

Projet JAVA mai 2015

Documentation Utilisateur



Manavaï TEIKITUHAAHAA

Emmanuel MENAT

Nicolas ROQUES

Grégory RIBAGNAC

Table des matières

I .	Introduction et présentation	3
	- Présentation du projet	
II .	Présentation graphique	3
	- Détails et description des éléments	
III.	Schéma de l'application	4
IV .	Diagramme d'utilisation de l'application	5

I. Introduction et présentation

Le projet Java consiste à mettre en place un service de gestion d'appareils, qui lui-même est connecté à un réseau.

Une interface graphique permet d'assembler ces fonctionnalités afin de piloter l'architecture complète du réseau de la société STRI.

Cette interface offre la possibilité de sélectionner des bâtiments, des salles et des ordinateurs afin de visualiser de manière graphique leurs caractéristiques réseau, matérielle et logicielle.

Ajouter un bâtiment, une salle, affecter des ordinateurs et équipements réseaux dans une salle, et bien sûr mettre à jour cette modification nécessite une architecture bien ordonnancée afin de piloter au mieux toute gestion d'appareils dans le réseau.

II. Présentation graphique

L'utilisateur dispose de cette interface où il sera amené à ajouter des salles des ordinateurs, les supprimer et gérer ce réseau.

En cliquant sur « connecter » au bas de l'interface de couleur verte il pourra alors utiliser cette interface.

Un Jtree (Arborescence de droite) permet de hiérarchiser chaque éléments du réseau. En sélectionnant l'élément parent qui est « Batiment ». Par exemple :

-Administration

-Staps

-Langues vivantes ...

Pour ensuite accéder à plusieurs sales dédiées. Les salles peuvent etre actives (couleur verte) ou passive (couleur rouge) suivant leur couleur. En cliquant sur une salle on peut apercevoir des équipements qui eux aussi sont indiqués par un code couleur.

Les équipements sont les éléments d'interconnexion du réseau et tous les périphériques finaux. Sur les consoles de l'interface représentées sur le côté gauche, nous pouvons visualiser la description exacte de cette équipement avec quel type de liaison il est connecté et avec quelle adresse MAC et IP.

Sur l'affichage du haut, nous trouverons la description totale de l'équipement avec son lieu (bâtiment et salle) sa marque, son modèle, son OS, Frimaire, type, état, nombre. Bien sûr il est nécessaire de sélectionner l'équipement dans le Jtree pour avoir toutes ces informations.

Pour finir l'interface nous propose plusieurs possibilités d'action :

- Supprimer cet équipement de la base de données. Auquel cas si on clique sur supprimer cet équipement alors il sera plus disponible.
- Changer l'état de la machine, active, passive ou modifier sa description.

Le bouton ajouter s'active uniquement si nous somme bien placé dans le nœud du Jtree pour ajouter une salle ou un bâtiment.

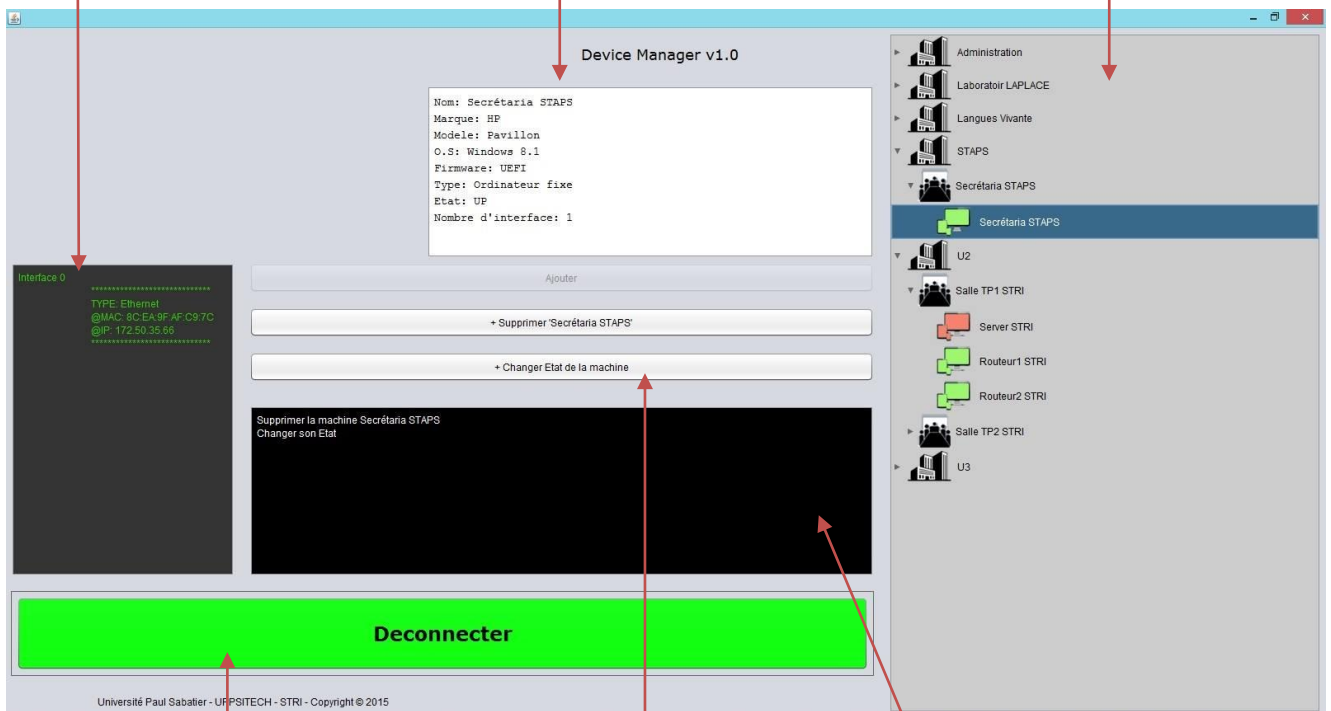
Pour finir la console noire centrée au bas de l'application permet de visualiser chaque manipulation et modifications faite par l'utilisateur pour suivre et tracer sa gestion.

III. Schéma de l'application

Console d'affichage des interfaces des équipements sélectionnés

Interface descriptive d'un équipement :
Nom, marque, modèle, OS, Firmware,
type, Etat, nombre d'interface

Jtree hiérarchique, avec une
arborescence de nœuds : Bâtiments,
salles, puis équipements



Connexion et Déconnexion afin de
pouvoir utiliser l'interface graphique

Boutons permettant de changer un état
d'une machine, et supprimer un
équipement

Console avec suivi des changements

IV. Diagramme d'utilisation de l'application

