FRA 141 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับวิศวกรรมหุ่นยนต์และระบบอัตโนมัติ 1

(Computer Programming for Robotics and Automation Engineering I)

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2565

สถาบันวิทยาการทุ่นยนต์ภาคสนาม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

หัวข้อ: การแก้ปัญหาด้วยการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน

ส่งงานที่: submit.fibo.kmutt.ac.th

วิธีการสอบ

เขียนฟังก์ชัน ต่อไปนี้ในภาษาไพธอน

- * เขียนชื่อฟังก์ชันให้ถูกต้อง ตัวพิมพ์เล็กพิมพ์ใหญ่ต้องให้เหมือนกับโจทย์ ถ้าชื่อฟังก์ชันผิด แล้วเทสไม่ผ่านจะเสียคะแนน
- * โจทย์จะกำหนดว่าให้ฟังก์ชัน return ผลลัพธ์อะไรออกมา ใช้คำสั่ง return ตามโจทย์ อย่าใช้วิธี print ผลลัพธ์ออกมา เพราะจะเทสไม่ผ่านและ เสียคะแนน
- * โจทย์แต่ละข้อจะมีตัวอย่างให้ โดยจะประกอบไปด้วย คำสั่งให้ลองเรียกและผลลัพธ์ที่ควรจะได้ นักศึกษาควรพยายามแก้โค้ดจนกว่าจะได้ผลลัพธ์ ที่ถูกต้องทุกอัน เพื่อให้แน่ใจว่าได้คะแนนเต็ม
- * คะแนนเต็ม 10 คะแนน

Gold#13:

ในสนามระเบิดหนึ่งมีระเบิด 2 ชนิดคือระเบิด + และระเบิด x ระเบิด + จะส่งผลระเบิดไปยังช่องข้างๆด้านบน ล่าง ซ้าย ขวา ระยะ 1 ช่อง ระเบิด x จะส่งผลระเบิดไปยังช่องแนวทแยงมุมทั้ง 4 ทิศ ระยะ 1 ช่อง ระเบิดจะเริ่มจากมุมซ้ายบนของสนามเสมอ และจะสร้าง chain bomb ไปเรื่อยๆ หากว่ามีระเบิดอีกลูก อยู่ในช่องที่ถูกระเบิด จากระเบิดลูกที่แล้ว

จงเขียน function ชื่อ all_explode(grid) ที่รับ list 2 มิติเข้ามา โดยในลิสต์จะประกอบไปด้วยระเบิด + x หรือ 0 คือไม่มี ระเบิด และ

return True ถ้าระเบิดทั้งหมดถูกจุด หรือ False ถ้ายังมีระเบิดหลงเหลือจาก chain reaction

all explode([

["+", "+", "+", "+", "+", "+", "X"]

1)

>>True

```
all_explode([
    ["+", "+", "0", "x", "x", "+", "0"],
    ["0", "+", "+", "x", "0", "+", "x"]
])
>>False

all_explode([
    ["x", "0", "x"],
    ["0", "x", "0"],
    ["x", "0", "x"]
])
```

>>True