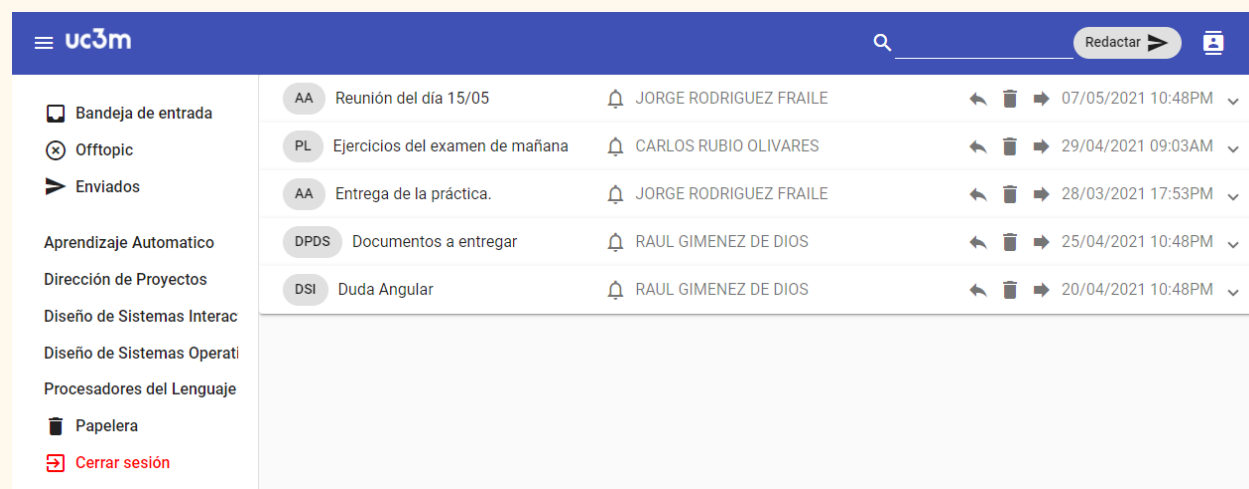
Hemos construido un gestor de correo electrónico enfocado a la comunidad universitaria haciendo uso de tecnología Angular que satisface las necesidades requeridas inicialmente.

Se puede acceder a dicho gestor desde el siguiente enlace: <https://xvenve.github.io/dsip2>

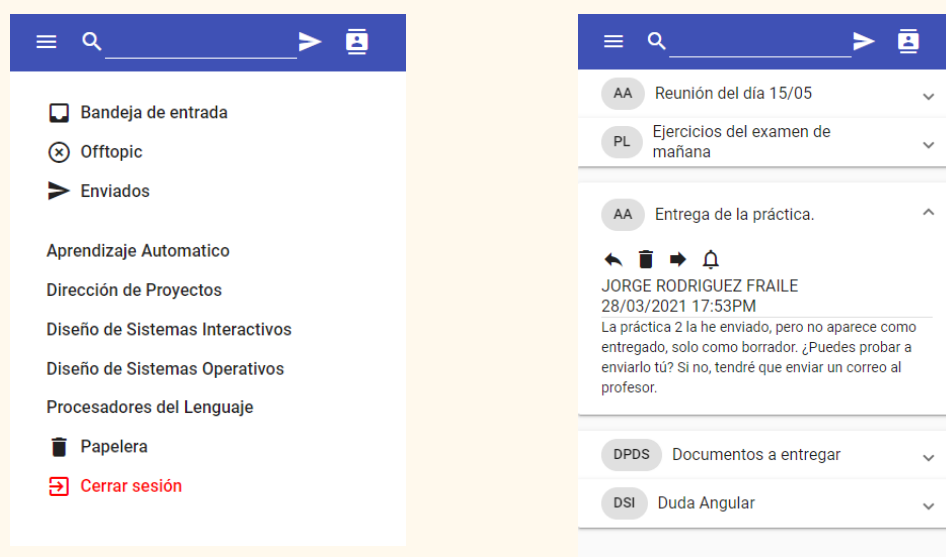
Este gestor de correo electrónico está capacitado para que el usuario pueda filtrar y categorizar sus correos universitarios de una manera rápida y sencilla gracias a las opciones implementadas donde es de gran facilidad observar a qué asignatura pertenece cada correo, además de que podremos filtrar rápidamente por una asignatura u otra.

Por otro lado, se ha cumplido el objetivo de que la página web tenga un diseño responsive, donde su uso será fácil tanto en ordenadores como en tablets y dispositivos móviles.

Escritorio y tablet:



Móvil:



Decisiones técnicas

Se ha optado por diseñar una aplicación donde predomine el color azul y color blanco, complementarios entre sí y que ofrecen una ambientación universitaria que consideramos adecuada. En cuanto al diseño se ha optado por tener siempre presente la cabecera y la barra izquierda de opciones independientemente de la página en la que nos encontremos, pudiendo esta última desplegarse cuando el usuario considere necesario y oportuno.

Por otro lado, para el diseño responsive se ha decidido que tanto en tablet como escritorio la página sea idéntica dado que está diseñada de tal forma que no entorpece el uso en tablet y por tanto se puede trabajar eficazmente. Sin embargo, para el uso móvil hemos cambiado el diseño para facilitar el uso a los usuarios que accedan a la aplicación desde esta clase de dispositivos. En este último caso, cuando el usuario desea acceder a la barra izquierda de opciones esta cubrirá la totalidad de la pantalla para favorecer la claridad de lectura de las opciones, el resto de las páginas han sido reajustadas en tamaño ofreciendo una interfaz amigable donde al usuario le sea sencillo el manejo de la aplicación.

En cuanto a las librerías, se han implementado las que han considerado oportunas para incorporar Angular material a nuestro proyecto, a su vez, se han incorporado al proyecto librerías que nos han sido de gran ayuda para la creación del login o el uso de pipes.

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';

import { AppRoutingModule } from './app-routing.module';
import { AppComponent } from './app.component';
import { LoginComponent } from './login/login.component';
import { BrowserAnimationsModule } from '@angular/platform-browser/animations';

import { FormsModule, ReactiveFormsModule } from '@angular/forms';
import { MatFormFieldModule } from '@angular/material/form-field';
import { MatSidenavModule } from '@angular/material/sidenav';
import { MatExpansionModule } from '@angular/material/expansion';
import { MatChipsModule } from '@angular/material/chips';

import { MatToolbarModule } from '@angular/material/toolbar';
import { MatInputModule } from '@angular/material/input';
import { MatCardModule } from '@angular/material/card';
import { MatMenuModule } from '@angular/material/menu';
import { MatIconModule } from '@angular/material/icon';
import { MatButtonModule } from '@angular/material/button';
import { MatTableModule } from '@angular/material/table';
import { MatDividerModule } from '@angular/material/divider';
import { MatListModule } from '@angular/material/list';
import { MatSlideToggleModule } from '@angular/material/slide-toggle';
import { MatSelectModule } from '@angular/material/select';
import { MatOptionModule } from '@angular/material/core';
import { MatProgressSpinnerModule } from '@angular/material/progress-spinner';
import { MainComponent } from './main/main.component';
import { FilterPipe } from './filter.pipe';
```

Guía

Para acceder a la aplicación es necesario tener una cuenta universitaria registrada con el correo electrónico universitario correspondiente. En el caso de que se satisfaga la premisa anterior el usuario podrá acceder a la aplicación de manera sencilla haciendo login con sus credenciales: correo electrónico universitario y contraseña.

Manual de usuario

En primer lugar, el usuario deberá iniciar sesión con sus credenciales universitarias para poder acceder a la aplicación.

Una vez dentro de la aplicación tenemos la pantalla de inicio en la que se muestra la bandeja de entrada con todos los mensajes que el usuario ha recibido recientemente, donde con un simple vistazo se puede observar a la asignatura a la que pertenece cada uno de los correos, el asunto, el remitente, la fecha y una serie de opciones, las cuales se corresponden con reenviar, eliminar y responder correo. Además, al hacer clic sobre cualquiera de los emails se desplegará el cuerpo del mensaje.



Por otro lado, vemos que en la cabecera tenemos un icono de hamburguesa que desplegará una barra izquierda con numerosas opciones si se pulsa, otro icono que se corresponde a la comunidad universitaria a la que pertenece el usuario, un botón que conduce automáticamente a la redacción de un correo, un icono que nos mostrará nuestros contactos si lo pulsamos y un buscador que nos desplegará aquellos correos que hagan match con la búsqueda que estemos realizando.

uc3m			🔍	Redactar ➤	👤
AA	Reunión del día 15/05	🔔 JORGE RODRIGUEZ FRAILE	↩️ 🗑️ ➡️	07/05/2021 10:48PM	▼
PL	Examen mañana	🔔 CARLOS RUBIO OLIVARES	↩️ 🗑️ ➡️	07/05/2021 10:48PM	▼
AA	Entrega	🔔 JORGE RODRIGUEZ FRAILE	↩️ 🗑️ ➡️	07/05/2021 10:48PM	▼
DPDS	Duda Angular	🔔 RAUL GIMENEZ DE DIOS	↩️ 🗑️ ➡️	07/05/2021 10:48PM	▼
Off-topic	Duda Angular	🔔 RAUL GIMENEZ DE DIOS	↩️ 🗑️ ➡️	07/05/2021 10:48PM	▼

El panel de redactar un correo se desplegará o bien cuando decidimos reenviar o responder un correo o bien cuando pulsamos sobre el botón de redactar. Este panel nos muestra el remitente del correo, el destinatario, el asunto y el cuerpo. En el caso de que hayamos decidido responder un correo se rellenará automáticamente el campo del destinatario con el correspondiente. Cuando seleccionamos la opción de enviar el mensaje se enviará al destinatario indicado y se añadirá dicho mensaje a la página correspondiente a mensajes enviados presente en la barra izquierda desplegable desde el icono de hamburguesa, si por el contrario seleccionamos la opción de cancelar volveremos a la bandeja de entrada.

Para:
JORGE RODRIGUEZ FRAILE

Seleccionar contacto

Asunto:
RE: Reunión del día 15/05

Mensaje

Enviar Cancelar

En la barra izquierda desplegable disponemos de varias opciones: bandeja de entrada, la cual como su propio nombre indica nos llevará a la bandeja de entrada si pulsamos sobre la opción; offtopic, la cual nos mostrará únicamente los mensajes de la categoría offtopic (no pertenecientes a ninguna asignatura); enviados, donde podremos ver aquellos mensajes que hemos enviado; asignaturas, donde aparecen todas nuestras asignaturas y al pulsar sobre cualquiera de ellas nos mostrará los mensajes que pertenecen a la asignatura que hemos seleccionado; y papelera donde aparecen los mensajes que hemos eliminado.

