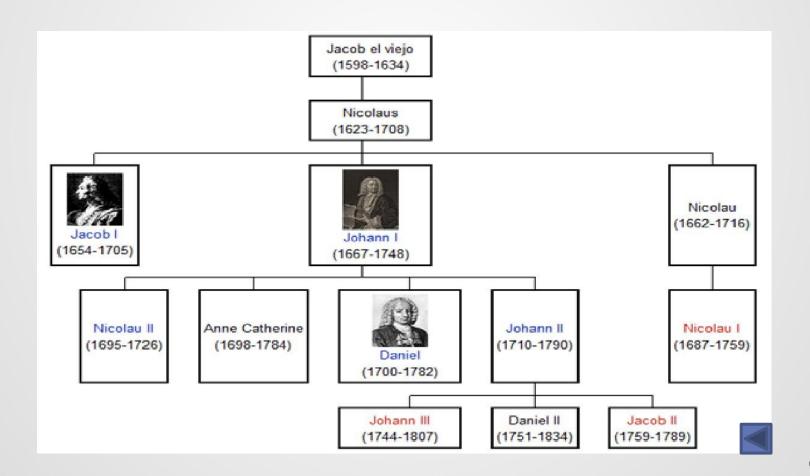
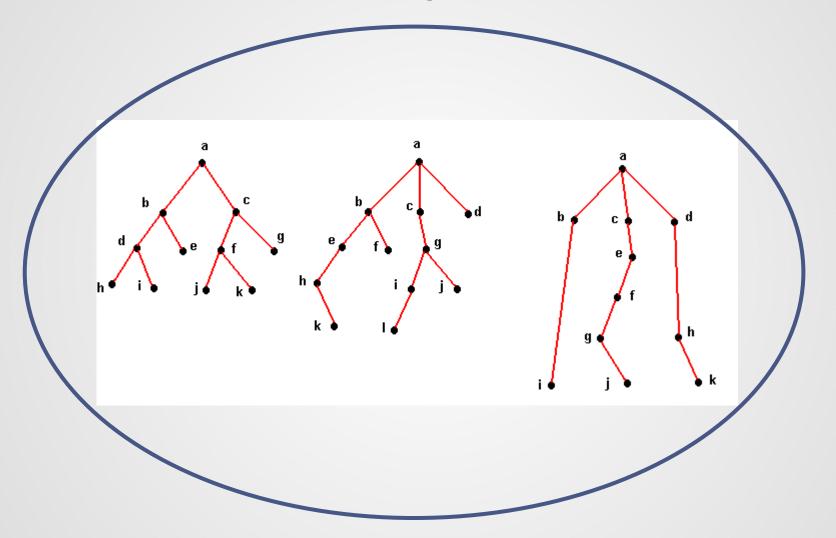
GRAFOS

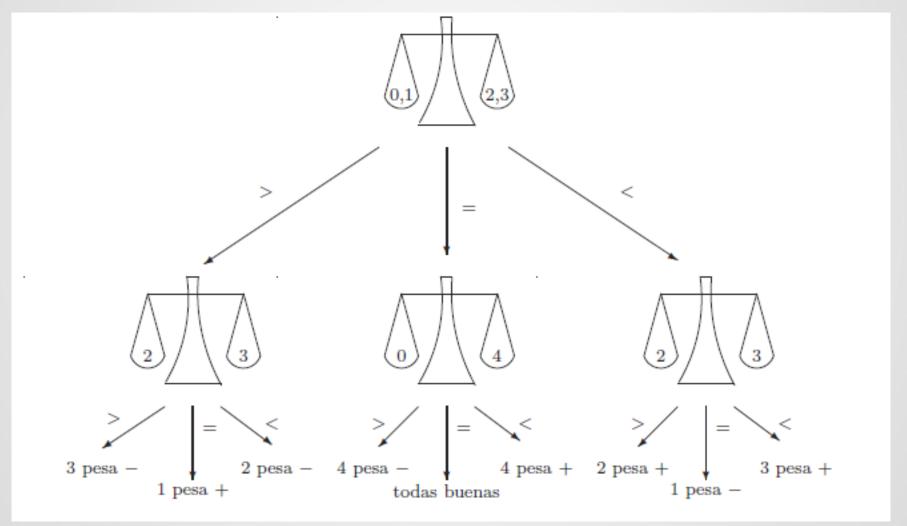


I. Árboles y bosques



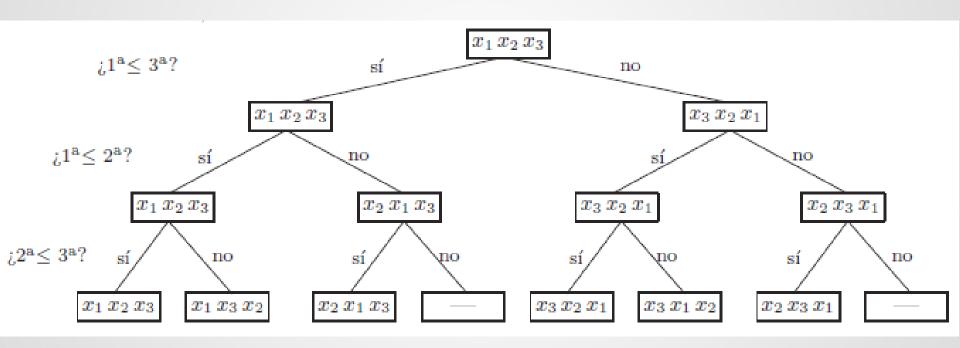
Ejemplos

1. Un árbol de decisión



Ejemplos

2. Un algoritmo de ordenación



Definición 1.- "Un árbol es un grafo simple conexo y sin ciclos"

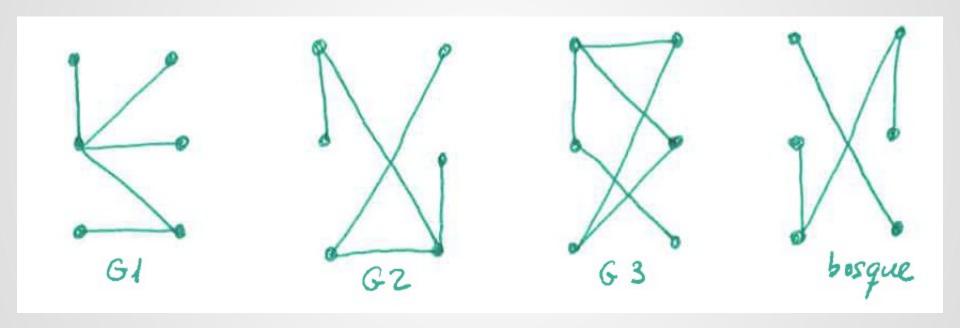
Definición 2.- "Un **bosque** es un grafo simple sin ciclos. Cada componente conexa de un bosque es un árbol"

Raíz

Ejemplos.-

¿Los grafos lineales son árboles?

¿Los grafos C_n , K_n y $K_{r,s}$ lo son?



Teorema 1.-

- i. "El grafo simple G es un árbol si y sólo si es conexo y al borrar cualquier arista se obtiene un grafo disconexo"
- ii. "El grafo simple G es un árbol **si y sólo** no tiene ciclos y al añadir cualquier arista se obtiene un ciclo"



Teorema 1 (demostración)

- i. =>) Supongamos que G es un árbol. Sea a una arista de G y sea ahora, G\{a}. Si éste fuera conexo se podría conectar los dos vértices de la arista a por un caminos, y entonces G tendría un ciclo (no sería un árbol)
- i. <=) Supongamos que G es conexo que se desconecta al quitar una arista. Entonces G no tiene ciclos (es un árbol), ya que si lo tuviera, se podría quitar una arista si desconectar.



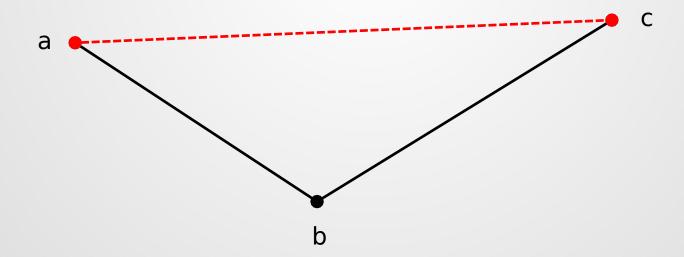
Teorema 1 (demostración(cont.))

- ii. =>) Supongamos que G es un árbol. Para cualquier pareja de vértices no adyacentes, existe un camino que los conecta, si se añade la arista que los une se formará un ciclo.
- ii. <=) Supongamos que G no tiene ciclos, pero al añadir una arista se forma. Seguid el razonamiento para demostrar que es un árbol.



Teorema 2.- "Un grafo G = (V,E) es un árbol **si y sólo** si existe un único camino elemental entre cualquier par de vértices"

Demostración.- Debe ser único, porque si hubiera más de uno ...



```
Teorema 3.- "Un grafo G = (V,A) es un árbol si y sólo arbol es coñexo y |A| = |V| - 1 | - |V| - 
Si funione qui vielo podriance qui tar una arista, sin que se descourtara, y
llegariannes a un grafo G\ fa} con exo, con:
                                                              | A(G(fa3) | = 1A(G) | -1 y | V(G(fa3) | = |V(G)|
           \Rightarrow |A(G|\{a\})| = |V(G)|-1-1 = |V(G|\{a\})|-2
          => es decir | A| = |V|-2 (comeco) |A| > |V|-1 conditation
                                                                                                       = | V(G) | -1 g.e.d.
```

B. Sucesión de grados de

Por el teorema de los saludos y como |A| = |V| - 1:

¿Qué forma tendrán los árboles con el menor y mayor número de vértices de grado 1?

Teorema 4.- "Todo árbol con dos o más vértices, tiene, al menos, dos vértices terminales (grado 1)"

Demostración (reducción al absurdo hasta encontrar una contradicción con (*)):

Dos casos:

- 1. Suponiendo que sólo tuviera uno ...
- 2. Suponiendo que no tuviera ninguno ...

C. Árboles con raíz

Raíz, generaciones y hojas

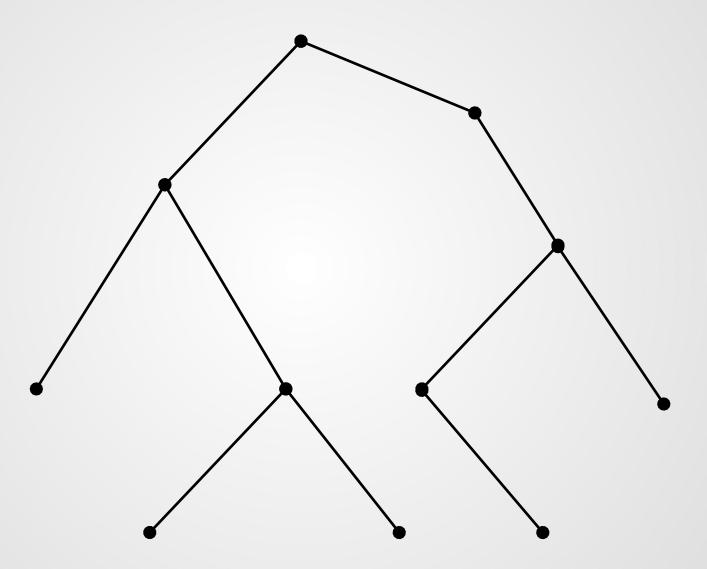
Definición 3

Procedimiento para hacer crecer un árbol:

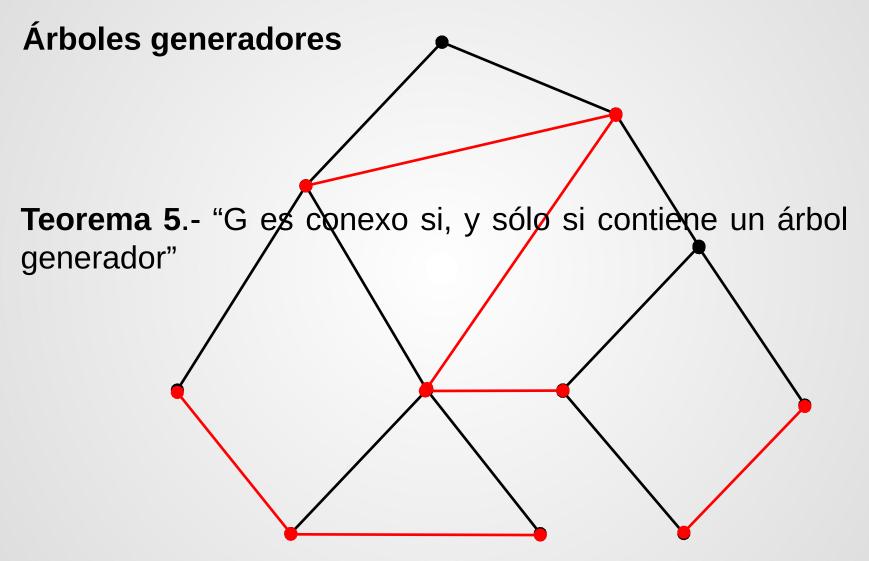
- 1. Comenzar con $G = (\{r\}, \emptyset)$, donde r es el vértice raíz.
- 2. Dado G = (V, E), añadir un nuevo vértice u y una nueva arista $\{u, v\}$ donde $v \in V$.

Teorema 5 Todo grafo obtenido por este procedimiento es un árbol y todo árbol se puede construir de este modo.

C. Árboles con raíz



C. Árboles con raíz



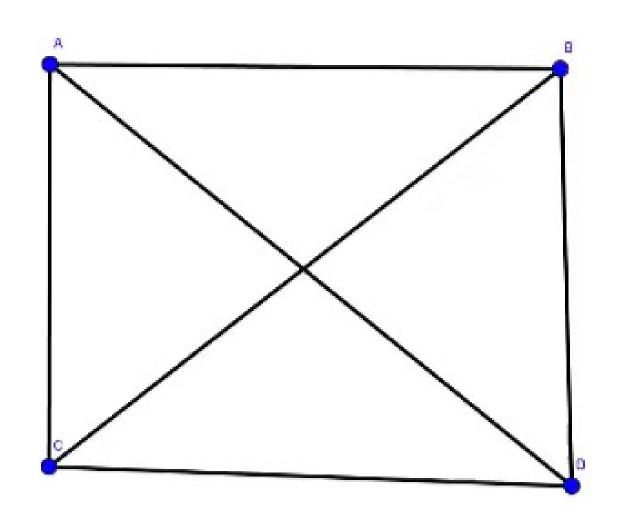
Definición

Un grafo es **planar** si puede ser dibujado en el plano sin que sus aristas se crucen. Una representación de un grafo planar en la que las aristas no se crucen se denomina **grafo plano**.

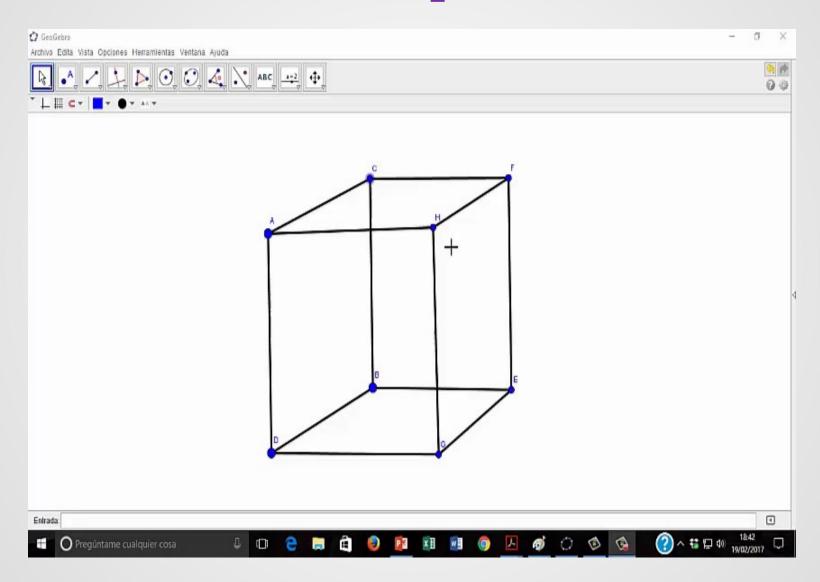
¿K4 es planar?

¿Q₃ es planar?

¿K_{3,3} es planar?







Teorema (Fórmula de Euler, 1752) Un grafo G=(V,E) plano y conexo divide al plano en R regiones de manera que

$$|V| - |E| + R = 2$$
.

Un grafo G plano (aunque no necesariamente conexo) divide al plano en R regiones tales que

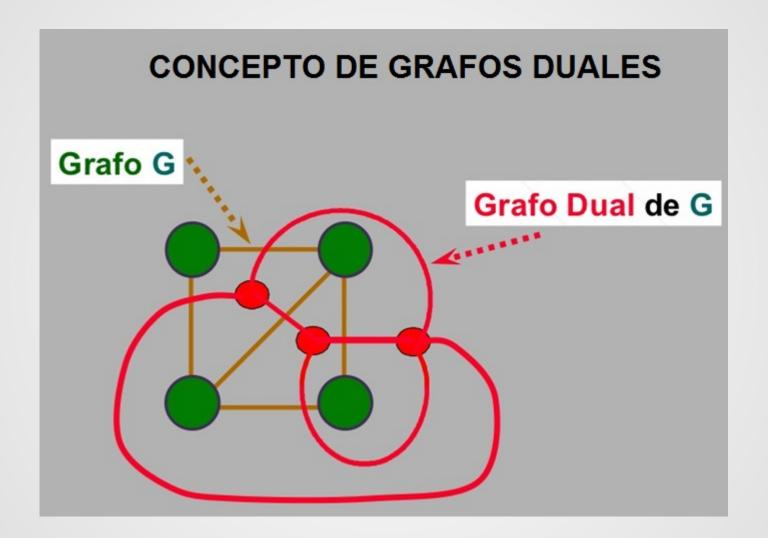
$$|V| - |E| + R = 1 + N$$
úmero de componentes conexas de G .

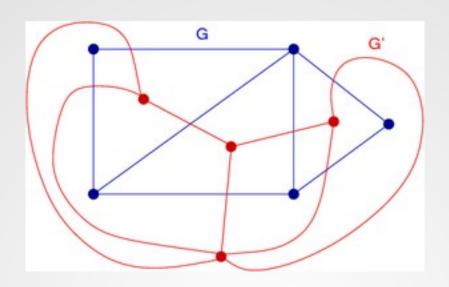
Definición

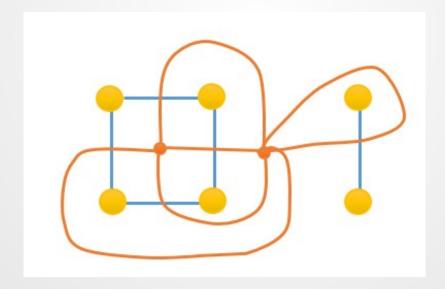
Dado un grafo G=(V,E) plano, su **grafo dual** $G^*=(V^*,E^*)$ se define de la siguiente manera: a cada región f de G le corresponde un vértice dual $f^*\in V^*$ y por cada arista $e\in E$ existe una arista dual $e^*\in E^*$. Si la arista original e es la intersección de dos regiones f,h de G (siendo posible que f=h), entonces la correspondiente arista dual e^* es incidente a los vértices duales $f^*,g^*\in V^*$.

Definición

El grado de una región r de un grafo plano se define como el grado del vértice correspondiente $r \in V^*$ en el grafo dual. El grado de la región r lo denotaremos por d_r .







Teorema En un grafo plano y conexo G se cumple que

$$2|E| = \sum_{r \in R} d_r,$$

donde R es el conjunto de regiones del plano definidas por G.

Corolario 1 Si G es un grafo simple, conexo y plano con $|V| \geq 3$, entonces $|E| \leq 3|V|-6$.

Demostración

Como es un grafo simple plano, el grado mínimo de cada región es 3. Es decir:

Donde R es el número de regiones que delimita el grafo.

Se ha de verificar también que (Euler), por lo tanto

de lo que se deduce:

Corolario 2 Si G es un grafo simple, conexo y plano con $|V| \geq 3$ y no tiene ciclos de longitud 3, entonces $|E| \leq 2|V| - 4$.

La demostración es similar, pero ahora el grado mínimo de cada región es 4.

Es decir:

etc.

Definición

Insertar un nuevo vértice en una arista de un grafo se denomina **subdividir** dicha arista. La subdivisión de una o más aristas de un grafo G da lugar a una **subdivisión** de G.

Teorema (Kuratowsky, 1930) Un grafo es planar si y sólo si no contiene como subgrafo a ninguna subdivisión de K_5 ni de $K_{3,3}$.