Memoria de Prácticas 1: Diseño Relacional y Carga de Datos



Profesor:	FRANCISCO JAVIER CALLE GOMEZ	Grupo 81	
Alumno/a:	JORGE RODRÍGUEZ FRAILE	NIA:	100405951
Alumno/a:	CARLOS RUBIO OLIVARES	NIA:	100405834

#### 1. Introducción

El objetivo principal de este trabajo es crear un nuevo diseño de base de datos para traspasar todos los datos, para ello, nos hemos fijado pequeñas metas para ir avanzando poco a poco en nuestro proyecto. El primer paso será conseguir un diseño relacional óptimo, es decir, que podamos implementar el mayor porcentaje de nuestras ideas en SQL sin problema, y que las que no podamos, que no formen parte del 'esqueleto' de nuestro diseño. El siguiente paso consistirá en la creación de todas las relaciones en SQL, aquí podremos introducir diversos puntos que no hemos podido insertar en nuestro diseño como restricciones, es muy importante mantener la integridad del diseño creando en un orden razonable todas las tablas. Por último, pasaremos al volcado de datos a partir de la base antigua, en esta parte deberemos ser muy cuidadosos, ya que puede ser que algunos datos estén mal introducidos, o que incluso nuestro diseño no soporte algunos datos de la base antigua, esto requerirá diversas modificaciones.

Memoria de Prácticas 1: Diseño Relacional y Carga de Datos



#### 2. Diseño Relacional

Esquema relacional: Devarios (nombre\_usuario, password, email) DC/UC Per lites (dni nombre pila\*, ap1\*, ap2\*, 1 nac\*, edd tell\*) usuvio) 18po-Contratos (£10) Contratos (¿d, tipo-contrato, per il, cod postol, ciudo, pris, l'ini, Idiamas (nombre) Calificaciones (tipa) Prelicular (Estula director, duración, color, ratio, estreno, califedad, país, idioma, ingresos, preupo, n-rostros, l-dir DNA(ve l\_rep, l\_pelix, indb) Imdbs (link, puntuación, cautidad users, cautidad ariticos) Palabras película (polícula título, polícula director, polabra)

Generos película (polícula título, polícula director, genero) UNAIDNA Protagonistas (película\_titulo, película\_director, nombre, likes) Clubes (nombre, abierto, slogau, f\_creacion) Membresia (club, usuario) Visvalizaciones (vaurio club, usurio nombre, anio, media actividad) , moutro\_usuario, policula\_tit, pelicula\_dir, f-completa, asunto, mensaje) Propuestas (miembro club Opiniores (miembro alub, miembro vscario, policula tit policula dir, / completa, asunto, valorazion) Invitaciones (miembro usuario, miembro\_club, invitado, /-completa) Solicitudes (usuario, due, 1 completa, frase aceptación) Creaciones\_club (ususio, dub, /- completa) \*Clubes\_historicos (nombre, abierto, slagau, f\_ creación, f\_ cierre) Membresia, historicas (club, usvario) Visualizaciones\_ historicas (www.io\_club, usvario\_nombre, anio, media\_actividad) Propuestas\_historicas (miembro\_club, miembro\_usuario, pelicula\_tit, policula\_dir,f-comp, asunt, mas) Opiniones-historicas (Finantro\_dub, miembro\_usuario, película\_tit, película\_dir, f\_comp, asunto valoración)

Memoria de Prácticas 1: Diseño Relacional y Carga de Datos



### • Semántica implícita:

Sup_id	Mecanismo	Descripción	
$I_1$	Tabla de	Los posibles valores de color son un grupo cerrado, Blanco y	
	validación	negro o Color, y no varían con el tiempo.	
$I_2$	Tabla de	Las relaciones de aspecto son limitadas y estandarizadas por	
	validación	lo que no cambian.	
$I_3$	Tabla de	Es un grupo reducido y no volátil de valores los tipos de	
	validación	calificación por edad.	
$I_4$	Tabla de	Para reconocer dentro del reparto de una película a un actor	
	protagonistas	especifico necesitamos su nombre y apellido, lo que le	
	con atributo y	identificara en el reparto junto los datos de la película.	
	apellido actor		
I <sub>5</sub>	Tabla con	Los actores que protagonizan la película, los consideramos	
	actores y sus	protagonistas de lo que queremos conocer los likes.	
_	likes		
$I_6$	Atributo en	Cada miembro de un club tiene su propia media de actividad	
	membresía,		
	media actividad		
$I_7$	Opinión tiene el	Al almacenar una opinión va ligada al usuario que la dio.	
	atributo usuario.		
$I_8$	En las invitación	Un usuario envía una solicitud o un miembro envía una	
	y solución el	invitación, en esa solitud o invitación hay atributo que hasta	
	atributo	que no sea respondida o es ignorada no tendrá valor, ese	
	aceptado como	atributo indicara si ha sido aceptada o no.	
т.	opcional	T '11 1 1 '1'	
<b>I</b> 9	Tabla de	Los posibles valores de idioma son un grupo cerrado y no	
T	validación	muy volátil.	
$I_{10}$	Diseño de las relaciones	Los datos que almacenaremos de los cubes cerrados serán los	
	históricos	propios datos del club y aquellos miembros que formaban parte del mismo.	
T.,	Concepto de	Como no se especifica, el atributo director vendrá definido	
$I_{11}$	director	por el apodo o apellido por el que se conozca a dicha persona,	
	unction	sin necesidad de crear una relación nueva.	
I <sub>12</sub>	Nuevo atributo	Hemos supuesto que para ver si una propuesta de	
112	aceptado en	visualización está vigente o no mediante el atributo aceptado	
	propuestas	que es booleano; si es false, dicha propuesta todavía no se ha	
	propaestas	visualizado, y si es true, la película está vigente para	
		visualizarla en el club.	
I <sub>13</sub>	Definición de	En este tipo de reglas de las cuales solo algunas se han sido	
	reglas de	definidas nos hemos tomado la libertad de etiquetar a cada	
	integridad	regla de manera que mejor se adapte a nuestro diseño, por	
	referencial	ejemplo, nunca borramos en cascada una película, pero si las	
		tablas que se relacionan con ella.	

Tabla 1: Semántica implícita

Memoria de Prácticas 1: Diseño Relacional y Carga de Datos



• Semántica explícita no contemplada en el diseño:

Sup_id	Descripción	
$S_1$	La password tenga como mínimo 8 caracteres.	
$S_2$	La edad del usuario, está directamente relacionado con la fecha de nacimiento, se	
	contemplará más adelante.	
$S_3$	Restringir que los usuarios que contraten servicios tengan que tener teléfono.	
$S_4$	Vigilar la coherencia de las fechas.	
$S_5$	No podemos controlar que cuando un usuario es invitado y acepta dicha	
	invitación, pase a formar parte de club.	
$S_6$	No nos es posible limitar que las solicitudes solo se puedan enviar en caso de que	
	club este cerrado.	
$S_7$	Que un usuario al crear un club pase a ser miembro del mismo.	
$S_8$	La valoración tendrá valores entre 0 y 10.	
<b>S</b> 9	Cuando un club se va a eliminar se mantendrán sus datos como registro histórico,	
	pero sin actividad. No lo hemos podido añadir a nuestro diseño.	
$S_{10}$	No podemos controlar que el color de la película sea solo Black & White o Color	

Tabla 2: Semántica explícita no contemplada

# 3. Implementación de la Estática Relacional en SQL (LDD)

#### Semántica explícita re-incorporada:

Sup_id	Descripción de la solución	
$S_1$	Solucionado el control de que una password sea mayor a 8 caracteres con CHECK (LENGTH(password) >8	
$S_2$	Solucionado el problema de volcado de datos solo de fecha_nacimiento y usarlo para calcular edad mediante (SYSDATE-(TO_DATE(birthdate, 'YYYY-MM-DD')))/365.2422	
$S_3$	Para solucionar esto, al insertar en la tabla CONTRATOS hemos puesto la restricción phoneN IS NOT NULL	
S <sub>4</sub>	Lo hemos resuelto mediante una comparación aritmética en el WHERE al insertar: (TO_DATE(enddate, 'YYYY-MM-DD') > TO_DATE(startdate, 'YYYY-MM-DD'))	
S <sub>5</sub>	No hemos podido solucionar este problema ya que se tendría que resolver con un 'trigger'	
S <sub>6</sub>	Este problema lo hemos resuelto mediante un JOIN entre clubes y old_events para poder sacar el estado del club y que solo añada filas si coincide con 'Open'	
<b>S</b> <sub>7</sub>	No se ha resuelto, de nuevo, se puede utilizar un 'trigger' para eliminar este problema	
$S_8$	Este problema se ha resuelto con el siguiente código: (SUBSTR(Etype,0,9)='opinion' OR ltrim(Etype,'opinion:') BETWEEN '0' AND '9'	



<b>S</b> 9	Esto lo hemos resuelto haciendo un JOIN para poder tomar	
$S_{10}$	Al haber pocos tipos de valores, hemos creado esta restricción dentro de la	
	propia creación de la tabla películas de la siguiente manera: CHECK (color IN ('Color', 'Black and White')	

Tabla 3: Semántica explícita re-incorporada

#### Semántica implícita:

Sup_id	Mecanismo	Descripción
$I_{13}$	Tabla Visualizaciones	Hemos supuesto que la media_actividad de
		un usuario serán sus visualizaciones en un
		año, y para almacenarlas hemos creado
		esta tabla.
$I_{14}$	Fecha Completa	Para relaciones que requerían una fecha completa (como invitación o solicitud)
		hemos hecho una concatenación de ev_date con ev_hour.
I <sub>15</sub>	Longitud de DNI	Hemos supuesto una longitud 9 para DNI
$I_{16}$	Longitud de duración	Hemos supuesto que la duración de las
		películas estará expresada en minutos, por
		tanto, la hemos introducido como un
		NUMBER(4).
$I_{17}$	TO_NUMBER	Para diversos atributos, como por ejemplo
		cantidad de likes en Facebook que estaban almacenados como un VARCHAR2 hemos
		utilizado un cast a un entero para optimizar
		el guardado de datos.
I <sub>18</sub>	Cambio de Primary	Una opinión vendrá identificada por el
	Key en opiniones	usuario que la hace a qué hora se realiza, y
		la película a la que se refiere. Suponemos
		que un usuario no puede hacer más de una
		opinión en una película.

Tabla 1(cont.): Semántica implícita

#### Semántica excluida:

Sup_id	Descripción semántica	Motivo	Explícita/ Implícita
$E_1$	No hemos podido establecer las relaciones de modificación entre tablas	Esta versión de SQL no respalda esta regla.	Implícita

Tabla 4: Semántica excluida en la creación de tablas

Memoria de Prácticas 1: Diseño Relacional y Carga de Datos



## 4. Carga de datos (LMD)

Las decisiones que hemos tomado en el volcado de datos y los problemas encontrados han sido:

- El orden que hemos elegido para volcar los datos es el mismo que el de creación, es decir, primero creamos las tuplas que reciben relaciones y después de las que sale la clave ajena, para así evitar errores de atributos y tuplas no creadas.
- Uno de los primeros problemas que nos hemos encontrado ha sido al volcar los datos en la tabla 'USUARIOS', donde no controlábamos bien que las contraseñas fueran de una longitud mayor a 8 caracteres, que arreglamos con un WHERE (LENGTH (passw) > 8)
- Otra de las decisiones que hemos tomado es a la hora de almacenar el atributo edad en la tabla 'PERFILES', usar fecha de nacimiento para calcular la edad y así no tener que leer toda la base para almacenar 2 atributos que nos otorgan la misma información.
- Para almacenar todos los géneros, hemos ido volcando todos los datos de las columnas genre1-5, con un SELECT DISTINCT para no repetir datos, y un WHERE (genreX NOT IN (SELECT tipo FROM GENEROS) para evitar que se repitan los mismos géneros al hacer consultas en columnas que pueden tener los mismos datos almacenados.
- En la tabla 'IMBDS' hemos cambiado imbd\_score de string a numero mediante un TO\_NUMBER, al igual que con num\_user\_for\_reviews y num\_critic\_for\_reviews.
- En la tabla PALABRAS\_PELICULA hemos hecho palabras clave principal junto con película\_titulo y película\_director
- En PROTAGONISTAS hemos eliminado apellido y hemos combinado todo el nombre en un solo atributo.
- En CLUBES se ha cambiado el formato de abierto a VARCHAR2(100) y se han eliminado cod\_postal, ciudad y país ya que no se contemplaban en el diseño relacional, por otro lado, hemos añadido el atributo slogan, ya que el volcado de datos lo requería. En CLUBES\_HISTORICOS hemos hecho las mismas modificaciones, solo que sin añadir slogan.
- En INVITACIONES hemos eliminado aceptado, ya que no podemos usarlo a la hora de pasar los datos.
- Respecto a SOLICITUDES hemos eliminado el atributo aceptado, al igual que en INVITACIONES, pero hemos añadido frase\_aceptacion, para hacerlo coincidir con el formato de datos antiguo.
- En diversas tablas había datos mal introducidos, como, por ejemplo, géneros que no existían, películas y usuarios no guardadas en la base de datos, para ello hemos usado la expresión (NOT) IN, y hacer coherente el volcado de código. Las tablas donde hemos encontrado problemas han sido: GENEROS, PELICULAS, PALABRAS\_PELICULA, GENEROS\_PELICULA, PROTAGONISTA, MEMBRESIA, PROPUESTAS, INVITACIONES, SOLICITUDES, CREACIONES \_CLUB, CLUBES\_HISTORICOS, VISUALIZACIONES Y OPINIONES.
- En PELICULAS, hemos hecho cast de diversos atributos como duración o numero de likes de Facebook para que se ajustara mejor al diseño de la tabla.
- En PROPUESTAS, hemos supuesto que el asunto y el mensaje sean obligatorios, por la integridad del volcado de datos.

Memoria de Prácticas 1: Diseño Relacional y Carga de Datos



- En CLUBES HISTORICOS hemos hecho un INNER JOIN para poder sacar fecha de creación y slogan de clubes.
- En VISUALIZACIONES hemos realizado otro JOIN para poder sacar el usuario y a que club pertenece la persona que ha realizado los viewings.
- No hemos usado el atributo num\_voted\_users de la tabla old\_movies ya que hemos usado la cantidad de votaciones de usuarios y críticos, cuya suma es la del atributo en cuestión, lo que resultaría en guardar el mismo tipo de información dos veces.
- Se había planeado crear una tabla REGISTROS con todos los eventos de tipo 'registration' pero no se nos es posible porque este evento no nos proporciona la contraseña de un usuario, que es clave para crearlo.
- En cuanto a añadir eventos de aceptados o rechazados, no podemos tratar este problema ya que se usaría un 'trigger' para hacer que las invitaciones desaparecieran ocurrir este tipo de evento, por tanto, no usamos estos registros de datos.