FRA 141 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับวิศวกรรมหุ่นยนต์และระบบอัตโนมัติ 1

(Computer Programming for Robotics and Automation Engineering I)

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2565

สถาบันวิทยาการทุ่นยนต์ภาคสนาม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

หัวข้อ: การแก้ปัญหาด้วยการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน

ส่งงานที่: submit.fibo.kmutt.ac.th

วิธีการสอบ

เขียนฟังก์ชัน ต่อไปนี้ในภาษาไพธอน

- * เขียนชื่อฟังก์ชันให้ถูกต้อง ตัวพิมพ์เล็กพิมพ์ใหญ่ต้องให้เหมือนกับโจทย์ ถ้าชื่อฟังก์ชันผิด แล้วเทสไม่ผ่านจะเสียคะแนน
- * โจทย์จะกำหนดว่าให้ฟังก์ชัน return ผลลัพธ์อะไรออกมา ใช้คำสั่ง return ตามโจทย์ อย่าใช้วิธี print ผลลัพธ์ออกมา เพราะจะเทสไม่ผ่านและ เสียคะแนน
- * โจทย์แต่ละข้อจะมีตัวอย่างให้ โดยจะประกอบไปด้วย คำสั่งให้ลองเรียกและผลลัพธ์ที่ควรจะได้ นักศึกษาควรพยายามแก้โค้ดจนกว่าจะได้ผลลัพธ์ ที่ถูกต้องทุกอัน เพื่อให้แน่ใจว่าได้คะแนนเต็ม
- * คะแนนเต็ม 10 คะแนน

Bronze 2 The Spiral

วันนี้ตอนเที่ยงพี่ปุ่นอยากกินก๋วยเตี๋ยวต้มยำแห้งที่ KFC มาก ๆ แต่เมื่อพี่ปุ่นไปถึง KFC กลับพบว่ามีคนเยอะมาก ๆ โดยเฉพาะร้าน ก๋วยเตี๋ยวที่พี่ปุ่นอยากกิน แถวของร้านก๋วยเตี๋ยวยาวววววววมากกกกกก ยาวจนมันสามารถมัวนกันเป็นก้นหอยได้เลย

แต่ด้วยความอยากกินก๋วยเตี๋ยวต้มยำแห้งมาก ๆ ของพี่ปุ่น ทำให้พี่ปุ่นเลือกที่จะไปต่อแถวที่ยาวมาก ๆ นั้น ขณะที่ต่อแถวอยู่ด้วยความที่ พี่ปุ่นเป็นคนที่ใช้เวลาอย่างคุ้มค่าจึงเอาเวลาที่รอต่อแถวไปคิดโจทย์ quiz ให้น้อง ๆ คิดแล้วคิดอีก ขณะที่แถวก็ค่อย ๆ วนไปเรื่อย ๆ

และแล้วทันใดนั้น ขณะที่พี่ปุ่นกำลังวน ๆ ในแถวอยู่ก็คิดโจทย์ออก โดยโจทย์เป็นให้สร้างฟังก์ชั่น Noodle(n) ที่รับ input n เป็น int เพื่อสร้าง metrix ขนาด n x n แล้ววนตัวเลขใน metrix เริ่มตั้งแต่ n x n ถึง 1 ให้เป็นลักษณะเกลียวก้นหอย แบบแถวรอร้านก๋วยเตี๋ยวที่พี่ปุ่นรอ อยู่

ตัวอย่าง

Noodle(4)

>> [[13, 14, 15, 16], [12, 3, 4, 5], [11, 2, 1, 6], [10, 9, 8, 7]]

คำอธิบายเพิ่มเติม

[[13, 14, 15, 16],

[12, 3, 4, 5],

[11, 2, 1, 6],

[10, 9, 8, 7]]

Noodle(3)

>> [[7, 8, 9], [6, 1, 2], [5, 4, 3]]

