



ANASS ABOUZAKARIA

ETUDIANT EN INGENIERIE
INFORMATIQUE
(EN COURS DE RECHERCHE D'UN
STAGE PFE)

RESUME

Je suis un étudiant en 5ème année ingénierie informatiques et réseaux à l'EMSI Casablanca option MIAGE. Très passionné par ce domaine qui ne cesse d'évoluer, je jouit d'un esprit collaboratif sérieux, et créatif permettant à aboutir à un meilleur résultat pour un objectif fixé.

COMPETENCES TECHNIQUES

- **Back-end** : Java, J2EE, Spring, C#, C, Python, PHP, JavaScript
- **Front-end**: JavaScript, Angular, ReactJs, BootStrap, Css, Sass
- **Mobile Apps** : Flutter, Android studio, React Native
- **DevOps** : GitHub, Microsoft Azure
- **BI** : SSIS
- **Big Data** : Hadoop, Spark, Pyhton
- **Cloud** : Microsoft Azure
- **DataBase** : MySQL, PostgreSQL
- **Design & Editing** : Photoshop
- **2D games Dev** : Unity

CONTACT

- **Tel**: +212 625910444
- **Email** :
abouzakaria.anass@gmail.com
- **Adresse** : Lot Ouled Taleb,
Mandarona, Ain Chock,
Casablanca
- **LinkedIn** :
linkedin.com/in/anass-abouzakaria-
015b38180

PORTFOLIO

- **Lien** :
<https://anassabouzakaria.netlify.app/>

FORMATION ACADÉMIQUE

2019-En cours : 5ème année en Ingénierie Informatique et réseau
(Casablanca) Ecole Marocaine des Sciences d'ingénieur (EMSI)

2018-2019 : Licence en Informatiques Réseaux & Multimédia
(Mohammedia) Faculté des sciences et techniques

2016-2018 : Diplôme d'études universitaires scientifiques et techniques
(Mohammedia) MIP : Maths-Informatiques-Physiques

2014-2015 : Baccalauréat en sciences expérimentales ,
(Casablanca) option Physique Chimie -

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stage de fin d'études de Licence au sein de Technopark à Upsys
Date début : 04/2019 , Date Fin : 07/2019

- Conception et développement d'une application d'archivage
- Technologies utilisées : *Spring Boot, Spring Security, Angular, Hibernate, Bootstrap, PostgreSQL*

PROJETS RÉALISÉS

Développement d'une application mobile Covid-19 Tracker :
- Technologies : Flutter / Json

Développement d'une application Web de gestion de cinémas :
- Technologies : Spring Boot, Spring Security, Spring MVC, JPA- Spring Data, Hibernate, Thymeleaf, MySQL, Bootstrap, Angular

Développement d'une application d'archivage électronique :
- Technologies : Spring MVC, PostgreSQL, Angular

Développement d'un clone du fameux jeu 2D Flappy Bird
- Technologies : Unity / C# / PhotoShop

Développement d'une autre version du jeu Color Switch plus développé graphiquement :
-Technologies : Unity / C# / PhotoShop

CERTIFICATIONS OBTENUS

- "Développer une application mobile react native" - OpenClassroom
- "Python for DataScience" - IBM
- "Hadoop Foundation" - IBM
- "Big Data Fundamentals" - IBM

LANGUES ET LOISIRS

Langues : Français, Anglais, Arabe (Parlé, Ecrit)

Loisirs : Musique, Jeux Vidéo, Fitness, Football