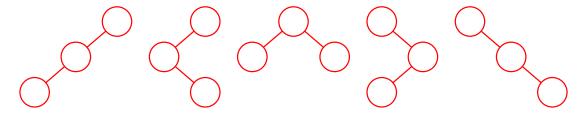
Übungsserie 3: Lösungen

Aufgabe 1: Verständisfragen zu Binärbäumen

- a) Wie viele verschiedene Binärbäume kann man aus den drei Knoten A,B und C bilden?
- b) Liefert ein *Preorder-*, *Postorder-* oder *Inorder-Traversierung* eines Binärbaums die *Blätter* (= externe Knoten) in gleicher oder verschiedener Reihenfolge?
- c) Es soll gezeigt werden, dass ein binärer Baum mit *n Knoten* genau *n-1 Kanten* enthält.

Lösung:

a) Es gibt folgende 5 Grundformen plus alle Varianten mit vertauschten A, B, C:



Insgesamt ergeben sich somit 5 * Anzahl Permutationen von A, B, C also 5 * 3! = 30 Bäume. Wichtig: je nach Einfügen und Manipulier-Reihenfolge ergeben sich völlig andere Bäume!

- b) Die Reihenfolge der Blätter ist tatsächlich immer die gleiche!
 Z.B. bei obigem Baum in der Mitte (mit *A* in der Root):
 Die Reihenfolge der beide Blätter *B* und *C* ist immer zuerst *B* und dann *C*.
- c) Diese Aufgabe lässt sich mithilfe der vollständigen Induktion lösen:

n = 1

Ein Baum mit nur einem Knoten hat keine Kanten.

 $n \rightarrow n+1$

Wenn man einen Knoten hinzufügt, so muss auch genau eine Kante hinzugefügt werden.

Somit hat der Baum stets eine Kante weniger als Knoten.

Th. Letsch 2023-10-01 Übungsserie 03 : ML 1 / 2

Aufgabe 2: Binärbaum-Implementation mit Array

Es soll ein binärer Baum mit der Klasse VectorTree implementiert werden, welche den Baum mit einer Array-List realisiert.

Ihre Klasse soll u.a. folgende Methoden beinhalten:

- root()
- isRoot(k)
- leftChild(k)
- rightChild(k)
- parent(k)
- isInternal(k)
- isExternal(k)

Hinweise:

- Mehrfache (gleiche) Keys werden nicht unterstützt.
- Die Länge der Array-List (Java: ArrayList; Python: 1ist) ist immer eine 2er-Potenz. Die Array-List muss nur vergrössert werden wenn nötig, nicht verkleinert.

Lösung:

siehe: uebung03/m1/aufgabe02/VectorTree.java resp: uebung03/m1/aufgabe02/vector_tree.py

Th. Letsch 2023-10-01 Übungsserie 03 : ML 2 / 2