Fase 1:

Método	Función Big-Oh	Explicación
union	O(n)	En este método existen dos bucles, pero no están anidados por lo tanto en el peor de los casos se completarán los dos.
getCampusCity	O(n)	En ambas opciones tendrá la misma complejidad, ya que solo se ejecutará una parte del "if", es decir un único bucle.
locateByCity	O(n)	El método cosiste en un bucle que se recorre entero, por lo tanto, el peor de los casos es que la lista tenga n elementos.
orderBy	O(n ²)	Este método diferencia dos opciones y en ambas se ejecutan dos bucles, uno anidado en el otro, por lo tanto, una complejidad cuadrática
getStudentsByDataInterval	O(n)	Se trata de un bucle que recorre siempre la lista entera.

Fase 2:

Un árbol no es la estructura mas eficiente para almacenar datos secuenciales, ya que el siguiente siempre será mayor que el anterior. Nos quedaría una estructura tipo lista doblemente enlazada, relacionando cada dato con el posterior y el anterior, este tipo de estructura de datos seria el más eficiente para el almacenamiento y búsqueda de este tipo de datos.

Fase 3:

1. ¿Qué tipo de representación de grafo es la más adecuada para un número tan grande de usuarios posibles? Explica tu respuesta