

**cout / cin**

Neben dem Standard-Ausgabestrom **cout**, mit dem Sie eine Textausgabe auf dem Bildschirm erzeugt haben, können Sie mit Hilfe des Standard-Eingabestromes **cin** Daten über die Tastatur in Ihr Programm einlesen.

**Beispiel:**

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
void main ()
```

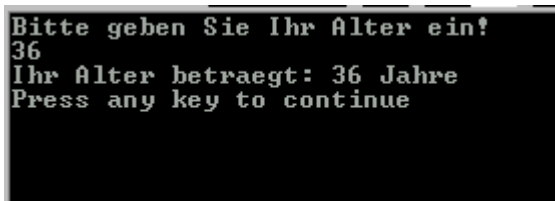
```
{
    int alter;

    cout<<"Bitte geben Sie Ihr Alter ein!"<<endl;

    cin>>alter;

    cout<<"Ihr Alter beträgt: „ <<alter<<" Jahre"<<endl;
}
```

Die Bildschirmausgabe sieht folgendermaßen aus:



```
Bitte geben Sie Ihr Alter ein!
36
Ihr Alter betraegt: 36 Jahre
Press any key to continue
```

**Erklärung:**

Die Eingabeanweisung bedeutet: „Hole die Eingabedaten von der Tastatur“. Da diese Daten irgendwo aufbewahrt werden müssen, ist es notwendig, Speicherplatz im Rechner zu reservieren. Um diesen Speicherplatz festzulegen, müssen Variablen deklariert werden. Dies erfolgt durch sog.

Deklarationsanweisungen, in welcher der Name der Variablen sowie der Datentyp festgelegt wird wie z.B. die Variable `alter` mit dem Datentyp `int` für eine ganze Zahl. Ganz konkret bedeutet die obige Eingabeanweisung

`cin>>alter;`

„Hole die Zeichen, die der Anwender auf der Tastatur eingibt, und speichere diese in der Variablen `alter`.“

Die Ausgabeanweisung (hier: `cout<<alter;`) bedeutet ihrerseits: „Hole die Daten von der Variablen `alter` und schicke sie zu `cout`, d.h. hier zu Bildschirm.“