FRA 141 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับวิศวกรรมหุ่นยนต์และระบบอัตโนมัติ 1

(Computer Programming for Robotics and Automation Engineering I)

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2565

สถาบันวิทยาการทุ่นยนต์ภาคสนาม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

หัวข้อ: การแก้ปัญหาด้วยการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน

ส่งงานที่: submit.fibo.kmutt.ac.th

## วิธีการสอบ

เขียนฟังก์ชัน ต่อไปนี้ในภาษาไพธอน

- \* เขียนชื่อฟังก์ชันให้ถูกต้อง ตัวพิมพ์เล็กพิมพ์ใหญ่ต้องให้เหมือนกับโจทย์ ถ้าชื่อฟังก์ชันผิด แล้วเทสไม่ผ่านจะเสียคะแนน
- \* โจทย์จะกำหนดว่าให้ฟังก์ชัน return ผลลัพธ์อะไรออกมา ใช้คำสั่ง return ตามโจทย์ อย่าใช้วิธี print ผลลัพธ์ออกมา เพราะจะเทสไม่ผ่านและ เสียคะแนน
- \* โจทย์แต่ละข้อจะมีตัวอย่างให้ โดยจะประกอบไปด้วย คำสั่งให้ลองเรียกและผลลัพธ์ที่ควรจะได้ นักศึกษาควรพยายามแก้โค้ดจนกว่าจะได้ผลลัพธ์ ที่ถูกต้องทุกอัน เพื่อให้แน่ใจว่าได้คะแนนเต็ม
- \* คะแนนเต็ม 10 คะแนน

## Bronze #41

พี่เอ๋ยเป็นคนที่มี Connection กว้างขวาง ทำให้มีเพื่อนของเพื่อนของเพื่อนอยู่มากมายดังนี้ พี่ปุ้นเป็นเพื่อนของพี่เอ๋ย แล้วพี่เจินก็เป็น เพื่อนของพี่ปุ่น แล้วพี่ฟางก็เป็นเพื่อนของพี่ปุ่น แล้วพี่ฟางก็เป็นเพื่อนของพี่ปุ่น แล้วสุดท้ายพี่เอ๋ยก็เป็นเพื่อนของพี่นิวอีกที ทำให้เวลาที่ต้องการเรียก เพื่อนของเพื่อนของพี่เอ๋ยจึงหมายถึงพี่เจิน

ให้เขียนฟังก์ชั่นช่วยระบุตัวคนที่ต้องการจะเรียก OeiFriends(s) โดย s เป็น string ที่ประกอบไปด้วยตัวอักษรดังนี้

- F คือจำนวนเพื่อนของ
- A คือการคั่นชื่อคนที่เรียก

ตัวอย่างเช่น 'FFFAF' คือเรียก เพื่อนของเพื่อนของเพื่อนของพี่เอ๋ย และเพื่อนของพี่เอ๋ย จึงหมายถึงเรียก พี่ฟางและพี่ปุ้น หรือหากเรียก 'FFFFFF' คือ เพื่อนของเพื่อนของเพื่อนของเพื่อนของเพื่อนของพี่เอ๋ย จะกลายเป็นเรียกพี่เอ๋ยเอง

ให้ทำการ return ชื่อของคนที่ถูกเรียกทั้งหมดออกมาเป็น list (เรียกซ้ำชื่อเดิมได้) โดยชื่อแต่ละคนเขียนดังนี้

- Oei พี่เอ๋ย
- Phun พี่ปุ้น
- Jearn พี่เจิน
- Fang พี่ฟาง
- New พี่นิว

OeiFriends ('FFFFFF')

>>['Phun']

OeiFriends('FFFFAFFFAFAF')

>>['Oei', 'New', 'Phun', 'Phun']