Arquitetura N-Tier e JDBC

- Arquitetura N-Tier
- ■JDBC

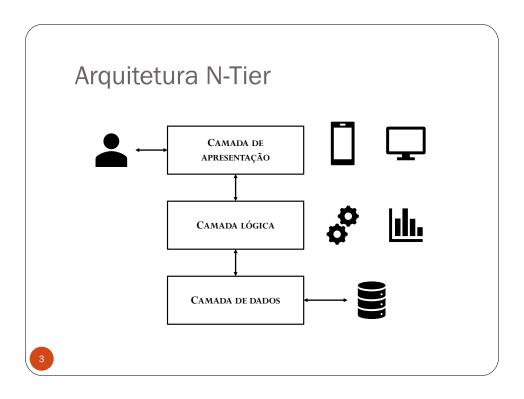
Programação Distribuída / José Marinho

Arquitetura N-Tier

- Arquitetura de software N-Tier ou Multi-Tier
- Separação lógica e física das diversas funções em várias camadas (1-Tier: centralizado e 2-Tier: cliente-servidor)
- Cada camada pode ser constituída por um ou mais componentes (subcamadas)
- A arquitetura 3-Tier é a mais habitual
 - Apresentação
 - Lógica (de negócio)
 - Dados

2

Programação Distribuída / José Marinho



Arquitetura N-Tier

- N-Tier vs. Padrão MVC (Modelo-Vista-Controlador)
 - Princípios de base comparáveis
 - Separação física (e não apenas lógica) dos diversos componentes
 - Modelo no MVC → Lógica + Dados
 - A camada de apresentação de uma arquitetura N-Tier pode, por sua vez, ser estruturada de acordo com o padrão MVC, Observável/Observador, Publisher/Subscriber, etc.

4

Arquitetura N-Tier

- Vantagens
 - Possibilidade de acrescentar, eliminar e modificar componentes sem implicações na globalidade da aplicação
 - Gestão, manutenção e reutilização do software facilitados
 - Escalabilidade e flexibilidade
 - Aumento de desempenho e de resiliência potenciado pela distribuição dos componentes por diversas máquinas
 - Aumento de segurança através da omissão de dados sensíveis na camada de apresentação



Arquitetura N-Tier

- Possibilidade de tornar o processo de desenvolvimento mais eficiente, distribuindo-o por diversas equipas com áreas de competência distintas
- Aspetos críticos
 - Desempenho dos canais de comunicação
 - Desempenho do hardware
 - O número de camadas não deve ir além do mínimo necessário para não aumentar a complexidade da arquitetura e o esforço de desenvolvimento



Arquitetura N-Tier

- Interação dos componentes através de mensagens trocadas através de redes de dados
- Diversas soluções de middleware oferecem paradigmas de desenvolvimento baseados em objetos remotos e serviços web: abstração em relação à troca subjacente de mensagens protocolares do nível de aplicação via TCP e UDP



JDBC

- Java Database Connectivity
- API (Application Programming Interface) para acesso a dados armazenados, essencialmente, em bases de dados relacionais
- Três tipos de operações
 - Ligação a fontes de dados
 - Submissão de comandos SQL (Structured Query Language)
 - Devolução e processamento de respostas a pedidos



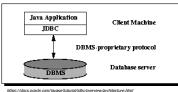
JDBC

• Exemplo elementar

9

JDBC

- Suporta a arquitetura de acesso 2-Tier
 - Abordagem cliente/servidor
 - A aplicação terminal interage diretamente com a fonte de dados através de um *driver* JDBC específico
 - A aplicação e a fonte de dados podem estar localizadas em máquinas distintas

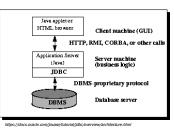


10

JDBC

- Suporta a arquitetura de acesso 3-Tier
 - A aplicação terminal interage com a camada intermédia (lógica) que, por sua vez, interage com a fonte de dados
 - Permite controlar o acesso aos dados
 - Pode facilitar o desenvolvimento de aplicações e permitir o

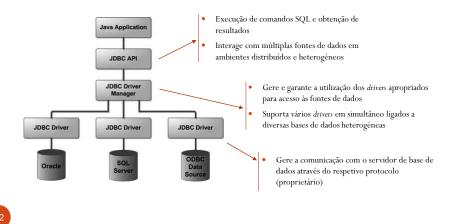
aumento de desempenho



11

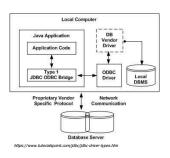
JDBC

• Componentes principais



JDBC - Drivers

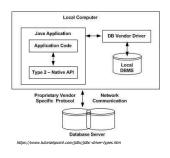
- Tipo 1
 - Mapeamento entre a API JDBC e outra API de acesso a dados (e.g., JDBC-ODBC Bridge)
 - Geralmente suportado por uma biblioteca nativa → portabilidade limitada
 - Não é habitualmente usado



13

JDBC - Drivers

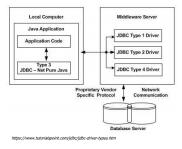
- Tipo 2
 - Parcialmente desenvolvidos em Java e em código nativo
 - API JDBC → API C/C++ específico de cada SGBD (Sistema de Gestão de Bases de Dados)
 - Portabilidade limitada
 - Usado quando não existem soluções de tipo 3 e 4 disponíveis



14

JDBC - Drivers

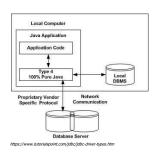
- Tipo 3
 - Desenvolvido em Java
 - Permite aceder a vários SGBD em simultâneo (preferido quando existe esta necessidade)
 - Comunica com um servidor intermédio (middleware) através de um protocolo de comunicação independente de qualquer SGBD
 - O servidor intermédio é que comunica com a fonte de dados



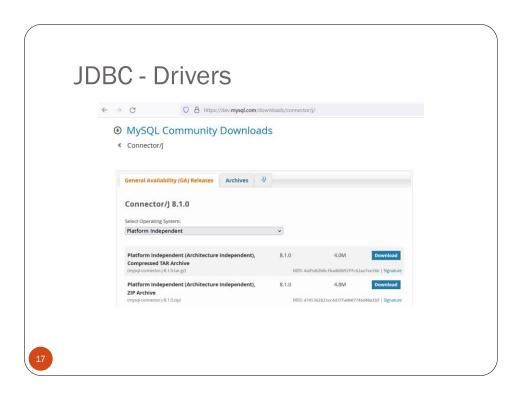
15

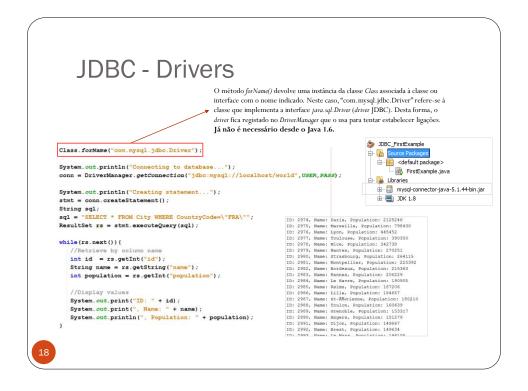
JDBC - Drivers

- Tipo 4
 - Desenvolvidos em Java e preferido quando se acede a um único SGBD
 - A aplicação comunica diretamente com a fonte de dados através do respetivo protocolo proprietário
 - Exemplo: Connector/J do MySQL
 - Protocolos de comunicação com suporte para as fases de conexão, encriptação, compressão e troca de comandos e respostas



16





JDBC - Classes e interfaces

- Package java.sql
 - Driver: interface com métodos para gerir a comunicação com o SGBD
 - DriverManager: classe para gerir um lista de drivers
 - Connection: interface para contactar o SGBD
 - Statement: interface para submeter pedidos SQL
 - ResultSet: interface para aceder às respostas aos pedidos
 - SQLException: classe para gerir erros que surjam em aplicações de BD

19

JDBC - Exemplo 1

```
//STEP 1. Import required packages
import java.sql.*;

public class FirstExample {
    // JDBC driver name and database URL
    static final String JDBC_DRIVER = "com.mysql.jdbc.Driver";
    static final String DB_URL = "jdbc:mysql://localhost/EMP";

    // Database credentials
    static final String USER = "username";
    static final String PASS = "password";

public static void main(String[] args) {
        Connection conn = null;
        Statement stmt = null;
    }
}
```

20

JDBC - Exemplo 1

```
ResultSet
try{
    //STEP 2: Register JDBC driver
    //Class.forName(JDBC_DRIVER);

//STEP 3: Open a connection
System.out.println("Connecting to database...");
conn = DriverManager.getConnection(DB_URL,USER,PASS);

//STEP 4: Execute a query
System.out.println("Creating statement...");
stmt = conn.createStatement();
String sql;
sql = "SELECT id, first, last, age FROM Employees";
rs = stmt.executeQuery(sql);
```

21

JDBC - Exemplo 1

```
//STEP 5: Extract data from result set
while(rs.next()) {
    //Retrieve by column name
    int id = rs.getInt("id");
    int age = rs.getInt("age");
    String first = rs.getString("first");
    String last = rs.getString("last");

    //Display values
    System.out.print("ID: " + id);
    System.out.print(", Age: " + age);
    System.out.print(", First: " + first);
    System.out.println(", Last: " + last);
}
}catch(SQLException se) {
    System.out.println(se);
```

22

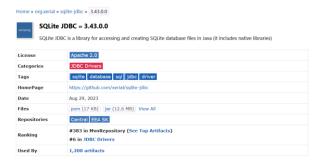
JDBC - Exemplo 1

```
}catch (Exception e) {
    System.out.println(e);
}finally{
    //STEP 6: Clean-up environment
    try{
        if (stmt!=null) stmt.close();
}catch (SQLException se) {}
    try{
        if (conn!=null) conn.close();
}catch (SQLException se) {}
    try{
        if (rs!=null) rs.close();
} catch (SQLException se) {}
    try{
        if (rs!=null) rs.close();
} catch (SQLException se) {}
}//end try
}//end main
}//end FirstExample
```

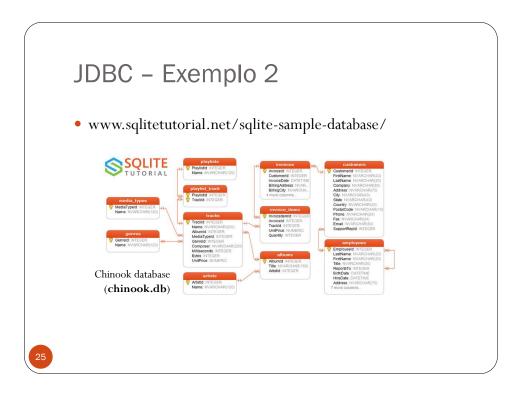
23

JDBC - Exemplo 2

- Ligação a uma base de dados SQLite
- www.sqlitetutorial.net/sqlite-java/
- $\hbox{\color{red}\bullet$ mvnrepository.com/artifact/org.xerial/sqlite-jdbc}$



24





JDBC - Exemplo 2

```
package net.sqlitetutorial;
import java.sql.*;
public class Connect {
    public static void connect() {
        Connection conn = null;
       Statement stmt = null;
        ResultSet rs = null;
        try {
           String url = "jdbc:sqlite:C:/sqlite/db/chinook.db";
            conn = DriverManager.getConnection(url);
            stmt = conn.createStatement();
            String query = "SELECT EmployeeId, FirstName, LastName FROM Employees";
            rs = stmt.executeQuery(query);
            while (rs.next()) {
               int id = rs.getInt("EmployeeId");
                String first = rs.getString("FirstName");
                String last = rs.getString("LastName");
```

. 27

JDBC - Exemplo 2

```
System.out.print("ID: " + id);
System.out.print(", First: " + first);
System.out.println(", Last: " + last);
}
} catch (SQLException ex) {
System.out.println(ex.getMessage());
} finally {
    try { if (conn != null) conn.close(); } catch (SQLException ex) {}
    try { if (stmt != null) stmt.close(); } catch (SQLException ex) {}
    try { if (rs != null) rs.close(); } catch (SQLException ex) {}
}
}

public static void main(String[] args) {
    connect();
}
```

JDBC – Exemplo 2 (*try-with-resources*)

29

JDBC – Exemplo 2 (*try-with-resources*)

```
System.out.print("ID: " + id);;
System.out.print(", First: " + first);
System.out.println(", Last: " + last);
}

catch (SQLException ex) {
System.out.println(ex.getMessage());
}

public static void main(String[] args) {
connect();
}
```

30

JDBC - executeUpdate()

- int executeUpdate(String sql)
- Execução de instruções SQL de INSERT, UPDATE e DELETE (*Data Manipulation Language -* DML)
- Execução de instruções SQL que não retornam qualquer tipo de informação (criação, modificação e eliminação de tabelas, definição das permissões dos utilizadores, etc.)
- Devolve o número de linhas afetadas no caso de instruções
 SQL de DML ou 0 para as instruções sem valores de retorno

31

JDBC - executeUpdate()

32