1: Martin & Johannes

Reicht Multiplayer als Level, denn:

Jedes Spiel ist unterschiedlich

2: Martin & Johannes

Sparen wir uns Zeit indem wir unsere Physik mit einem externen Physik-Engine realisieren? Geht es auch ohne? Unsere Physik: Stoß, Impulserhaltung, Massen / Gravitationsfelder / Strahlen / Reflektion.