# Übungsserie 1

### Aufgabe 1: Arithmetische Folgen

Bestimmen Sie das n-te Glied ( $a_n$ ) der folgenden Folgen in *rekursiver*, *iterativer* und *expliziter* Form

(jeweils in der Polynom-Normalform:  $a_n X^n + a_{n-1} X^{n-1} + ... + a_2 X^2 + a_1 X + a_0$ ).

Definition:

Rekursiv:  $a_n = a_{n-1} + d; \ a_1 = c$ 

Iterativ:  $a_n = a_1 + \sum_{i=2}^n d^i$ 

Explizit:  $a_n = f(n)$ 

Die Folgen:

(a) 1, 2, 3, 4, ...

(b) 5, 13, 21, 29, ...

### Aufgabe 2: Arithmetische Reihen

Bestimmen Sie die Summenformeln ( $s_n = \sum_{i=1}^n a_i$ ) der Folgen (a) und (b) aus Aufgabe 1 in rekursiver, iterativer und expliziter Form

(jeweils in der Polynom-Normalform:  $a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + ... + a_2 x^2 + a_1 x + a_0$ ).

Hinweis: Allgemeine Summenformel:  $s_n = \frac{n(a_1 + a_n)}{2}$ 

## Aufgabe 3: Rekursion

Es soll ein Programm erstellt werden, dass rekursiv die Summe  $\sum_{i=0}^{n} i$  berechnet.

(Analog zu Beispiel factorial() im Folien-Skript (Folie 16).

In der Ausgangslage (ILIAS: U01\_Java\_AS.zip resp. U01\_Python\_AS.zip) soll dazu die Methode recursiveSum() resp. recursive\_sum() implementiert werden (siehe auch entsprechende Markierung im Source-Code: TODO: Implement here...).

Th. Letsch 2023-09-10 Übungsserie 01 : AS 1/2

### Aufgabe 4: Laufzeit-Analyse anhand Insertion-Sort

Es soll der *Insertion-Sort* Algorithmus gemäss Folien-Skript "In-Place Insertion-Sort" (Folie 13) implementiert werden.

In der Ausgangslage muss dazu nur die Methode <code>insertionSort()</code>resp. <code>insertion sort()</code> erweitert werden.

Nach der Implementierung sollen die gemessenen Laufzeiten beobachtet werden. Entsprechen diese den Erwartungen?

Hinweis für Java:

Damit der *JIT-Hotspot-Compiler* der *Virtual Machine* die Messresultate nicht verfälscht, muss diese im *Interpreter-Mode* laufen: –*Xint* 

(z.B. in Eclipse: Run Configurations...>(x)=Arguments>VM arguments: -Xint)

Th. Letsch 2023-09-10 Übungsserie 01 : AS 2 / 2