

DERIVADA: INTERPRETACIÓN Y PROPIEDADES

Sea $f: D \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$; $x_0 \in D$

Diremos que f es DERIVABLE en x_0 si

$$\exists \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}$$

A dicho límite se le denomina la DERIVADA de f en x_0 y lo denotaremos mediante

$$f'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}$$

Def: Sea $D' = \{x \in D : f \text{ es derivable en } x\}$

La función $f': D' \subseteq \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$
 $x \mapsto f'(x)$

se denomina "función derivada de f ".

Ejemplos:

1) $f(x) = x$

$$\Rightarrow f'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0} = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{x - x_0}{x - x_0} = 1$$

$$f'(x) = 1 \quad \forall x$$

2) $f(x) = x^2$

$$\Rightarrow f'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0} = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{x^2 - x_0^2}{x - x_0} =$$

$$= \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{(x + x_0)(x - x_0)}{x - x_0} =$$

$$= \lim_{x \rightarrow x_0} (x + x_0) = x_0 + x_0 = 2x_0$$

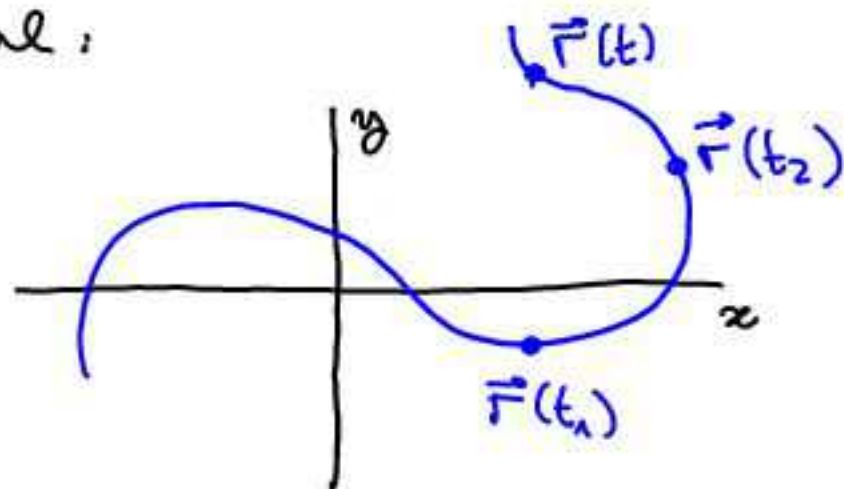
$$f'(x) = 2x \quad \forall x$$

↑
función continua

INTERPRETACIÓN FÍSICA DE LA DERIVADA: VELOCIDAD

El movimiento de una PARTÍCULA PUNTUAL en \mathbb{R}^2 está descrito por una función vectorial:

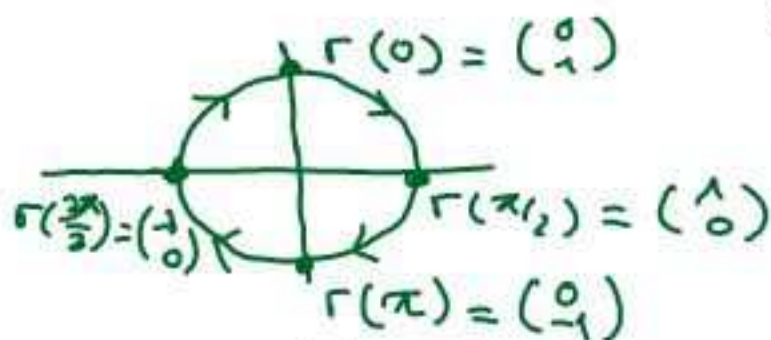
$$\begin{array}{ccc} \mathbb{R} & \longrightarrow & \mathbb{R}^2 \\ t & \longmapsto & \vec{r}(t) \\ \text{TIEMPO} & & \text{POSICIÓN} \\ & & \text{en el tiempo } t \end{array}$$



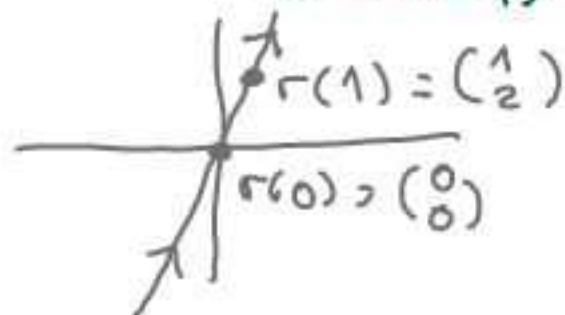
Puesto que $\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \end{pmatrix}$, para describir la posición en el tiempo t necesitamos dar dos funciones reales de variable real: $x(t)$ & $y(t)$

Ejemplos:

$$\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} \sin t \\ \cos t \end{pmatrix}$$

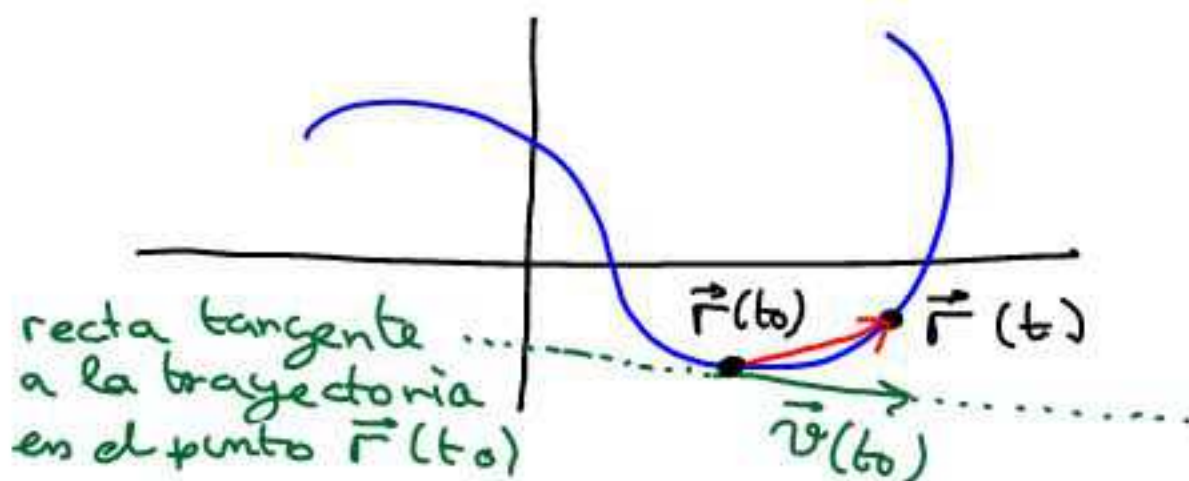


$$\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} t \\ 2t \end{pmatrix}$$

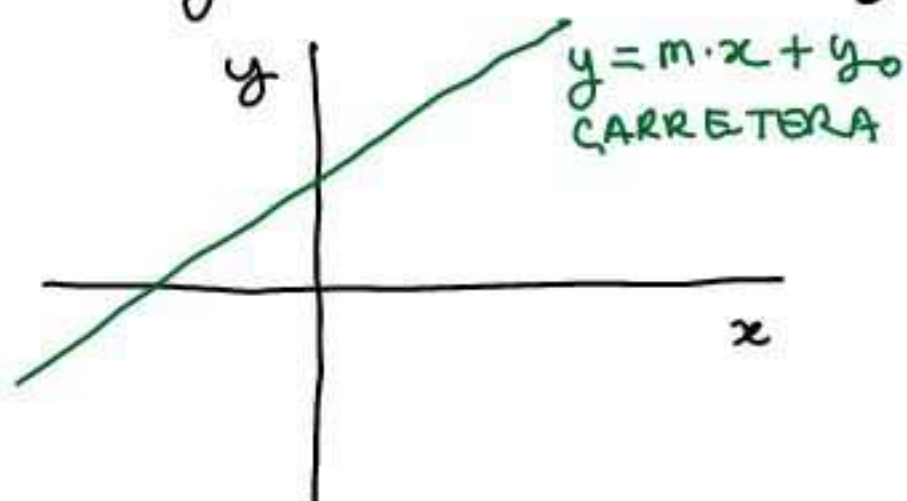


Def : VELOCIDAD en el INSTANTE t_0 :

$$\begin{aligned} \vec{v}(t_0) &= \lim_{t \rightarrow t_0} \frac{1}{t - t_0} (\vec{r}(t) - \vec{r}(t_0)) = \\ &= \lim_{t \rightarrow t_0} \frac{1}{t - t_0} \begin{pmatrix} x(t) - x(t_0) \\ y(t) - y(t_0) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x'(t_0) \\ y'(t_0) \end{pmatrix} \end{aligned}$$



- Para fijar ideas, supongamos que la partícula está obligada a moverse siguiendo una CARRETERA RECTA:



En ese caso, el movimiento viene dado por una función:

$$\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ m \cdot x(t) + y_0 \end{pmatrix}$$

La velocidad en el instante t es, por tanto:

$$\vec{v}(t) = \begin{pmatrix} x'(t) \\ m x'(t) \end{pmatrix}$$

En principio, el movimiento anterior puede ser muy complicado, pero si imponemos que la velocidad sea constante (independiente de t):

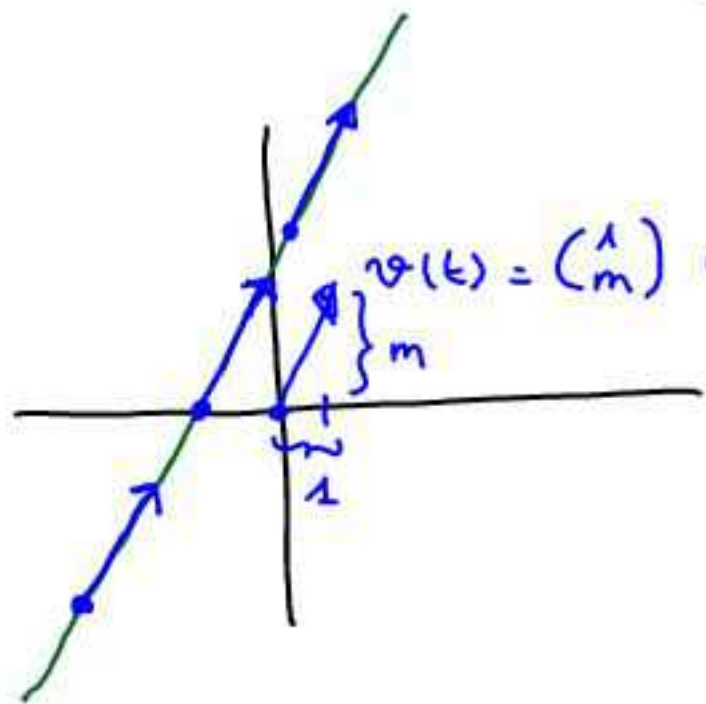
$$x(t) = \alpha t \Rightarrow x'(t) = \alpha$$

$$\Rightarrow \vec{v}(t) = \begin{pmatrix} \alpha \\ m\alpha \end{pmatrix}$$

En concreto, si $\alpha = 1 \Rightarrow x = t$ de manera que:

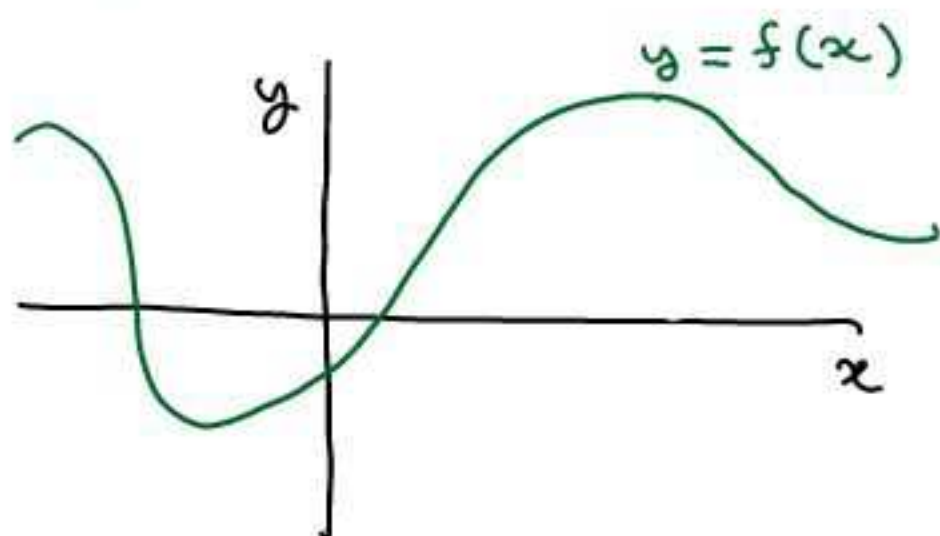
$$\vec{v}(t) = \begin{pmatrix} 1 \\ m \end{pmatrix} \quad \forall t$$

↑ pendiente de la recta



- $\vec{v}(t) = \begin{pmatrix} 1 \\ m \end{pmatrix}$ es un vector:
- constante
 - "tangente" a la carretera
 - su segunda componente es la pendiente de la carretera (recta)

- Supongamos ahora que la carretera por la que ha de moverse la partícula es la **GRÁFICA** de una **FUNCIÓN** $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$.



En este caso, el movimiento es de la forma:

$$\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ f(x(t)) \end{pmatrix}$$

Si además suponemos que $x(t) = t$ se tiene que:

$$\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} t \\ f(t) \end{pmatrix} \quad \text{o bien} \quad \vec{r}(x) = \begin{pmatrix} x \\ f(x) \end{pmatrix} \quad (x=t)$$

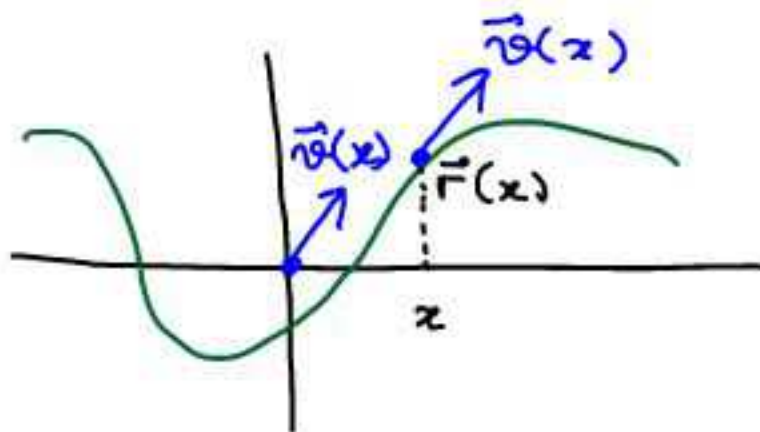
De esta manera, la velocidad en el "instante x " es:

$$\vec{v}(x) = \begin{pmatrix} 1 \\ f'(x) \end{pmatrix}$$

- $f'(x)$ es la pendiente de la recta tangente a la gráfica (carretera) en el punto

$$\vec{r}(x) = \begin{pmatrix} x \\ f(x) \end{pmatrix}$$

- El vector $\vec{v}(x) = \begin{pmatrix} 1 \\ f'(x) \end{pmatrix}$ es "tangente" a la gráfica en el punto $\vec{r}(x) = \begin{pmatrix} x \\ f(x) \end{pmatrix}$



PROPIEDADES DE LA DERIVADA

Aunque la derivada está definida a través de un límite, en muchos casos (aunque no en todos) podremos calcular la derivada de una función usando los siguientes teoremas:

TEOREMA 1: Si $\exists f'(x_0) \Rightarrow f$ es continua en x_0
 $\left[\begin{array}{l} \text{Si } f \text{ no es continua} \\ \text{en } x_0 \end{array} \Rightarrow \nexists f'(x_0) \right]$

TEOREMA 2: Supongamos que $\exists f'(x_0) \& g'(x_0)$
entonces:

- $(f \pm g)'(x_0) = f'(x_0) \pm g'(x_0)$
- $(f \cdot g)'(x_0) = f'(x_0)g(x_0) + f(x_0)g'(x_0)$
(Leibniz)
- $\left(\frac{f}{g}\right)'(x_0) = \frac{f'(x_0)g(x_0) - f(x_0)g'(x_0)}{g^2(x_0)}$
(si $g(x_0) \neq 0$)

TEOREMA 3: REGLA DE LA CADENA

Si $\exists f'(g(x_0)) \& \exists g'(x_0)$, se cumple que:

$$(f \circ g)'(x_0) = f'(g(x_0)) \cdot g'(x_0)$$

obs: $(f \circ g)(x) := f(g(x))$

"f compuesta con g"

Aplicación: Derivada de la función inversa:

$$f^{-1}(f(x)) = x \quad \forall x \in D$$

\Rightarrow
Regla de la
cadena
($f'(x) \neq 0$)

$$(f^{-1})'(f(x)) \cdot f'(x) = 1$$

$$\Rightarrow (f^{-1})'(f(x)) = \frac{1}{f'(x)}$$

Por tanto: $\boxed{(f^{-1})'(y) = \frac{1}{f'(f^{-1}(y))}}$

si $f'(f^{-1}(y)) \neq 0$

Ejemplos:

- $f(x) = x \Rightarrow f'(x_0) = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{x - x_0}{x - x_0} = 1 \quad \forall x_0 \in \mathbb{R}$

- $f(x) = x^2 = x \cdot x \xRightarrow{\text{Leibnitz}} f'(x) = 1 \cdot x + x \cdot 1 = 2x \quad \forall x \in \mathbb{R}$

- $f(x) = x^3 = x \cdot x^2 \xRightarrow{\text{Leibnitz}} f'(x) = 1 \cdot x^2 + x \cdot 2x = 3x^2 \quad \forall x \in \mathbb{R}$

- Usando inducción:

$$f(x) = x^n = x \cdot x^{n-1} \Rightarrow f'(x) = n x^{n-1} \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

- Asumiré que:
 $\sin'(x) = \cos(x)$
 $\cos'(x) = -\sin(x)$
 $\exp'(x) = \exp(x)$
 $\forall x \in \mathbb{R}$

Ejercicios:

① Calcular $\arccos'(x)$ para los x 's que tenga sentido:

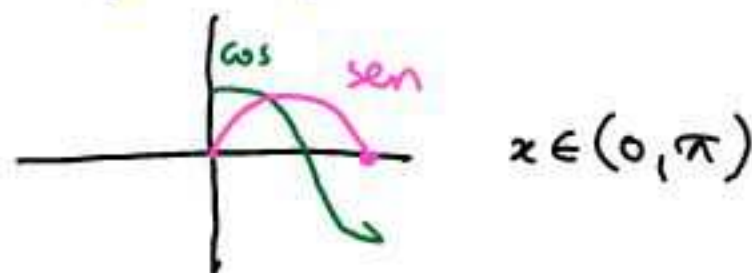
Usando: $\arccos(\cos(x)) = x$

$$\arccos'(\cos(x)) \cdot \cos'(x) = 1$$

$$-\sin(x) \arccos'(\cos(x)) = 1$$

$$\arccos'(\cos(x)) = -\frac{1}{\sin(x)} = -\frac{1}{\sqrt{1-\cos^2(x)}} \quad (\sin x > 0)$$

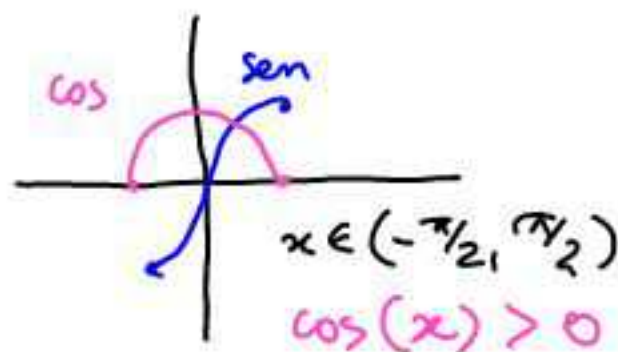
$$\arccos'(y) = -\frac{1}{\sqrt{1-y^2}}$$
$$y \in (-1, 1)$$



② Calcular $\arcsen'(x)$ para los x 's que tenga sentido:

$$\arcsen(\sen(x)) = x \Rightarrow \arcsen'(\sen x) \cdot \sen' x = 1$$

$$\Rightarrow \cos(x) \cdot \arcsen'(x) = 1 \Rightarrow \arcsen'(x) = \frac{1}{\cos(x)}$$



$$\Rightarrow \arcsen'(x) = \frac{1}{\sqrt{1-\sen^2(x)}}$$

Por tanto:

$$\arcsen'(y) = \frac{1}{\sqrt{1-y^2}}$$
$$y \in (-1, 1)$$

③ Calcular $\arctan'(x)$ para los x 's que tenga sentido:

$$\arctan(\tan x) = x \Rightarrow \arctan'(\tan x) \cdot \tan' x = 1$$

$$\Rightarrow \arctan'(\tan x) = \frac{1}{\tan' x}$$

Obs: $\tan x = \frac{\sin x}{\cos x} = \sin x \cdot \frac{1}{\cos x}$

$$\Rightarrow \tan' x = \cos x \cdot \frac{1}{\cos x} + \sin x \cdot \frac{\sin x}{\cos^2 x} =$$

$$\tan' x = 1 + \tan^2 x ; x \in \mathbb{R} \setminus \left\{ \pm \frac{\pi}{2}, \pm \frac{3\pi}{2}, \dots \right\}$$

$$\Rightarrow \arctan'(\tan x) = \frac{1}{1 + \tan^2 x}$$

Por tanto:

$$\boxed{\arctan'(y) = \frac{1}{1 + y^2} \quad \forall y \in \mathbb{R}}$$

④ Calcular $\log'(x)$ para los x 's que tenga sentido:

$$\log(e^x) = x \Rightarrow \log'(e^x) \cdot e^x = 1$$

$$\Rightarrow \log'(e^x) = \frac{1}{e^x}$$

Por tanto:

$$\boxed{\log'(y) = \frac{1}{y} \quad \forall y > 0}$$