

Interfaces de Usuario

Grado en Ingeniería Informática

Curso 2020 / 2021

Ejercicios de teoría

PROTOTIPADO

Enunciado

Diseñar un prototipo de una aplicación móvil para escuchar música y responder a las siguientes preguntas:

1. ¿Quién utilizaría la aplicación?
 - Definir 2 personas
2. ¿Qué funcionalidades se necesitan?
 - Definir el listado de funcionalidades de la aplicación a partir de las personas definidas.
3. ¿Qué tipo de interacción buscamos?
 - Describir como se usaría cada una de las funcionalidades a través de un prototipo vertical High Low (High Visual + Low Functionality).
4. ¿Como se utilizaría?
 - Describir un caso de uso de la aplicación.

Normas de realización

El prototipo se realizará de forma individual y tendrá una nota máxima de 0,1 puntos.

El prototipo se diseñará en papel, con PowerPoint u otras herramientas de prototipado, como por ejemplo balsamiq (<https://balsamiq.com/>) o axure (<https://www.axure.com/>).

Una vez terminado el diseño, se generará un documento (en formato doc, docx, txt, ppt, o pdf) con el siguiente contenido:

- el nombre del prototipo,
- el nombre del autor,
- las imágenes del prototipo,
- las respuestas a las 4 preguntas del enunciado.