



Das Unternehmen

Seit 2017 entwickelt und published *FairBrant Gaming*TM Konsolenspiele für den rasant wachsenden Videospielmarkt. Mit über 3.500 hochqualifizierten Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern an weltweit 15 Standorten und einem Jahresumsatz von über 90 Mio. Euro zählt *FairBrant Gaming*TM zu den am schnellsten wachsenden Konzernen der Videospielbranche in Europa.

Herzstück unserer Arbeit ist der 2019 gestartete Vertrieb der Videospielreihe PokènomCon, die weltweit bereits 25 Mio mal verkauft wurde und für zahlreiche Preise nominiert und ausgezeichnet wurde.

Unsere Philosophie

Unsere Gründerin Sabrina Brant hatte schon immer die Vision Spiele zu schaffen, bei deren Entwicklung die Spielenden im Mittelpunkt stehen. Um dieses Ziel zu erreichen hat sie 2017 ihr eigenes Studio in Dresden gegründet. Diese Firmenphilosophie wurde von den Spielern enorm gut aufgenommen, was dazu geführt hat, dass das Unternehmen nach 4 Jahren zu den bekanntesten und beliebtesten seiner Branche zählt.

Auch in Zukunft wird *FairBrant Gaming* weiter expandieren und in neue Geschäftsbereiche vordringen, um die Spieleindustrie zu revolutionieren und neu zu erfinden.

