7.3 K均值聚类法

用层次聚类法聚类时,随着聚类样本对象的增多,计算量会迅速增加,而且聚类结果—谱系图会十分复杂,不便于分析。特别是样品的个数很大(如 $n \geq 100$)时,层次聚类法的计算量非常大,将占据大量的计算机内存空间和较多的计算时间。为了改进上述缺点,一个自然的想法是先粗略地分一下类,然后按某种最优原则进行修正,直到将类分得比较合理为止。基于这种思想就产生了动态聚类法,也称逐步聚类法。

动态聚类适用于大型数据。动态聚类法有许多种方法,这里介绍一种比较流行的动态聚类法—*K*均值法,它是一种快速聚类法,该方法得到的结果简单易懂,对计算机的性能要求不高,因而应用广泛。该方法由麦克奎因(Macqueen)于 1967 年提出。

7.3 K均值聚类法

1. K均值聚类基本思想

算法的思想是假定样本集中的全体样本可分为C类,并选定C个初始聚 类中心,然后,根据最小距离原则将每个样本分配到某一类中,之后不断迭 代计算各类的聚类中心,并依据新的聚类中心调整聚类情况,直到迭代收敛 或聚类中心不再改变。

K均值聚类算法最后将总样本集G划分为C个子集: G_1,G_2,\cdots,G_C ,它们满足下面条件:

(1)
$$G_1 \cup G_2 \cup \cdots \cup G_C = G$$
;

(2)
$$G_i \cap G_j = \Phi \ (1 \le i < j \le C);$$

(3)
$$G_i \neq \Phi$$
, $G_i \neq G$ $(1 \leq i \leq C)$.

设 m_i ($i=1,\dots,C$) 为C个聚类中心,记

$$J_e = \sum_{i=1}^{C} \sum_{\omega \in G_i} \left\| \omega - m_i \right\|^2$$
 ,

使J。最小的聚类是误差平方和准则下的最优结果。

7.3 K均值聚类法

2. K均值聚类算法步骤

K均值聚类算法描述如下:

- (1) 初始化。设总样本集 $G = \{\omega_j, j = 1, 2, \dots, n\}$ 是n个样品组成的集合,聚类数为C($2 \le C \le n$),将样本集G任意划分为C类,记为 G_1, G_2, \dots, G_C ,计算对应的C个初始聚类中心,记为 m_1, m_2, \dots, m_C ,并计算 J_e 。
- (2) $G_i = \Phi$ ($i = 1, 2, \dots, C$),按最小距离原则将样品 ω_j ($j = 1, 2, \dots, n$) 进行聚类,即若 $d(\omega_j, G_k) = \min_{1 \le i \le C} d(\omega_j, m_i)$,则 $\omega_j \in G_k$, $G_k = G_k \cup \{\omega_j\}$, $j = 1, 2, \dots, n$ 。

第4页

7.3 K均值聚类法

2. K均值聚类算法步骤

重新计算聚类中心

$$m_i = \frac{1}{n_i} \sum_{\omega_j \in G_i} \omega_j$$
, $i = 1, 2, \dots, C$,

式中, n_i 为当前 G_i 类中的样本数目。并重新计算 J_e 。

(3) 若连续两次迭代的 J_e 不变,则算法终止,否则算法转(2)。 实际计算时,可以不计算 J_e ,只要聚类中心不发生变化,算法即可终止。

7.3 K均值聚类法

例 7.3 已知聚类的指标变量为 x_1, x_2 ,四个样本点的数据分别为

$$\omega_1 = (1,3)$$
, $\omega_2 = (1.5,3.2)$, $\omega_3 = (1.3,2.8)$, $\omega_4 = (3,1)$.

试用 K 均值聚类分析把样本点分成 2 类。

解 现要分为两类 G_1 和 G_2 类,设初始聚类为 $G_1 = \{\omega_1\}, G_2 = \{\omega_2 \omega_3 \omega_4\}$ 则初始聚类中心为

 G_1 类: 为 ω_1 值, 即 $m_1 = (1,3)$ 。

$$G_2$$
类: $m_2 = \left(\frac{1.5 + 1.3 + 3}{3}, \frac{3.2 + 2.8 + 1}{3}\right) = (1.9333, 2.3333).$

7.3 K均值聚类法

计算每个样本点到 G_1,G_2 聚类中心的距离

$$d_{11} = \|\omega_1 - m_1\| = \sqrt{(1-1)^2 + (3-3)^2} = 0, \quad d_{12} = \|\omega_1 - m_2\| = 1.1470;$$

$$d_{21} = \|\omega_2 - m_1\| = 0.5385, \quad d_{22} = \|\omega_2 - m_2\| = 0.9690;$$

$$d_{31} = \|\omega_3 - m_1\| = 0.3606, \quad d_{32} = \|\omega_3 - m_2\| = 0.7867;$$

$$d_{41} = \|\omega_4 - m_1\| = 2.8284, \quad d_{42} = \|\omega_4 - m_2\| = 1.7075;$$

得到新的划分为: $G_1 = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3\}$, $G_2 = \{\omega_4\}$, 新的聚类中心为

$$G_1$$
类: $m_1 = \left(\frac{1+1.5+1.3}{3}, \frac{3+3.2+2.8}{3}\right) = (1.2667, 3.0)$ 。

 G_2 类: 为 ω_4 值, 即 $m_2 = (3,1)$.

7.3 K均值聚类法

重新计算每个样本点到 G_1 , G_2 聚类中心的距离

$$d_{11} = \|\omega_1 - m_1\| = 0.2667$$
, $d_{12} = \|\omega_1 - m_2\| = 2.8284$; $d_{21} = \|\omega_2 - m_1\| = 0.3073$, $d_{22} = \|\omega_2 - m_2\| = 2.6627$;

$$d_{31} = ||\omega_3 - m_1|| = 0.2028$$
, $d_{32} = ||\omega_3 - m_2|| = 2.4759$;

$$d_{41} = ||\omega_4 - m_1|| = 2.6466, \ d_{42} = ||\omega_4 - m_2|| = 0;$$

所以,得新的划分为: $G_1 = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3\}$, $G_2 = \{\omega_4\}$ 。

可见,新的划分与前面的相同,聚类中心没有改变,聚类结束。

7.3 K均值聚类法

```
#程序文件 Pex73.py
import numpy as np
from sklearn.cluster import KMeans
a=np.array([[1, 3],[1.5, 3.2],[1.3, 2.8],[3, 1]])
md=KMeans(n_clusters=2) # 构建模型
md.fit(a) # 求解模型
labels=1+md.labels_ # 提取聚类标签
centers=md.cluster_centers_ # 提取聚类中心,每一行是一个聚类中
print(labels,'\n----\n',centers)
```

心

7.3 K均值聚类法

3. 如何确定K均值聚类的聚类数k值

对于 *K* 均值聚类来说,如何确定簇数 *k* 值是一个至关重要的问题,为了解决这个问题,通常会选用探索法,即给定不同的 *k* 值,对比某些评估指标的变动情况,进而选择一个比较合理的 *k* 值。本节将介绍非常实用的两种评估方法,即簇内离差平方和拐点法和轮廓系数法。

7.3 K均值聚类法

3. 如何确定K均值聚类的聚类数k值

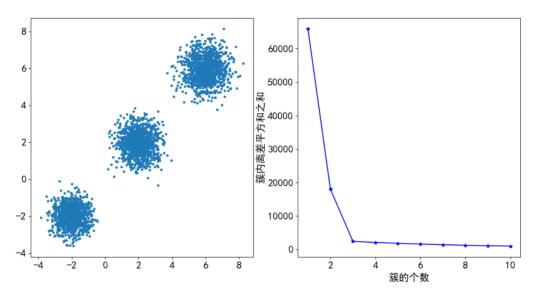
$$\boldsymbol{J}_{e} = \sum_{i=1}^{C} \sum_{\boldsymbol{\omega} \in G_{i}} \left\| \boldsymbol{\omega} - \boldsymbol{m}_{i} \right\|^{2}$$

1.拐点法

簇内离差平方和拐点法的思想很简单,就是在不同的k值下计算簇内离差平方和,然后通过可视化的方法找到"拐点"所对应的k值。重点关注的是斜率的变化,当斜率由大突然变小时,并且之后的斜率变化缓慢,则认为突然变换的点就是寻找的目标点,因为继续随着簇数k的增加,聚类效果不再有大的变化。

为了验证这个方法的直观性,这里随机生成三组二维正态分布数据,首先基于该数据绘制散点图。模拟的数据呈现三个簇,接下来基于这个模拟数据,使用拐点法,绘制簇的个数与总的簇内离差平方和之间的折线图。

7.3 K均值聚类法



(A) 生成三个簇的样本点 (B) 拐点法选择合理的k值 图 模拟数据选择簇数k值

当簇的个数为 3 时形成了一个明显的拐点,3 之后的簇对应的簇内离差平方和的变动都很小,合理的k 值应该为 3,与模拟的三个簇数据是吻合的。

```
#程序文件 Pz74
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt; from sklearn.cluster import KMeans
mean=np.array([[-2, -2],[2, 2], [6,6]])
cov=np.array([[[0.3, 0], [0, 0.3]],[[0.4, 0], [0, 0.4]],[[0.5, 0], [0, 0.5]]])
x0=[]; y0=[];
for i in range(3):
    x,y=np.random.multivariate_normal(mean[i], cov[i],1000).T
    x0=np.hstack([x0,x]); y0=np.hstack([y0,y])
```

```
plt.rc('font',size=16); plt.rc('font',family='SimHei')
plt.rc('axes',unicode_minus=False); plt.subplot(121)
plt.scatter(x0,y0,marker='.') # 画模拟数据散点图
X=np.vstack([x0,y0]).T
TSSE=[]; K=10
for k in range(1,K+1):
    SSE = []
    md = KMeans(n_clusters=k); md.fit(X)
    labels = md.labels ; centers = md.cluster centers
    for label in set(labels):
         SSE.append(np.sum((X[labels == label,:] -centers[label,:])**2)
    TSSE.append(np.sum(SSE))
plt.subplot(122); plt.style.use('ggplot')
plt.plot(range(1,K+1), TSSE, 'b*-')
plt.xlabel('簇的个数'); plt.ylabel('簇内离差平方和之和'); plt.show()
```

7.3 K均值聚类法

3. 如何确定K均值聚类的聚类数k值

2.轮廓系数法

该方法综合考虑了簇的密集性与分散性两个信息,如果数据集被分割 为理想的k个簇,那么对应的簇内样本会很密集,而簇间样本会很分散。

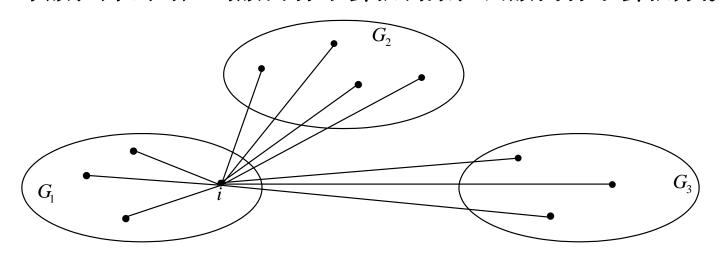


图 轮廓系数计算示意图

7.3 K均值聚类法

如图所示,假设数据集被拆分为 3 个簇 G_1 , G_2 , G_3 ,样本点i对应的 a_i 值为所有 G_1 中其他样本点与样本点i的距离平均值;样本点i对应的 b_i 值分两步计算,首先计算该点分别到 G_2 和 G_3 中样本点的平均距离,然后将两个平均值中的最小值作为 b_i 的度量。

定义样本点i的轮廓系数

$$S_i = \frac{b_i - a_i}{\max(a_i, b_i)},$$

k个簇的总轮廓系数定义为所有样本点轮廓系数的平均值。

7.3 K均值聚类法

当总轮廓系数小于 0 时,说明聚类效果不佳;当总轮廓系数接近于 1 时,说明簇内样本的平均距离非常小,而簇间的最近距离非常大,进而表示聚类效果非常理想。

上面的计算思想虽然简单,但是计算量是很大的,当样本量比较多时,运行时间会比较长。有关轮廓系数的计算,可以直接调用 sklearn.metrics 中的函数 silhouette_score。需要注意的是,该函数接受的聚类簇数必须大于等于 2。

7.3 K均值聚类法

利用上面同样的模拟数据,画出的簇数与轮廓系数对应关系图如图所示,当k等于3时,轮廓系数最大,且比较接近于1,说明应该把模拟数据聚为3类比较合理,同样与模拟数据的3个簇是吻合的。

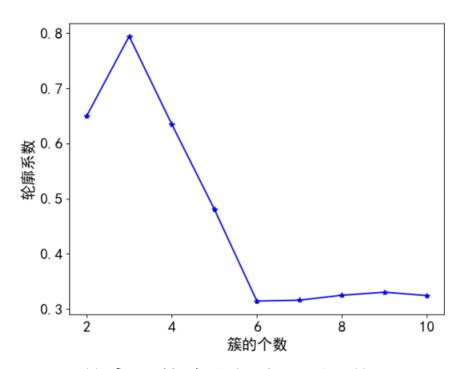


图 轮廓系数法选择合理的k值

```
#程序文件 Pz75.py
    import numpy as np; import matplotlib.pyplot as plt
    from sklearn.cluster import KMeans; from sklearn import metrics
    X=np.load("data74.npy")
    S=[]; K=10
    for k in range(2,K+1):
        md = KMeans(k); md.fit(X)
        labels = md.labels_;
        S.append(metrics.silhouette_score(X,labels,metric='euclidean'))
#计算轮廓系数
```

```
plt.rc('font',size=16); plt.rc('font',family='SimHei')
plt.plot(range(2,K+1), S, 'b*-')
plt.xlabel('簇的个数'); plt.ylabel('轮廓系数'); plt.show()
```

7.3 K均值聚类法

4. K均值聚类的应用

在做 KMeans 聚类时需要注意两点:

- (1) 聚类前必须指定具体的簇数k值,如果k值是已知的,可以直接调用 cluster 子模块中的 KMeans 函数,对数据集进行分割;如果k值是未知的,可以根据行业经验或前面介绍的两种方法确定合理的k值。
- (2) 对原始数据集做必要的标准化处理。由于 KMeans 的思想是基于点之间的距离实现"物以聚类"的,所以,如果原始数据集存在量纲上的差异就必须对其进行标准化的预处理。数据集的标准化处理可以借助于 sklearn 子模块 preprocessing 中的 scale 函数或 minmax_scale 函数。

7.3 K均值聚类法

4. K均值聚类的应用

scale 函数的标准化公式为:

$$x^* = \frac{x-\mu}{\sigma}$$
,

minmax_scale 函数的标准化公式为

$$x^* = \frac{x - x_{\min}}{x_{\max} - x_{\min}},$$

其中, μ 、 σ 、 x_{min} 、 x_{max} 分别为x取值的均值、标准差、最大值和最小值。

iris 数据集是常用的分类实验数据集,下面我们用该数据集来验证 KMeans 聚类的效果。

第 22 页

7.3 K均值聚类法

例 7.4 Iris 数据集由 Fisher 于 1936 收集整理。Iris 也称鸢尾花卉数据集,是一类多重变量分析的数据集。数据集包含 150 个数据集,分为 3 类,每类 50 个数据,每个数据包含 4 个属性,数据格式如表所示。可通过花萼长度,花萼宽度,花瓣长度,花瓣宽度 4 个属性预测鸢尾花卉属于(Setosa, Versicolour, Virginica) 三个种类中的哪一类。

7.3 K均值聚类法

表 Iris 数据集数据(全部数据见数据文件 iris.csv)

	Sepal_Length	Sepal_Width	Petal_Length	Petal_Width	Species
1	5.1	3.5	1.4	0.2	setosa
2	4.9	3	1.4	0.2	setosa
•	:	•	•	•	•
149	6.2	3.4	• 5.4	2.3	virginica
150	5.9	3	5.1	1.8	virginica

如表所示,数据集的前四个变量分别为花萼的长度、宽度及花瓣的长度、宽度,它们之间没有量纲上的差异,故无须对其做标准化处理,最后一个变量为鸢尾花所属的种类。如果将其聚为 3 类,所得结果为各簇样本量分别为60,50,38。为了直观验证聚类效果,对比建模后的三类与原始数据三类的差异,绘制花瓣长度与宽度的散点图如图所示。

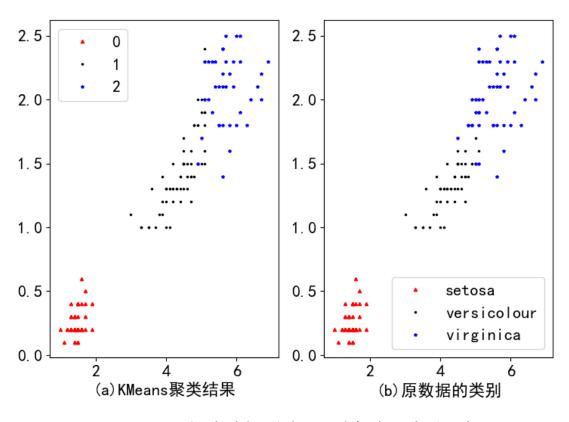


图 KMeans 聚类效果与原始类别的对比

```
#程序文件 Pex76.py
import numpy as np; import pandas as pd
from sklearn.cluster import KMeans
import matplotlib.pyplot as plt
a=pd.read_csv("iris.csv")
b=a.iloc[:,:-1]
md=KMeans(3); md.fit(b) # 构建模型并求解模型
labels=md.labels_; centers=md.cluster_centers_
b['cluster']=labels # 数据框 b 添加一个列变量 cluster
```

```
c=b.cluster.value_counts() # 各类频数统计
plt.rc('font',family='SimHei'); plt.rc('font',size=16)
str1=['^r','.k','*b']; plt.subplot(121)
for i in range(len(centers)):
    plt.plot(b['Petal_Length'][labels==i],b['Petal_Width']
        [labels==i], str1[i],markersize=3,label=str(i))
    plt.legend(); plt.xlabel(''(a)KMeans 聚类结果'')
plt.subplot(122); str2=['setosa','versicolour','virginica']
```

7.4 谱聚类法

1. 谱聚类基本思想

近年来,谱聚类法日渐流行,并被应用到诸多领域,例如图像分析、数据挖掘以及文本聚类。

谱聚类是从图论中演化出来的算法,后来在聚类中得到了广泛的应用。它的主要思想是把所有的数据看做空间中的点,这些点之间可以用边连接起来。

距离较远的两个点之间的边权重值较低,而距离较近的两个点之间的边权重值较高,通过对所有数据点组成的图进行切图,让切图后不同的子图间边权重和尽可能的低,而子图内的边权重和尽可能的高,从而达到聚类的目的。

7.4 谱聚类法

1. 谱聚类基本思想

因此,谱聚类的学习需要对图论、代数和矩阵分析都有比较深入的基础。

2. 谱聚类实现流程
$$X = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1m} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ x_{n1} & x_{n2} & \cdots & x_{nm} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} X_1^T \\ X_2^T \\ \vdots \\ X_n^T \end{bmatrix}$$

$$X_{i} = (x_{i1}, x_{i2}, \dots, x_{im})^{T}, i = 1, 2, \dots, n$$

给定一个数据集,由n个m维观测数据组成。目标是把该数据集中 的n个观测数据分成k组,使得组内的数据点彼此相似,而组间的 点彼此相异。

接下来,计算数据对Xi和Xj之间的关联性或相似度,从而构成关联 矩阵 A (相似矩阵、邻接矩阵)。

7.4 谱聚类法

2. 谱聚类实现流程

矩阵A的元素由下式给出:

$$A_{ij} = \exp[-\frac{||X_i - X_j||^2}{2\sigma^2}], i \neq j$$
 $A_{ii} = 0$

其中

$$X_{i} = (x_{i1}, x_{i2}, \dots, x_{im})^{T}, i = 1, 2, \dots, n$$

比例因子 σ 决定了关联性随着Xi和Xj之间距离下降的快慢程度。 Ng, Jordan和Weiss在2002年提出了一种自动选择比例因子的方法。 高斯核参数,取值对聚类效果是有影响的,1.0

7.4 谱聚类法

2. 谱聚类实现流程

$$A = \begin{bmatrix} 0 & A_{12} & \cdots & A_{1n} \\ A_{21} & 0 & \cdots & A_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ A_{n1} & A_{n2} & \cdots & 0 \end{bmatrix}_{n \times n}$$

构造对角矩阵D (度矩阵),其中第ii个元素值是矩阵A的第i行 所有元素之和,即

$$D_{ii} = \sum_{j=1}^{n} A_{ij}$$

7.4 谱聚类法

2. 谱聚类实现流程

$$D = \begin{bmatrix} D_{11} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & D_{22} & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & D_{22} \end{bmatrix}_{n \times n}$$

接着,构造矩阵L (n阶方阵, 拉普拉斯矩阵)

$$L = D^{-1/2} A D^{-1/2}$$

7.4 谱聚类法

2. 谱聚类实现流程

接下来,要找出矩阵L的特征向量和特征值。令L的前k个最大 的特征值分别为

$$\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \cdots \geq \lambda_k$$

其对应的特征向量分别记为 (均为n维列向量) $u_{11} u_{12} \cdots u_{1k}$

$$u_1, u_2, \cdots, u_k$$

矩阵U由上述特征向量构成 (矩阵U为n行k列 $_{r}$, $_{r}$ u_{n_1} u_{n_2} \cdots u_{n_k}

$$U = [u_1, u_2, \cdots, u_k]$$

别记为(均为n维列向量)
$$U_1, U_2, \cdots, U_k = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & \cdots & u_{1k} \\ u_{21} & u_{22} & \cdots & u_{2k} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ u_{n1} & u_{n2} & \cdots & u_{nk} \end{bmatrix}$$

7.4 谱聚类法

2. 谱聚类实现流程

上式表明,U的列向量对应于L的特征向量。通常,所有的特征向量都是单位长度,并且彼此之间正交。

接着,构造矩阵Y。把U的每一行都进行单位化,使其具

有单位长度。Y的元素由下式给出:

$$y_{ij} = \frac{u_{ij}}{\sqrt{\sum_{j} u_{ij}^2}}$$

$$U = \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & \cdots & u_{1k} \\ u_{21} & u_{22} & \cdots & u_{2k} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ u_{n1} & u_{n2} & \cdots & u_{nk} \end{bmatrix}$$

$$Y = \begin{bmatrix} y_{11} & y_{12} & \cdots & y_{1k} \\ y_{21} & y_{22} & \cdots & y_{2k} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ y_{n1} & y_{n2} & \cdots & y_{nk} \end{bmatrix}$$

7.4 谱聚类法

2. 谱聚类实现流程

$$Y = \begin{bmatrix} y_{11} & y_{12} & \cdots & y_{1k} \\ y_{21} & y_{22} & \cdots & y_{2k} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ y_{n1} & y_{n2} & \cdots & y_{nk} \end{bmatrix}$$

$$X = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1m} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2m} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ x_{n1} & x_{n2} & \cdots & x_{nm} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} X_1^T \\ X_2^T \\ \vdots \\ X_n^T \end{bmatrix}$$

接下来就可以聚类了。把Y的n行看作是k维空间的n个观测量,然后采用k均值法对n个观测量进行聚类。如果Y的第i行被分配到第j个类,则把Xi分配到第j个类.

7.4 谱聚类法

3. 谱聚类具体步骤

上述方法是Ng, Jordan和Weiss (NJW) 提出的, NJW算法

具体步骤如下:

$$A_{ij} = \exp[-\frac{||X_i - X_j||^2}{2\sigma^2}], i \neq j$$

$$D_{ii} = \sum_{j=1}^{n} A_{ij}$$

$$L = D^{-1/2} A D^{-1/2}$$

$$\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \cdots \geq \lambda_k$$
 u_1, u_2, \cdots, u_k

Step5. 把L的前k个特征值所对应的特征向量存入矩阵U
$$U = [u_1, u_2, \dots, u_k]$$

7.4 谱聚类法

3. 谱聚类具体步骤

Step6. 把U的行向量归一化,使其具有单位长度,归一化的

矩阵命名为Y;

$$y_{ij} = \frac{u_{ij}}{\sqrt{\sum_{j} u_{ij}^2}}$$

Step7. 对Y的行向量进行K均值聚类;

Step8. 如果Y的第i行被分配到第j个类,则把Xi分配到第j个类。

7.4 谱聚类法

3. 谱聚类具体步骤

优点:对于高维数据具有降维作用,比传统聚类算法好

缺点:相似度矩阵的构造方法不同,会有影响;

在数据重叠区域的聚类效果可能不理想。

7.4 谱聚类法

4. 谱聚类的Python实现

Sklearn.cluster.SpectralClustering 函数提供了一种基于谱聚类算法的无监督学习模型,其作用是将数据集中的数据聚为不同的类别。该算法通过对数据样本间的相似度矩阵进行特征分解,得到样本的降维表示,在低维空间中聚类。

SpectralClustering(n_clusters, n_init, gamma)

n_clusters: int, 指定聚类类别数, 默认值为 8。

n_init: int, 指定聚类中心初始化的次数, 默认值为 10。

gamma: float, 调节相似度矩阵稠密程度的参数, 当参数值较大时矩阵更稠密, 特征值和特征向量的估计更加准确。默认值为 1.

7.4 谱聚类法

4. 谱聚类的Python实现

例 7.4 Iris 数据集由 Fisher 于 1936 收集整理。Iris 也称鸢尾花卉数据集,是一类多重变量分析的数据集。数据集包含 150 个数据集,分为 3 类,每类 50 个数据,每个数据包含 4 个属性,数据格式如表所示。可通过花萼长度,花萼宽度,花瓣长度,花瓣宽度 4 个属性预测鸢尾花卉属于(Setosa, Versicolour, Virginica) 三个种类中的哪一类。

7.4 谱聚类法

4. 谱聚类的Python实现

```
#程序文件Pex77.py
import numpy as np; import pandas as pd
from sklearn.cluster import SpectralClustering
import matplotlib.pyplot as plt
a=pd.read_csv("iris.csv")
b=a.iloc[:,:-1]
md=SpectralClustering(n_clusters=3, random_state=0, gamma=0.5);
md.fit(b) #构建模型并求解模型
labels=md.labels_;
b['cluster']=labels #数据框b添加一个列变量cluster
c=b.cluster.value counts() #各类频数统计
```

7.4 谱聚类法

4. 谱聚类的Python实现

```
plt.rc('font',family='SimHei'); plt.rc('font',size=16)
str1=['^r','.k','*b']; plt.subplot(121)
for i in range(3):
  plt.plot(b['Petal_Length'][labels==i],b['Petal_Width']
        [labels==i], str1[i],markersize=3,label=str(i))
  plt.legend(); plt.xlabel(''(a)KMeans聚类结果'')
plt.subplot(122); str2=['setosa','versicolour','virginica']
ind=np.hstack([np.zeros(50),np.ones(50),2*np.ones(50)])
for i in range(3):
  plt.plot(b['Petal_Length'][ind==i],b['Petal_Width'][ind==i],
         str1[i],markersize=3,label=str2[i])
  plt.legend(loc='lower right'); plt.xlabel(''(b)原数据的类别'')
plt.show()
```