

Práctica 1: Biblioteca

Se trata de modelar un sistema de gestión de libros en una biblioteca a partir del siguiente contexto.

Para poder tomar prestados libros en una biblioteca lo primero que tiene que hacer cualquier persona es sacarse el carnet. Para conseguir el carnet basta con presentar una fotografía tamaño carnet y un documento de identificación. En el carnet de socio, además de aparecer los datos personales del mismo, aparece su número de socio.

Las publicaciones pueden ser o libros o revistas. Las revistas son publicaciones periódicas compuestas de artículos que pueden tener uno o varios autores. Además cada revista tiene un editor (que es la persona encargada de hacer la selección de artículos). Por otro lado los libros pueden ser simples libros o antologías. Las antologías están formadas de secciones escritas por diferentes autores y al igual que las revistas, cada antología tiene un editor. Todas las publicaciones tienen un título y una fecha.

Todos los ejemplares que hay en la biblioteca llevan un código de barras para facilitar su gestión.

Además de publicaciones, un socio de la biblioteca puede tomar prestados cds y dvds. Tanto los cds como los dvds llevan un título y pueden tener varios autores.

Un socio nunca puede tener simultáneamente en préstamo más de 3 artículos prestados. A los artículos que puede tomar prestados un socio los llamaremos *prestables* (publicaciones, cds y dvds).

Sobre la entrega

- La práctica se realizará por **parejas** que serán las mismas para el resto de las prácticas.
- Cada pareja debe **entregar** un único documento en **formato pdf** con el modelo de clases **UML**
- Se recomienda crear el modelo UML con StarUML
- La entrega se hace a través de Aula Global

