

数值实验报告 I

实验名称	计算方法上机实践				实验时间	2025 年 5 月 10 日	
姓名	秦浩政 郭凯平 刘桂凡 刘佳鑫	班级	数据 2301	学号	2306030214 2306020510 2309050116 2309050117	成绩	

一、实验目的，内容

6.1 复化求积方法求数值积分

分别用复化梯形公式，复化 Simpson 公式和高斯勒让德公式求解数值积分

9.1 用单步法求解微分方程初值问题

(1) 欧拉方法 (2) 预报校正欧拉方法

二、算法描述

实验 6.1

复化梯形公式：将积分区间 $[a,b]$ 分成 n 个等宽子区间，每个子区间上用梯形面积近似积分。

单个子区间 $[x_i, x_{i+1}]$ 的梯形面积。

复化 Simpson 公式：将区间 $[a,b]$ 分成 n 个子区间 (n 必须为偶数)，每个子区间上用二次抛物线近似积分。单个子区间 $[x_i, x_{i+2}]$ 的 Simpson 面积。

高斯勒让德公式：在区间 $[-1,1]$ 上选择最优的积分点（高斯点）和权重，通过加权求和近似积分。

实验 9.1

欧拉公式：欧拉方法是一种最简单的数值积分方法，通过线性近似（即用切线代替曲线）来逼近微分方程的解。

预报校正欧拉公式：在欧拉法的基础上进行改进，用欧拉方法预测下一个点的近似值 y_{pred} ，然后用预测值和当前值的导数平均值校正结果。

三、程序代码

实验 6.1

```
# 复化梯形公式
```

```
2个用法
```

```
def composite_tixing(f, a, b, n):  
    h = (b - a) / n  
    result = 0.5 * (f(a) + f(b))  
    for k in range(1, n):  
        result += f(a + k * h)  
    result *= h  
    return result
```

```
# 复化Simpson公式
```

```
2个用法
```

```
def composite_simpson(f, a, b, n):  
    h = (b - a) / n  
    s = f(a) + f(b)  
    for k in range(1, n):  
        xk = a + k * h  
        xk2 = xk + 1 / 2 * h  
        s += 2 * f(xk)  
        s += 4 * f(xk2)  
    s = s + 4 * f(a + 1 / 2 * h)  
    s *= h / 6  
    return s
```

```
# Gauss-Legendre积分公式
2 个用法
def gauss_legendre(f, a, b, n):
    # 获取Gauss-Legendre积分点和权重
    nodes, weights = np.polynomial.legendre.leggauss(n)
    # 将积分从[a,b]映射到[-1,1]
    transformed = [(b - a) / 2 * x + (a + b) / 2 for x in nodes]
    result = (b - a) / 2 * sum(weights[i] * f(transformed[i]) for i in range(n))
    return result
```

```
def f1(x):
    return math.sqrt(1 + x ** 2)
```

3 个用法

```
def f2(x):
    return math.exp(math.sin(x))
```

实验 9.1

```
# 绘制结果
plt.figure(figsize=(10, 6))
plt.plot(*args: x_euler, y_euler, 'o-', label='欧拉方法')
plt.plot(*args: x_improved_euler, y_improved_euler, 's-', label='改进的欧拉方法', color='green')
plt.plot(*args: x_exact, y_exact, '-', label='精确解', color='red')
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y')
plt.title(r'单步方法求解  $y' = y - (2x)/y$ ,  $y(0)=1$ ')
plt.legend()
plt.grid(True)
plt.show()
```

四. 数值结果

实验 6.1

精确值是: 1.147793574696319

复化梯形公式计算 $\int[0,1] \sqrt{1 + x^2} dx$: 1.1487144663927218

复化Simpson公式计算 $\int[0,1] \sqrt{1 + x^2} dx$: 1.1477932805236797

Gauss-Legendre公式计算 $\int[0,1] \sqrt{1 + x^2} dx$: 1.147793580922107

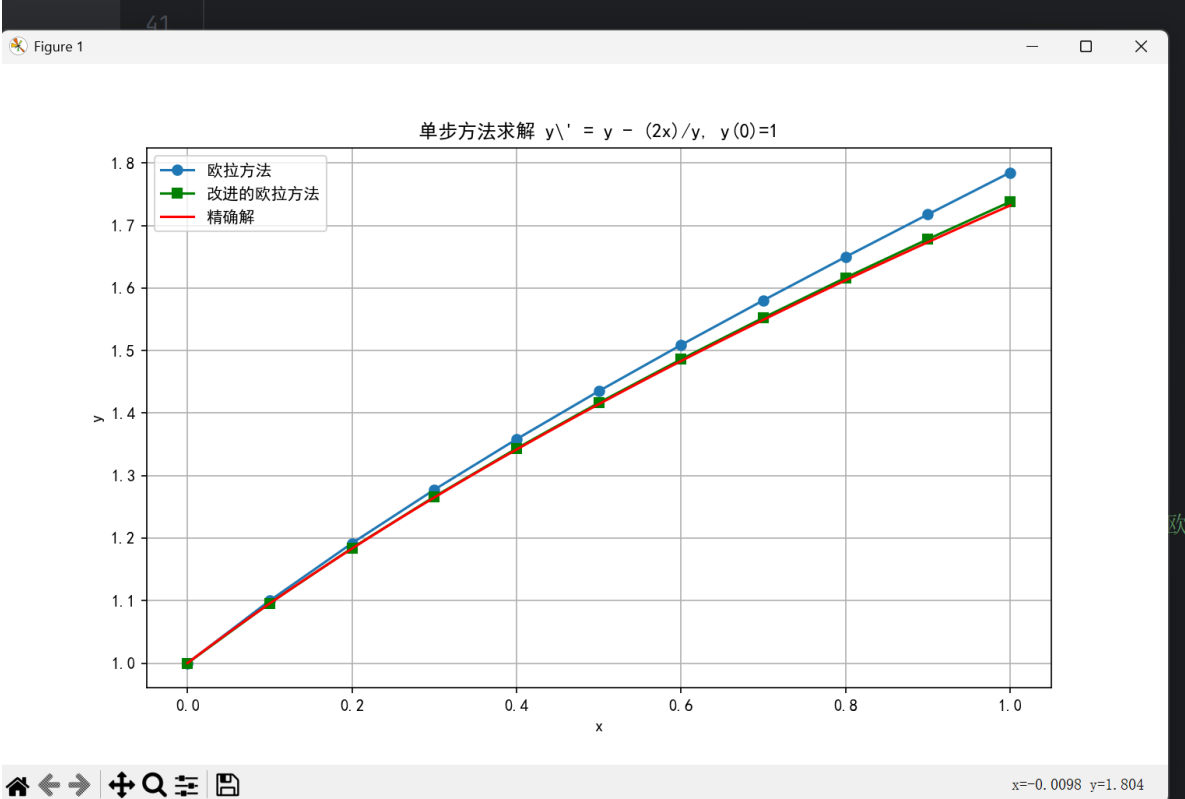
精确值是: 6.20875803571111

复化梯形公式计算 $\int[0,\pi] \exp(\sin(x)) dx$: 6.183057933280413

复化Simpson公式计算 $\int[0,\pi] \exp(\sin(x)) dx$: 6.208747154919542

Gauss-Legendre公式计算 $\int[0,\pi] \exp(\sin(x)) dx$: 6.209471456584282

实验 9.1



欧拉方法结果：	预报-校正欧拉方法结果：
x = 0.0, y = 1.000000	x = 0.0, y = 1.000000
x = 0.1, y = 1.100000	x = 0.1, y = 1.095909
x = 0.2, y = 1.191818	x = 0.2, y = 1.184097
x = 0.3, y = 1.277438	x = 0.3, y = 1.266201
x = 0.4, y = 1.358213	x = 0.4, y = 1.343360
x = 0.5, y = 1.435133	x = 0.5, y = 1.416402
x = 0.6, y = 1.508966	x = 0.6, y = 1.485956
x = 0.7, y = 1.580338	x = 0.7, y = 1.552514
x = 0.8, y = 1.649783	x = 0.8, y = 1.616475
x = 0.9, y = 1.717779	x = 0.9, y = 1.678166
x = 1.0, y = 1.784771	x = 1.0, y = 1.737867

五. 计算结果分析

实验 6.1

通过对比近似值和精确值的结果，以及将区间 n 等分的 n 的大小，复化梯形将区间 8 等分，复化 Simpson 和高斯勒让德都是将区间 5 等分，但是最终的结果是后面两种方法更接近真实值，这说明，复化梯形公式的收敛速度很慢，需要将区间进行多次等分才能得到一个比较好的近似效果，而复化 Simpson 和高斯勒让德公式的收敛素的比较快，但是复化梯形公式原理更加简单，不需要复杂的运算，复化 Simpson 和高斯勒让德可以很快的收敛到精确解，适用于高精度要求且函数比较复杂的情况。

实验 9.1

通过结果可以看到，改进后的欧拉公式，相比于原来的欧拉公式和精确解的重合度很高，预报和校正两步计算，显著提高了精度，但是欧拉公式每步只需一次函数求值，计算量小，而预报校正欧拉公式每步需要两次函数求值（预报和校正），计算量增加，但是这样显著提高了精度，

六. 计算中出现的问题，解决方法及体会

实验 6.1

问题：复化梯形公式收敛太慢

复化梯形方法是一阶数值积分方法（局部截断误差为 $O(h^2)$ ，全局误差为 $O(h)$ 随区间数增加），对于光滑函数，其精度低于高阶方法。所以如果被积函数具有较高的导数或震荡特性，复化梯形方法可能无法有效捕捉函数的变化，导致误差较大。

解决办法：

（1）减小步长 h 可以降低误差，但会增加计算量。适用于对精度要求较高且计算资源充足的情况。

（2）自适应方法根据函数的变化自动调整步长，在函数变化剧烈的区域使用较小的步长，在函数变化平缓的区域使用较大的步长。（事后估计法）

实验 9.1

问题：Euler 方法的不准确

Euler 方法由于采用一阶近似，该方法仅使用当前点的斜率进行预测，未考虑函数曲率变化，导致局部截断误差较大，随着计算步数的增加，误差呈现明显的线性增长趋势。

解决办法：减小步长：通过缩小步长，可以降低单步误差，但会增加计算量。但是步长越小，精度越高，但计算成本增加，所以需要更高精度的情况我们采用预报校正欧拉法。

教师评语	指导教师：年 月 日
------	------------

