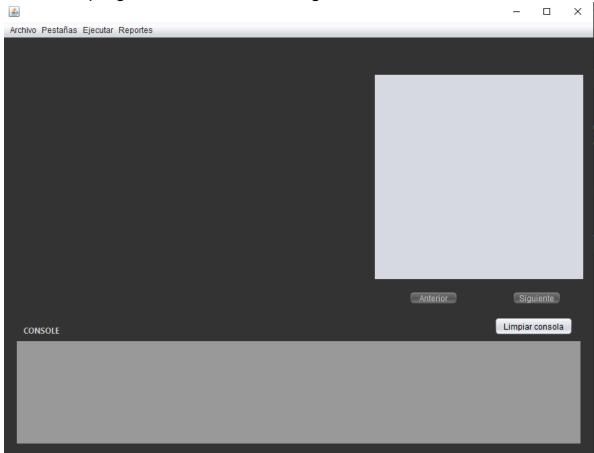
DATA FORGE (MANUAL DE USUARIO)

1. Interfaz gráfica:

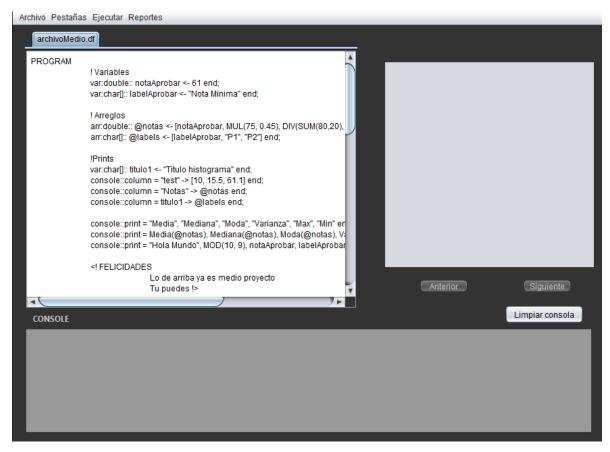
Al abrir el programa se mostrará la siguiente ventana:



La cual cuenta con las siguientes opciones:

- Nuevo archivo: El editor debe tener la capacidad de crear archivos en blanco el cual podrá ser editado en una pestaña.
- Abrir archivo: Tiene la capacidad de abrir archivos con las extensiones .df cuyo contenido se deberá mostrar en el área de entrada en una nueva pestaña.
- Guardar: El editor debe tener la capacidad de guardar el archivo que esta siendo editado.
- Eliminar pestaña: Cada pestaña puede ser cerrada en cualquier momento. Si los cambios no se han guardado, se descartan.
- Ejecutar: Al presionar esta opción se leerá el archivo de entrada y procederá a realizar las acciones, posteriormente mostrara los resultados en la consola.

 Reportes: Al finalizar la ejecución y luego presionar la opción, procederá a generar 3 archivos de reportes, los cuales son, tokens, errores y tabla de símbolos.



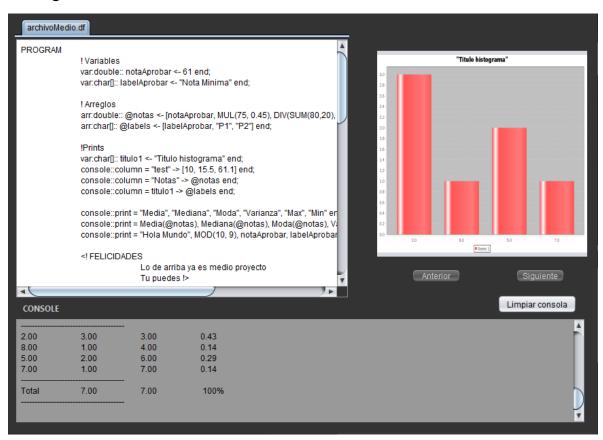
2. El programa es capaz de realizar graficas tales como:

Graficas de barras.

Graficas de líneas.

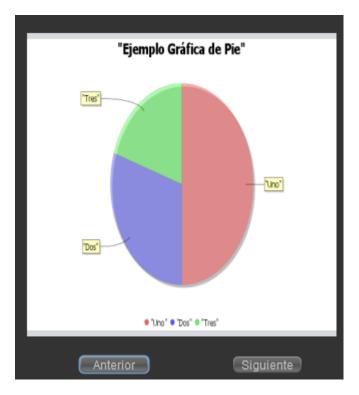
Graficas pie.

Histogramas.



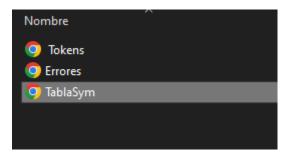
Se mostrará la última grafica realizada, pero el usuario tiene la capacidad de poder visualizar las demás graficas por medio de botones.





3. Reportes:

Al presionar la opción, se generaran 3 archivos html:



En los que se mostraran los datos que fueron reconocidos y los errores.

Ejemplo tabla de símbolos:

Tabla de Simbolos

#	Nombre	Tipo	Valor	Linea	Columna
1	notaAprobar	double	61.0	3	2
2	labelAprobar	char[]	"Nota Minima"	4	2
3	@notas	double	[61.0, 33.75, 2.0]	7	2
4	@labels	char[]	["Nota Minima", "P1", "P2"]	8	2
5	titulo1	char[]	"Titulo histograma"	11	2
6	gb1	double	61.0	24	2
7	gbt	char[]	"Datos"	25	2

4. Opcion pestañas:

Esta opción permite que se elimine la pestaña actual:

