

FairBrant Gaming GmbH
Hochschulstraße 66
01069 Dresden

Dresden, 26.01.2022

Angebot: Entwicklung des Spiels "Brick Breaker" in Java

Sehr geehrte Frau Brant,

vielen Dank für Ihre Anfrage bezüglich der Implementierung des PC-Spieles "Brick Breaker".
Bezugnehmend auf Ihre letzte Nachricht, in welcher Sie uns Ihre Wünsche und Ansprüche an das Programm mitteilten, haben wir das bereitgestellte Pflichtenheft entworfen und senden Ihnen hiermit unser daraus resultierendes Angebot:

Zeitliche Gliederung:

20.01.-04.02.2022	Pflichtenheft und Kalkulation
05.02.-18.02.2022	Zu- oder Absage des Auftrages
21.02.-04.03.2022	Entwurf der Datenstrukturen, Entwurf Programmkonzept
03.06.2022	Fertigstellung der Grafiken
05.03.-17.06.2022	Entwicklung des Programms
18.07.2022	Funktionstest
01.08.2022	Übergabe des fertigen Programms

Um das Spiel entsprechend Ihren Vorstellungen zu entwickeln, haben wir den zu erwartenden Arbeitsaufwand und die damit verbundenen Kosten im Folgenden zusammengefasst:

Arbeitszeit:	600 Stunden
Durchschnittlicher Stundensatz:	60,38 €
Gesamtpreis:	54.999,00 €

Die detaillierte Kalkulation erhalten Sie in einem separaten Dokument. Dieses Angebot ist gültig bis einschließlich **18. Februar 2022**.

Bei weiteren Fragen oder Unklarheiten stehen wir Ihnen sehr gern zur Verfügung.

Mit freundlichen Grüßen,

F. Ebermann

Felizitas Ebermann