



### Prueba de Evaluación Continua 13 de Marzo de 2013

#### ATENCIÓN:

- Lea atentamente todo el enunciado antes de comenzar a contestar.
- Dispone de 90 minutos para realizar la prueba.
- No se podrán utilizar libros ni apuntes, ni calculadoras de ningún tipo.
- Los teléfonos móviles deberán permanecer desconectados durante la prueba (

| apagados, no silenciados).  Solamente se corregirán los ejercicios contestados con bolígrafo. Por favor no utilic lápiz.  | е |
|---|---|
| APELLIDOS:<br>NOMBRE:<br>NIA:<br>GRUPO:   |   |
| Ejercicio 1: Responda a las siguientes preguntas de teoría (4 puntos  | ) |
| • [1 punto] Describa en que consiste la técnica Copy-on-Write   |   |
| Copy-on-Write es una técnica que retrasa o evita la copia de los datos al hacer el fork Los datos se marcan de manera que si se intentan modificar se realiza una copia para cada proceso (padre e hijo) Ahora fork() sólo copia la tabla de páginas del padre (no las páginas) y cre un nuevo BCP para el hijo |   |
| <ul> <li>[1 punto] Indique de que partes básicas se compone un proceso ligero y que<br/>comparte con el resto de los procesos ligeros.</li> </ul>   |   |

Propio de cada hilo Pila Registros

Información compartida Código Datos (variables globales) Ficheros abiertos





### Prueba de Evaluación Continua 13 de Marzo de 2013

- [1 punto] ¿Cuáles son las principales funciones de un sistema operativo?
  - a. Gestor de recursos hardware:
    - Gestiona el hardware para repartir los recursos entre los distintos procesos.
  - b. Maquina extendida:
    - Ofrece nuevas servicios a los procesos ampliando los que se obtienen directamente del hardware.
  - c. Interfaz de aplicaciones:
    - Ofrece una interfaz común a las aplicaciones para acceder a los recursos hardware y a los servicios extendidos del sistema operativo, independientemente del computador utilizado.
  - d. Interfaz de usuario:
    - Ofrece una interfaz al usuario para la utilización del computador y la ejecución de programas.
- [1 punto] ¿Que estructura interna del Sistema operativo gestiona los procesos? ¿Que información básica contiene?

La tabla de Procesos que contiene el Bloque de control de Procesos (BCP): Cada entrada de la tabla que mantiene la información sobre un proceso.

- La información básica que contiene un BCP es:
- Información de identificación.
  - o Identificador del proceso.
  - o Identificador del proceso padre.
  - o Información sobre el usuario
- Estado del procesador.
  - o Estado de los registros, etc
- Información de control del proceso.
  - o Estado del proceso.
  - o Evento por el que espera (si bloqueado)
  - o Prioridad del proceso.
  - o Información de planificación.
  - o etc





### Prueba de Evaluación Continua 13 de Marzo de 2013

## Ejercicio 2 [3 puntos]

Un sistema operativo utiliza un planificador. En un instante determinado no hay ningún trabajo en ejecución y se desean ejecutar trabajos cuyos tiempos de llegada al sistema son los siguientes:

| Proceso | Tiempo de llegada<br>al sistema | Tiempo de<br>ejecución |
|---------|---------------------------------|------------------------|
| Α       | 0                               | 2                      |
| В       | 1                               | 5                      |
| С       | 2                               | 6                      |
| D       | 2                               | 2                      |
| E       | 4                               | 4                      |

Se pide rellenar las siguientes tablas en los siguientes casos:

- a) Política de planificación SJF (Shortest Job First)
- b) Política de planificación round-robin con rodaja de 2, donde A, B y C tienen prioridad baja y D y E prioridad alta

Para las dos posibilidades, se pide:

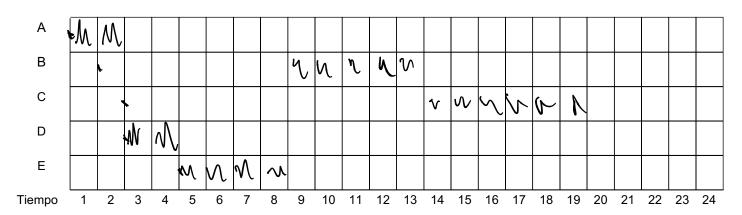
- 1. Determine el tiempo de finalización de cada proceso.
- 2. Determine el tiempo que cada proceso ha estado en el sistema (tiempo de retorno).
- 3. Determine el tiempo de servicio y el tiempo de espera de cada proceso.





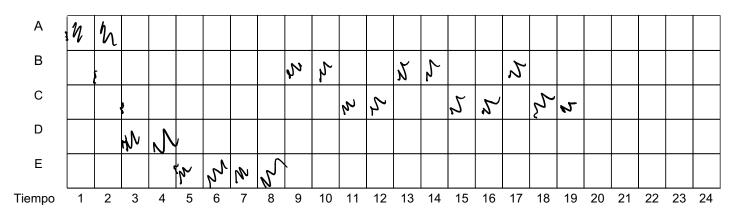
### Prueba de Evaluación Continua 13 de Marzo de 2013

a) Política de planificación SJF (Shortest Job First) (usando un esquema apropiativo)



| Proceso | Tiempo de finalización | Tiempo de retorno | Tiempo de servicio | Tiempo de espera |
|---------|------------------------|-------------------|--------------------|------------------|
| Α       | 2                      | 2                 | 2                  | 0                |
| В       | 13                     | 11                | 5                  | 6                |
| С       | 19                     | 17                | 6                  | 11               |
| D       | 4                      | 2                 | 2                  | 0                |
| E       | 8                      | 4                 | 4                  | 0                |

b) Política de planificación round-robin con rodaja de 2, donde A, B y C tienen prioridad baja y D y E prioridad alta



| Proceso | Tiempo de finalización | Tiempo de retorno | Tiempo de servicio | Tiempo de espera |
|---------|------------------------|-------------------|--------------------|------------------|
| Α       | 2                      | 2                 | 2                  | 0                |
| В       | 17                     | 15                | 5                  | 10               |
| С       | 19                     | 17                | 6                  | 11               |
| D       | 4                      | 2                 | 2                  | 0                |
| Е       | 8                      | 4                 | 4                  | 0                |

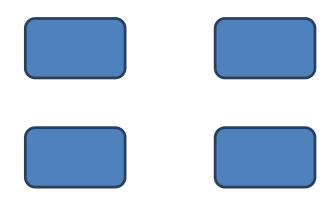




Prueba de Evaluación Continua 13 de Marzo de 2013

# Ejercicio 3 [3 puntos]:

Codifique , usando el lenguaje C, un programa en el que se creen 4 procesos que siguen el siguiente esquema:



- El proceso principal debe crear 3 procesos hijos e inicializar un entero a 0. A continuación suma 1 al valor entero, para después enviarlo a través de una tubería al proceso 1.
- 2. El proceso N envía al proceso (N + 1) módulo 3, el valor entero recibido mas 1.
- 3. Si el proceso que recibe el valor es el proceso 3, este debe imprimir el valor recibido por pantalla.
- 4. Cuando valor sea igual a 1000 los procesos deben terminar y el proceso 0 (proceso padre) debe esperar al resto de los procesos.

En las comunicaciones, se utilizarán tuberías.





### Prueba de Evaluación Continua 13 de Marzo de 2013

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <signal.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#define MAX 4
#define LIMITE 1000
int main(){
       int tub[MAX][2], valor=0, proc;
       int i,pid,status;
       for (i=0;i<MAX;i++)</pre>
               pipe(tub[i]);
       for (i=1;i<MAX;i++){</pre>
               proc=i;
               if ((pid=fork())==0){
                       break;
               }else{
                       proc = 0;
               }
       }
       if(proc==0)
               write(tub[proc][1],&valor,sizeof(int));
       while(valor < LIMITE){</pre>
               read(tub[(proc+MAX-1)%MAX][0],&valor,sizeof(int));
               valor ++;
               if (proc == (MAX-1)) printf("%d\n",valor);
               write(tub[proc][1],&valor,sizeof(int));
       }
       for (i=0;i<MAX;i++){</pre>
               close(tub[i][0]);
               close(tub[i][1]);
       if (proc == 0)
               for (i=1;i<MAX;i++)
                      wait(&status);
       exit(proc);
```