

Tema 1. Tipo Abstracto de Datos (TAD)

Estructura de Datos y Algoritmos (EDA)

Objetivos

- ▶ Entender el concepto de **abstracción**
- ▶ Entender los conceptos de **Tipo Abstracto de Datos (TAD)** and **estructura de datos** y explicar la diferencia entre ambos
- ▶ Aprender **cómo especificar formalmente** un TAD
- ▶ Escribir **implementaciones correctas** para TAD simples

Contenidos

- ▶ Abstracción
- ▶ Tipo Abstracto de Datos (TAD)

Abstracción

- ▶ Centrarse en los detalles relevantes para un problema y descartar detalles irrelevantes



Student
...
NotaAcceso
ListOfSubjects

Patient
...
High
ListOfAllergies
ListOfSurgeries

Permitir definir software (**qué debe hacer** sin decir **cómo debe hacerse**)

Tipo Abstracto de Datos (TAD)

- ▶ Un modelo matemático con una colección de operaciones definidas en ese modelo
 - ▶ Ejemplo: conjunto de enteros con las operaciones de unión, intersección y diferencia
- ▶ Una estructura de datos es una representación (**implementación**) de un TAD en un lenguaje de programación. Las estructuras de datos a menudo son colecciones de variables de diferentes tipos de datos
- ▶ Un TAD puede tener varias implementaciones (estructuras de datos)

Especificación

- ▶ Un TAD puede describirse usando dos maneras diferentes:
 - ▶ **Especificación No-Formal** (usando lenguaje natural)
 - ▶ **Especificación Formal** (usando pseudo-código o incluso algún lenguaje de programación)
 - ▶ En JAVA, las interfaces se utilizan para definir los TAD

TAD complejo (Especificación informal)

Un número complejo se puede representar como un par de números: números reales e imaginarios. Este TAD implica las siguientes operaciones:

► ***sum***(Complex):

$$(a+ib) + (c+id) = (a+c) + (b+d)i$$

► ***times***(Complex):

$$(a+ib) * (c+id) = (ac-bd) + (ad+bc)i$$

► ***module***(): devuelve el módulo del número complejo.

$$|a+ib| = \sqrt{a^2+b^2}$$

Especificación informal

Operaciones

- ▶ ***getReal***(): devuelve su número real
(a+ib->a)
- ▶ ***getImag***(): devuelve su número imaginario
(a+ib->b)
- ▶ ***setReal***(x): toma un número x como entrada y lo asigna a su número real
- ▶ ***setImag***(x): toma un número x como entrada y lo asigna a su número imaginario

Especificación formal de un TAD Complejo

```
public interface iComplex {  
  
    public float getReal();  
    public float getImag();  
  
    public void setReal(float x);  
    public void setImag(float x);  
  
    public float module();  
  
    public iComplex sum(iComplex obj);  
    public iComplex times(iComplex obj);  
  
    public boolean isequals(iComplex obj);  
}
```

Estructuras de datos: implementaciones de TAD

- ▶ En Java, las estructuras de datos se implementan como clases
- ▶ Una estructura de datos (class) debe implementar todas las operaciones definidas en su TAD (interfaz)
- ▶ Una class describe cómo se realizan las operaciones de TAD

```
public class Complex implements iComplex {
```

```
    private float real;
```

```
    private float imag;
```

```
    public Complex(float r, float i) {
```

```
        real=r;
```

```
        imag=i;
```

```
    }
```

```
    public float getReal() {
```

```
        return real;
```

```
    }
```

```
    public float getImag() {
```

```
        return imag;
```

```
    }
```

```
    public void setReal(float x) {
```

```
        real=x;
```

```
    }
```

```
    public void setImag(float x) {
```

```
        imag=x;
```

```
    }
```

La clase debe implementar todos los métodos definidos en la interfaz

```
public iComplex sum(iComplex obj) {  
    iComplex result=new Complex(real+obj.getReal(),imag+obj.getImag());  
    return result;  
}  
  
public iComplex times(iComplex obj) {  
    iComplex result=new Complex(real*obj.getReal()-imag*obj.getImag(),  
                                real*obj.getImag()+imag*obj.getReal());  
    return result;  
}  
  
public boolean isequals(iComplex obj) {  
    return (real==obj.getReal() && imag==obj.getImag());  
}
```

TAD Fecha (especificación informal)

- ▶ Datos para representar una Fecha (*Date*)
- ▶ **Operaciones:**
 - ▶ ***before***(*Date d*): devuelve verdadero si la fecha de invocación es anterior a la especificada por *d*, de lo contrario, devuelve falso.
 - ▶ ***after***(*Date d*): devuelve verdadero si la fecha de invocación es posterior a la especificada por *d*, de lo contrario, devuelve falso
 - ▶ ***compareTo***(*Date d*): devuelve 0 si las fechas son iguales. Devuelve -1 si la fecha de invocación es anterior a *d*. Devuelve 1 si la fecha de invocación es posterior a *d*.

TAD Fecha (especificación informal)

► Operaciones:

- ***getDay()***: devuelve el día de la fecha de invocación.
- ***getMonth()***: devuelve el mes de la fecha de invocación
- ***getYear()***: devuelve el año de la fecha de invocación
- ***show()***: muestra la fecha en el formato dd-mm-aaaa

Especificación formal TAD iDate

```
public interface iDate {  
  
    public int getDay();  
    public int getMonth();  
    public int getYear();  
  
    public boolean before(iDate d);  
    public boolean after(iDate d);  
    public int compareTo(iDate d);  
    public void show();  
}
```



```
public class Date1 implements iDate {
```

```
    int d;//day
```

```
    int m;//month
```

```
    int y;//year
```

```
    //To simplify, we suppose that the date is right
```

```
    public Date1(int d, int m, int y) {
```

```
        this.d=d;
```

```
        this.m=m;
```

```
        this.y=y;
```

```
    }
```

```
    public int getDay() {
```

```
        return d;
```

```
    }
```



```

public boolean before(iDate obj) {
    if (y<obj.getYear()) return true;
    else if (y==obj.getYear()) {
        if (m<obj.getMonth()) return true;
        else if (m==obj.getMonth()) {
            if (d<obj.getDay()) return true;
            else return false;
        } else return false;
    }
    //y>obj.getYear()
    return false;
}

```

Encuentra el código incompleto de la clase en aulaglobal. Implementa los otros métodos

Preguntas ???

Otra
implementación
para iDate???

Con solo 2
atributos???



```
public class Date2 implements iDate {
```

```
    int day; //number of days from 1st January.  
            //Ex: 32 is Feb 1.
```

```
    int year;
```

```
    public Date2(int d, int y) {  
        day=d;  
        year=y;  
    }
```

```
    public int getYear() {  
        return year;  
    }
```

Encuentra el código incompleto de la clase en aulaglobal. Implementa los otros métodos.

```
    //To simplify we suppose there is no leap years.  
    public int getDay() {  
        if (day<=31) return day;  
        if (31<day && day<=59) return day-31;  
        //complete
```

Resumen

- ▶ Un TAD define **qué operaciones**, pero no **cómo hacerlas** (implementar)
- ▶ Un TAD puede tener diferentes implementaciones
- ▶ En Java, las **interfaces** permiten definir formalmente TAD
- ▶ En Java, las clases (**classes**) permiten implementar TAD
- ▶ Una clase (**class**) que implementa una interfaz debe implementar todos los métodos de la interfaz