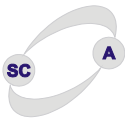
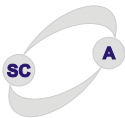


Linearno Programiranje Simplex metod

Predavanja

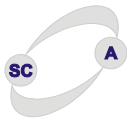


- **Uvod o Linearnom Programiranju**
- **Grafička metoda**
- **Principi Simplex metode**
- **Simplex metod**



LP Istorija

- George Dantzig, 1947
- Prvi računarski kod – 1951
- Komercijalna upotreba LP – rane 60te
- Mainframe računari– rane 70s
- Ogroman progres poslednjih 15 godina (PC)

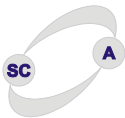


$$y = \sum_{i=1}^n c_i x_i$$

$$\sum_{i=1}^n a_{j,i} x_i \leq b_j; \quad j = 1, 2, \dots, l$$

$$\sum_{i=1}^n a_{j,i} x_i = b_j; \quad j = l + 1, l + 2, \dots, m$$

$$x_i \geq 0 \quad i = 1, 2, \dots, n$$

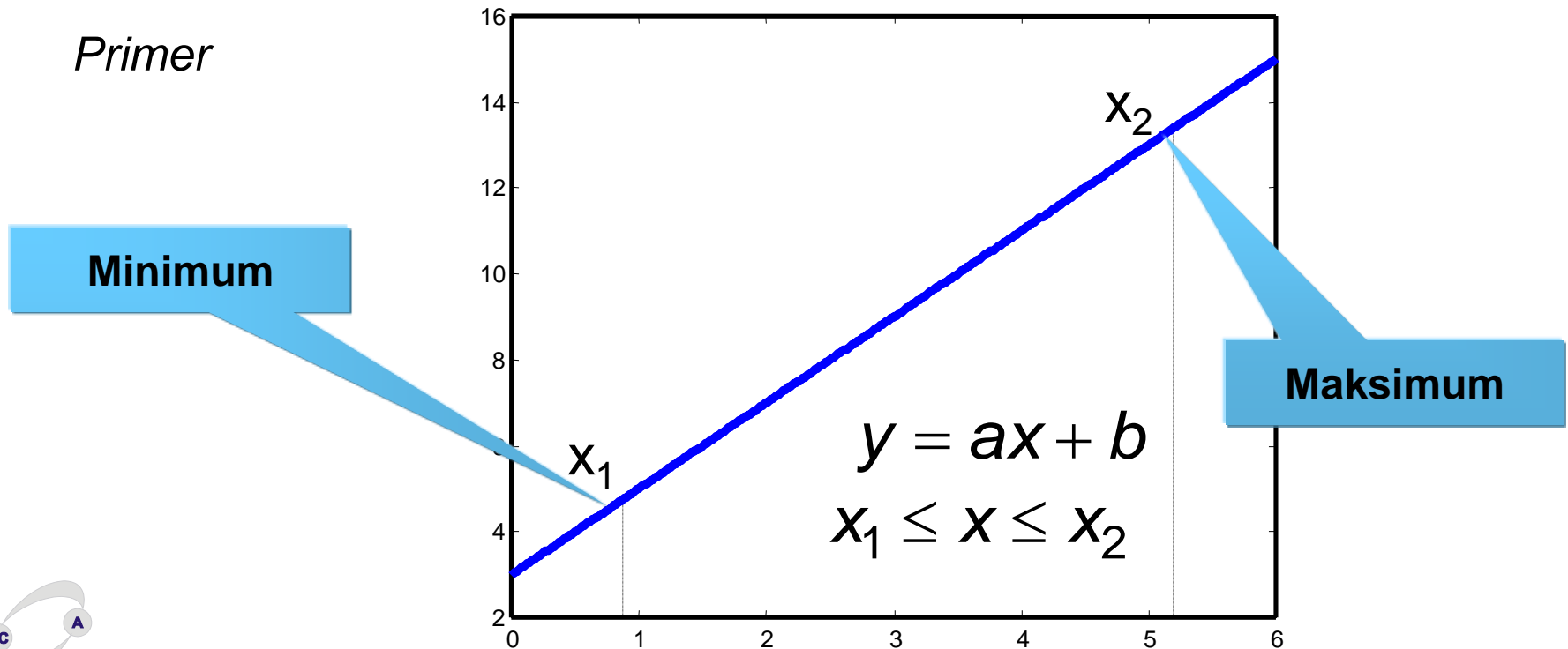


$$y(x_1, x_2, x_3) = ax_1 + bx_2 + cx_3$$

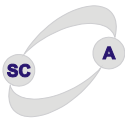
$$\frac{\partial y}{\partial x_1} = a; \quad \frac{\partial y}{\partial x_2} = b; \quad \frac{\partial y}{\partial x_3} = c;$$

a, b, c su konstante pa se rešenje traži na granicama

Primer



- Uvod o Linearnom Programiranju
- **Grafička metoda**
- Principi Simplex metode
- Simplex metod



maksimum

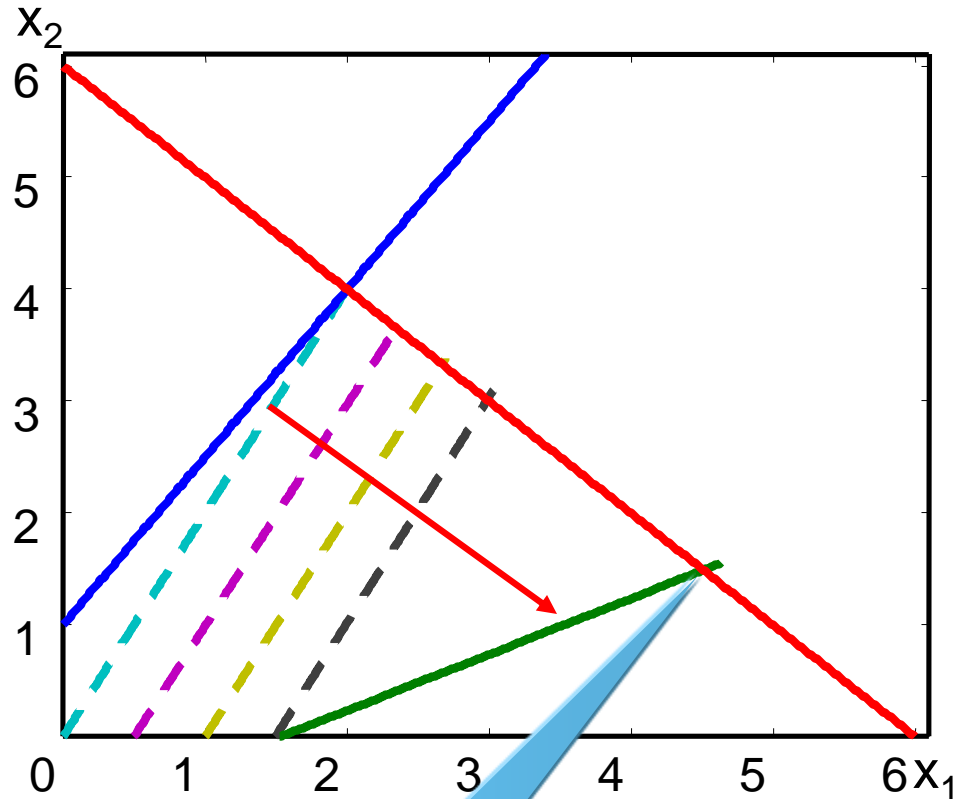
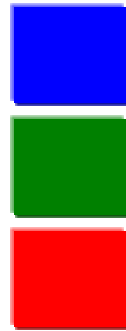
$$y = 2x_1 - x_2$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

$$-3x_1 + 2x_2 \leq 2$$

$$2x_1 - 4x_2 \leq 3$$

$$x_1 + x_2 \leq 6$$



4.5, 1.5

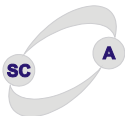
Zemljoradnik poseduje 100 hektara obradive zemlje i planira da zaseje 2 vrste useva.

Seme za usev **A** košta \$40 po hektaru, seme za usev **B** košta \$20 po hektaru.

Na seme može da potroši najviše \$3200.

Procenjena zarada od useva **A** je \$150 po hektaru i \$100 po hektaru od useva **B**.

Koliko hektara po usevu treba da zaseje da bi maksimizirao zaradu ?



LP Formulacija:

x_1 hektara pod usevom A.

x_2 hektara pod usevom B.

P zarada \$.

Zadatak

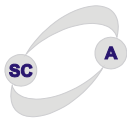
maksimizirati $P = 150x_1 + 100x_2$

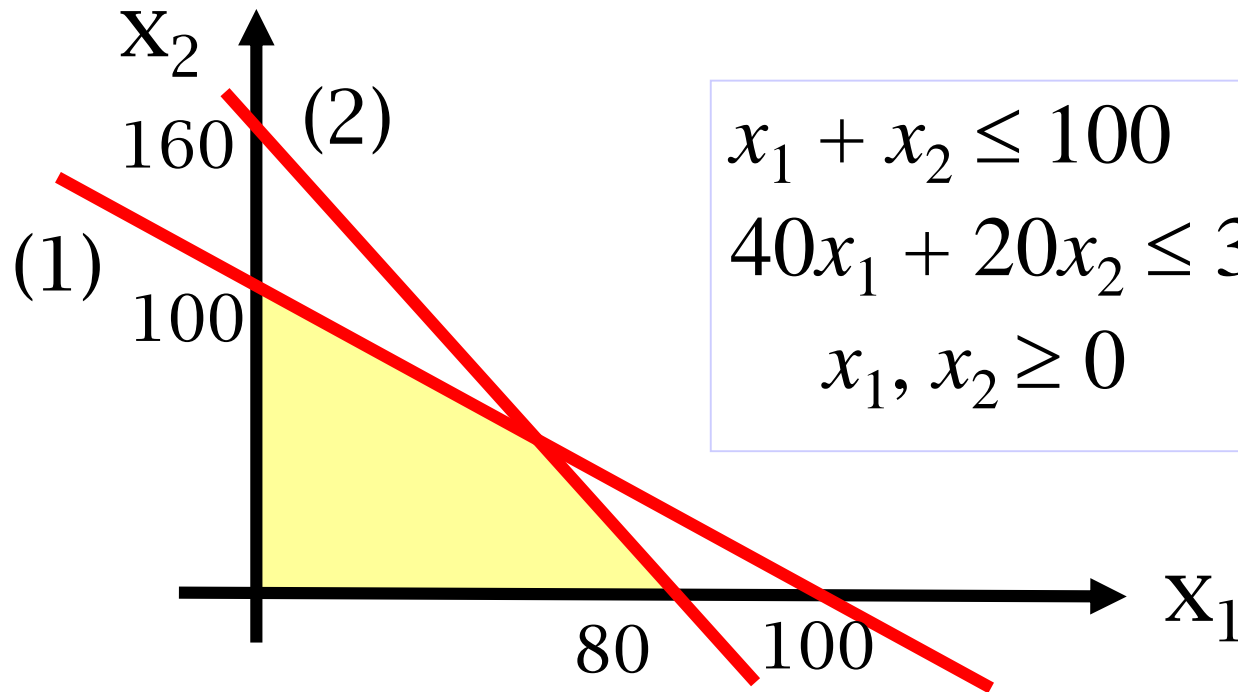
Uz ograničenja

površina (u hektarima): $x_1 + x_2 \leq 100$ (1)

cena semena: $40x_1 + 20x_2 \leq 3200$ (2)

Prirodna ograničenja: $x_1, x_2 \geq 0$ (3)





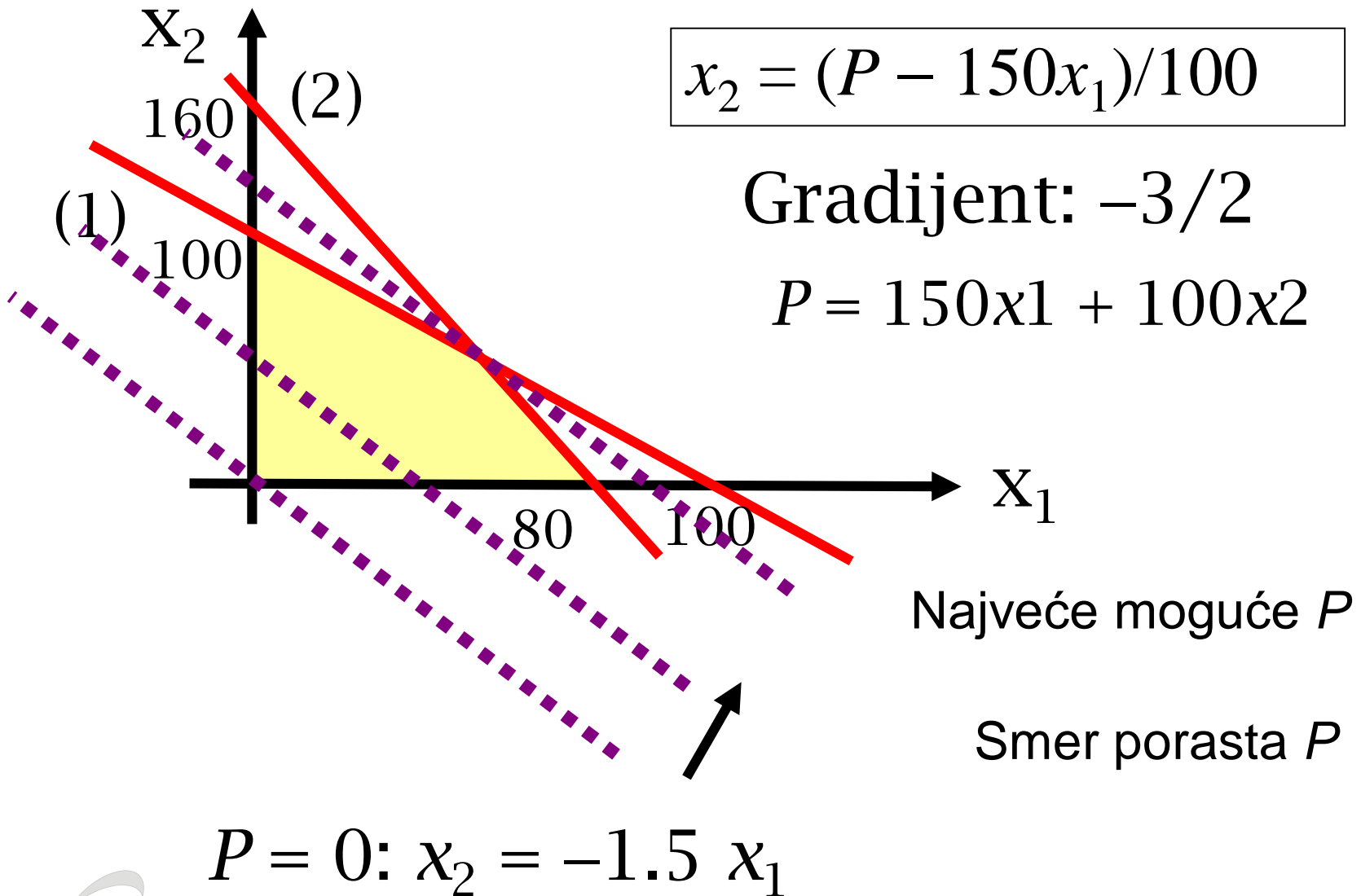
$$x_1 + x_2 \leq 100 \quad (1)$$

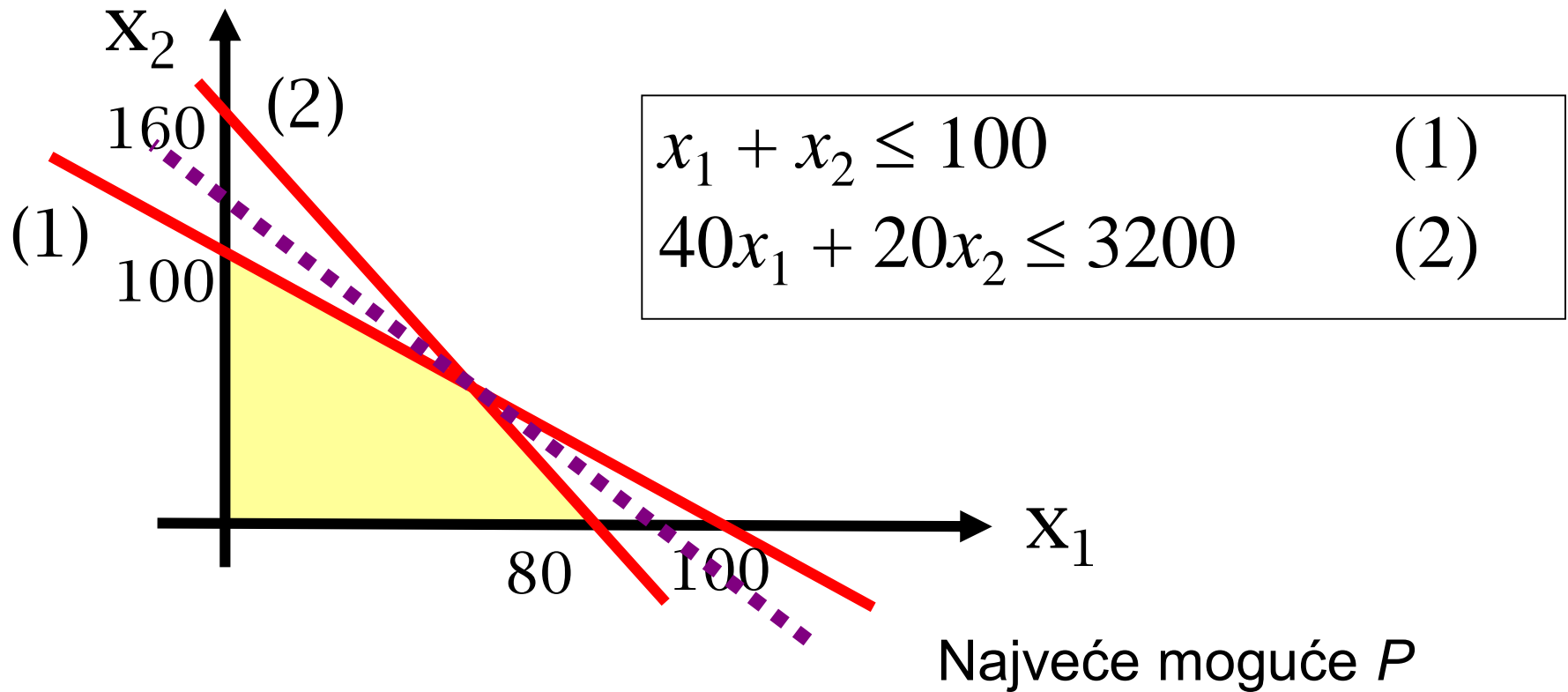
$$40x_1 + 20x_2 \leq 3200 \quad (2)$$

$$x_1, x_2 \geq 0 \quad (3)$$

$$P = 150x_1 + 100x_2$$







Znači rešava se sistem

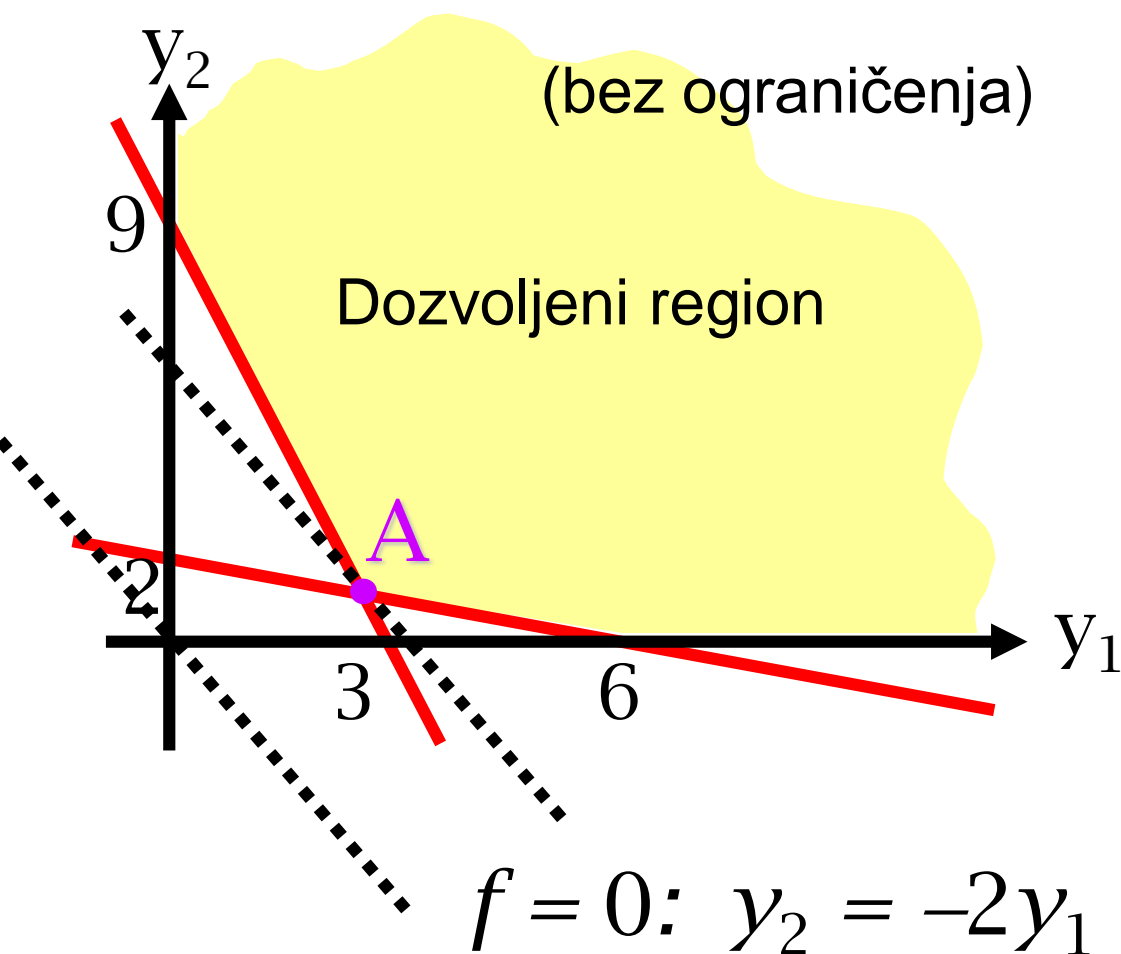
$$x_1 + x_2 = 100$$

$$40x_1 + 20x_2 = 3200$$

$$x_1 = 60, x_2 = 40$$

Region ograničen sa jedne strane

Minimizovana ti $f = 2y_1 + y_2$



$$y_1 + 3y_2 \geq 6$$

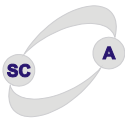
$$3y_1 + y_2 \geq 9$$

$$y_1, y_2 \geq 0$$

A: Optimalno rešenje

$$y_1 = \frac{21}{8}, y_2 = \frac{9}{8}$$

- Uvod o Linearnom Programiranju
- Grafička metoda
- **Principi Simplex metode**
- Simplex metod



Prvi korak

$$\begin{array}{lcl}
 -3x_1 + 2x_2 \leq 2 & & \\
 2x_1 - 4x_2 \leq 3 & & \\
 x_1 + x_2 \leq 6 & & \\
 y = 2x_1 - x_2 & \xrightarrow{\leq \leftrightarrow =}& \\
 -3x_1 + 2x_2 + x_3 = 2 & & \\
 2x_1 - 4x_2 + x_4 = 3 & & \\
 x_1 + x_2 + x_5 = 6 & &
 \end{array}$$

Drugi korak

Izbor baznog (početnog rešenja)

m ograničenja

N promenjivih

$N-m$ slobodnih ($=0$)

m zavisnih, ako su >0 onda je ovo rešenje i bazis

Treći korak

Transformacija

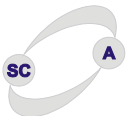
$$x_3 = 2 + 3x_1 - 2x_2$$

$$x_4 = 3 - 2x_1 + 4x_2$$

$$x_5 = 6 - x_1 - x_2$$

$$y = 2x_1 - x_2$$

$$x_1 = x_2 = 0, \quad x_3 = 2, \quad x_4 = 3, \quad x_5 = 6$$



Četvrti korak

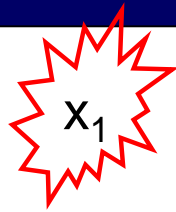
Izmena promenljivih

$$x_3 = 2 + 3x_1 - 2x_2$$

$$x_4 = 3 - 2x_1 + 4x_2$$

$$x_5 = 6 - x_1 - x_2$$

$$y = 2x_1 - x_2$$



x_1 nema , $x_3 > 0$ uvek

$$x_1 = 1.5$$

$$x_1 = 6$$



Peti korak

Ponavljjanje procedure

$$x_1 = 1.5, x_2 = 0,$$

$$x_3 = 6.5, x_4 = 0,$$

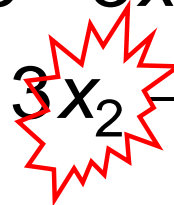
$$x_5 = 4.5$$

$$x_1 = 1.5 + 2x_2 - 0.5x_4$$

$$x_3 = 6.5 + 4x_2 - 1.5x_4$$

$$x_5 = 4.5 - 3x_2 + 0.5x_4$$

$$y = 3 + 3x_2 - x_4$$



Peti korak

Ponavljjanje procedure

$$x_1 = 4.5, x_2 = 1.5,$$

$$x_3 = 12.5, x_4 = 0,$$

$$x_5 = 0$$

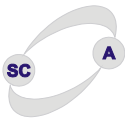
$$x_1 = 4.5 - 0.167 x_4 - 0.667 x_5$$

$$x_2 = 1.5 + 0.167 x_4 - 0.333 x_5$$

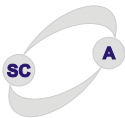
$$x_3 = 12.5 - 0.833 x_4 - 1.33 x_5$$

$$y = 7.5 - 0.5 x_4 - x_5$$

Kraj



- **Uvod o Linearnom Programiranju**
- **Grafička metoda**
- **Principi Simplex metode**
- **Simplex metod**



$$-3x_1 + 2x_2 \leq 2$$

$$2x_1 - 4x_2 \leq 3$$

$$x_1 + x_2 \leq 6$$

$$y - 2x_1 + x_2 = 0$$

	x_1	x_2
x_3	2	-3
x_4	3	2
x_5	6	1
y	0	-2

Drugi korak

Izbor baznog (početnog rešenja)

m ograničenja

N promenljivih

$N-m$ slobodnih (=0)

m zavisnih, ako su >0 onda je ovo rešenje i bazis

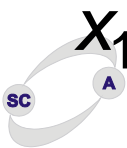
$$-3x_1 + 2x_2 + x_3 = 2$$

$$2x_1 - 4x_2 + x_4 = 3$$

$$x_1 + x_2 + x_5 = 6$$

$$y - 2x_1 + x_2 = 0$$

$$x_1 = x_2 = 0, \quad x_3 = 2, \quad x_4 = 3, \quad x_5 = 6$$



$$x_3 - 3x_1 + 2x_2 = 2$$

$$x_4 + 2x_1 - 4x_2 = 3$$

$$x_5 + x_1 + x_2 = 6$$

$$y - 2x_1 + x_2 = 0$$

		x_1	x_2
x_3	2	-3	2
x_4	3	2	-4
x_5	6	1	1
y	0	-2	1

	/ x_1	x_1	x_2
x_3	2/-3	-3	2
x_4	3/2	2	-4
x_5	6/1	1	1
y	0	-2	1

Maksimizira y

Najmanji pozitivni

Pivotski red e_r



		x_1	x_2
x_3	2	-3	2
x_4	3	2	-4
x_5	6	1	1
y	0	-2	1



Pivotski element ili pivot e_c

x_4 x_2

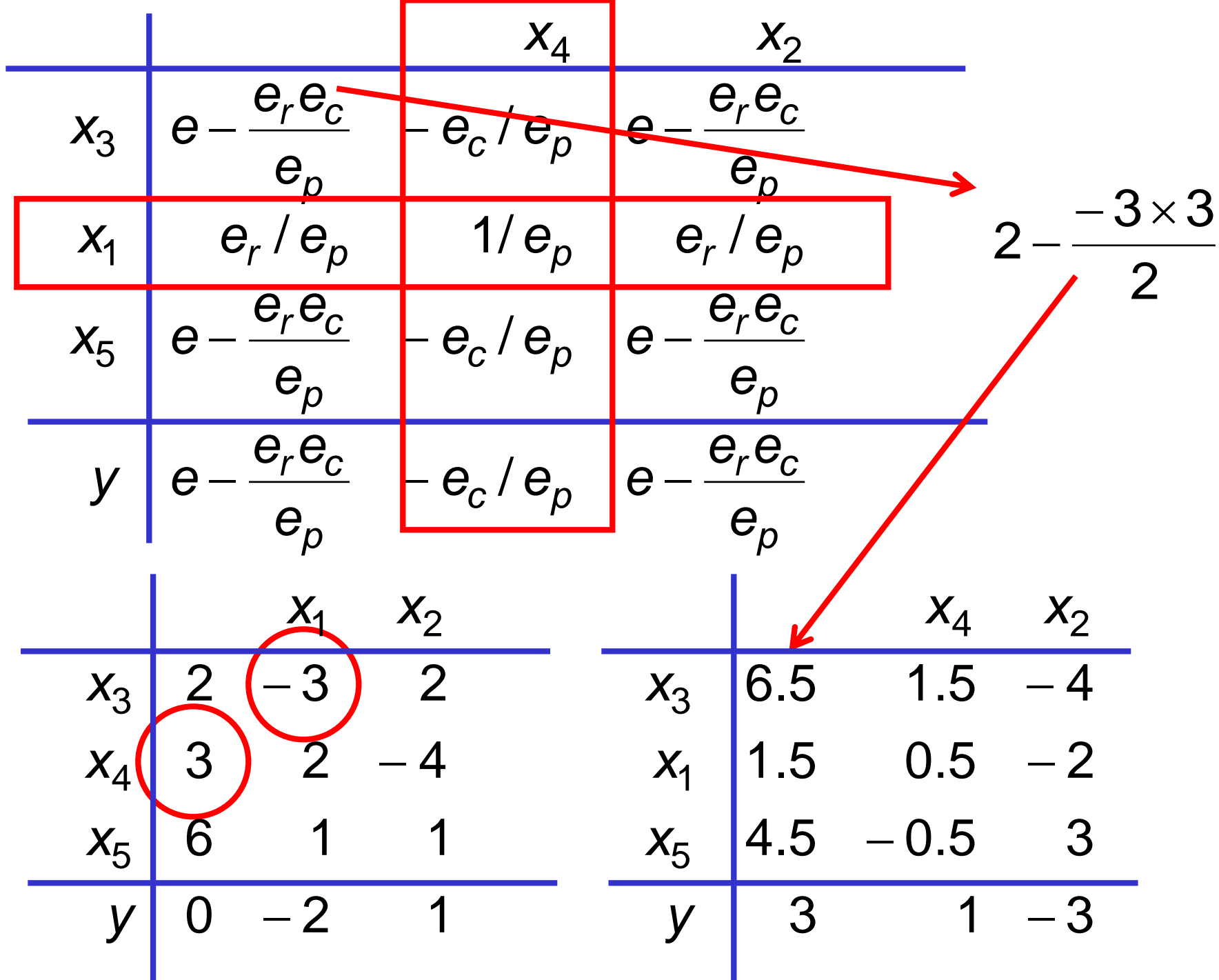
x_3 e e_c e Pivotska kolona e_c

x_1 e_r e_p e_r

x_5 e e_c e

y e e_c e





		x_4	x_2
x_3	6.5	1.5	-4
x_1	1.5	0.5	-2
x_5	4.5	-0.5	3
y	3	1	-3

$$x_1 = 4.5 - 0.167x_4 - 0.667x_5$$

$$x_2 = 1.5 + 0.167x_4 - 0.333x_5$$

$$x_3 = 12.5 - 0.833x_4 - 1.33x_5$$

$$y = 7.5 - 0.5x_4 - x_5$$

		x_4	x_5
x_3	12.5	0.8333	1.333
x_1	4.5	0.167	0.667
x_2	1.5	-0.0167	0.333
y	7.5	0.5	1

$$x_1 = 4.5, x_2 = 1.5,$$

$$x_3 = 12.5, x_4 = 0,$$

$$x_5 = 0$$

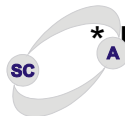
Kraj

Problem Dijete*

Cilj držati dijetu, sa ograničenim budžetom, odnosno potrošiti što je moguće manje para.

Nutricionistički zahtevi su sledeći:

1. 2000 kcal
2. 55 g protein
3. 800 mg calcium



* Iz Linear Programming, od Vašek Chvátal

Nutricionističke vrednosti hrane

Ogrničeni smo na sledeće namernice:

Hrana	Veličina porcije	Energy (kcal)	Protein (g)	Calcium (mg)	Cena po porciji
Ovsena kaša	28 g	110	4	2	\$0.30
Piletina	100 g	205	32	12	\$2.40
Jaja	2 large	160	13	54	\$1.30
Neobrano mleko	237 cc	160	8	285	\$0.90
Pita od višanja	170 g	420	4	22	\$0.20
Svinjetina i pasulj	260 g	260	14	80	\$1.90

Promenljive

Promenljive predstavljaju porcije pojedinih namernica:

x_1 porcija ovsene kaše

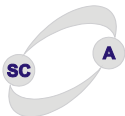
x_2 porcija piletine

x_3 porcija jaja

x_4 porcija mleka

x_5 porcija pite od višanja

x_6 porcija svinjetine i pasulja



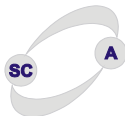
Promenljive i ograničenja predstavljaju porcije pojedinih namernica:

Hrana	Veličina porcije	Energy (kcal)	Protein (g)	Calcium (mg)	Cena po porciji	
Ovsena kaša	28 g	110	4	2	\$0.30	x_1
Piletina	100 g	205	32	12	\$2.40	x_2
Jaja	2 large	160	13	54	\$1.30	x_3
Neobrano mleko	237 cc	160	8	285	\$0.90	x_4
Pita od višanja	170 g	420	4	22	\$0.20	x_5
Svinjetina i pasulj	260 g	260	14	80	\$1.90	x_6

KCAL ograničenje:

$$110x_1 + 205x_2 + 160x_3 + 160x_4 + 420x_5 + 260x_6 \geq 2000$$

($110x_1$ = kcal u ovsenoj kaši)



Formulacija LP problema

Minimizovati **Kriterijum optimalnosti**

$$y = 0.3x_1 + 2.40x_2 + 1.30x_3 + 0.90x_4 + 2.0x_5 + 1.9x_6$$

ograničenja: **Nutricionistički zahtevi**

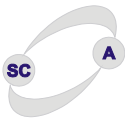
$$110x_1 + 205x_2 + 160x_3 + 160x_4 + 420x_5 + 260x_6 \geq 2000$$

$$4x_1 + 32x_2 + 13x_3 + 8x_4 + 4x_5 + 14x_6 \geq 55$$

$$2x_1 + 12x_2 + 54x_3 + 285x_4 + 22x_5 + 80x_6 \geq 800$$

Prirodno Ograničenje

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \geq 0$$



Rešenje

Kada se reši LP problem (upotrebom MATLAB-a) dobijamo da nas optimalan dijetetski obrok košta \$6.71, pri čemu je jelovnikom obuhvaćeno:

14.24 porcija ovsene kaše

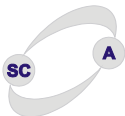
0 porcija piletine

0 porcija jaja

2.71 porcija mleka

0 porcija pite sa višnjama

0 porcija svinjetine sa pasuljem ???????



Formulacija LP problema

Minimizovati **Kriterijum optimalnosti**

$$y = 0.3x_1 + 2.40x_2 + 1.30x_3 + 0.90x_4 + 2.0x_5 + 1.9x_6$$

ograničenja: **Nutricionistički zahtevi**

$$110x_1 + 205x_2 + 160x_3 + 160x_4 + 420x_5 + 260x_6 \geq 2000$$

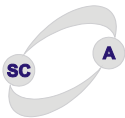
$$4x_1 + 32x_2 + 13x_3 + 8x_4 + 4x_5 + 14x_6 \geq 55$$

$$2x_1 + 12x_2 + 54x_3 + 285x_4 + 22x_5 + 80x_6 \geq 800$$

$$x_6 \geq 1 \text{ barem jedan obrok svinjetine i pasulja}$$

Prirodno Ograničenje

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6 \geq 0$$



Rešenje

Kada se reši LP problem (upotrebom MATLAB-a) dobijamo da nas optimalan dijetetski obrok košta \$7.78, pri čemu je jelovnikom obuhvaćeno:

12.27 porcija ovsene kaše

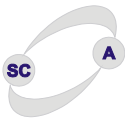
0 porcija piletine

0 porcija jaja

2.44 porcija mleka

0 porcija pite sa višnjama

1 porcija svinjetine sa pasuljem



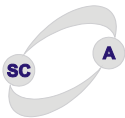
Dijeta i trgovac tabletama

Za dijetu iz prethodnog primera trgovac tabletama nudi energetske, proteinske i kalcijumske pilule. Cene pilula su date na sledeći način:

y_1 cena (u dolarima) za pilulu sa energetsom vrednošću od 1 kcal

y_2 cena (u dolarima) za pilulu od 1 g proteina

y_3 cena (u dolarima) za pilulu od 1mg calcium-a



LP problem

Minimizovati

Kriterijum optimalnosti

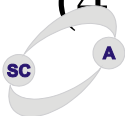
$$y = 0.3x_1 + 2.40x_2 + 1.30x_3 + 0.90x_4 + 2.0x_5 + 1.9x_6$$

ograničenja:

Nutricionistički zahtevi

$$\begin{array}{rcl} 110x_1 + 205x_2 + 160x_3 + 160x_4 + 420x_5 + 260x_6 & \geq & 2000 \quad y_1 \text{ kcal} \\ 4x_1 + 32x_2 + 13x_3 + 8x_4 + 4x_5 + 14x_6 & \geq & 55 \quad y_2 \text{ protein} \\ 2x_1 + 12x_2 + 54x_3 + 285x_4 + 22x_5 + 80x_6 & \geq & 800 \quad y_3 \text{ calcium} \end{array}$$

x_1 = porcija ovsenih kaša: Cena nutricionističkih komponenti u jednom obroku ovsene kaše ne sme da pređe cenu same kaše u jednoj porciji $110y_1 + 4y_2 + 2y_3 \leq 0.3$
($4y_2$ = cena proteina u ovsenoj kaši)



Trgovački pristup

Trgovački putnik želi da zaradi što je moguće više para, da maksimizira cenu pilula, vodeći računa o nutricionističkim ograničenjima. (2000 kcal, 55g protein i 800 mg calcium-a). Problem se formuliše na sledeći način:

Maksimizirati $2000y_1 + 55y_2 + 800y_3$

Uz ograničenja $110y_1 + 4y_2 + 2y_3 \leq 0.3$

$$205y_1 + 32y_2 + 12y_3 \leq 2.4$$

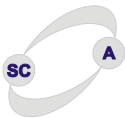
$$160y_1 + 13y_2 + 54y_3 \leq 1.3$$

$$160y_1 + 8y_2 + 285y_3 \leq 0.9$$

$$420y_1 + 4y_2 + 22y_3 \leq 2.0$$

$$260y_1 + 14y_2 + 80y_3 \leq 1.9$$

$$y_1, y_2, y_3 \geq 0$$



Rešenje

Rešavanjem ovog LP dobijaju se sledeće maksimalne cene pilula:

\$0.27 za 1 kcal eneretsku pilulu

\$0.00 za 1 g proteinske pilule

\$0.16 za 1mg kalcijumske pilule

$$\text{Ukupno} = 0.27 (2000) + 0.16 (800) = \$6.71$$

ISTO KAO I U PRETHODNOM PRIMERU

