

FRA 141 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับวิศวกรรมหุ่นยนต์และระบบอัตโนมัติ 1

(Computer Programming for Robotics and Automation Engineering I)

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2565

สถาบันวิทยาการหุ่นยนต์ภาคสนาม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

---

หัวข้อ: การแก้ปัญหาด้วยการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน

ส่งงานที่: submit.fibo.kmutt.ac.th

### วิธีการสอบ

เขียนฟังก์ชัน ต่อไปนี้ในภาษาไพธอน

\* เขียนชื่อฟังก์ชันให้ถูกต้อง ตัวพิมพ์เล็กพิมพ์ใหญ่ต้องให้เหมือนกับโจทย์ ถ้าชื่อฟังก์ชันผิด แล้วทดสอบไม่ผ่านจะเสียคะแนน

\* โจทย์จะกำหนดว่าให้ฟังก์ชัน return ผลลัพธ์อะไรออกมา ใช้คำสั่ง return ตามโจทย์ อย่าใช้วิธี print ผลลัพธ์ออกมา เพราะจะทดสอบไม่ผ่านและเสียคะแนน

\* โจทย์แต่ละข้อจะมีตัวอย่างให้ โดยจะประกอบไปด้วย คำสั่งให้ลองเรียกและผลลัพธ์ที่ควรจะได้ นักศึกษาควรพยายามแก้โค้ดจนกว่าจะได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องทุกอัน เพื่อให้แน่ใจว่าได้คะแนนเต็ม

\* คะแนนเต็ม 10 คะแนน

### Condition 2:

จงเขียนฟังก์ชันชื่อ LotteryChecker(win, num) เป็นฟังก์ชันตรวจว่าถูกหวยหรือไม่

ฟังก์ชันจะรับค่าตัวแปร win เป็นเลขที่ถูกรางวัล และ num เป็นเลขที่ต้องการตรวจ ทั้งคู่เป็น int

หากถูกหวย จะแสดง 'Victory'

หากถูกกิน จะแสดง 'Lose'

และหากเลขที่กรอกผิดทั้ง win และ num (คือ ไม่ใช่หลัก หรือ ติดลบ) จะแสดง 'Error'

เช่น

```
LotteryChecker(215255,154897)
```

```
>> 'Lose'
```

```
LotteryChecker(154897,154897)
```

```
>> 'Victory'
```

```
LotteryChecker(15,154897)
```

```
>> 'Error'
```

```
LotteryChecker(444415,-154897)
```

```
>> 'Error'
```

หมายเหตุ Input จะไม่มีเลขที่ 0 นำหน้า เช่น 01548 ไม่ต้องคำนึง