

## EDGE SIMULATOR

Edge Simulator se basa en un software de simulación situacional enfocado a el entrenamiento y preparación de pilotos en el ámbito automovilístico, naval y aeronáutico, además de servir como campo de pruebas para diferentes modelos de vehículos, barcos y aviones.

Junto a este software hemos desarrollado un prototipo capaz de ejercer las sensaciones que se tendrían al vivir las situaciones en un entorno real, como las fuerzas G, condiciones meteorológicas, aerodinámica... Todo esto gracias a un motor de físicas computado desde servidores privados lo que permite una versatilidad mayor.

Además de esto, se incluye un plan con un técnico especializado en Edge Simulator para modificar la base de datos a gusto del usuario y estar al tanto del mantenimiento del simulador, para evitar y corregir fallos.

Utilizaremos diferentes licencias para conseguir la mejor experiencia en varios terrenos como carreras de competición (Formula 1, NASCAR, Rally...). Esto asegurará una mayor preparación para los pilotos a la hora de aplicarlo a un caso práctico.

## OBSERVACIONES DE GRABACIÓN

En la primera grabación, no teníamos toda la seguridad necesaria en el producto como para convencer a otra persona. También se ponían pocos ejemplos del producto, por lo que su uso no quedaba claro, además no se establecía una diferencia propia respecto a la competencia. Se ha intentado evitar también un tono dubitativo de voz y no dar mala imagen del producto.

Link: <https://www.youtube.com/watch?v=PEn2ZyUk8BY&feature=youtu.be>