

FRA 141 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับวิศวกรรมหุ่นยนต์และระบบอัตโนมัติ 1

(Computer Programming for Robotics and Automation Engineering I)

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2565

สถาบันวิทยาการหุ่นยนต์ภาคสนาม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

หัวข้อ: การแก้ปัญหาด้วยการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน

ส่งงานที่: submit.fibo.kmutt.ac.th

วิธีการสอบ

เขียนฟังก์ชัน ต่อไปนี้ในภาษาไพธอน

* เขียนชื่อฟังก์ชันให้ถูกต้อง ตัวพิมพ์เล็กพิมพ์ใหญ่ต้องให้เหมือนกับโจทย์ ถ้าชื่อฟังก์ชันผิด แล้วทดสอบไม่ผ่านจะเสียคะแนน

* โจทย์จะกำหนดว่าให้ฟังก์ชัน return ผลลัพธ์อะไรออกมา ใช้คำสั่ง return ตามโจทย์ อย่าใช้วิธี print ผลลัพธ์ออกมา เพราะจะทดสอบไม่ผ่านและเสียคะแนน

* โจทย์แต่ละข้อจะมีตัวอย่างให้ โดยจะประกอบไปด้วย คำสั่งให้ลองเรียกและผลลัพธ์ที่ควรจะได้ นักศึกษาควรพยายามแก้ไขจนกว่าจะได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องทุกอัน เพื่อให้แน่ใจว่าได้คะแนนเต็ม

* คะแนนเต็ม 10 คะแนน

Condition 14:

ชายคนหนึ่งทยอยลูกเต๋าซึ่งมี 6 หน้า 2 ลูกพร้อม ๆ กัน ถ้าลูกเต๋าคอออกเลขรวมกันได้มากกว่าหรือเท่ากับ 6 จะถือว่ามีสถานะเป็น HIGH ถ้าน้อยกว่า 6 จะถือว่ามีสถานะเป็น LOW ให้เขียนฟังก์ชันระบุรูปแบบของแต้มลูกเต๋าทิ้งท้าย โดยรับค่าเป็นแต้มของลูกเต๋า A และ แต้มของลูกเต๋า B แล้ว return รูปแบบของแต้มที่ออก (“HIGH” หรือ “LOW”)

ข้อควรระวัง: หากเลขที่ถอยได้ไม่สามารถเป็นไปได้ในความเป็นจริง ให้ return เป็น “Error”

```
toy_luk_tao(6, 6)
```

```
>> HIGH
```

```
toy_luk_tao(3, 1)
```

```
>> LOW
```

```
toy_luk_tao(5, 1)
```

```
>> HIGH
```