

FRA 141 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับวิศวกรรมหุ่นยนต์และระบบอัตโนมัติ 1

(Computer Programming for Robotics and Automation Engineering I)

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2565

สถาบันวิทยาการหุ่นยนต์ภาคสนาม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

---

หัวข้อ: การแก้ปัญหาด้วยการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน

ส่งงานที่: submit.fibo.kmutt.ac.th

**วิธีการสอบ**

เขียนฟังก์ชัน ต่อไปนี้ในภาษาไพธอน

\* เขียนชื่อฟังก์ชันให้ถูกต้อง ตัวพิมพ์เล็กพิมพ์ใหญ่ต้องให้เหมือนกับโจทย์ ถ้าชื่อฟังก์ชันผิด แล้วทดสอบไม่ผ่านจะเสียคะแนน

\* โจทย์จะกำหนดว่าให้ฟังก์ชัน return ผลลัพธ์อะไรออกมา ใช้คำสั่ง return ตามโจทย์ อย่าใช้วิธี print ผลลัพธ์ออกมา เพราะจะทดสอบไม่ผ่านและเสียคะแนน

\* โจทย์แต่ละข้อจะมีตัวอย่างให้ โดยจะประกอบไปด้วย คำสั่งให้ลองเรียกและผลลัพธ์ที่ควรจะได้ นักศึกษาควรพยายามแก้โค้ดจนกว่าจะได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องทุกอัน เพื่อให้แน่ใจว่าได้คะแนนเต็ม

\* คะแนนเต็ม 10 คะแนน

**List1 09:**

ที่ปุ่นอยากจัดชั้นหนังสือจึงอยากให้น้องช่วยโดยการเขียนฟังก์ชัน bookstore(l) ที่รับ input l เป็น list ซึ่งประกอบด้วย ชื่อหนังสือ และตำแหน่งที่จะจัดเก็บ ให้น้องๆทำการสร้างชั้นเก็บหนังสือขึ้นมาแล้วเอาหนังสือเข้าไปเก็บที่ตำแหน่งนั้นๆ

\* ชั้นหนังสือจะมีขนาดเป็นสี่เหลี่ยมจัตุรัสเสมอ

ปล1.ถ้าตำแหน่งของหนังสือซ้ำกันให้เอาหนังสือเล่มใหม่เข้าไปแทนที่เล่มเก่า

ปล2.ตำแหน่งที่ไม่มีหนังสือให้แทนที่ด้วย " (string ว่าง)

```
bookstore(['python',[0,0]],['c++',[2,2]],['java',[3,1]])
```

```
>> [['python', "", "], ['c++', 'c++', ''], ['java', "]]
```

```
bookstore([],['c#',[2,0]],['PBest kod lnw',[2,0]])
```

```
>> [['c#', "], ['PBest kod lnw', "]]
```

```
bookstore([])
```

```
>> []
```