FRA 141 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับวิศวกรรมหุ่นยนต์และระบบอัตโนมัติ 1

(Computer Programming for Robotics and Automation Engineering I)

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2565

สถาบันวิทยาการทุ่นยนต์ภาคสนาม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

หัวข้อ: การแก้ปัญหาด้วยการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน

ส่งงานที่: submit.fibo.kmutt.ac.th

วิธีการสอบ

เขียนฟังก์ชัน ต่อไปนี้ในภาษาไพธอน

- * เขียนชื่อฟังก์ชันให้ถูกต้อง ตัวพิมพ์เล็กพิมพ์ใหญ่ต้องให้เหมือนกับโจทย์ ถ้าชื่อฟังก์ชันผิด แล้วเทสไม่ผ่านจะเสียคะแนน
- * โจทย์จะกำหนดว่าให้ฟังก์ชัน return ผลลัพธ์อะไรออกมา ใช้คำสั่ง return ตามโจทย์ อย่าใช้วิธี print ผลลัพธ์ออกมา เพราะจะเทสไม่ผ่านและ เสียคะแนน
- * โจทย์แต่ละข้อจะมีตัวอย่างให้ โดยจะประกอบไปด้วย คำสั่งให้ลองเรียกและผลลัพธ์ที่ควรจะได้ นักศึกษาควรพยายามแก้โค้ดจนกว่าจะได้ผลลัพธ์ ที่ถูกต้องทุกอัน เพื่อให้แน่ใจว่าได้คะแนนเต็ม
- * คะแนนเต็ม 10 คะแนน

Bronze #06: Techies Booommm

ความเดิมจากตอนที่แล้ว

หลังจากที่พี่ปุ้นต่อแถวอย่างยาวนานเพื่อรอซื้อก๋วยเตี๋ยวกินที่ KFC ในโจทย์ spiral ในที่สุดพี่ปุ้นก็ได้กิน ก๋วยเตี๋ยวที่รอคอย หลังจากที่ได้กินเส้นหมี่แห้งต้มยำพิเศษ (เมนูโปรดพี่ปุ้น) พี่ปุ้นก็ได้กลับไปที่หอพัก

ระหว่างที่อยู่ที่หอพักพี่ปุ้นก็เลยหาเกมเล่นไปวันๆ หนึ่งในเกมที่พี่ปุ้นชอบมากเลย คือ Dota2 วันนั้นพี่ก็เลย เล่น Dota2 ไปตาหนึ่ง ในตานั้นพี่ปุ้นเจอฮีโร่ฝ่ายตรงข้ามที่ชื่อ Techies มันสามารถวางระเบิดบนพื้นไว้ได้ ทำให้ในตานั้นพี่ปุ้นต้องหลบระเบิดไม่หยุดเลย โดยความหัวร้อนที่สุดท้ายพี่ปุ้นก็แพ้เกม พี่ปุ้นจึงอยากมาลงกับน้อง ๆ เอ้ยจึงอ ยากมาดับร้อนด้วยการคิดโจทย์ให้น้อง ๆ

Techies(string) โจทย์มีอยู่ว่าพี่ปุ้นจะส่ง string ที่เสมือนเป็นสมรภูมิรบไปให้ โดยภายในจะมีระเบิดแทน ด้วยเครื่องหมาย * และมี {} เป็นกำบังระเบิด และตัวอักษรอื่น ๆ ภายในแทนทหารราบ หากในสมรภูมินั้นมีระเบิดอยู่ จะทำให้ทหารที่ไม่ได้อยู่ในที่กำบังโดนระเบิดตายทั้งหมด สิ่งที่น้อง ๆ จะต้อง return ให้พี่คือรายชื่อของผู้รอดชีวิตใน สมรภูมิรบนั้น

Techies("{b}ca{ghj}")

>> "bcaghj"

