

Projet Hackathon



Simulateur de Pollution Numérique

Sensibiliser à l'impact
écologique du numérique.

présenté par :
Gael, Mathys, Nolan, Victoria, Antoine, Ugo, Jasmine

Problématique ?

Pourquoi s'intéresser à la pollution numérique ?



Pollution numérique =
émissions de CO₂ cachées

Usage numérique en forte
croissance !

Manque de sensibilisation



Notre simulateur interactif

- *Interface simple et intuitive.*
- *Saisie facile des habitudes numériques.*
- *Résultat immédiat de l'empreinte carbone.*
- *Conseils personnalisés pour réduire son impact.*
- *Choix de l'appareil pour une estimation plus précise.*

The screenshot shows the 'Simulateur de Pollution Numérique' (Digital Pollution Simulator) interface. At the top left is the 'ECOTRACE' logo. The main area contains a form with various input fields and a result summary at the bottom. The fields include:

- Type d'appareil : Téléphone (selected)
- Modèle de téléphone : Apple iPhone
- Heures de streaming vidéo : 2
- Nombre d'e-mails envoyés : 2
- Go stockés dans le cloud : 2
- Nombre de recherches Google : 6
- Heures passées sur les réseaux sociaux : 3
- Données téléchargées (en Go) : 2
- Heures découte de musique en streaming : 2
- Nombre de photos envoyées : 2
- Utilisation GPS (heures) : 2

Below the form is a note: "Vous ne voyez pas la pollution numérique, mais elle est bien là. Découvrez son impact sur notre planète." A green 'Calculer' (Calculate) button is located above the result summary. The result section displays:

Résultat :
Votre empreinte carbone estimée : 376.80 g de CO₂

- ✓ Réduisez le streaming (baissez la qualité ou téléchargez).
- ✓ Réduisez votre temps sur les réseaux sociaux.
- ✓ Fermez votre GPS quand vous ne l'utilisez pas.

Diffuser la sensibilisation grâce à une affiche impactante

- Visuel attractif et moderne.
- Message clair et percutant.
- Invite à réfléchir sur la pollution numérique.
- Encourage à visiter notre simulateur.
- Outil simple pour toucher un large public.

Rendre visible un impact invisible.

ynov
INFORMATIQUE

Conclusion

*« Agir sur le numérique, c'est agir pour la planète. »
« Notre simulateur : un outil simple pour un enjeu majeur. »*





MERCI !