

FRA 141 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับวิศวกรรมหุ่นยนต์และระบบอัตโนมัติ 1

(Computer Programming for Robotics and Automation Engineering I)

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2565

สถาบันวิทยาการหุ่นยนต์ภาคสนาม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

หัวข้อ: การแก้ปัญหาด้วยการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน

ส่งงานที่: submit.fibo.kmutt.ac.th

วิธีการสอบ

เขียนฟังก์ชัน ต่อไปนี้ในภาษาไพธอน

* เขียนชื่อฟังก์ชันให้ถูกต้อง ตัวพิมพ์เล็กพิมพ์ใหญ่ต้องให้เหมือนกับโจทย์ ถ้าชื่อฟังก์ชันผิด แล้วทดสอบผ่านจะเสียคะแนน

* โจทย์จะกำหนดมาให้ฟังก์ชัน return ผลลัพธ์อะไรออกมา ใช้คำสั่ง return ตามโจทย์ อย่าใช้วิธี print ผลลัพธ์ออกมา เพราะจะทดสอบผ่านและเสียคะแนน

* โจทย์แต่ละข้อจะมีตัวอย่างให้ โดยจะประกอบไปด้วย คำสั่งให้ลองเรียกและผลลัพธ์ที่ควรจะได้ นักศึกษาควรพยายามแก้ไขจนกว่าจะได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องทุกข้อ เพื่อให้แน่ใจว่าได้คะแนนเต็ม

* คะแนนเต็ม 10 คะแนน

String1 #2:

กองสลากไม่สนใจฟังก์ชัน LotteryChecker(win,num) ของน้อง ๆ ในหัวข้อ Condition

จึงอยากให้น้อง ๆ พัฒนาต่อ เนื่องจากหวยมีมากกว่าแค่เลขทั้ง 6 หลัก

เหมือนเดิม win คือเลขที่ถูกรางวัล และ num คือเลขที่ต้องการตรวจสอบ ทั้งคู่เป็นประเภท string

การให้รางวัลจะแบ่งเป็น

รางวัลที่ 1 (Win1) คือ เหมือนกันทั้ง 6 หลัก

รางวัลที่ 2 (Win2) คือ เหมือนกันแค่ 3 หลักท้าย สลับตำแหน่งไม่ได้

รางวัลที่ 3 (Win3) คือ เหมือนกันแค่ 2 หลักท้าย สลับตำแหน่งได้

ถ้าไม่ถูกรางวัลให้ return 'Lose'

กรณีอื่น return 'Error'

```
LotteryChecker('543211','543211')
```

```
>>> Win1
```

```
LotteryChecker('123456','321456')
```

```
>>> Win2
```

```
LotteryChecker('120457','120557')
```

```
>>> Win3
```

```
LotteryChecker('020475','020547')
```

```
>>> Lose
```