

FRA 141 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับวิศวกรรมหุ่นยนต์และระบบอัตโนมัติ 1

(Computer Programming for Robotics and Automation Engineering I)

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2565

สถาบันวิทยาการหุ่นยนต์ภาคสนาม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

หัวข้อ: การแก้ปัญหาด้วยการเขียนโปรแกรมภาษาไพธอน

ส่งงานที่: submit.fibo.kmutt.ac.th

วิธีการสอบ

เขียนฟังก์ชัน ต่อไปนี้ในภาษาไพธอน

* เขียนชื่อฟังก์ชันให้ถูกต้อง ตัวพิมพ์เล็กพิมพ์ใหญ่ต้องให้เหมือนกับโจทย์ ถ้าชื่อฟังก์ชันผิด แล้วทดสอบผ่านจะเสียคะแนน

* โจทย์จะกำหนดว่าให้ฟังก์ชัน return ผลลัพธ์อะไรออกมา ใช้คำสั่ง return ตามโจทย์ อย่าใช้วิธี print ผลลัพธ์ออกมา เพราะจะทดสอบผ่านและเสียคะแนน

* โจทย์แต่ละข้อจะมีตัวอย่างให้ โดยจะประกอบไปด้วย คำสั่งให้ลองเรียกและผลลัพธ์ที่ควรจะได้ นักศึกษาควรพยายามแก้ไขจนกว่าจะได้ผลลัพธ์ที่ถูกต้องทุกอัน เพื่อให้แน่ใจว่าได้คะแนนเต็ม

* คะแนนเต็ม 10 คะแนน

List2 #01:

สร้างฟังก์ชัน UpperName(name) ขึ้นมา

โดยฟังก์ชันนี้จะทำการตรวจสอบข้อความที่รับเข้ามาแล้วทำตามเงื่อนไขดังนี้

- เปลี่ยน / ให้เป็น เว้นวรรค
- หากข้อความหลัง / ขึ้นต้นด้วยตัวพิมพ์ใหญ่ให้เปลี่ยนทั้งข้อความนั้นเป็นตัวพิมพ์ใหญ่
- หากไม่ได้ขึ้นต้นด้วยตัวพิมพ์ใหญ่ให้กลับข้อความนั้นทั้ง

เช่น

UpperName("Sakura/Hanabi/sasuke")

>>> "SAKURA HANABI "

เนื่องจาก sasuke ไม่ได้ขึ้นต้นด้วยตัวพิมพ์ใหญ่จึงถูกลบทิ้ง

UpperName("Aqua/Minato/suisei/Shion")

>>> "AQUA MINATO SHION"

ระหว่าง MINATO กับ SHION จะเว้นสองวรรค

UpperName("gura/ina/amelia/kiara")

>>> " "

มี 3 วรรค