

- | |
|---|
| <p>I. Producto escalar (interior) y norma (longitud). Ortogonalidad.</p> <p>II. Conjuntos ortogonales.</p> <p>III. Proyecciones ortogonales.</p> <p>IV. El proceso de Gram-Schmidt.</p> |
|---|

I. PRODUCTO ESCALAR Y NORMA.

1. **Definición (Producto escalar usual en \mathbb{R}^n).**- “Sean $x, y \in \mathbb{R}^n$, escritos en forma matricial:

$$x = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \cdots & x_n \end{bmatrix}^T, \quad y = \begin{bmatrix} y_1 & y_2 & \cdots & y_n \end{bmatrix}^T$$

Se define su producto escalar, y se escribe $x \cdot y$ o bien $\langle x, y \rangle$, al escalar:

$$x \cdot y = x^T y = \sum_{i=1}^n x_i y_i ”$$

2. **Definición (Producto escalar usual en \mathbb{C}^n).**- “Sean $x, y \in \mathbb{C}^n$, escritos en forma matricial:

$$x = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \cdots & x_n \end{bmatrix}^T, \quad y = \begin{bmatrix} y_1 & y_2 & \cdots & y_n \end{bmatrix}^T$$

Se define su producto escalar, y se escribe $x \cdot y$ o bien $\langle x, y \rangle$, al escalar:

$$x \cdot y = x^H y = \sum_{i=1}^n \overline{x_i} y_i ”$$

3. Propiedades del producto escalar.

En \mathbb{R}^n : $\forall x, y, z \in \mathbb{R}^n, \forall \alpha \in \mathbb{R}$

1. $x \cdot y = y \cdot x$
2. $x \cdot (y + z) = x \cdot y + x \cdot z$
3. $x \cdot (\alpha y) = \alpha (x \cdot y)$
4. $(\alpha x) \cdot y = \alpha (x \cdot y)$
5. $x \cdot x \geq 0$, además: $x \cdot x = 0 \Leftrightarrow x = 0$

En \mathbb{C}^n : $\forall x, y, z \in \mathbb{C}^n, \forall \alpha \in \mathbb{C}$

1. $x \cdot y = \overline{y \cdot x}$
2. $x \cdot (y + z) = x \cdot y + x \cdot z$
3. $x \cdot (\alpha y) = \alpha (x \cdot y)$
4. $(\alpha x) \cdot y = \overline{\alpha} (x \cdot y)$
5. $x \cdot x \geq 0$, además: $x \cdot x = 0 \Leftrightarrow x = 0$

4. **Definición (Norma en \mathbb{R}^n).**- “Sea $x \in \mathbb{R}^n$, escrito en forma matricial:

$$x = [x_1 \ x_2 \ \cdots \ x_n]^T$$

Se define norma de x , y se escribe $\|x\|$, al escalar:

$$\|x\| = +\sqrt{x^T x} = +\sqrt{\sum_{i=1}^n |x_i|^2} \text{ ,”}$$

5. **Definición (Norma en \mathbb{C}^n).**- “Sea $x \in \mathbb{C}^n$, escrito en forma matricial:

$$x = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \cdots & x_n \end{bmatrix}^T$$

Se define norma de x , y se escribe $\|x\|$, al escalar:

$$\|x\| = +\sqrt{x^H x} = +\sqrt{\sum_{i=1}^n |x_i|^2} \text{ ,”}$$

6. Propiedades de la norma.

En K^n : $\forall x, y \in K^n, \forall \alpha \in K$

1. $\|x\| \geq 0, \|x\| = 0 \Leftrightarrow x = 0$
2. $\|\alpha x\| = |\alpha| \|x\|$
3. $|x \cdot y| \leq \|x\| \|y\|$
4. $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$

7. **Definición (Vectores unitarios).**- “Si $x \in K^n$, se dice que x es unitario, si verifica $\|x\| = 1$ ”.

8. **Definición (Distancia entre vectores).**- “Si $x, y \in K^n$, se define distancia entre x e y , al escalar $d(x, y) = \|x - y\|$ ”.

9. **Definición** (Vectores ortogonales).- “Si $x, y \in K^n$, se dice que x e y son ortogonales, si verifican $x \cdot y = 0$ ”.
10. **Teorema de Pitágoras**.- “Dos vectores $x, y \in K^n$, son ortogonales si y sólo si $\|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2$ ”.
11. **Definición** (Complemento ortogonal).- “Sea V un subespacio vectorial de K^n , se define complemento ortogonal de V , se escribe V^\perp , al conjunto de vectores $V^\perp = \{x \in K^n : x \cdot y = 0, \forall y \in V\}$ ”.
12. **Teorema**.- “El complemento ortogonal de un s.e.v. es un subespacio vectorial”.
13. **Teorema**.- “Sea A una matriz $m \times n$. Entonces el complemento ortogonal del espacio de filas de A es el espacio nulo de A , y el complemento ortogonal del espacio de la columnas es el espacio nulo de A^T ; $(\text{Fil}A)^\perp = \text{Nul}A$, $(\text{Col}A)^\perp = \text{Nul}A^T$ ”.

II. CONJUNTOS ORTOGONALES.

1. **Definición**.- “Sea $S = \{v_1, v_2, \dots, v_p\} \subset K^n$, se dice que S es un conjunto ortogonal si cada par de vectores distintos en el conjunto es ortogonal, es

decir, $v_i \cdot v_j = 0 \quad \forall i \neq j$. Si además S es una base, entonces se denominará *base ortogonal*”.

2. **Definición.-** “Sea $R = \{u_1, u_2, \dots, u_p\} \subset K^n$, se dice que R es un conjunto ortonormal si es ortogonal y todos sus vectores unitarios. Si además R es una base, entonces se denominará *base ortonormal*”

3. **Definición.-** “Sea $A = [a_1 \ a_2 \ \dots \ a_n] \in K^{m \times n}$ una matriz, se dice que A tiene las columnas ortogonales (u ortonormales) si el conjunto de vectores columna de K^m forman un conjunto ortogonal (ortonormal)”.

4. **Definición.-** “Sea Q una matriz cuadrada de orden n , se dice que Q es **ortogonal** (si está construida sobre \mathbb{R}) o **unitaria** (si está construida sobre \mathbb{C}) si sus vectores columna forman un conjunto ortonormal, es decir, se verifica $Q^T Q = I_n$ sobre \mathbb{R} , o bien $Q^H Q = I_n$ sobre \mathbb{C} ”.

5. **Teorema.-** “Si Q es una matriz con columnas ortonormales, y $x, y \in K^n$ dos vectores. Entonces se verifican las siguientes propiedades:
 - a) $\|Qx\| = \|x\|$.
 - b) $(Qx) \cdot (Qy) = x \cdot y$
 - c) $(Qx) \cdot (Qy) = 0 \Leftrightarrow x \cdot y = 0$ ”.

6. **Teorema.-** “Si $S = \{v_1, v_2, \dots, v_p\} \subset K^n$ es un conjunto ortogonal de vectores no nulos, entonces S es un sistema libre, y por lo tanto es una base del subespacio generado por S ”.

7. **Teorema.-** “Sea $B = \{u_1, u_2, \dots, u_p\} \subset K^n$ una base ortogonal de un subespacio W . Entonces todo vector $x \in W$ puede escribirse:

$$x = \left(\frac{x \cdot u_1}{u_1 \cdot u_1} \right) u_1 + \left(\frac{x \cdot u_2}{u_2 \cdot u_2} \right) u_2 + \dots + \left(\frac{x \cdot u_p}{u_p \cdot u_p} \right) u_p = \sum_{i=1}^p \left(\frac{x \cdot u_i}{u_i \cdot u_i} \right) u_i$$

En el caso en que la base sea ortonormal esa expresión queda reducida a:

$$x = \sum_{i=1}^p (x \cdot u_i) u_i$$

III. PROYECCIONES ORTOGONALES.

1. **Definición.-** “ Sea W un subespacio de K^n , $B = \{u_1, u_2, \dots, u_p\} \subset K^n$ una base ortogonal de W y $x \in K^n$ un vector cualquiera , entonces, se define:

$$x_W = \text{proy}_W(x) = \sum_{i=1}^p \left(\frac{u_i \cdot x}{u_i \cdot u_i} \right) u_i = \sum_{i=1}^p \text{proy}_{u_i}(x)$$

como la proyección ortogonal del vector x sobre el subespacio W , y cada sumando de la expresión es

la proyección ortogonal del vector x sobre los subespacios generados por cada vector de la base.

Si la base es ortonormal, esa expresión queda reducida a:

$$x_W = \text{proy}_W(x) = \sum_{i=1}^p (u_i \cdot x) u_i = \sum_{i=1}^p \text{proy}_{u_i}(x).$$

2. Teorema de la descomposición ortogonal.-

“Sea W un subespacio de K^n , $B = \{u_1, u_2, \dots, u_p\} \subset K^n$ una base ortogonal de W y $x \in K^n$ un vector cualquiera, entonces, se puede escribir de forma única:

$$x = x_W + y, \text{ siendo}$$

$$x_W = \text{proy}_W(x) = \sum_{i=1}^p \left(\frac{u_i \cdot x}{u_i \cdot u_i} \right) u_i = \sum_{i=1}^p \text{proy}_{u_i}(x)$$

e $y = x - x_W$ es un vector del complemento ortogonal de W ”

3. Teorema (propiedades de las proyecciones ortogonales).-

$$(1) \quad \text{proy}_W(x) = x \Leftrightarrow x \in W$$

$$(2) \quad \text{Linealidad: } \text{proy}_W(\alpha x + \beta y) = \alpha \text{proy}_W(x) + \beta \text{proy}_W(y)$$

$$(3) \quad \text{proy}_{W^\perp}(x) = x - \text{proy}_W(x)$$

4. Teorema (propiedades del complemento ortogonal).-

$$(1) \quad \dim W + \dim W^\perp = n$$

$$(2) \quad (W^\perp)^\perp = W$$

$$(3) \quad B = B_W \cup B_{W^\perp} \text{ es base de } K^n$$

5. Teorema (Matriz canónica de la proyección ortogonal).-

“Sea W un subespacio de K^n , $B = \{u_1, u_2, \dots, u_p\} \subset K^n$ una base ortonormal de W y $x \in K^n$ un vector cualquiera, entonces:

$$\text{proy}_W(x) = QQ^T x, \text{ siendo}$$

$$Q = [u_1 \ u_2 \ \dots \ u_p] \in K^{n \times p} \text{ que verifica } Q^T Q = I_p$$

6. Teorema de la aproximación óptima.-

“Sea W un subespacio de K^n , y $x \in K^n$ un vector cualquiera, entonces:

$$\|x - \text{proy}_W(x)\| \leq \|x - y\| \quad \forall y \in W.$$

La desigualdad es estricta si $y \neq \text{proy}_W(x)$ ”

III. EL PROCESO DE GRAM-SCHMIDT.

1. Teorema de Gram-Schmidt.-

“Sea $B = \{v_1, v_2, \dots, v_p\}$ base de W subespacio vectorial de K^n , definiendo la serie de vectores:

$$\left. \begin{aligned} w_1 &= v_1 \\ w_2 &= v_2 - \frac{w_1 \cdot v_2}{w_1 \cdot w_1} w_1 \\ w_3 &= v_3 - \frac{w_1 \cdot v_3}{w_1 \cdot w_1} w_1 - \frac{w_2 \cdot v_3}{w_2 \cdot w_2} w_2 \\ &\vdots \\ w_p &= v_p - \sum_{i=1}^{p-1} \frac{w_i \cdot v_p}{w_i \cdot w_i} w_i \end{aligned} \right\} w_j = v_j - \sum_{i=1}^{j-1} \frac{w_i \cdot v_j}{w_i \cdot w_i} w_i ; j = 1, \dots, p$$

- a) El sistema $\{w_1, w_2, \dots, w_p\}$ es una base ortogonal de W .
 b) $Gen\{w_1, w_2, \dots, w_j\} = Gen\{v_1, v_2, \dots, v_j\}$ para $j = 1, \dots, p$
-

Demostración.-

- a) La construcción de los vectores asegura que w_j es ortogonal a $Gen\{w_1, w_2, \dots, w_{j-1}\}$, razonando por inducción se llega a que $\{w_1, w_2, \dots, w_p\}$ es base ortogonal de W .

Veamos como se realiza la inducción:

El hecho de que $\{v_1, v_2, \dots, v_p\}$ sea base, asegura independencia lineal y no nulos.

Para $j=1$ y 2 , $w_1 = v_1$ y $w_2 = v_2 - \text{proy}_{w_1}(v_2)$ y v_2 no pertenece a $Gen\{w_1\}$, entonces w_2 pertenece al complemento ortogonal de $Gen\{w_1\}$, luego es ortogonal a w_1 .

Supongámoslo cierto para $j = k$, entonces para $j = k+1$, $w_{k+1} = v_{k+1} - \text{proy}_{W_k}(v_{k+1})$ y $v_{k+1} \notin Gen\{w_1, w_2, \dots, w_k\}$, entonces w_{k+1} pertenece al complemento ortogonal de $Gen\{w_1, w_2, \dots, w_k\}$, luego es ortogonal a todo w_1, w_2, \dots, w_k .

q. e. d.

b) INDUCCIÓN:

Claramente cierto para $j = 1$ ya que $w_1 = v_1$.

Supongamos que es cierto para $j = k$, entonces

$$Gen\{w_1, w_2, \dots, w_k\} = Gen\{v_1, v_2, \dots, v_k\} = W_k.$$

Como $w_{k+1} = v_{k+1} - \text{proy}_{W_k}(v_{k+1})$, y además $\begin{cases} v_{k+1} \notin W_k \\ v_{k+1} \neq 0 \end{cases}$ ya

que es linealmente independiente a los anteriores, por lo tanto, por el teorema de la base se puede sustituir v_{k+1} por w_{k+1} .

q. e. d.

ORTOGONALIDAD