UNIVERSIDAD CARLOS III DE MADRID. DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA. DOBLE GRADO ADE E INGENIERÍA INFORMÁTICA ESTRUCTURA DE COMPUTADORES

20 de junio de 2019

Examen final

Para la realización del presente examen se dispondrá de 2:00 horas.

Lea con atención el enunciado del examen. No se responderán preguntas después de transcurridos 30 minutos.

NO se podrán utilizar libros, apuntes ni calculadoras (o dispositivos electrónicos) de ningún tipo.

Ejercicio 1 (1puntos). En relación al estándar IEEE 754 de simple precisión se pide:

- a) Represente el valor 28,25.
- b) Indique el valor decimal del número representable que se encuentra inmediatamente a continuación y es mayor del anterior (28,25).

Ejercicio 2 (3 puntos). Considere la rutina MayorQue. Esta rutina acepta cuatro parámetros de entrada:

- La dirección de inicio de una matriz (se almacena por filas) de números de tipo int, de dimensión MxN
- El número de filas de la matriz (M).
- El número de columnas de la matriz (N).
- Un valor entero A

La función devuelve el número de elementos de la matriz cuyo valor es mayor que el valor A.

Se pide:

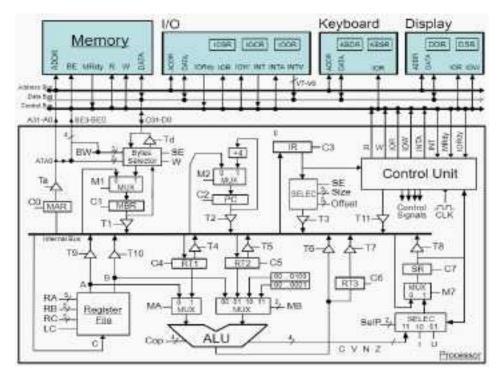
- a) Codifique correctamente la rutina MayorQue anteriormente descrita. Ha de seguirse estrictamente el convenio de paso de parámetros del MIPS visto en clase. Se valorará positivamente que dicha función invoque a otras funciones.
- b) Dado el siguiente segmento de datos:

.data

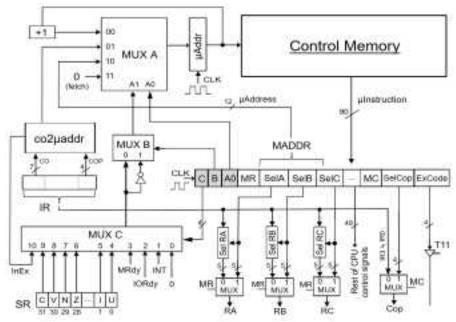
M: .word 3
N: .word 5
A: .word 7

Codifique el fragmento de código que permite invocar correctamente a la función MayorQue para la matriz Matriz de dimensión MxN y el valor A. A continuación, se debe imprimir el valor que devuelve la función.

Ejercicio 3 (4 puntos). Dado el procesador WepSIM con la siguiente estructura:



Este procesador dispone de una Unidad de control representada por la siguiente figura:



Considere la instrucción máquina MAYOR Ra (Rb) (Rc). Esta instrucción compara el contenido de las posiciones de memoria almacenadas en los registros Rb y Rc y almacena en el registro Ra el valor mayor almacenado en esas dos posiciones. Se pide:

- a) Considerando que se dispone de un juego de 130 instrucciones máquina, indique el formato de la instrucción anterior.
- b) Especifique las operaciones elementales y señales de control (incluyendo el ciclo de *fetch*) necesarias para ejecutar la instrucción anterior, teniendo en cuenta el formato especificado en el apartado a).

NOTA: Asuma que R29 actúa como puntero de pila, que el puntero de pila apunta a cima de pila y que la pila crece hacia direcciones decrecientes de memoria. Considere también que el registro R0 es de solo lectura y almacena el valor 0.

Ejercicio 4 (2 puntos). Considere el siguiente fragmento de código:

```
int A[8192];
int B[8192];
double C[8192];

for (i=0; i < 8192; i++){
    B[i] = A[i] + B[i];
    C[i] = (double) B[i];</pre>
```

Dicho código se ejecuta en una arquitectura con un ancho de palabra de 32 bits, que incluye una memoria caché de datos de 256 KB, asociativa por conjuntos de 8 vías. La caché tiene líneas de 128 bytes. Asumiendo que la caché está inicialmente vacía Se pide:

- a) Indique el número de líneas y conjuntos de la memoria caché de datos.
- b) Indique el número de accesos a memoria (de datos) que se produce en la ejecución del fragmento anterior.
- c) Indique la tasa de aciertos en la memoria caché de datos que se produce en la ejecución del fragmento de código anterior.
- d) Modifique el fragmento de código anterior para reducir el número de accesos a memoria. ¿Afecta el nuevo fragmento de código a la tasa de aciertos a la memoria caché de datos? Razone su respuesta.

Soluciones

Ejercicio 1.

Ejercicio 2.

a) Esta función recibe 4 argumentos, que se pasan en \$a0, \$a1, \$a2 y \$a3. Se utiliza la función esMayor que determina si un número es mayor que otro. En esta función si \$a0 >= \$a1 se devuelve 1 sino 0.

```
$a0, $a1, mayor
esMayor:
           beq
           li
                 $v0, 0
           jr
                 $ra
           li
                 $v0, 1
mayor:
                 $ra
           addi $sp, $sp, -16
MayorQue:
                 $ra, 0($sp)
           SW
                 $s0, 4($sp)
           SW
                 $s1, 8($sp)
           SW
                 $s2, 12($sp)
           SW
```

```
; Se recorren los MxN elementos de la matriz ($s0)
           mul
                $s0, $a1, $a2
                $s1, 0
                          ; contador de elementos
          move $s2, $a0 ; dirección de inicio de la matriz
           move $a1, $a3
                $v1, 0
                           ; Contador de elementos mayor que $a3
           li
bucle:
                $s1, $s0, fin
          beg
           lw
                $a0, ($s2)
                esMayor
           jal
                $v1, $v1, $v0
           add
           addi $s1, $s1, 1
           addi $s2, $s2, 4
                bucle
          b
          move $v0, $v1
           lw
                $s2, 12($sp)
           lw
                $s1, 8($sp)
           lw
                $s0, 4($sp)
           lw
                $ra, ($sp)
           addi $sp, $sp, 16
           jr
                $ra
```

b) Para invocar a la función se necesita el siguiente fragmento de código:

```
la $a0, Matriz
lw $a1, M
lw $a2, N
lw $a3, A

jal MayorQue

move $a0, $v0
li $v0, 1
syscall
```

Ejercicio 3.

- a) La instrucción ocupa una palabra:
 - Código de operción: bits 31-25
 - Registro Ra: bits 24-20
 - Registro Rb: bits 19-15:
 - Registro Rc: bits 14- 10
 - Sin uso: 9-0

Fetch:

Ciclo	Operaciones elementales	Señales de control
C 1	MAR ← PC	T2, C0
C2	$MBR \leftarrow MP[MAR]$	Ta, R, BW=11, M1=1, C1,
	PC ← PC+4	M2=1, C2
C3	IR ← MBR	T1, C3
C4	Decodificar y	C=0, B=0, A0=1
	salto a Código de operación.	,,

Código del microprograma pedido. Para la ejecución de esta instrucción se va a usar el registro de estado. Se va a guardar previamente en RT3 para no modificarlo

Ciclo	Operaciones elementales	Señales de control
C1	RT1 ← SR	T8, C4
C2	$RT3 \leftarrow RT1 + R0$	Cop = suma, SelB=00000, MR = 1
		MA, C6
C3	$MAR \leftarrow Rb$	C0, T11, MR=0, SelA=15 (01111)
C4	$MBR \leftarrow MP[MAR]$	Ta, R, BW=11, M1=1, C1
C5	RT1 ← MBR	T1, C4
C6	MAR ← Rc	C0, T11, MR=0, SelA=10 (01010)
C7	$MBR \leftarrow MP[MAR]$	Ta, R, BW=11, M1=1, C1
C8	RT2 ← MBR	T1, C5
C 9	RT1 - RT2	MA=1, MB=1, Cop=RESTA,
	Actualizar SR	SelP=11, M7, C7
C10	Si N goto C14	MADDR = C14, C=111
C11	Ra ← RT1	T4, LC, SelA=20 (10100), MR
C12	SR ← RT3	T7, C7
C13	Salto a fetch	C=0, B=1, A0=0, MADDR=fetch
C14	Ra ← RT2	T45 LC, SelA=20 (10100), MR
C15	SR ← RT3	T7, C7
C16	Salto a fetch	C=0, B=1, A0=0, MADDR=fetch

Ejercicio 4.

- a) La caché de datos tiene un tamaño de $256KB = 2^{18}$ bytes. Las líneas son de 128 bytes. El número de líneas es de $2^{18}/2^7 = 2^{11} = 2048$. El número de conjuntos es de $2^{11}/2^3 = 2^8 = 256$
- b) En cada vuelta del bucle se producen los siguientes accesos:
 - Lectura de A
 - Lectura de B
 - Escritura en B
 - Lectura de B
 - Escritura en C

Se producen 5 accesos. El número total de accesos es de $5 \times 8192 = 40960$

- c) En una línea de 128 bytes se almacenan 128/4 = 32 enteros y 16 elementos de tipo double.
 Cada 32 iteraciones se produce 1 fallo en A, 1 fallo en B y 2 fallos en C. En total 4 fallos. El numero total de fallos es de 4 x 8192/32 = 1024
 La tasa de aciertos = (40960-1024)/40960 = 0.975
- d) Una forma de reducir el número de accesos es reescribir el código de la siguiente manera:

```
for (i=0; i < 8192; i++){
    tmp = (A[i] + B[i]);
    B[i] = tmp;
    C[i] = (double)tmp;</pre>
```

En este caso el número de accesos total es de $4 \times 8192 = 32768$ accesos El número de fallos es el mismo, y la nueva tasa de aciertos es (32768-1024)/32768 = 0,968