- **1.** Пусть $F: U \to V$ некоторое линейное отображение. Докажите, что
- a) F(0) = 0,
- **б)** F(-u) = -F(u) для любого $u \in U$.
- 2. Опишите все линейные отображения из прямой в прямую. Какое вычислить композицию двух отображений?
- 3. Найдите матрицы следующих линейных отображений на плоскости с координатами x и y:
 - а) отражение относительно прямой $\{x=y\}$,
 - **б)** поворот на $\frac{\pi}{4}$ относительно начала координат,
- в) гомотетия с коэффициентом 10 относительно начала координат,
- Γ) проекция на ось x вдоль оси y.
- **4.** Пусть S отражение относительно прямой $\{y=0\},$ а T поворот плоскости против часовой стрелки на угол $\frac{\pi}{2}$ относительно начала координат.
- а) Покажите, что композиция $S \circ T$ отображений S и T является отражением относительно некоторой прямой, и найдите эту прямую.
- **б)** Найдите матрицы отображений S, T и $S \circ T$.
- **5.** На плоскости с координатами (x, y) выпишите матрицу поворота против часовой стрелки на угол φ относительно начала координат.
- **6.** В трёхмерном пространстве с координатами (x,y,z) найдите матрицу поворота на угол $\frac{2\pi}{2}$ относительно прямой $\{x = y = z\}$.
- 7. Пусть V векторное пространство многочленов степени не выше 3. Какие из следующих отображений $T:V\to V$ являются линейными? **a)** [T(f)](x)=f(x)+2; **б)** [T(f)](x)=f(x+2);**B)** [T(f)](x) = f(x) + x; **r)** [T(f)](x) = f(2x); **д)** [T(f)](x) = f(2x+1).
- 8. Постройте графики отображений:
- a) $T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}; \quad T: \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mapsto x_1 + x_2.$ 6) $T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}; \quad T: \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mapsto x_1^2 + x_2^2.$
- B) $T: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^2; \quad T: t \mapsto \begin{pmatrix} t \\ t \end{pmatrix}.$ r) $T: \mathbb{R} \to \mathbb{R}^2; \quad T: t \mapsto \begin{pmatrix} t \\ t^2 \end{pmatrix}.$

Какие из этих отображений являются линейными?

- 9. Классифицируйте все линейные отображения из плоскости в прямую, из прямой в плоскость, из плоскости в другую плоскость, из трёхмерного пространства в плоскость и из плоскости в трёхмерное пространство.
- 10. Какие движения плоскости являются линейными преобразованиями?
- 11. а) Докажите, что каждое линейное отображение трёхмерного пространства в себя переводит прямую либо в прямую, либо в нулевой вектор.
- б) Дайте определение прямой в произвольном векторном пространстве и обобщите утверждение пункта a).
- **12.** На плоскости дан равносторонний треугольник ABC с центром в начале координат.

- а) Опишите геометрически (как повороты, отражения, и т.п.) все движения плоскости, которые переводят треугольник ABC в себя.
- **б)** Пусть S отражение относительно оси симметрии треугольника, проходящей через вершину A, а T поворот против часовой стрелки относительно центра треугольника на угол $\frac{2\pi}{3}$. Опишите геометрически движения ST, T^2 и STS.
 - в) Представьте каждое движение из пункта a) в виде композиции движений S и T.
 - r) Найдите матрицы движений из пункта a) в какой-нибудь системе координат.
- **д)** Можно ли в пункте **r)** выбрать систему координат так, чтобы все матрицы имели целые коэффициенты?