

Adviesdocument interactieve spellen.

In dit adviesdocument geef ik een evaluatie van de producten die zijn ontwikkeld als onderdeel van ons schoolproject “pop-up huis”. Deze producten omvatten een interactieve spiegel, een spel “wateropvangen” en een spel “grote klein knop”. Hieronder vindt u een overzicht van de functionaliteiten en enkele aanbevelingen voor verdere verbeteringen.

Interactieve Spiegel:

De functionaliteiten van de interactieve spiegel werken naar behoren en voldoen aan de gestelde eisen. Het doel van de interactieve spiegel is om kinderen bewust te maken van het waterverbruik tijdens het tandenpoetsen. Het wordt aanbevolen om de visuele stijl van de spiegel aan te passen naar een meer kinderlijke stijl, waarbij ervoor gezorgd moet worden dat er een consistente visuele stijl wordt gehanteerd in alle onderdelen van het pop-up huis. Dit zal de aantrekkelijkheid van de installatie vergroten. Om de installatie op te bouwen, is een webcam, een apparaat met een webbrowser en bij voorkeur een groot scherm of een beamer nodig.

Wateropvang Spel:

De functionaliteiten van het wateropvang spel werken naar behoren en voldoen aan de gestelde eisen. Het doel van het spel is om kinderen bewust te maken van het gebruik van regenwater voor het bewateren van planten. Om de relatie tussen het besparen van water in het spel en het irrigeren van de tuin met regenwater duidelijker te maken, wordt het aanbevolen om als volgende stap in het spel de mogelijkheid toe te voegen om behaalde waterscores te gebruiken voor het bewateren van bloemen. Hierdoor kunnen spelers direct de resultaten van hun waterbesparingsinspanningen ervaren en de link leggen tussen het spel en de praktische toepassing in het echte leven.

Het wordt ook geadviseerd om de visuele stijl van het spel verder uit te werken in lijn met de visuele stijl van alle onderdelen van het pop-up huis. Dit zal zorgen voor meer samenhang en herkenbaarheid in het spel. Een consistente visuele stijl draagt bij aan de aantrekkelijkheid en betrokkenheid van de spelers.

Voor het opzetten van het wateropvang spel is een apparaat met een webbrowser, een webcam en een groot scherm of een beamer vereist. Deze vereisten maken het mogelijk om het spel op een interactieve en meeslepende manier te ervaren, waarbij de spelers worden aangemoedigd om bewuste keuzes te maken met betrekking tot watergebruik.

Met deze aanbevelingen in gedachten zal het wateropvang spel niet alleen educatief zijn, maar ook een praktische toepassing bieden die kinderen betrokken houdt en hen stimuleert om bewust met water om te gaan.

Grote Klein Knop:

De Grote Klein knop vertoont enkele bugs met betrekking tot de audio, maar over het algemeen werken alle andere functionaliteiten naar behoren. Het doel van dit spel is om jonge kinderen bewust te maken van waterbesparing met betrekking tot het gebruik van het toilet. Het wordt aanbevolen om de visuele stijl van de Grote Klein knop verder te ontwikkelen in lijn met de visuele stijl van alle onderdelen van het pop-up huis, om zo een consistente uitstraling te behouden. Voor het opzetten van dit spel is een apparaat met een webbrowser en een touchscreen, zoals een tablet, nodig.

Conclusie:

De ontwikkelde producten hebben de gewenste functionaliteiten en dragen bij aan de bewustwording van waterverbruik en -besparing bij kinderen. Om de aantrekkelijkheid en consistentie van de producten te vergroten, wordt aanbevolen om de visuele stijl verder te ontwikkelen en ervoor te zorgen dat er een consistente visuele lijn wordt gehanteerd in alle onderdelen van het pop-up huis. Daarnaast dienen de vermelde bugs in de Grote Klein knop te worden opgelost om een optimale gebruikerservaring te garanderen. Ook zou een visualisatie van planten water geven op het einde van het wateropvang spel de relatie verduidelijken tussen het opvangen van regenwater en het irrigeren met regenwater.