

20. MAI 2022

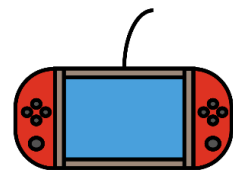
ANWENDERDOKUMENTATION

„ENTWICKLUNG DES SPIELS BRICK BREAKER IN JAVA“



Auftraggeber: FairBrant Gaming GmbH
Hochschulstraße 66
01069 Dresden

Geschäftsführerin: Sabrina Brant



Auftragnehmer: Gauger Games Studios GmbH
Vogelsang 33d
01067 Dresden
Tel.-Nr.: 0351-32277691
E-Mail: info@gaugergames.de

Gauger Games
studios

Ansprechpartnerin: Felizitas Ebermann

INHALT

Einführung.....	3
Bedienungsanleitung.....	4
Systemanforderungen.....	4
Installation	4
Navigation	4
Tutorial.....	5
FAQ.....	6
Glossar	7

EINFÜHRUNG

Das Spiel Brick-Breaker ist ein Gelegenheitsspiel, welches der Freizeit-Unterhaltung dient. Sie können es ganz einfach zwischendurch spielen, da es kinderleicht zu bedienen und schnell zu starten ist. Die Anwendung ist für alle Altersgruppen über 8 Jahren gut geeignet. Ziel des Spiels ist es mit einem Ball Blöcke zu zerstören ohne, dass dieser Ball auf den Boden fällt. Dies kann verhindert werden durch das Hin- und Herschieben einer Plattform, an der der Ball abprallt. Wird der Ball nicht rechtzeitig aufgefangen, dann gilt das Spiel als verloren.

BEDIENUNGSANLEITUNG

Systemanforderungen

Um das Spiel ohne Probleme spielen zu können sollten Sie als Betriebssystem Windows 7 (32/64 Bit) oder eine neuere Windows-Version nutzen. Das System benötigt mindestens eine installierte Java Runtime ab Java-Version 18.0.1.1.

Installation

Es ist einmalig eine Internetverbindung zum Download von einer Spieleplattform notwendig. Laden Sie das Spiel, welches als Zip-Datei vorliegt, zuerst herunter und sobald es vollständig heruntergeladen ist, wird keine Internetverbindung mehr benötigt. Gehen Sie in den Ordner, wo die heruntergeladene Zip-Datei liegt, und entpacken Sie diese. Nachdem das erledigt ist, gehen Sie in den entpackten Ordner und klicken Sie auf die EXE-Datei.

Wenn Sie alles richtig gemacht haben sollten Sie nun den Startbildschirm bzw. das Hauptmenü des Spiels vor sich haben. Wenn dem so ist können Sie sich weitere Informationen zum Spiel unter „Navigation“ einholen oder sie können zum „Tutorial“ gehen für einen schnelleren Einstieg.

Navigation

Innerhalb des Hauptmenüs, den Optionen und der Levelauswahl nutzt man die Maus, um eine Auswahl zu treffen. Wenn Sie auf einen Button klicken, werden Sie zu ihrer Auswahl gebracht. Wenn Sie das Spiel öffnen, landen Sie zuerst im Hauptmenü, wo Sie die Auswahl zwischen *Spiel starten*, *Levelauswahl*, *Optionen*, und *Beenden* haben.

Wenn Sie auf *Spiel starten* drücken, gelangen Sie direkt zum Spiel. Die Spielsteuerung sieht vor, den Spielstart mit Betätigen der Leertaste auszulösen und daraufhin die Plattform mit der linken und der rechten Pfeiltaste zu steuern, um den Ball im Spiel zu halten. Man kann während des Spiels jederzeit, durch Drücken der ESC-Taste, das Pausenmenü anzeigen lassen, wodurch das laufende Spiel pausiert wird.

Im Pausenmenü wird das Spiel im Hintergrund pausiert und ihnen stehen 4 Optionen zur Wahl. Die Auswahl besteht aus *Fortsetzen*, *Neustarten*, *Optionen* und *Hauptmenü*. Beim Drücken von *Fortsetzen* gelangt man sofort wieder zurück ins Spiel und kann weiterspielen. Wenn *Neustarten* gedrückt wird, wird das Spielfeld zurückgesetzt und man kann von vorn anfangen. Wenn man auf *Optionen* drückt, gelangt man in das Optionsmenü. Beim Drücken des Hauptmenü-Buttons kommt man zurück in das *Hauptmenü*.

Wenn man das Spiel gewinnt oder verliert, kriegt man eine ähnliche Übersicht wie beim Pausenmenü. Hat man verloren, sieht man ein Menü mit der Überschrift „Du hast verloren!“ und wenn man gewinnt, ist die Nachricht „Du hast gewonnen“. Bei beiden hat man jedoch die gleiche Auswahl zwischen *Neustarten*, *Levelauswahl* und *Hauptmenü*.

Unter den *Optionen* findet man die Audiooptionen und die Spielsteuerung. Man erreicht das Optionsmenü entweder durch das Hauptmenü oder das Pausenmenü innerhalb einer laufenden Spielpartie. Wenn man *Steuerung* anklickt, kann man einsehen mit welcher Taste das Spiel gestartet wird

und wie man die Plattform bewegt. Möchte man von den *Optionen* aus wieder in das *Hauptmenü* muss man oben links auf den Button mit einem Pfeil drücken.

Unter *Audio* kann man die Musik und andere Geräusche, sowie den gesamten Ton an und abschalten. Dies tut man, indem man auf das jeweilige Kästchen drückt. Ein Pfeil in dem Kästchen indiziert, dass die Audioeinstellung an ist. Ist das Kästchen leer, ist die Audioeinstellung ausgeschaltet

Bei der *Levelauswahl* gelangt man zur Übersicht der Level, welche durchnummeriert sind. Man kann dann mit der Maus das Level, dass man spielen möchte, auswählen.

Wenn man *Beenden* drückt, schließt sich das Spiel.

Tutorial

Es sind keine weiteren Einstellungen notwendig, um das Spiel nun zu spielen. Sie können jedoch bei Bedarf den Ton unter *Optionen* anpassen. Ansonsten drücken Sie einfach auf Spiel starten, wodurch Sie direkt in das Spiel gelangen. Mit der Leertaste können Sie das Spiel nun starten und mit den Pfeiltasten können Sie die Plattform bewegen, um den Ball abzufangen. Wenn Sie das Spiel pausieren wollen, drücken Sie die ESC-Taste. Das Ziel ist es alle Blöcke zu zerstören ohne, dass der Ball herunterfällt.

FAQ

Bei technischen Problemen befolgen Sie zuerst folgende Schritte:

1. Überprüfen Sie, ob ihr Computer den „Systemanforderungen“ entspricht.
2. Überprüfen Sie, ob es Updates für das Spiel gibt.
3. Deinstallieren Sie das Spiel und installieren Sie es neu wie in „Installation“ beschrieben.
4. Bei bestehendem Problem kontaktieren Sie den Support

Was kann ich machen, wenn die Installation nicht funktioniert?

Überprüfen Sie, ob ihr Computer den „Systemanforderungen“ entspricht. Wenn dem so ist, dann laden Sie die Datei noch einmal herunter. Wenn das auch nicht hilft, dann sollten Sie unseren Support für weitere Unterstützung kontaktieren.

Kann ich die Steuerung ändern?

Das ist aktuell nicht möglich. Die Bedienung soll intuitiv und selbsterklärend sein, weshalb bisher keine weiteren Optionen für die Steuerung implementiert wurden.

Was passiert mit meinen Daten?

Da es sich um ein Offline-Spiel handelt, werden keine benutzerbezogenen Daten gesammelt oder Nutzerstatistiken erstellt und ein hohes Maß an Sicherheit wird gewährleistet.

Kann ich meinen Spielstand sichern?

Aktuell wird das Spiel nicht gespeichert, also es gibt keinen Spielstand, den man sichern könnte.

Ich habe einen Bug gefunden. Kann ich diesen melden?

Natürlich ist das möglich. Wenn Sie einen Bug oder Fehler gefunden haben, dann können Sie diesen beim Support melden. Geben Sie dazu an was passiert ist und wie es passiert ist, damit das Problem überprüft und gelöst werden kann.

Gibt es einen Multiplayer-Modus?

Aktuell ist kein Multiplayer-Modus vorhanden.

Wird es die Möglichkeit geben das Spiel auf anderen Plattformen zu spielen?

Bisher ist das nicht geplant, ist aber eine Option für die Zukunft.

Wenn ihr Problem hier nicht aufgeführt ist oder es noch nicht gelöst werden konnte, dann können Sie unseren Support kontaktieren, welcher von der Firma Quant übernommen wird. Sie erreichen diesen unter der E-Mail

support@quant.com

GLOSSAR

- Bug – Fehler im Programm, wodurch dieses nicht so funktioniert wie erwartet
- Zip-Datei – Dateiformat, welches mehrere Dateien komprimiert und für einen geringen Platzbedarf der Dateien sorgt
- EXE-Datei – sind mit der Datenendung .exe gekennzeichnet, welche für „executable“ („ausführbar“) steht