TRANSFORMACIONES (aplicaciones) LINEALES

1. Definiciones. Ejemplos.

Definición.- "Dados dos espacios vectoriales E y F sobre el mismo cuerpo conmutativo K, se llama transformación lineal de E en F, toda aplicación T que verifica las dos condiciones siguientes:

(1)
$$\forall x, y \in E, T(x+y) = T(x) + T(y)$$

(2)
$$\forall x \in E, \forall \alpha \in K, T(\alpha x) = \alpha T(x)$$

2. Propiedades fundamentales de las transformaciones lineales.

Teorema 1.- "Sea T una transformación lineal de E y F; se verifica:

a) La imagen del vector nulo de E es el vector nulo de F: $T(o_E) = o_F$.

$$b) \forall x \in E, T(-x) = -T(x)$$

c)
$$\forall x, y \in E, T(x-y) = T(x) - T(y)$$

Teorema 2.- "Para que una transformación T entre espacios vectoriales E y F sobre el mismo cuerpo conmutativo K sea lineal, es necesario y suficiente que:

$$\forall x, y \in E, \forall \alpha, \beta \in K; T(\alpha x + \beta y) = \alpha T(x) + \beta T(y)$$

1

Definición y teorema 3.- "Sea T una transformación lineal de E en F, y A un subconjunto de E entre espacios y B un subconjunto de F, se llama **conjunto imagen de** A **por** T y se escribe T(A) el subconjunto de F que está descrito por T(x) cuando x describe A:

$$T(A) = \{T(x) : x \in A\}.$$

Se llama **imagen recíproca de B por T,** y se escribe $T^{-1}(B)$ al subconjunto de E definido por:

$$T^{-1}(B) = \{x \in E : T(x) \in B\}.$$

- a) Si A es un s.e.v. de E, T(A) es un s.e.v. de F.
- b) Si B es un s.e.v. de F, $T^{-1}(B)$ es un s.e.v. de E".

3. Núcleo e imagen de una transformación lineal

Definición .- "Sea T una transformación lineal de E en F, se define **núcleo de la transformación T** y se le representa por KerT, al subespacio:

$$\{x \in E \mid T(x) = 0 \in F\} = T^{-1}(0).$$

Se define **imagen de la la transformación lineal T** y se representa por ImT, al subespacio:

$$\{x' \in F \mid \exists x \in E, T(x) = x'\} = T(E)$$

Corolario .- "Si T es transformación lineal de E en F:

- 1. T es invectiva \Leftrightarrow $KerT = \{0\}$
- 2. T es suprayectiva $\Leftrightarrow ImT = F$ "

Transformaciones Lineales Álgebra lineal C. Alberto Vara

4. Imágenes de partes de E

Teorema 4.- "Si T es una transformación lineal de E en F, si G es un sistema generador de E, entonces T(G) es sistema generador de ImT"

5. Rango de una transformación lineal

Teorema 5 y definición.- "Si T es una transformación lineal de E en F de dimensiones finitas sobre K, ImT es de dimensión finita sobre K y:

$$\dim_K \operatorname{Im} T \leq \dim_K E$$
.

La dimensión de ImT es el rango de la transformación T, se representa por rg(T), y además:

$$rg(T) = dim_K E - dim_K KerT$$
 $\acute{o} \ bien$
 $dim_K E = dim_K KerT + dim_K ImT$ "

6. Matriz asociada a una transformación lineal

Lema y definición.- "Si T es una transformación lineal de E en F de dimensiones finitas, n y m, sobre . Sean $B_n = \{v_1, ..., v_n\}$ y $B_m = \{u_1, ..., u_m\}$ bases, respectivamente, de E y F, entonces la matriz:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} = (a_{ij}); i = 1, \dots, m \quad j = 1, \dots, n$$

$$A = M\left(T\right)_{B_{m} \leftarrow B_{n}} = \left[\left[T\left(v_{1}\right)\right]_{B_{m}}, \dots, \left[T\left(v_{n}\right)\right]_{B_{m}}\right] \in \mathbb{R}^{m \times n}$$

O bien, de otra manera escrito:

$$\begin{bmatrix} T(v_1) & \cdots & T(v_n) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_1 & \cdots & u_m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

Verifica que: $[T(x)]_{B_m} = A[x]_{B_n} \quad \forall x \in E. \ Puesto \ que \ si$

 $: x = x_1 v_1 + \dots + x_n v_n = \begin{bmatrix} v_1 & \dots & v_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$ entonces, se verificará:

Por una parte: $[y]_{B_m} = [T(x)]_{B_m} = [T(v_1) \cdots T(v_n)] \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = [u_1 \cdots u_m] A \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$.

Por otra: $[y]_{B_m} = [u_1 \quad \cdots \quad u_m] \begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix}$. Identificando igualdades se obtiene esa identidad.

Corolario. - Casos especiales

- Dimensiones de espacios de salida y llegada iguales. $T: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$. $M(T)_{B_n} \equiv M(T)_{B_n \leftarrow B_n}$
- Matriz canónica o estándar: Las dos bases son las canónicas, entonces se verifica T(x) = Ax
- La aplicación identidad id: E → E entre el mismo espacio vectorial es una transformación lineal. La matriz asociada cuando las base de los espacios de partida y llegada coinciden es la matriz unidad de orden la dimensión de E. Si las bases no

coinciden, la matriz se denomina MATRIZ CAMBIO DE BASE: $P_{B_2 \leftarrow B_1} = M \left(id \right)_{B_2 \leftarrow B_1}$

Ejemplo 1: Dada la transformación lineal definida como:

$$T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3; \quad T([x_1 \quad x_2]^T) = [2x_1 - x_2 \quad x_2 \quad x_1 + x_2]^T.$$

Calcular la matriz asociada respecto de las bases $B_2 = \{ \begin{bmatrix} 1 & 2 \end{bmatrix}^T, \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix}^T \}$ y

$$B_3 = \left\{ \begin{bmatrix} -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}^T, \begin{bmatrix} 2 & -1 & -1 \end{bmatrix}^T, \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}^T \right\}$$

$$\begin{bmatrix} T(v_1) & T(v_2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}$$

respecto de la base canónica del espacio de llegada. Ahora:

$$\begin{bmatrix} M_{B_3^c \leftarrow B_3} & \vdots & T(v_1) & T(v_2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 2 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 3 & 2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} -1 & 2 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 3 & 3 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -1 & -1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 & -5 & -4 \\ 0 & 1 & 0 & 3 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -1 & -1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 5 & 4 \\ 0 & 1 & 0 & 3 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} I_3 & \vdots & T(v_1) \end{bmatrix}_{B_3} \left[T(v_1) \right]_{B_3} \left[T(v_1$$

Así pues, la matriz pedida es

$$A = M \left(T \right)_{B_3 \leftarrow B_2} = \begin{bmatrix} 5 & 4 \\ 3 & 3 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 2}$$

Ejemplo 2: En el espacio vectorial $P_2[x]$ de los polinomios de grado menor o igual a 2 con indeterminada x $(\dim P_2[x] = 3)$, con bases $B_1 = \{1, x, x^2\}$ canónica, y $B_2 = \{1 + x, x + x^2, 1 + x^2\}$, la pregunta es: "Hállense

las coordenadas de un vector (polinomio) $p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$ respecto de la segunda base hallando la matriz del cambio"

$$id: P_{2}[x] \rightarrow P_{2}[x]; \quad \left[id(p)\right]_{B_{1}} = \left[id\left(\left[a_{0} \quad a_{1} \quad a_{2}\right]^{T}\right)\right]_{B_{1}} = \left[\left[a_{0} \quad a_{1} \quad a_{2}\right]^{T}\right]_{B_{2}} = \left[p\right]_{B_{2}}$$

Si la base del espacio de llegada es la base estándar, el problema es directo. Puesto que: $\begin{bmatrix} 1+x \end{bmatrix}_{B_1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}^T$; $\begin{bmatrix} x+x^2 \end{bmatrix}_{B_1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}^T$; $\begin{bmatrix} 1+x^2 \end{bmatrix}_{B_1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}^T$; se obtiene directamente

$$P_{B_1 \leftarrow B_2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Ahora, la matriz pedida, que es $P_{B_2 \leftarrow B_1}$ será la inversa de la calculada:

$$\begin{bmatrix} P_{B_1 \leftarrow B_2} & \vdots & I_3 \end{bmatrix} \equiv \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \sim$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 & -1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \sim$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1/2 & 1/2 & -1/2 \\ 0 & 1 & 0 & -1/2 & 1/2 & 1/2 \\ 0 & 0 & 1 & 1/2 & -1/2 & 1/2 \end{bmatrix} \equiv \begin{bmatrix} I_3 & \vdots & P_{B_2 \leftarrow B_1} \end{bmatrix}$$

Luego la matriz del cambio es
$$P_{B_2 \leftarrow B_1} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

Ahora, si $p(x) = 1 + 2x - x^2$, las coordenadas de p respecto de la base B_2 , serán:

$$\begin{bmatrix} p(x) \end{bmatrix}_{B_{1}} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix}; \quad \begin{bmatrix} p(x) \end{bmatrix}_{B_{2}} = P_{B_{2} \leftarrow B_{1}} \cdot \begin{bmatrix} p(x) \end{bmatrix}_{B_{1}} = \\
= \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

7. Espacios nulos, espacios columna de una matriz

Definición 1 (**Espacio nulo y Nulidad**).- "Si A es una matriz de $K^{m \times n}$, asociada a una transformación lineal T de E en F de dimensiones finitas, n y m, sobre K. Se define **espacio nulo de** A como:

$$NulA = KerA = \{Soluciones\ de\ Ax = 0\} = KerT$$
 y **nulidad de A** a dim $NulA$ "

Definición 2 y teorema (Espacio columna).- "Si A es una matriz de $K^{m \times n}$, asociada a una transformación lineal T de E en F de dimensiones finitas, n y m, sobre K. Se define: $ColA = Gen\{a_1, \ldots, a_n\} = Im T$ s.e.v. de F. Luego se verifica:

- $dim\ ColA = rg(T) = rg(A)$
- $dim\ ColA = dim\ K^n dim\ Nul\ A$
- $n = rg(A) + \dim NulA$ "

Definición 3 (Espacio fila).- "Si A es una matriz de $K^{m \times n}$, asociada a una transformación lineal T de E en F de dimensiones finitas, n y m, sobre K. Se define: $FilA = ColA^{T}$ s.e.v. de K^{m} "

OBERVACIONES:

- Si $A \sim B$, entonces, evidentemente, FilA = FilB
- No hay una relación simple entre FilA = NulA, aunque son ambos s.e.v. de E.
- $rg(A^T) = \dim ColA^T = \dim FilA_y m = rg(A^T) + \dim NulA^T$

EJEMPLO: Cálculo de bases del núcleo (espacio nulo), espacio columna y espacio fila de una matriz

$$A = \begin{bmatrix} -2 & -5 & 8 & 0 & -17 \\ 1 & 3 & -5 & 1 & 5 \\ 3 & 11 & -19 & 7 & 1 \\ 1 & 7 & -13 & 5 & -3 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & -5 & 1 & 5 \\ 0 & 1 & -2 & 2 & -7 \\ 0 & 0 & 0 & -4 & 20 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -2 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Tengamos en cuenta que:

$$A = \begin{bmatrix} c_1 & c_2 & c_3 & c_4 & c_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_1 \\ f_2 \\ f_3 \\ f_4 \end{bmatrix}$$

Luego:

$$ColA = Gen\{c_1, c_2, c_4\}, FilA = Gen\{f_1, f_2, f_3\} rg(A) = rg(A^T) = 3$$

En cuanto al núcleo, el sistema homogéneo equivalente es:

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -x_3 - x_5 \\ 2x_3 - 3x_5 \\ x_3 \\ 5x_5 \\ x_5 \end{bmatrix} = x_3 \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + x_5 \begin{bmatrix} -1 \\ -3 \\ 0 \\ 5 \\ 1 \end{bmatrix} = x_1u_1 + x_2u_2, \text{ luego:}$$

 $NulA = Gen\{u_1, u_2\}$ con dimensión 2.