Instruktion

En ”command”, altså en instruks der fortæller computeren hvad den skal gøre.

Sekvens

Sekventiel programmering er

Funktion

Kontrolstruktur

Betingelser

Forgrening

Løkke

Variabel (https://data-flair.training/blogs/java-data-types/)

ikke primitive

a. String

b. Array

c. klasser

d. Interfaces

Primitive

a. Int

b. Float

c. Char

d. Boolean

e. Byte

f. Short

g. long

h. Double.

Funktion

Initiering

Deklaration

Parameter

Cammelback notation