Manipulatoren 03.09.2021

Manipulatoren

Neben den Escape-Sequenzen gibt es weitere Möglichkeiten, um die Ausgabe zu gestalten. Dazu werden die so genannten Manipulatoren benutzt. Diese Manipulatoren sind in der Bibliothek *iomanip* gespeichert.

Die Manipulatoren werden einfach in den Ausgabestrom eingebunden und sorgen bei der weiteren Ausgabe für die geforderte Anpassung.

Beispiel:

Eine Zahl soll in dezimaler und hexadezimaler Schreibweise ausgegeben werden:

```
cout << "Dezimal: " << 100 << hex << "\nHexadezimal: " << 100;</pre>
```

Der Manipulator *hex* sorgt dafür, dass alle weiteren Zahlen im hexadezimalen Format ausgegeben wird.

Weitere Manipulatoren:

oct oktale Schreibweise
dec dezimale Schreibweise
setprecision (int) Anzahl der Ziffern
setfill (int) Füllmuster

• setw (int) Weite der Ausgabe

• left / right Links- bzw. rechtsbündig

Beispiel: Verwendung der Manipulatoren