

17 MAART 2023

SPRINTDEMO CONCEPTS



Darchinou Girigorie, Bart Faes, Wiebe Abdoel en Luoxin Luo



MEET THE TEAM



Darchinou Girigorie



Bart Faes



Wiebe Abdoel



Luoxin Luo

»



THE CHALLENGE

CHALLENGE

Hoe kunnen we een **interactief product ontwikkelen voor Brabant water waarbij Brabanders gemotiveerd worden bij te dragen aan watersparing, zodat we in heel Brabant 20% water besparen vanaf 2024?**



TERUGBLIK



ONDERZOEK

ONLINE onderzoek

Motiveren en andere
onderzoeks vragen

ENQUÊTE

Water besparen

INSPIRATIE

Wat is er al?



ONDERZOEK

Hoe kunnen we Brabanders activeren om water te besparen?

 Eigenbelang

 Gebrek aan inzicht verbruik

 Maak het leuk

CONCEPTEN

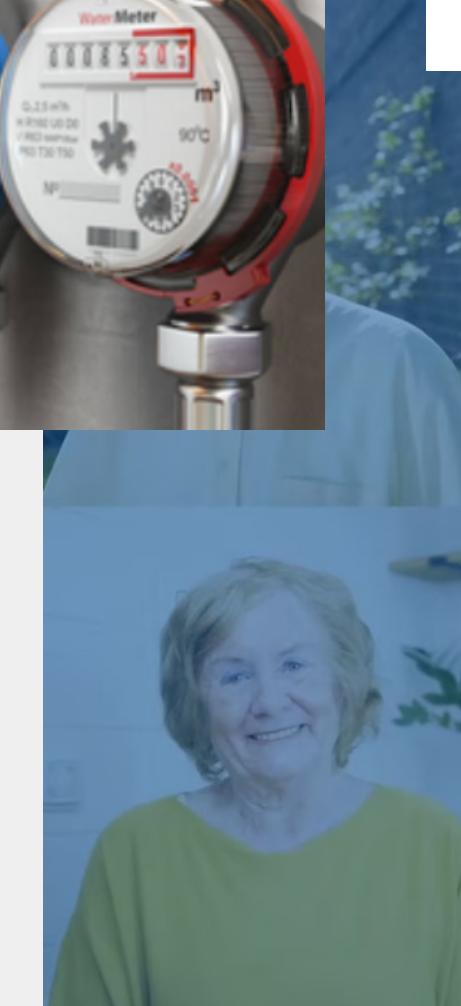
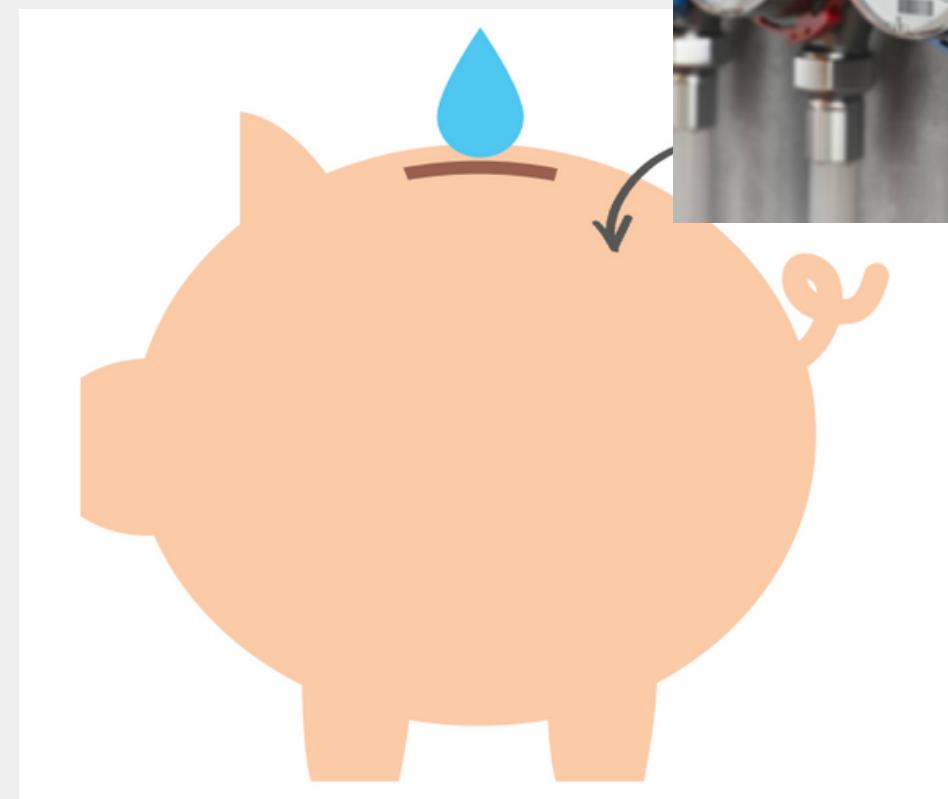


CONCEPT 1 BELONINGSSYSTEEM

PUNTENSYSTEEM beloningen op basis van waterbesparing

- + brede doelgroep
- budget

'Elke druppel is geld waard'



Assortiment +1000 cadeau's



Goede doelen

Cadeau's

Dagje uit

Boeken & tijdschriften

Cadeaukaarten

Keuken

Sieraden

CONCEPT 1 BELONINGSSYSTEEM

PUNTENSYSTEEM beloningen op basis van waterbesparing

The interface consists of four main panels:

- Left Panel:** Shows a history of water level submissions. Each entry includes a date, a "Waterstand doorgeven" button, and a "Beloning verzilveren" button.
- Middle Panel (Top):** "Maak een foto van uw waterstandmeter" (Take a photo of your water meter).
- Middle Panel (Bottom):** A large blue button with a central camera icon.
- Right Panel (Top):** "Resultaat" (Result). It displays a green success message: "Gefeliciteerd je hebt je doel behaald!" (Congratulations, you have achieved your goal!). Below it are five performance metrics: Verbruiksdoel: 200L, Verbruik: 178L, Verschil: 22L, Punten gespaard: 22, and Nieuw punten totaal: 22. It also features a "Prijzen verzilveren" button.
- Right Panel (Bottom):** Three identical sections labeled "Product" and "Aantal Kosten product". Each section has a large input field and a "Beloning verzilveren" button.

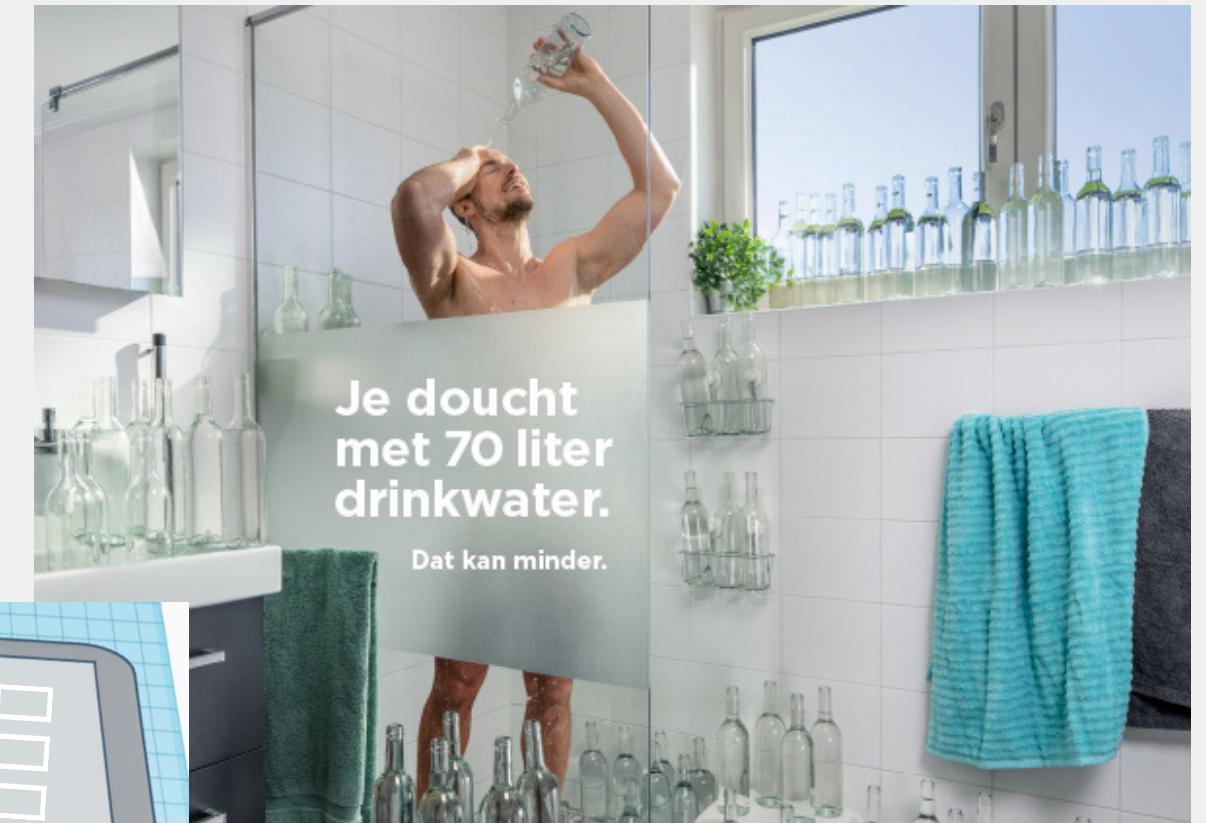
At the bottom right of the interface is a "Terug naar hoofdscherm" (Return to main screen) button.

CONCEPT 2 COMPETITIE

WATERLOGGER

strijd in het gezin/huishouden wie het minst verbruikt

- + inzicht in verbruik per hoofd huishouden
- hardware installeren en aanschaffen

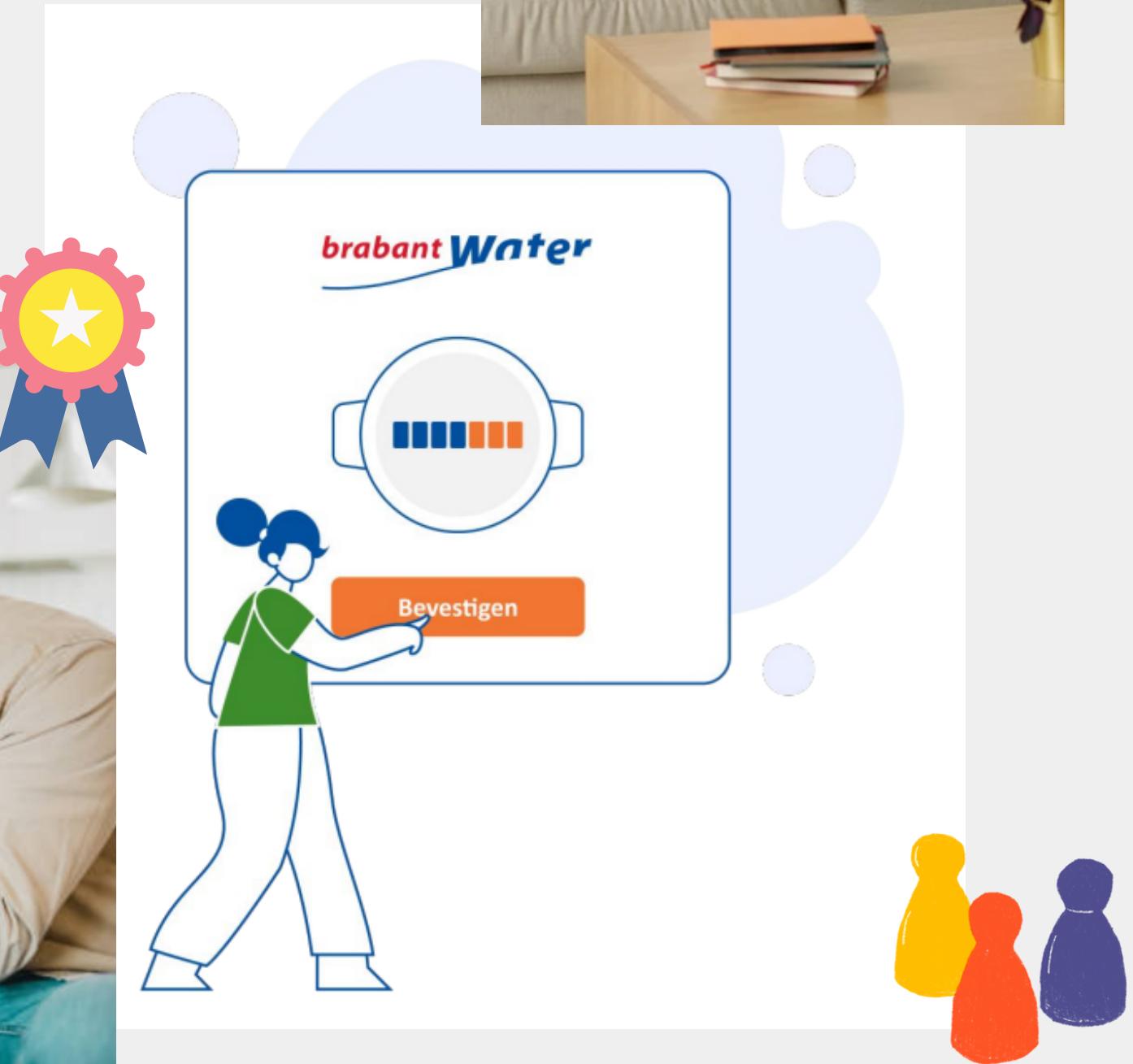


CONCEPT 3 GAMIFICATION

GAME

Op een leuke manier leren hoe je water kunt besparen

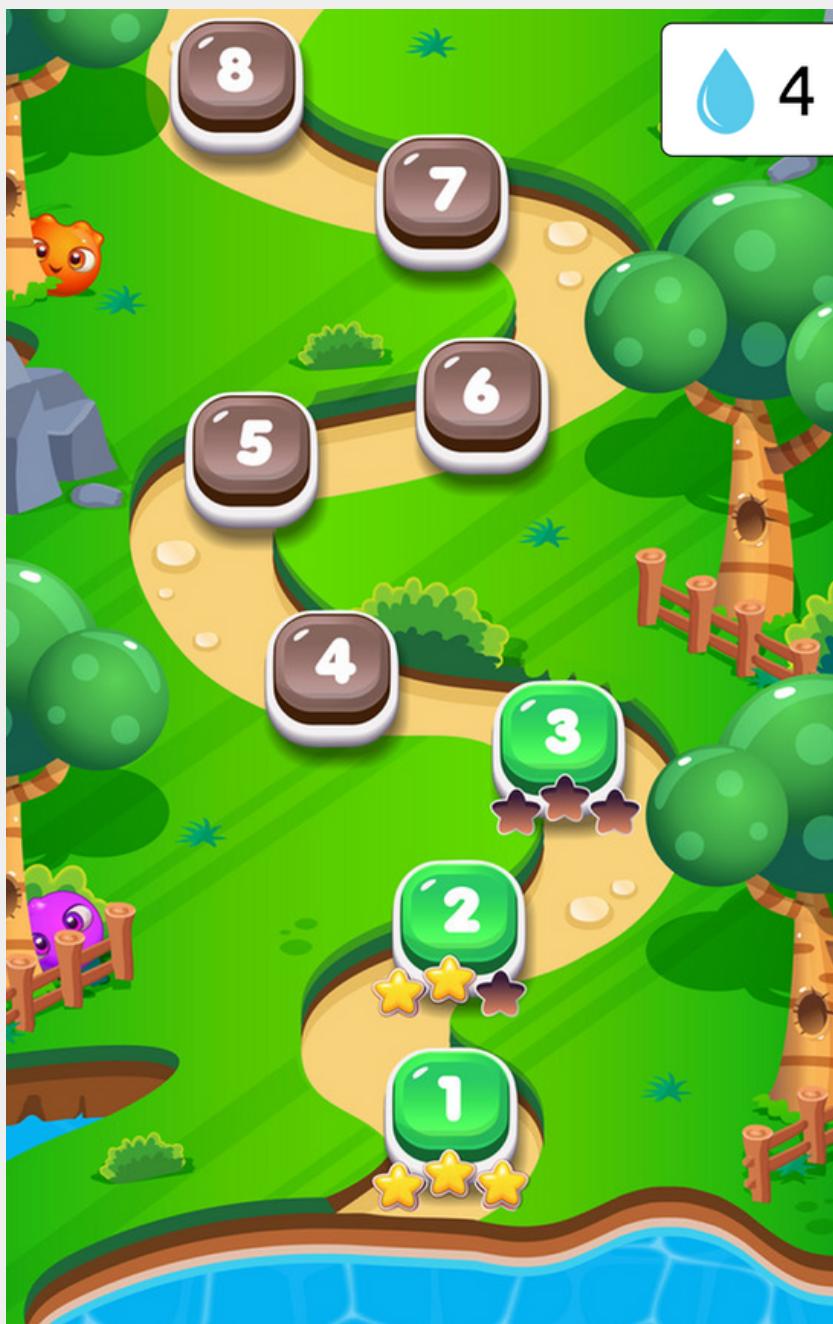
- + op een leuke manier mensen activeren
- gebruikers naar de game werven



CONCEPT 3 GAMIFICATION

GAME

Op een leuke manier geactiveerd worden om water te besparen



ADVIES



A photograph showing a man in a light blue shirt pouring beer from a tap into a glass. A woman in a dark top is smiling and looking at him. In the background, there are shelves with various items. The image has a blue tint.

WHAT'S NEXT?

WHAT'S NEXT?



Doelgroep onderzoek

Hoe betrek je een brede doelgroep op één spel?



Game vormgeven

Hoe gaat de game er conceptueel en visueel eruit zien?



Technisch onderzoek

Op welke manier gaan we de game realiseren?

Thank You
