

Projet Java: SS Manager

Rapport de la version 1



L .BALBIANI F .EL JAMAL M.TEIKITUHAAHAA

Ce rapport présente les spécifications pour la version 1 du projet SNMP Java de la 2ème année d’ingénieure STRI.

# Cahier des charges

Voici ce qui est demandé pour la version 1 :

*Protocole de consultation : A cette étape on mettra en place les agents et les managers. On gèrera uniquement les opérations de consultation et de modification (type* ***get*** *et* ***set****) pour une information simple (nom de l’équipement, adresse de l’équipement ou du service par exemple).*

De plus ce programme sera compatible avec la version 1 et 2C du protocole SNMP et pourra donc communiquer avec des agents SNMP.

# Architecture du programme

## Modèle en couche

### IHM

Cette couche représente l’interface graphique du programme et a les fonctionnalités suivantes :

* Affichages des résultats des requêtes ;
* Affichages des notifications des agents (TRAP SNMP) ;
* Envoi de requêtes ponctuelles.
* Gestion des agents (ajout/ suppression/modification) ;

### SNMP Kernel

C’est est le noyau du programme et a les fonctionnalités suivantes :

* Gestions des Agents SNMP et Manager ;
* Envoi de requêtes automatique (actualisation) ou ponctuelle (demandé par l’utilisateur)
* …

### SNMP Message Handler

Cette couche a les fonctionnalités suivantes :

* Conversion des Messages SNMP en DatagramPacket et vice versa ;
* Gestion des retransmissions des Datagramme.

### SNMP Socket Handler

Cette couche a les fonctionnalités suivantes :

* Récupération ou envoi des Datagrammes vers la couche Transport
* Gestion du taux d’envoi des requêtes (non mit en œuvre dans cette version).

## Architecture de la version 1

IHM

File d’attente

File d’attente

SNMP Handler

Q

SNMP Message Handler OutputStream

SNMP Message Handler InputStream

SNMPSocketHandler OutputStream

SNMP Message Handler InputStream

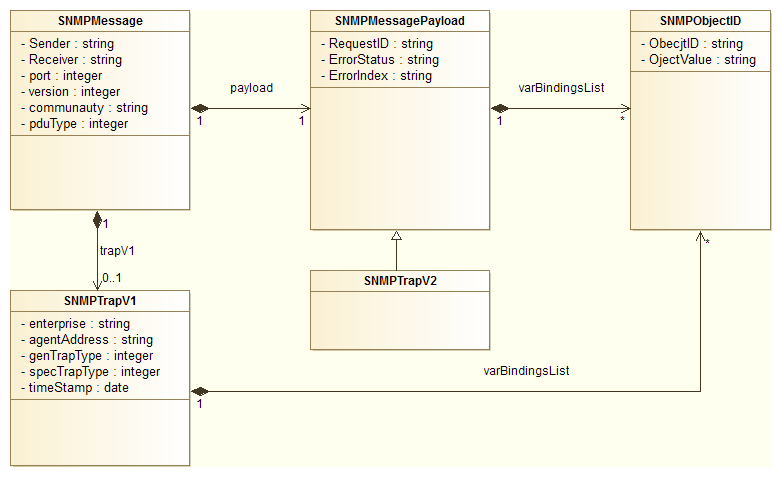
Transport Layer

Description :

On identifie bien les couches présentées précédemment. Elle liées avec des files d’attentes qui permettra de gérer le taux d’arriver/d’envoi des messages SNMP.

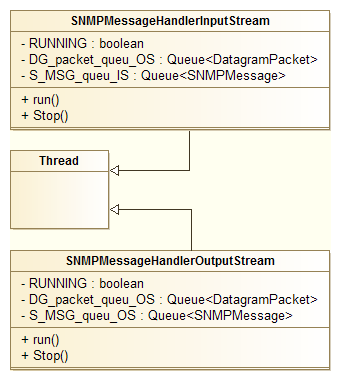
# Diagrammes

## SNMP Messages

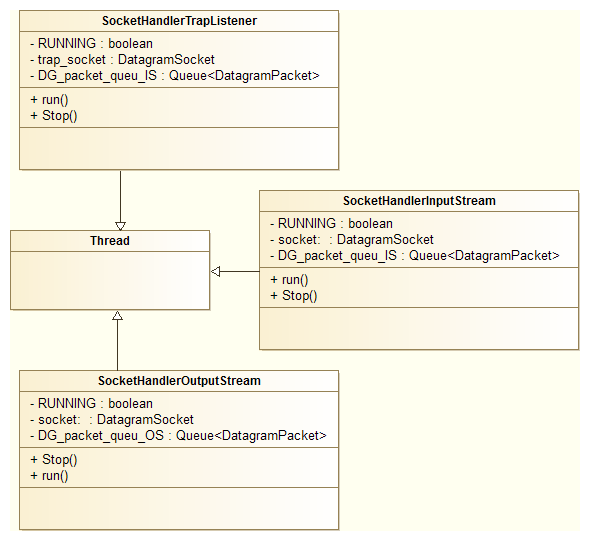


**N.B** : Les méthodes seront développées par chacun selon ses besoins.

## SNMP Message Handler



## SNMP Socket Handler



## SNMP Kernel (version 1)

Dans cette première version du programme le SNMP Kernel ne sera compose que du SNMP Handler, qui contient des méthodes pour l’envoi du message SNMP à partir de l’IHM.