2.1.011 fcalle@inf.uc3m.es

uc3m

Tema 1: Introducción a las BB.DD.

- Introducción: Almacenamiento, Ficheros y Archivos
- Conceptos Básicos: enfoques Físico y Lógico
- Estructuras Físicas
- Estructuras Lógicas
 - Niveles de Abstracción
 - Arquitectura ANSI/SPARC
 - Modelos de Datos
- Concepto de Base de Datos
 - Concepto de Sistema Gestor de Base de Datos
 - Partes de un SGBD
 - Lenguajes de Datos

uc3m Tema 1.1: Necesidad

informática. (del fr. *informatique*).

1. f. Conjunto de conocimientos científicos y técnicas que hacen posible el tratamiento automático de la información por medio de ordenadores.

información. (del lat. informatio, -ōnis)...

- **5.** f. Comunicación o adquisición de conocimientos que permiten ampliar o precisar los que se poseen sobre una materia determinada. Hús abstracto
- **6.** f. Conocimientos así comunicados o adquiridos...

dato. (del lat. datum, lo que se da)...

3. m. Inform. Información dispuesta de manera adecuada para su tratamiento por un ordenador.

Fuente: Diccionario de la lengua Española. © Real Academia Española, 2014.

Tema 1.1: Introducción

¿Cómo transmitir (dar) información?

Mediante sucesos físicos perceptibles sujetos a una codificación convencional per compartido por los sojetos.



Si el suceso físico persiste en el tiempo, permite almacenar información.

Todo almacén tiene unas características:

- **perdurabilidad**: si la información dura poco tiempo (volátil) o mucho (persistente)
- capacidad: cantidad de información que contiene, relativa al coste o al espacio
- velocidad: tiempo necesario para acceder a la información
- alcance: la información es accesible por uno o más receptores
- tipo de acceso: privilegiado (a mano) o externo

Tema 1.1: Introducción

Soporte principal (Esontono)

+ ágil
 acceso inmediato
 poca info/acceso

- + privilegiado
- capacidad/coste
- capacidad/espacio
- poco alcance
- volatilidad

Ambas almacenan, pero una ex mai accesible que la otra Soporte secundario

lento (Estatwia)
acceso externo
mucha info/acceso

- externo
- + capacidad/coste
- + capacidad/espacio
- + gran alcance

 muchos uses preden acceden

 + persistencia

Adecuado para

ALMACENAR

Adecuado para

PROCESAR

Tema 1.2: Conceptos Básicos

Soporte de almacenamiento (medio): material capaz de registrar información

Dispositivo de almacenamiento: soporte con un mecanismo (hardware) capaz de proporcionar todos los servicios relativos al almacenamiento y recuperación. 4 Parmile Lear y escribir







Fichero: cada unidad contenedora de información en el soporte.



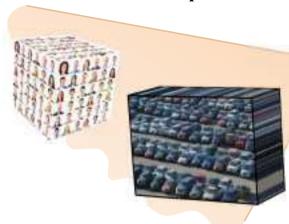
Preden er subdivisiones de algo más grande o incluso el completo. Pero dehen aler idalificado Ytemen ma estructura util

"Conjunto organizado y nominado de informaciones estructuradas almacenadas en un soporte no volátil"

Tema 1.2: Conceptos Básicos

Archivo: cada unidad contenedora de información para los usuarios.

Clientes y usuarios lo ven así...







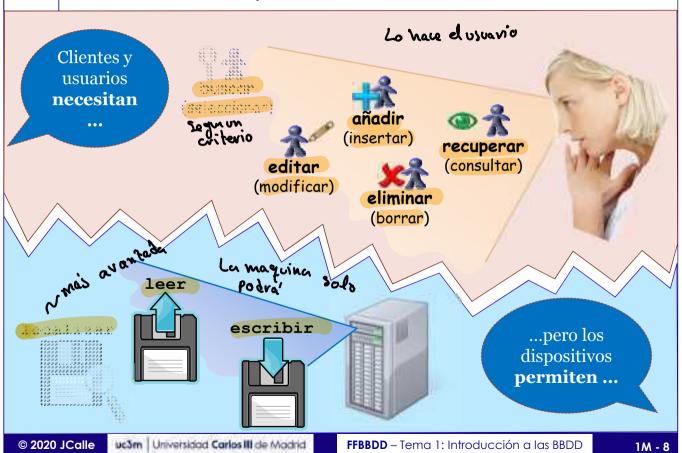


...pero en los dispositivos se almacena así

Tema 1.2: Conceptos Básicos



Tema 1.2: Operaciones Básicas



Tema 1.2: Objetivos Básicos



Tema 1.3: Estructuras Físicas

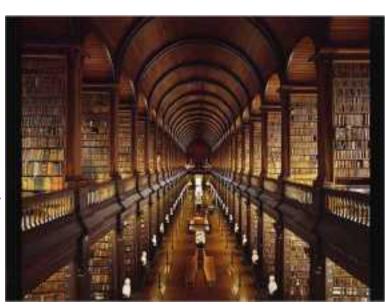
¿ Qué puedo hacer en un almacén?

Insertar. . Añadir

...eliminar. منائلات

... modificar. sumbios

... y consultar



De estas operaciones ¿en cuáles necesito localizar?

Tema 1.3: Estructuras Físicas

Organización Serial



La ausencia de organización Insertor (el montal no necesita localizar Ahorro espacio (todo amontonado) Full scan más barato (todo másjento) Localización más pesada (tengo que miror todo)

Organización serial

Elementos "no organizados"

Inserción óptima

Aprovechamiento espacio óptimo

Localización pesada (full scan)



Tema 1.3: Estructuras Físicas



búsqueda dicotómica



Ordenados siguiendo un criterio
Organización Secuencial Mas facil encontror sies con ese criterio, poro
otro es iguel que la resid.
Necesita mantenimiento, hay que nacer hueco

Organización secuencial

Flementos ordenados

Mejora selección "por una clave"

Resto de claves no mejoran

Dificulta actualización y degenera

Puede requerir mantenimiento

Tema 1.3: Estructuras Físicas

Organización Direccionada



Ordenados por dispersion (hash)
Conoclendo algo del demendo es facil
localización
Pero más dificil para Leado todos
Salo vola para un avitario

Organización dispersa

Elementos ubicados en su sitio

Selección óptima "por una clave"

Resto de claves empeoran

Desperdicia mucho espacio

Puede requerir mantenimiento

acceso aleatorio (arbitrario)



Tema 1.3: Estructuras Físicas

Organización Indizada



Consultando unindice (vetruetura aux)
re loculizor un elemento
Puede seguir varios criterios.

Organización indizada

Elementos apuntados

Coste de selección "reducido"

Coste actualización aumenta

Organización auxiliar

Puede requerir mantenimiento

acceso indizado



Tema 1.4: Estructura del Curso



1ª mitad del curso

6+½ semanas (1-6)
2 prácticas obligatorias
(3 sesiones, 1 defensa)
1 test teoría
1 problema examen

~55% peso

2ª mitad del curso

 $7+\frac{1}{2}$ semanas (7-13)

1 práctica obligatoria

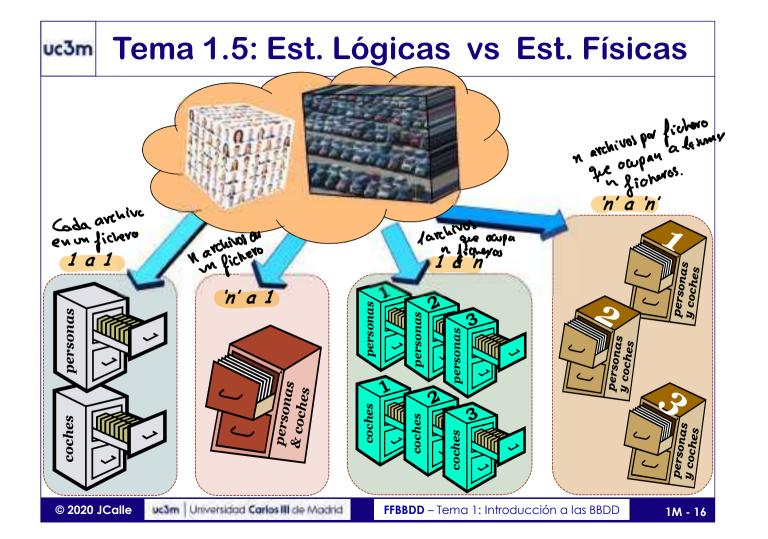
1 test teoría

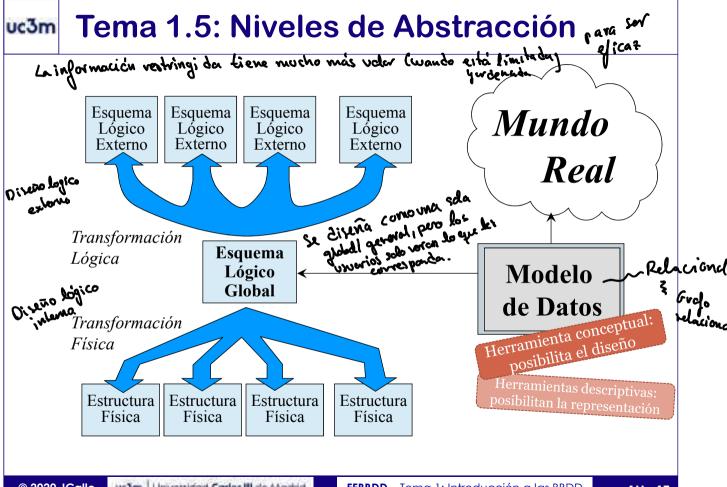
1 problema examen

~45% peso









Tema 1.5: Arquitectura ANSI/SPARC

• En 1975, el 'Standards Planning and Requirements Committee' del 'American National Standards Institute' propone una arquitectura que enmarca las estructuras de las bases de datos, en tres niveles:

Nivel Interno: Registros almacenados (representación física de la BBDD). Descrito mediante un Esquema Interno datos - soportes ← para SS.00.

Nivel Conceptual: Visión global de la estructura de los datos,

Como se relacionar se describe mediante un Esquema Conceptual

Los datos - datos

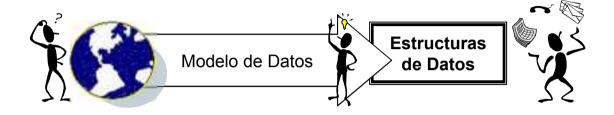
datos - datos

cales, sin lever en uenta como se olmacena...

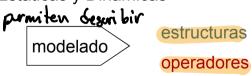
Nivel Externo: Visión de la base según cada usuario, queda descrito gracias a un Esquema Externo.

datos - usuarios \leftarrow para usuarios

Tema 1.5: Modelo de Datos

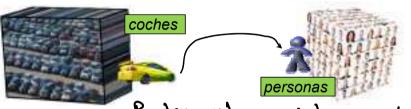


- Idea: obtener las propiedades del universo de discurso, (provenientes del cliente/usuario en lenguaje natural) reflejándolas en una 'estructura de datos' (formal)
- Propiedades del Universo de Discurso: Estáticas y Dinámicas
 - estáticas: invariantes en el tiempo
 - dinámicas: varían con el tiempo



Tema 1.5: Modelo de Datos

Estática del Modelo de Datos: objetos, asociaciones y restricciones



- "Las personas no se repiten"
- "Un solo coche por persona"
- La edad de persona < 150
- Si un coche tiene dueño, esa persona existe

Pueden estor asociados, que tambien suran información y nos permite añodir restricciones.

Restricciones: Limitaciones impuestas sobre la Base de Datos

• Inherentes: impuestas sobre la estructura del modelo

Propias de la <u>herramienta</u> Le de sus restriccian

- Semánticas: impuestas sobre los datos (dependen del problema)

 4 Propias del problema, no de la herramiento
- Las restricciones semánticas se deducen de **supuestos semánticos** explícitos o implícitos
- Las restricciones garantizan la integridad de la base y la validez semántica de su contenido

Tema 1.6: Concepto de Base de Datos

```
• Colección o depósito de datos integrados — Coches - personas

• ... con redundancia controlada — Por ejen. Jecha
• ... cuya estructura refleja las interrelaciones y restricciones del mundo real
 • ... cuyos datos serán independientes de aplicación o usuario - No pienso en el uso
y tendrán definición y descripción únicas (y almacenada con ellos).

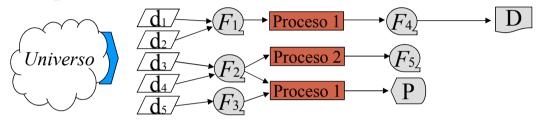
Los estableción, no se obnacenan metado.

... y cuyos procedimientos involucrados preservarán la integridad de la Base

Si desaparece un dato no deja de Luvillo La BBDD
      respetando además ciertas normas de disponibilidad y confidencialidad
                                         Le S. le les que tienen que accedir pueden accedir, pero vadie mai. "Le gurida d'
```

Tema 1.6: Base de Datos y SGBD

• Enfoque del almacenamiento orientado al proceso (enfoque clásico): Sistemas de Ficheros



• Enfoque del almacenamiento orientado a los datos: Sistemas de Bases de Datos



Tema 1.6: Sistema Gestor de B.D.

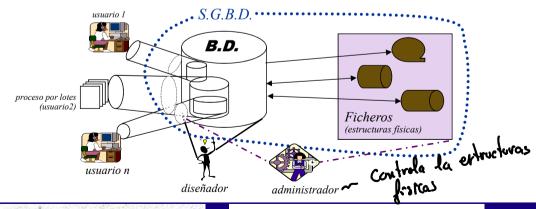
- Lenguajes

Conjunto coordinado de herramientas que proporciona los medios necesarios para interaccionar con la base a todos los niveles

<u>herramientas</u>: programas, procedimientos, lenguajes, ...

<u>interaccionar con la base</u>: describir, recuperar y manipular datos almacenados en la base, preservando su integridad, confidencialidad, y seguridad.

<u>a todos los niveles</u>: usuario, programador, analista, diseñador,... administrador



Tema 1.6: Lenguajes de Datos

Funciones esenciales de un SGBD

leng. de

Descripción

Ha de permitir definir los elementos de datos y su estructura, así como las interrelaciones entre ellos y las reglas de validación semántica.

Long. de

Manipulación

Ha de posibilitar la operación del contenido de la base Leng. L

Utilización

Tiene que incluir un conjunto de herramientas a través de las cuales el administrador pueda desarrollar su labor.

Lenguajes de datos