5 monedas, reverso=r o anverso=a Est. inicial: arara

Se pueden cambiar en parejas contiguas, la meta es rrrar

Cada posición un volor: 0 1 2 3 4

BH: moneda (pos, val) / pos E [0,4], vol E (r,a)

moneda (0,a) moneda (1,r) moneda (2,a)

moneda (3,r) moneda (4,a) inverso (a,r) inverso (r,a)

BR: Si moneda (0,7), moneda (1,7), moneda (2,7), moreda (3,a), morede (4,7) entonces stop

Si moneda (x, y), moneda (Z, w), Z=x+1, 0 < x < 4

entonces modify moneda (x, w), modify moneda (Z, y)

moneda (X,Y), moneda (X,Y), - moneda (X,Y), - moneda (X,W):
moneda (X,W),+moneda (X,Y), - moneda (X,Y), - moneda (X,W):-