



Pion sur carré

☰ Matière	Software	TP
-----------	----------	----

Présentation du projet

Introduction

Objectifs

Technologies utilisées

Fonctionnalités

[Fonctionnalités obligatoire](#)

[Fonctionnalités optionnel](#)

[Ressource Pack](#)

Maquette graphique (Figma)

[Menu](#)

[Partie](#)

[Fin](#)

[Git](#)

Présentation du projet

Introduction

Ce projet consiste à développer un échiquier interactif en **dark mode** en utilisant **Flutter**. Réalisé en groupe de 4 personnes, il comprend une **phase de maquettage** (via Figma) et une **phase de conception** intégrant diverses fonctionnalités pour enrichir l'expérience utilisateur.

Objectifs

- Offrir une **expérience fluide et moderne** du jeu d'échecs.
- Ajouter des fonctionnalités innovantes qui dépassent le cadre du jeu classique.
- Proposer une **interface en dark mode** pour un rendu esthétique et agréable.

Technologies utilisées

🚀 **Flutter** pour le développement cross-platform

🎨 **Figma** pour la conception UI/UX

🔧 **Dart** comme langage de programmation

Fonctionnalités

Fonctionnalités obligatoire

- ✓ Indication du **changement de tour**
- ✓ Affichage des **déplacements possibles**
- ✓ Intégration d'un **timer**

Fonctionnalités optionnel

🕒 **Timer personnalisable** avec bouton Pause

👤 **Modes de jeu alternatifs :**

- **Classique**
- **Full Cavalier** (uniquement des cavaliers)
- **Devient ce que tu manges** (la pièce capturée définit la transformation de la pièce attaquante)

Ressource Pack

Nous allons intégrer des **packs de textures graphiques** pour offrir plus de personnalisation et de variété au jeu. Ces packs modifieront l'apparence des pièces et de l'échiquier selon différents thèmes.

Par exemple :

- 🎄 **Pack Noël** : Pièces en forme de sapins, cadeaux ou bonshommes de neige.
- 🐼 **Pack Invisible** : Les pions deviennent invisibles, ajoutant un défi stratégique.
- ⚒️ **Pack Minecraft** : Un style pixelisé inspiré du célèbre jeu.
- ♟️ **Pack Classique** : Une version traditionnelle avec un design sobre et élégant.

L'objectif est d'offrir aux joueurs une **expérience unique et personnalisable**, tout en conservant une bonne lisibilité et un gameplay équilibré.

Maquette graphique (Figma)

Menu

Partie

Fin





Git

GitHub - xYzBanexYz/Pion-sur-carre

Contribute to xYzBanexYz/Pion-sur-carre development by creating an account on GitHub.

<https://github.com/xYzBanexYz/Pion-sur-carre>

