

Projet Java: SS Manager

Rapport de la version 1



Ce rapport présente les spécifications pour la version 1 du projet SNMP Java de la 2ème année d’ingénieure STRI.

# Cahier des charges

Voici ce qui est demandé pour la version 1 :

*Protocole de consultation A cette étape on mettra en place les agents et les managers. On gèrera uniquement les opérations de consultation et de modification (type* ***get*** *et* ***set****) pour une information simple (nom de l’équipement, adresse de l’équipement ou du service par exemple).*

De plus ce programme sera compatible avec la version 1 et 2C du protocole SNMP.

# Architecture du programme

## Modèle en couche

### IHM

Cette couche représente l’interface graphique du programme et a les fonctionnalités suivantes :

* Affichages des résultats des reqûetes ;
* Affichages des notifications des agents (TRAP SNMP) ;
* Envoi de requêtes ponctuel.
* Ajout/suppression d’agent….

### SNMP Kernel

Cette est le noyau du programme et a les fonctionnalités suivantes :

* Gestions des Agents SNMP et Manager ;
* Envoi de requêtes automatique ou ponctuelle (demandé par l’utilisateur)
* …

### SNMP Message Handler

Cette couche a les fonctionnalités suivantes :

* Conversion des Messages SNMP en DatagramPacket et vice versa ;
* Gestion des retransmissions des Datagramme.

### SNMP Socket Handler

Cette couche a les fonctionnalités suivantes :

* Récupération ou envoi des Datagrammes vers la couche Transport
* Gestion du taux d’envoi des requêtes (non mit en œuvre dans cette version).

## Architecture de la version 1

IHM

File d’attente

File d’attente

SNMP Handler

Q

SNMP Message Handler OutputStream

SNMP Message Handler InputStream

SNMPSocketHandler OutputStream

SNMP Message Handler InputStream

Transport Layer

Description :