



Ejercicios de concurrencia

Ejercicio

Implementar un programa que ejecute 2 threads de forma tal que uno imprime por pantalla los números pares y otro imprime por pantalla los números impares desde 0 a 19. La salida debe estar ordenada y los thread se deben alternar de forma estricta.

Se debe programar usando mutex y variables condición.

Solución

```
#include <stdio.h>
#include <pthread.h>
#include <stdlib.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/stat.h>
#include <semaphore.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
#include <sched.h>
int dato comspartido = 0;
pthread mutex t mutex = PTHREAD MUTEX INITIALIZER;
pthread cond t miturno = PTHREAD COND INITIALIZER;;
int turno = 0;
void *par()
       int i;
          for (i=0; i<10; i++) {
               pthread mutex lock(&mutex);
               if (turno == 1)
                   pthread cond wait(&miturno, &mutex);
               printf("Thread 1 %d \n", dato comspartido++);
               turno = 1;
               pthread cond signal(&miturno);
               pthread mutex unlock(&mutex);
        }
}
void *impar()
       int i;
          for (i=0; i<10; i++) {
```





Ejercicios de concurrencia

```
pthread mutex lock(&mutex);
               if (turno == 0)
                   pthread cond wait(&miturno, &mutex);
               printf("Thread 2 %d \n", dato comspartido++);
               turno = 0;
               pthread cond signal(&miturno);
               pthread mutex unlock(&mutex);
        }
}
int main(void) {
     pthread t th1, th2;
     pthread mutex init(&mutex, NULL);
     pthread cond init(&miturno, NULL);
     pthread create(&th1, NULL, (void *)par, NULL);
     pthread create(&th2, NULL, (void *) impar, NULL);
      pthread join(th1, NULL);
        pthread join(th2, NULL);
      pthread mutex destroy(&mutex);
      pthread cond destroy(&miturno);
}
```

EJERCICIO 16

Realizar un programa que cree 10 "threads", el primer "thread" sumara los números del 001-100 de un fichero que contiene 1000 numeros, y los siguentes "threads" sumaran sucesivamente los numeros que les correspondan: 101-200, 201-300, 301-400, 401-500, 601-700, 701-800, 801-900 y 901-1000 respectivamente. Los hijos devolveran al padre la suma realizada, imprimiendo este la suma total.

Utilice MUTEX para asegurar que no hay problemas de concurrencia entre los threads.

Solución

```
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>
```





Ejercicios de concurrencia

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
void *suma(void *rango);
pthread mutex t mtx;
pthread_cond_t cond;
int obtenidoRango;
pthread attr t attr;
int f=0;
pthread_t thread[10];
int main() {
    int i=0, n=0, rango=0, *estado, pestado=0, nbytes=0, nreg=0;
    estado=&pestado;
    pthread_attr_init(&attr);
    if((f=open("numeros.dat", 0_RDONLY))==-1) {
        fprintf(stderr,"Error en la apertura del fichero\n");
        return(-1);
    }
    nbytes=lseek(f,0,SEEK_END);
    nreg=nbytes/sizeof(int);
    for(i=0;i<10;i++) {
        obtenidoRango=0;
        pthread_mutex_lock(&mtx);
        pthread create(&thread[i],&attr,suma,&rango);
//
          sleep (1);
        while (obtenidoRango==0)
          pthread_cond_wait(&cond, &mtx);
        pthread mutex unlock(&mtx);
        rango+=100;
    for(i=0;i<10;i++) {
      pthread_join(thread[i],(void **)&estado);
      printf("Suma Parciales en Prog. Principal: %d\n",*estado);
      n+=*estado;
    printf("Suma Total: %d\n",n);
    printf("Total numeros sumados: %d\n",nreg);
    close(f);
    return(0);
}
void *suma(void *rango) {
int j=0, valor, *suma, num=0;
//sleep(1);
    pthread mutex lock(&mtx);
```





Ejercicios de concurrencia

```
valor=*((int *)rango);
obtenidoRango=1;
pthread_cond_signal(&cond);
pthread_mutex_unlock(&mtx);

suma=(int *)malloc (sizeof (int));
*suma=0;
printf("Rango: %d a %d\n",valor+1,valor+100);
lseek(f,valor * sizeof(int),SEEK_SET);
for(j=0;j<100;j++) {
   read(f,&num,sizeof(int));
   *suma+=num;
}
printf("\tSuma Parcial: %d\n",*suma);
pthread_exit(suma);
}</pre>
```





Ejercicios de concurrencia